

# POWERPLAY

Die  
Nr.1

Markt & Technik

DM 6,50

öS 50,- / sfr 6,50

Lit. 7700 / hfl 8,-

dkr 35,- / fmk 30,-

Fuzzlig und fetzig

## LEMMINGS 2 DIE SIEDLER

Unter der Lupe: 8000 Mann  
und eine Maus

Kickstart '86

## FASZINATION AMIGA

Klassiker und  
Superseller

Abenteuer & Action

- Rex Nebular
- Epic 2
- Might & Magic 4
- Betrayal at  
Kronador

Krieg und Frieden

# HISTORY LINE

Endlich fertig: Der neue Knaller der Battle-Isle-Macher



# Neulich im Gefrierfach.



## Lucky Strike. Sonst nichts.

# in tern



Auf der Amiga-Messe stand POWER PLAY Rede und Antwort: Oben beantwortet Michael gerade neugierige Fragen von POWER-PLAY-Fans.

## Preis der Aktualität

● Lest Ihr gerne über die Spiele von morgen? Logisch. Euch ist es wichtig, den Test eines interessanten Spiels möglichst früh durchzustöbern? Dann könnt Ihr Euch wahrscheinlich denken, daß wir uns bemühen, als erstes Magazin testbare Versionen von neuen Programmen zu bekommen – Recht und Pflicht aller Zeitschriften. Allerdings halten wir uns an bewährte Grundsätze, mit denen wir in den letzten fünf Jahren sehr gut gefahren sind:

1) Wir schreiben keinen Test auf der Grundlage einer Pressevorführung, in der ein Redakteur eine halbe Stunde Zeit hat, sich das Spiel "ausführlich" anzuschauen. Ein Spiel, das die *POWER PLAY* testet, muß mehrere Tage in der Redaktion sein – ohne "Aufpasser", ob wir denn auch nichts falsch machen.

2) Wir testen ein Spiel erst dann, wenn wir und der Hersteller der Meinung sind, daß es sich um eine testbare Version handelt. Und selbst diese "Doppelkontrolle" kann ab und zu ins Auge gehen: siehe *Sensible Soccer*, wo uns der Programmierer hoch und heilig versprochen hat, daß ein zusätzliches kleines Feature im endgültigen Spiel sein wird. Wie man an der Verkaufsversion sieht, wurde diese Zusage nicht gehalten – schlecht für uns und Euch, da wir in diesem Punkt falsch informiert haben. Glück im Unglück allerdings, da sich dieses fehlende Feature auf die Gesamtwertung nicht ausgewirkt hätte. Trotzdem werden wir daraus lernen, und uns nicht mehr auf Aussagen nach dem Motto "Kommt ganz sicher noch rein..." verlassen.

3) Sollten wir dennoch ein Spiel testen, bei dem noch bestimmte Levels oder Programmteile fehlen, dann schreiben wir das auch und bewerten die entsprechenden Features nicht. So geschehen bei *Monkey Island 2*, wo bei der Testversion die Musik noch fehlte.

Testberichte auf der Grundlage von Pressemitteilungen, Bildschirmfotos oder Slideshows verdienen diese Bezeichnung nicht. Uns ist es wichtiger, eine kompetente Bewertung eines testbaren Spiels abzudrucken, als bei jedem Titel auf Teufel komm raus die schnellsten zu sein. Das heißt allerdings nicht, daß Ihr bei uns alte Hüte vorgesetzt bekommt. Siehe *X-Wing*, siehe *Die Siedler*, siehe *Betrayel of Krondor*, siehe...

Einen brandheißen Monat mit Durchblick wünscht Euer

*Power-Play-Team*





120

Durchgepaddelt:  
Summer Challenge  
bringt den Sommer  
zurück



24

Durchgestylt:  
Die Designer von  
X-Wing

♦ 12 ♦

16

Dankenswert:  
Das erste  
Rollenspiel von  
Dynamix kommt



## Aktuell

Editorial	3
Neues von den Epic-Machern: Epic 2 und Odyssey im Anflug	6
Body Blows: Team 17 prügelt sich an die Spitze	11
Lemmings 2: die Micro- männchen sind zurück	12
Der Bestseller als Computerspiel: Betrayal at Krondor	16
Zwischen Lemmings und Sim City: Die Siedler von Blue Byte	20
Mit dem Doppeldecker am Strategiehimmel: Ancient Art of War	22
Lucas Arts auf die Finger geschaut: X-Wing, Teil 2	24
Düsteres Rollenspiel aus Frankreich: Dark Mere	28
Der Jäger-90-Ersatz: Tornado	30
Coktelvision: Das französische Softwarehaus macht mobil	32
Schnipsel aus der Softwareszene	34
Mit neuer Technologie durch die fraktale Welt: Novalogic Heli	38

## Unter der Lupe

Die Amiga-Story: Die Geschichte seit 1986	136
Die tollsten Helden der Adventure-Szene	162
Abspänne fürs Auge: The End	172
Archer MacLean: Gespräch mit dem Kultprogrammierer	74

## Rubriken

Hitparaden	41
Leserbriefe	69
Statistik	76
Musik, Bücher, Filme	178
Vorschau auf die kommende Ausgabe	182
Impressum	60
Inserentenverzeichnis	60

## Computerspiele- tests

A.T.A.C.	68
Air Support	118
Balance	132
Beast 3	130
Burning Steel	117
Hexuma	53
History Line	64
Might & Magic 4	61
No second Price	126
Pinball Fantasies	122
Quest for Glory 3	44
Rex Nebula	46
Silly Putty	128
Spellcasting 301: Spring Break	48
Summer Challenge	120
Ween	58
Wizardry 7: Crusaders of the Dark Savant	55
<b>Kurztests Computerspiele</b>	
Birds of Prey, Bugbomber	135
Dynablasters, First Samurai	135

## Videospieletests

Bart's Nightmare	156
Crüe Ball	153
Greendog	154
LHX Attack Chopper	150
MVP Baseball	157
NHLPA Hockey '93	152
Rampart	158
Super High Impact	155
Turtles in Time	157

## Handheld Corner

Einleitung	158
Dragons Trap, Wimbledon	158
Super Off Road, Super Monaco GP 2	160
The Jetsons, Centipede	160
Kirby's Dreamland, Jack Nicklaus Golf	160
Bart vs. the Juggernauts, B.C. Kid	161
Double Dragon 3, Kung Food	161



44

Drittgeburt:  
Quest for Glory  
geht in die dritte  
Runde

172

Durchgespielt:  
Welche Abspanne  
sind ihr Geld  
wert?



12

Durchgeknallt:  
Die Lemmings  
bereiten eine  
neue Invasion vor



## Power tips

Clue Book: Ultima 7, Teil 3 106

## Computerspieletips

Bumpy	80
Cool Croc Twins	96
D-Generation	94
Darkseed	95
Dune	86
Gods	78
Indiana Jones 4	90
Jaguar XJ 220	97
Planet's Edge	80
Premiere	78
Shadow Sorcerer	91
The Legend of Kyrandia, Book 1	78
Ultima 7	86
Vroom	97

## Dr. Bobo antwortet

Willy Beamish, Champions of  
Krynn, Zork 2, Heart of China,  
Bane of the Cosmic Forge,  
Black Crypt, Operation Stealth,  
Titus the Fox 97

## Videospieletips

Dinosaurs	1030
Kirby's Dream Land	98
Predator 2	98
S.T.U.N. Runner	98
Super Wrestlemania	101
The Addams Family	104
The Flash	98
The Lucky Dime Capers	102
Thunder Pro Wrestling	98
Tiny Toon Adventures	98
Where in the World is Carmen Sandiego?	101



12

136

46

64

28

Durchgekämpft:  
Aus Frankreich  
kommt das  
Rollenspiel  
Dark Mere



92



# VEKTOR WELTEN

**V**ektorgrafik gehört zu einem Flugsimulator wie der Hahn auf die Henne. Ohne diese auf Polygonen und allerlei Rechnerei basierende Darstellungsform von Objekten, wäre der Simulationsprofi aufgeschmissen. Vektorgrafik gründet dabei auf einem einfachen Prinzip: Alle Objekte bestehen eigentlich nur aus vordefinierten Eckpunkten, die mittels Mathematik mit Linien verbunden sind und zudem als Fläche definiert werden können. Der Vorteil dieser abstrakten und relativ unnatürlichen Grafik: Alle Objekte darf man zoomen, drehen und bewegen, ohne daß riesige Speichermengen oder Rechenpower gefressen werden. Lediglich die "Eckpunkte" verschieben sich.

Ein vernünftiger Flugsimulator mit durchgehend von Hand gezeichneter Grafik ist bis heute unmöglich. Selbst die neue Simulations-Generation greift auf Polygone zurück. So würde ein *Strike Commander* oder der *F-15 3* ohne Vektoren alt aussehen. Bei diesen Spielen werden auf die Polygone lediglich "Textures" geklatscht, was dem Ganzen ein sehr realistisches Aussehen verleiht.

Die britische Softwarefirma "Digital Image Design" hat sich mit ihren durchgehend auf Vektorgrafik basierenden Spielen einen großen Namen gemacht. Ihr erstes Produkt, *F-29 Retaliator*, glänzte schon vor einigen Jahren mit schnellen Polygonen. Mit *Robocop 3* und *Epic* blieben sie Ihrer Linie treu. Für die Zukunft hat DID zwei actionlastige Ballereien mit schneller und detaillierter Vektorgrafik angekündigt.

Zum einen wäre da der *Epic*-Nachfolger *Odyssey*. Die Story baut natürlich auf der des Vorgängers auf. Die Menschheit hat den Kampf gegen die Raxonen gut überstanden, die

■ Spätestens seit *Epic* steht das Kürzel DID für atemberaubend schnelle Vektorgrafik und actionlastige Abenteuer. **POWER PLAY** hat für Euch hinter die Kulissen geschaut und dabei zwei kommende Spieleleckerbissen gefunden.



Die Außenansicht Eures Prototyps läßt Sie kraftvolle Bewaffnung erahnen



Durch ein Asteroidenfeld wird vorsichtig manövriert — Hitzköpfe haben nicht den Hauch einer Chance





Sonne ist währenddessen in aller Ruhe explodiert und das Häuflein Überlebender mit ihrer Flotte auf einem netten Planeten gelandet. Hier wird auf's neue eine Zivilisation aufgebaut und die Menschen erleben einige hundert Jahre in Ruhe und Zufriedenheit. Dummerweise wurden damals nicht alle aggressiven Mieslinge in Raumfahrers Jagdgründe geschossen. Ein paar REXXonen haben überlebt und erneut eine High-Tech-Kampf-Flotte zusammengebastelt. Da des REXXonen größte Freude das Meucheln ist, schreien die häßlichen Aliens nach Rache. Nichts ungefährlicher als das, denkt sich der Sicherheitsrat und schickt Euch ganz allein mit dem neuesten Ein-Mann-Kampfschiff gen REXXonia.

Im Gegensatz zum Vorgänger gibt's wesentlich mehr Missionen (rund 60), die erneut aufeinander "aufbauen". Zudem unterteilen sich die Missionen nicht nur in zwei sondern in vier große Gruppen. Einerseits wird auf der Planetenoberfläche gefightet und im Weltraum die feindliche Flotte dezimiert. Andererseits, und das ist neu, kämpft Ihr jetzt nicht nur im interplanetarischen Raum, sondern auch im Orbit bestimmter Planeten. Zusätzlich warten Missionen, in denen große Schlachtschiffe, Kommandozentralen und Computerbasen im Weltraum angegriffen werden müssen.

Grafisch hat sich ebenfalls einiges verändert. Zwar ballert Ihr Euch in *Odyssey* durch klassische 3-D-Vektorgrafik, die jedoch so detailliert und flink über die Monitore flitzt, daß dem Spieler die Luft wegbleibt. *Odyssey* enthält vollkommen neue Objekte und Planeten. So kämpft Ihr zum Beispiel auf einem Wasserplaneten, dessen Bauten sich sogar auf der Oberfläche spiegeln. Die feindlichen Gleiter wurden ebenfalls überarbeitet. Setzt Ihr zur Rettung der Menschheit an, trifft Ihr dabei unter anderem auf riesige krakenähnliche Raumgleiter und andere abstrakte REXXonen-Erfindungen. *Epic*-Fans müssen sich jedoch noch etwas gedulden. Die *Odyssey* startet erst im Mai 1993. kn



Auf der Wasseroberfläche eines feindlichen Planeten sind sogar Spiegelungen zu erkennen



Die Raumbasis im Hintergrund muß dran glauben



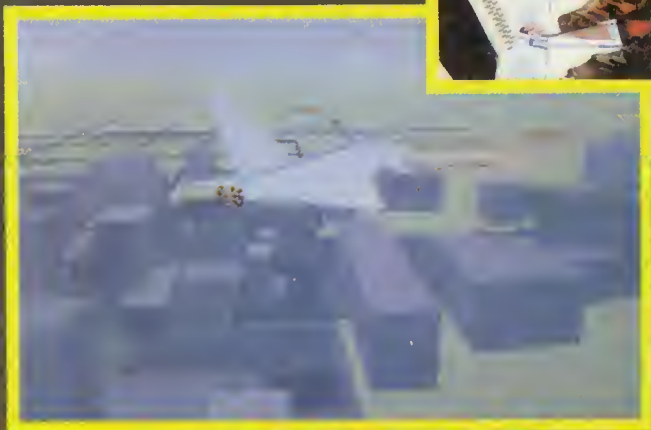
Eines der extravaganten REXXonen-Schiffe (unten)







Ansehnlich: das  
Flugleitzentrum



Mit dem Jäger 90 auf Patrouillenflug



Follow me: Wir lassen uns  
nicht abfangen.

## Inferno

Neben *Odyssey* arbeitet Digital Image Design an einem weiteren Spiel. Mit **Inferno** kommt eine Flugsimulation angebraut, die an *F-29 Retaliator* erinnert. Ihr habt die Wahl zwischen drei futuristischen Jägern, von denen zwei bisher nur als Prototypen existieren. Der schon existente Flieger ist die "F-117-A Stealth Fighter". Des weiteren dürft ihr in den High-Tech-Jet "F-22" steigen oder mit dem "Jäger 90" durch die Gegend düsen.

In drei von Krisen geschüttelten Erdteilen sorgt ihr mit Rakete und Bordgeschütz im Auftrag der UNO für Recht und Gesetz. So darf ihr Mittleren Osten, in Europa oder in Südamerika aufgeräumt werden. In über zweihundert Missionen kämpft ihr Euch die Karriereleiter hoch.

Technisch erinnert *Inferno* an *Retaliator*. Klassische Vektorgrafik in atemberaubender Geschwindigkeit und hoher Detailfülle läßt keine Wünsche offen. Ob das fertige Spiel hält, was die Bilder versprechen, erfahrt ihr erst nächstes Jahr: *Inferno* soll im April '93 erscheinen.



Die Staumauer darf  
ebenfalls zu Klump  
geschossen werden



Das DID-Team: ganze 12 Mann stark

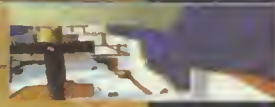
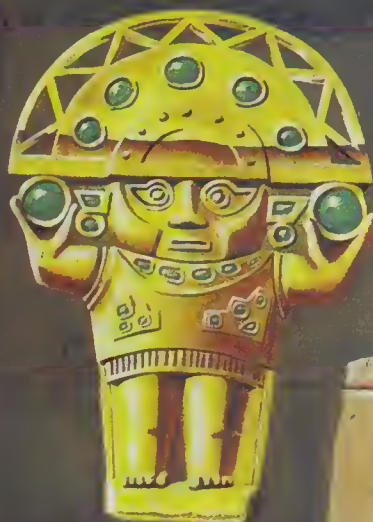
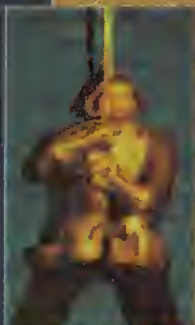
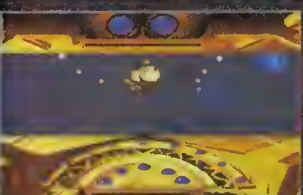
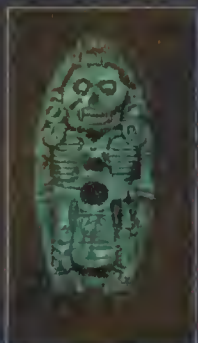


Der Kopf des Oberbösewichtes wird zuerst  
vom Modell eingescannt und dann  
nachbearbeitet. Links das Ergebnis.





# INCA



Eldorado, suche  
das Geheimnis  
der Incaherrschaft  
und nimm  
Rache für fünf  
Jahrhunderte  
des Vergessens!

## Das MULTIMEDIA-EREIGNIS

### BILDGESTALTUNG

Mit allen bekannten Effekten und Techniken:

- VGA Farben
- 3D-Effekte
- Real Video und Video-Integration in die Computergrafik...

### INTERAKTIVITÄT

Avantgardetechnik erlaubt Ihnen volle Bewegungsfreiheit, um auf dem Deck einer Karavelle zu spazieren, aus Videoaufnahmen eingespielte Conquistadoren zu bekämpfen, ein Turm im Weltraum zu lenken oder eine steinzeitliche Incametropole zu entdecken.

### MUSIK

Eine Originalkomposition verleiht dem Spiel die besondere Atmosphäre und die Einzigartigkeit eines Kinofilms.

Sänger und Musiker stellen eine große Bandbreite an verschiedenen Musikrichtungen vor, die von Klassik über Andenfolklore bis hin zum Jazz reicht (in der CD-Version).

**BOMICO**  
SOFTWARE PARTNER

Am Südpark 12  
D-6092 Kelsterbach  
BOMICOSERVICELINE:  
06107/62067

Erhältlich für PC HD, PC CDROM

Ein weiteres Bildschirmereignis: INCA CDI ab 1993

INCA CDI ist eine Koproduktion von PHILIPS Interactive Media und COKTEL VISION

**COKTEL VISION**



# C64'ER FAN: MACH DEIN SPIEL!

Wer jetzt nicht spielt, hat ausgespielt. Für Fans wie Dich hat Markt&Technik sechs C64-Spielesammlungen zusammengestellt. Jede besteht aus einer Diskette mit starken Spielen und einem Begleitbuch. Darin findest Du alle Lösungen und viele Tips und Tricks, wenn Du mal nicht weiterkommst. Mach Dein Spiel. Jetzt!

**FÜR NUR 39,-DM!**



Bernhard Schmidt  
**64'er Spelesammlung Band 6**  
Insgesamt 15 Klasse-Spiele für den wahrhaft spielfreundigen 64er-Benutzer. Oder bleibst Du etwa ungerührt, wenn Du hörst, daß eine intergalaktische Ballerei, bewegungsintensive Sportwettkämpfe und Knöte in Caves zur gleichen Zeit auf einer 5,25"-Diskette stattfinden? Nicht schlecht, gel?  
1992, ea. 120 Seiten, inkl. Diskette  
ISBN 3-87791-370-9 DM 39,-\*



Bernhard Schmidt  
**64'er Spelesammlung Band 5**  
Von Karamellen bis Bagdad - 15 turbomäßige Spielerlebnisse. Anregend, lehrreich und gesund. Zum Beispiel „NewQuarts“: das bekannte Tetris in einer neuen aufregenden Variante. Oder „TrenchFire“: 3D-Action im Weltraumgleiter. Für mögliche Nebenerscheinungen beachte bitte das beiliegende Handbuch oder frage den Hacker von nebenan. Der hat die neue Spelesammlung nämlich schon.  
1992, 119 Seiten, inkl. Diskette  
ISBN 3-87791-333-4 DM 39,-\*



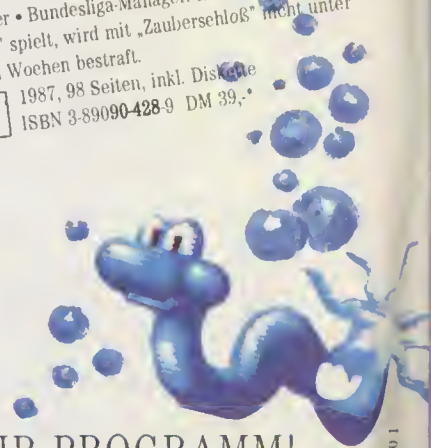
Axel Seibert  
**64'er Spelesammlung Band 1**  
Action, Simulation, Strategie. 15 spannende Spiele zum Preis von einem Dutzend: Balliart • Maze • The Way • Schiffe versenken • Vager 3 • Firebug • Pirat • Handel • Wirtschaftsmanger • Börse • Vier gewinnt • Vier in vier • Brainstorm • Sebach • Zauberwürfel. Wer „Pirat“ nicht packt, muß zur Strafe „Schiffe versenken“ üben.  
1987, 115 Seiten, inkl. Diskette  
ISBN 3-89090-429-7 DM 39,-\*

**Außerdem auf dem Spielplan:**

Axel Seibert  
**64'er Spelesammlung Band 3**  
Geschicklichkeit, Abenteuer, Bewegung. 12 heiße, heiße Spiele: Arabian Treasurehunt • Block'n'Bubble • Robo's Revenge • Race of the Bones • Quadrantoid • Future Race • Risiko • Copter Flight • Asteroids 64 • Verminator • Der kleine Hobbit • Odyssey. Wir legen Wert auf die Feststellung, daß sich hinter „Robo“ nicht der Autor verbirgt.  
1988, 103 Seiten, inkl. Diskette  
ISBN 3-89090-596-X DM 39,-\*  
\* unverbindliche Preiseempfehlung.

Hartmut Woerlein  
**64'er Spelesammlung Band 4**  
Knobeln, Mogeln, Strampeln. 20 tolle Computer-Spiele mit 80 Seiten Anleitung, z.B.: Samurai: Kampfspiel mit Spitzengrafik • Motoerash: veredelter Tron • Omidar: mit einem Gorilla auf der Flucht • Bomb Runner: Minensuehkommando • Baccaroo: neue Paratroid-Version • Crillion: Mischung aus Boulder Dash und Arkanoid. Alle Spiele sind gepackt und mit Schnellader abgespeichert.  
1988, 80 Seiten, inkl. Diskette  
ISBN 3-89090-703-2 DM 39,-\*

Axel Seibert  
**64'er Spelesammlung Band 2**  
Sport, Adventure, Simulation. 14 Mega-Spiele für ganze 39 Mark: Golf • Billard • Tonti • Zauberschloß • Freiheit • Steel Slab • Space Invader • Apokalypse Now • Block Out • Aquantor • Tödliehes Dioxin • Libra • Dasher • Bundesliga-Manager. Kleiner Tip: Wer zuviel „Golf“ spielt, wird mit „Zauberschloß“ nicht unter 9 1/2 Wochen bestraft.  
1987, 98 Seiten, inkl. Diskette  
ISBN 3-89090-428-9 DM 39,-\*



**DAS ERFOLGS-PROGRAMM FÜR IHR PROGRAMM!**

Dies ist nur ein kleiner Ausschnitt aus dem neuen Gesamtprogramm des Markt&Technik-Verlags: Mehr als 500 Problemlösungen zu Hard- und Software warten auf Sie - jetzt bei Ihrem Buchhändler, im PC-Fachhandel und in den Computer-Abteilungen der Warenhäuser!



# BEAT'EM UP

■ **Prügelspiele haben Tradition und setzen dank *Street Fighter 2* zu einem ungeahnten Höhenflug an. Team 17 stellt mit *Body Blows* einen Prügelkonkurrenten auf die Beine, der sich gewaschen hat.**

**T**eam 17, die britischen Actionspiel-Spezialisten lieben den Amiga. So liegt den Wakefieldern nichts näher, als dem großen Kreis der Amiga-Fans neue Spielwelten zu erschließen, die bisher nur Besitzern von High-Tech-Konsolen vorbehalten waren. Mit *Alien*

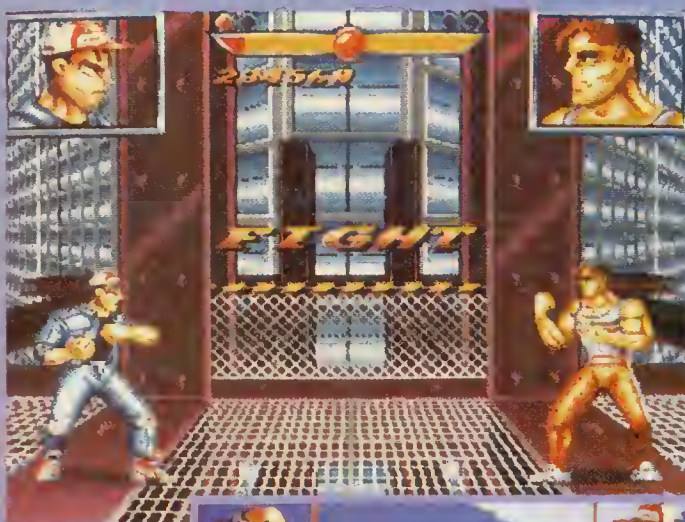
*Breed* und *Poject X* wurde ein Anfang gemacht. *Codename Assassin* und *Superfrog* sollen Team 17's Erfolgskurs fortsetzen. Jetzt kommen Amiga-Besitzer, die nicht auf ihre Umsetzungsversion des Spielhallen-Hits *Street Fighter 2* warten können, in einen ganz beson-

deren Prügel-Genuß. Die Wakefielder Spitzenprogrammierer arbeiten zur Zeit fieberhaft an *Body Blows*, einem heißen Prügelspiel. Ihr dürft Euch einen von zehn Kämpfern aussuchen, jeder mit eigenen Stärken, Schwächen und natürlich "Superschlägen". Wie in der Spielhalle haben die Prüglerkrieger unzählige Schlagtechniken inklusive dazugehöriger Animationsphasen. Vor zahlreichen 32-Farb-Hintergründen hauen sich überdurchschnittlich große Sprites á la *Street Fighter 2* die Nase breit. Die Neuerung dabei: In *Body Blows* dürfen nicht nur zwei Kämpfer losprügeln. Habt ihr einen Freund zur Hand, lassen sich neben heißen Duellen auch stattliche "Dreikämpfe" organisieren. Team-17-Chef Martin Brown dazu: "Natürlich läßt sich die technische Brillanz eines Super-NES-*Street-Fighters* nicht auf dem Amiga realisieren. Trotzdem muß sich die Spielbarkeit nicht vor der des Vorbildes verstecken. Es ist Zeit für ein vernünftiges Amiga-Beat'em-Up — in letzter Zeit wurden zu viele Spielhallenprügeleien lieblos herunterkonvertiert."

Schlagfertige Fans sollten sich schon mal warmmachen — *Body Blows* wird im Januar erscheinen. kn



Einige Animationsphasen als Kostprobe. Oben seht Ihr die versammelte Kämpferschaft.



Sie stehen sich gegenüber und könnten Freunde sein



## Street Fighter 2



Street Fighter 2 (Super NES)

In der Spielhalle der Erfolg schlechtthin, auf Nintendos 16-Biter ein Überflieger: *Street Fighter 2* schlägt jeden in seinen Bann. U.S. Gold kaufte die Rechte für sämtliche Computerumsetzungen von Capcom und werkelt zur Zeit fleißig an der Amiga-Version. Ob die Computeradaptionen mit dem Original mithalten können oder ähnlich mies adaptiert werden wie die Mehrzahl der Arcade-Hits, erfahrt Ihr in einer unserer nächsten Ausgaben. Vor Weihnachten soll's mit den Straßenkämpfern jedoch noch klappen.





Kann man einen Hit wie *Lemmings* zweimal landen? Psygnosis bejaht diese Frage mit einem überzeugten Kopfnicken und knüpft mit *Lemmings 2* an die Tradition des Kultspiels an.

# Lemmings The Tripes

Ägypten: Wer nicht schnell genug ist, wird von der Sphinx gebissen.



Die Welt der Zukunft:  
Mit Ballon oder Rakete ans Ziel.







Lemmingvölker. Da gab es Schatten-, Sport- und Strandlemminge, Raum-, Hochland- und Höhlenlemminge, Zirkuslemminge und Freilandlemminge. Auch Ägyptische, mittelalterliche und Polarlemminge durften nicht fehlen.

Nur eines trübte die neugefundene Idylle: Laut einer alten Weissagung drohte eine große Finsternis über das Land zu fallen und die Kerlchen auszulöschen. Nun sind die Lemminge dabei, eine Arche zu bauen, um möglichst viele Überlebende aus jedem Stamm in Sicherheit zu bringen. Dazu brauchen sie aber die Kraft des gesamten Talismans und einen menschlichen Reiseleiter. Rettet mindestens einen Lemming aus jedem Stamm (die Reihenfolge ist beliebig wählbar), damit die Evakuierung der Lemminginsel beginnen kann.

Um diese niedliche Geschichte herum rankt Psychose sein *Lemmings 2*. "Abnutzungserscheinungen, Wiederholungseffekt?", fragen sich jetzt dienstverprobte Level-Fresser. Irrtum: Alles neu macht die Zwei, sagte man in Liverpool und krepelte Spielablauf und Erscheinungsform gründlich um. Vorbei die Zeit, da Selbstmord-Stopper den Lemmingfluß leiteten. Der Lemmingfänger von heute greift beherzt zur Klampfe und läßt alle Freunde in Hörweite mitswingen. Drei Soundkanäle sollen die 15 Musikstücke für jeden Stamm in die Welt schmettern, der vierte ist den Piepstimmchen der Wandertiere vorbehalten.

Neue Berufe gibt es unter den Völkern reichlich: Ballonfahrer steigen, von Propellern angeweht auf — oder stürzen, von Bogenschützen anvisiert auf den Boden zurück. Gegrabene Erdlöcher werden von Füllern wieder zugeschaufelt, Bombenleger, Läufer und Springer (je schwungvoller der Anlauf, desto weiter fällt der Sprung aus) tun ihre Arbeit. Die Icon-Vielfalt zeigt es: Hier

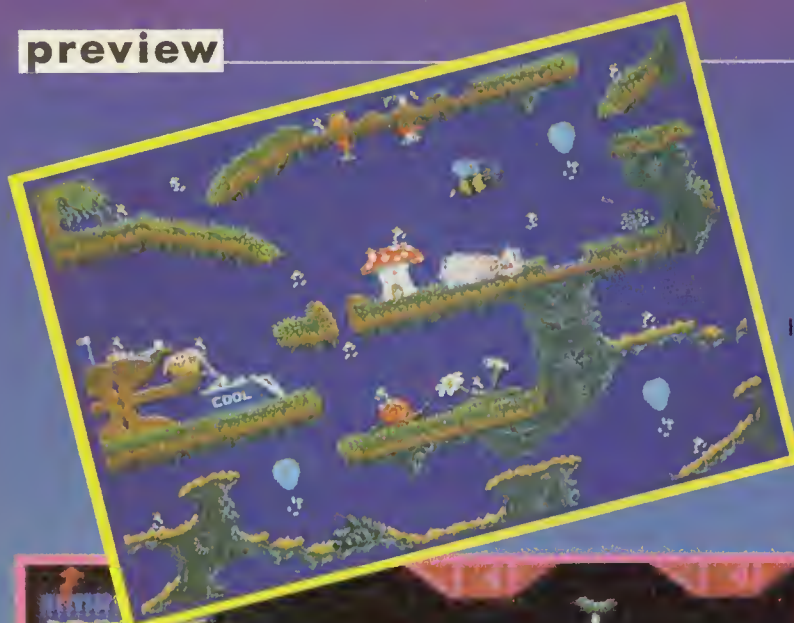
Im Land der Riesen:  
Neue Lemmings  
— neue Icons.

**J**etzt reicht's!", dachten sich die Lemminge, nachdem Hunderttausende tolpatschiger Menschen sie endlose Male Gänge graben, Berge erklimmen und von Plattformen springen ließen. Hundert Landschaften und dann noch eine Zusatz-Disk — das war zuviel. Die ganze Bande verzog sich schmollend auf die Heimatinsel. Ruhe, Sonne auf dem Pelz und eine Lemmingcola in der Hand, so ließ sich das Leben schon eher aushalten. Zumal der große Talisman über allem schwebte und die Insel vor Bösem schützte.

Schützte? Man ahntes: Kein Paradies währt ewig, und so mußten die kleinen Wanderer eines Tages erleben, wie ihr Talisman in zwölf Teile zersplitterte. Seufzend teilte sich die Bevölkerung in ebensovielen Gruppen, die alle auszogen, ihren Teil des Talismans zu hüten. Bald entwickelten die Gruppen eigenständige Merkmale und mutierten zu einem Dutzend unterschiedlicher







Im Vergleich zum ersten Teil sind die einzelnen Levels jetzt noch viel detaillierter und größer ausgefallen. (Amiga)



sind Spezialisten am Werk. Je nach Landschaft gibt es Skifahrer, Schlittschuhläufer (liebvoll animiert), Taucher, Segeflieger und Surfer. Der starke Mann übt sich im Lemmingweitwurf, während der Baum-

stammwerfer seine Artgenossen verschont. Moriskentänzer, Schlangenbeschwörer und Bongo-Trommler machen Weltmusik, der Ghettoexplorer treibt sie so manchem aus...

Bei so viel Liebe zum Detail sind schönere Grafiken, schnelleres Scrolling und noch mehr Humor fast selbstverständlich. Immerhin haben die Lemmings einen Ruf zu verlieren. Die Level sind zu riesigen Welten geworden, und ihre Bewohner intelligenter. Da wird nicht mehr sinnlos in der Gegend herumgestapft und heruntergefallen, sondern Anlauf genommen, beim Fallen an Vorsprüngen festgehalten und (unter Ausstoß markerschütternder Tarzanschreie) an Ketten geschwungen. Für die ausgetrocknete Pelztierkehle gibt es selbstverständlich eine Lem-Bar, komplett mit Lemmingnade —

Psygnosis hat den Niedlichkeitsfaktor deutlich hochgeschraubt.

Auch die Lemmingwelt unterliegt physikalischen Gesetzen. So sollen Ketten realistisch hin- und herschwingen, Luftballons höhersteigen, wenn sie angepustet werden und Surfer schon einmal umkippen, wenn sie zum Stillstand kommen. Die Landschaft birgt etliche nutzbare Teile. Auch Lemmings haben schon von lebenden Kanonenkugeln gehört — eine luftige Art der Fortbewegung.

Noch vor Weihnachten sollen die grünen Pelztierchen über Eure Amigas herfallen und kurze Zeit später auch die PCs erobern. Die Amiga-Winlinge laufen zwar auch mit 512 KByte, doch macht Eure Rettungskatzen mit mindestens 1 MByte RAM mehr Spaß. Wenn die fertige Version auch nur annähernd hält, was die jetzige verspricht, stehen der Spielwelt eine grüne Weihnacht und den Läden Massenaufäufe bevor!

Eva Hoogh



## Ein Tier geht um die Welt

Vor 1½ Jahren liefen plötzlich kleine grüne Männchen über die Amiga-Bildschirme. Mikroskopische Lemmings zogen traumwandlerisch in den Abgrund und Abertausende Spieler in ihren Bann. Ihr entsetztes "Oh no!" wurde zum geflügelten Spielerwort, die fetzigen Melodien zu Gassenhauern. Überwältigt vom Erfolg der Wanderer, schob Psygnosis bald eine Zusatzdisk "Oh no! More Lemmings" nach — wahlweise als eigenständiges Spiel oder als weitere Levels zum Hauptprogramm zu kaufen. ST- und PC-Besitzer nörgelten so lange, bis die Lemmings endlich auch ihre Bildschirme unsicher machten, doch nicht genug damit. Bot sich das Suchtspiel nicht geradezu für die 16-Bit-Konsolen an? Gesagt und in diesem Sommer getan. Sunsofts Mega-Drive-Umsetzung ist trotz gewöhnungsbedürftiger Steuerung flott spielbar. Furor machten die Lemmings auch auf dem Super Nintendo — grafisch, klangtechnisch und spielerisch mit die beste Version. Sogar Adaptionen für den C64, den Game Boy und das Lynx sind mittlerweile angekündigt. Gerüchten zufolge soll die Arbeit an den Konsolenumsetzungen von Lemmings 2 schon bald nach Fertigstellung der Amiga-Version beginnen. *ev*



Auch die Super Nintendo Version wußte zu gefallen





# Geschmack unbegrenzt

**NEU!**  
**25's BOX**  
100 mm/DM 5,50

*Smoke*

**GOLDEN  
AMERICAN  
25's**





# Betrayal at Kronador

**O**bwohl Raymond E. Feist zu den meistgelesenen angelsächsischen Fantasy-Autoren zählt, gilt er in Deutschland immer noch als Geheimtip unter Eingeweihten. Doch seine grundsätzliche, in bester Tolkien-Tradition verfaßte Riftwar-Trilogie hat sich nicht ohne Grund allein in Amerika über eine millionmal verkauft.

In epischer Breite nehmen wir an den Abenteuern des Zauberlehrlings Pug im Lande Midkemia teil. Auf über 1500 Seiten kämpfen, zaubern und lieben wir uns durch sein aufregendes Leben und werden Zeuge seines kometenhaften Aufstiegs vom armen Waisenknaben zum angesehenen Großmagier, inklusive Ehefrau. Wie sein Vorgänger Tolkien verzichtet auch Feist nicht auf die genretypischen Zutaten; als da sind Zwerge unter dem Berg, Elfen in den Bäumen und Schurken im tiefsten Verlies. Er füllt seine überbordenden Phantasie-Welten Midkemia und Kelewan mit allem, was da kreucht und fleucht im wohletablierten Fantasy-Monstergarten. Daß sich so eine barocke Ideenfülle ganz vortrefflich als ständige Hintergrundgeschichte und Ideen-vorrat für ein neues Rollenspielsystem eignet, liegt auf der Hand. Grund genug für Dynamix, sich die Rechte an Feists Trilogie zu sichern und vor diesem etablierten Hintergrund ein brandneues Spielsystem zu starten. Im ersten Teil der Reihe bestreiten wir unsere Abenteuer in und um Kronador, einer Hafenstadt am Bitter-See. Es gibt nicht nur eine vorgegebene Aufgabe, sondern zahlreiche Mini-Adventure und "Sub-Plots". Erst im Laufe der Handlung wird die eigentliche Bedrohung deutlich.

**Zu neuen Ufern: Dynamix, die Profis der Luftkampfsimulation, wagten sich mit Raimond E. Feists "Riftwar Saga" in die heilumkämpften Rollenspielfelde.**



## Kampfrunden

Rollenspielkämpfe in Echtzeit haben den großen Nachteil, daß sie nicht besonders realistisch sind. Schließlich können wir mit einer Maus nicht alle Recken gleichzeitig steuern. Dieses Dilemma läßt sich nur unbefriedigend lösen. In Richard Garriotts neuen *Ultima*-Teilen führen wir nur den Anführer direkt, die Begleiter folgen automatisch seinen Aktionen mehr oder weniger intelligent. Auf der anderen Seite steht der Rundenkampf, vertreten durch die *AD & D*- und *Wizardry*-Serien. Hier bleibt genug Zeit für taktische Planung zwischen den einzelnen Zügen. Leider geht bei so viel Grübeleien schnell jegliche Dynamik verloren.

Obwohl auch *Betrayal at Kronador* nicht auf taktischen Rundenkampf

verzichtet, hat man sich bemüht, zumindest die grafische Präsentation etwas abwechslungsreicher zu gestalten. Ihr seht die Arena immer von schräg oben, die agierenden kleinen Figuren sind digitalisiert und bewegen sich völlig natürlich, je nach angewählter Aktion. Die Figuren werden mit der Maus über das Spielfeld geschoben, sie können in den Nahkampf gehen, mit Fernwaffen angreifen, hinter dem Schild Deckung suchen oder gemeine Zauber werfen. Obwohl die Männchen dabei völlig unter Eurer Kontrolle sind, entsteht ein beeindruckend "lebhafter" Effekt, der sich durch Fotos nur schwer vermitteln läßt. Rechts seht Ihr eine typische Kampfsequenz in ihren aufeinanderfolgenden Aktionsphasen.



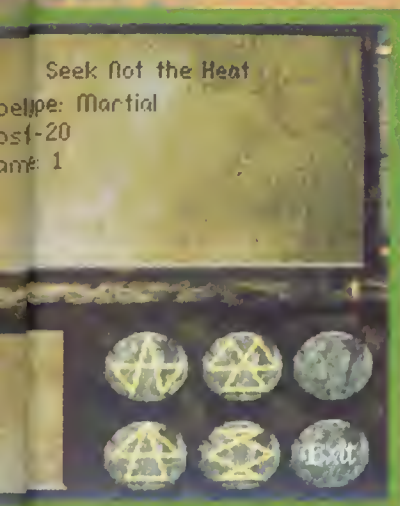
Mein erster Zauberkasten: Blitzschlag per R



## Die Meister der Vektoren

Es dürfte kaum ein Programmiererteam geben, das sich ähnlich gut mit Vektor-Grafiken auskennt, wie die Flugzeugprofis von Dynamix. Keine große Überraschung also, daß auch ihr erstes Rollenspiel reichlich mit solchen Effekten gesegnet ist. Die gesamte Oberwelt von Midkemia ist eine flüssig scrollende Vektor-Landschaft, in der unsere Helden völlig frei umherwandern dürfen. So schleichen wir durch bedrohliche Canyons, suchen unseren Weg in ausgetrockneten Flußläufen oder schlendern durch die Vektor-Häuser und Hütten der Städte. Immer sehen wir die Landschaft aus der Perspektive der Party. Damit der Ausblick nicht allzu technisch abstrakt wird, ist Midkemia reichlich mit Bitmap-Bäumen und anderem schmückenden Beiwerk verziert. Betretet Ihr eine der zahlreichen Gebäude, etwa einen Pub oder ein Kaufhaus, wird eine Grafik inklusive Infotext und Auswahlménüs geladen.





penenmagie.



Realistischer geht es kaum: Wir laufen durch Midkemia.

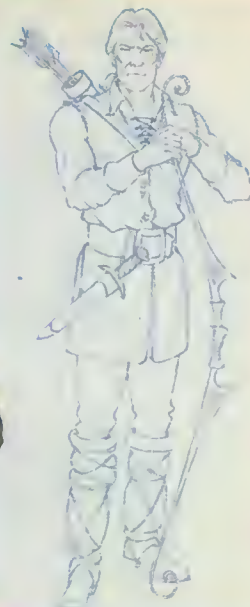


## Lesestoff

Leider ist die deutsche Version von Raymond E. Feists Riftwar Saga offensichtlich nur in kleiner Auflage auf den Markt gekommen, und so mit schon längere Zeit vergriffen. Ein Besuch im gut sortierten Science-fiction-Antiquariat könnte sich deshalb lohnen.

Fantasy Freaks, die Englisch zumindest lesen können, sollten zur Originalausgabe greifen. Die drei Bände der Trilogie: "Magician", "Silverthorn" und "A Darkness at Sethanon" sind in England bei "Grafton" erschienen und dürften als Importbücher jeweils um die zwanzig Mark kosten.

Besonders Leseritter, die den klassischen, episch breiten Zweig der Fantasy mögen, kommen voll auf ihre Kosten. Wer das Computerspiel in Angriff nehmen möchte, bekommt so das nötige Hintergrundwissen, um allen Gefahren angemessen zu begegnen.



Dreidimensional wird's erst wieder in der Unterwelt. Alle Labyrinth- und Verliese in *Betrayal at Krondor* sind aus scrollenden 3-D-Grafiken konstruiert. Ihr wandert also nicht mehr sprunghaft durch das Dungeon, sondern schreitet weich, wie in *Ultima Underworlds*, in Euer sicheres Verderben.

## Trio Infernale

Rollenspielprofis haben schon die ungewöhnlichsten Parties gesteuert; an der Zahl der Untergebenen hat sich dabei kaum etwas geändert: Für gewöhnlich stehen sechs, vier oder nur ein Kämpfer bereit. In *Betrayal at Krondor* sind's genau drei. Das heißt, anfangs sind wir mutterseelenallein mit unserem Fantasylehrling, der erst später zwei hoffentlich schlagkräftige Kumpel findet. Aus diesem einfachen Grund entfällt auch das liebgewonnenen Partybasteln — man muß halt nehmen, was man bekommt. Etwas konventioneller ist der Charakter der Helden gestrickt. Vier kümmerliche Stärken und Schwächen gilt es durch Kampf und Erfolg zu befördern. Jeder Kämpfer besitzt eigene Werte für Gesundheit, Ausdauer, Geschwindigkeit, Stärke und die obligatorischen "Hitpoints". Anerkennung und Beförderungen werden automatisch vom Programm verteilt.

Seid Ihr im Computerland unterwegs, wird das Trio mit der Maus gesteuert. Icons am unteren Bildschirmrand erlauben eine Energie-auffrischende Rast, schalten die Auto-Mapping-Karte ein oder laden den persönlichen Charakterbildschirm der Helden. Zur besseren Orientierung zeigt eine Kompaßrose die aktuelle Himmelsrichtung an.



Vorher — Nachher:  
So entstehen die  
Zusammenfassungen.



Lamut

In many ways the town looked like something created on an alcoholic binge; rude dwarven shacks smashed up against delicate elven shops while weird Tsurani taverns grew from a press of Kingdom-style dwellings. A sign outside the city gate had summed it up well: All who visit Lamut are equal for in Lamut all is equally queer.



Fletcher's Post

The Fletcher's Post had been constructed with elven sensibilities. Within and without, little if anything had been used in a manner that could be called scurrilous and certainly nothing was merely decorative. Along the walls, the shop's array of arrows and other archery goods were finely displayed and each thing seemed



Blue Wheel Inn

Undoubtedly the newest tavern in town, the Blue Wheel was sedate, almost sleepy in comparison with other Lamutian shops. Inside, dark skinned patrons slapped down hard earned sovereigns in exchange for the Blue Wheel's exclusive imports from the far distant Empire of Tsuranuvanni.



An stimmungsvollen Erklärungen  
und Texten herrscht kein  
Mangel.

Cheldesigner John  
Cutler probt das  
Leben eines  
Computerhelden.



Ist ein Zauberer  
mit von der Partie, habt  
Ihr Zugang zur Midkemi-  
schen Magie und einem extra  
Bildschirm, auf dem Ihr Euch  
aus vier Magie-Richtungen  
da Passende zusammenklickt.  
Wie inzwischen üblich, habt  
Ihr die Wahl zwischen An-  
griffs- und Verteidigungszauber,  
heilenden und schädigenden  
Sprüchen, jeweils in variablen  
Stärkeabstufungen. Da die  
halbe Dynamix-Crew mit Hoch-  
druck an der Midkemia-Welt  
werkelt, ist mit der MS-DOS-  
Version noch vor Weihnachten  
zu rechnen. Den Amiga-Mon-  
stern geht's nächstes Frühjahr  
an den ungewaschenen Krag-  
en.

VW



## Digitalisier mich!

Seit der technisch gelungenen  
Premiere mit *Heart of China* ist bei  
Dynamix die Digitalisierung ausge-  
brochen. Das heißt, Freund und  
Feind werden nicht mehr schnöde  
von Künstlerhand in den Rechner  
gezeichnet, sondern komplett mit  
einer Kamera in allen Bewegungs-  
phasen aufgezeichnet und an-  
schließend eingescannt. Den Grafi-  
kern bleiben nur noch Retuschier-  
arbeiten, um allzu neumodische  
Stellen auszumerzen.

Ein ausreichend großer Monster-  
vorrat setzt natürlich auch einen  
entsprechend großen Schauspie-

ler-Pool voraus. Zum Glück sitzt  
man an der Quelle; das heißt, der  
Kostümfundus der großen Holly-  
wood-Companies ist nicht weit. Ge-  
nug "Stoff", um die komplette Firma  
inklusive Sekretärin und Hausmei-  
ster in edle Recken, liebe Jung-  
frauen und sabbernde Orks zu ver-  
wandeln. Was dann noch fehlt, ist  
ein "Blue Screen", vor dem die  
Möchtegernhelden agieren. Der  
blaue Hintergrund wird anschlie-  
ßend elektronisch aus dem Video  
gemischt und der fertige Held ein-  
gescannt.

Hier seht Ihr eine Auswahl der  
Crew nach der Einkleidung. Alle Fi-  
guren tauchen natürlich auch im  
Spiel auf.

VW





Neueröffnung!  
Georgswall 3  
3000 Hannover  
Tel.: 0511 / 32 17 96

# FUNNY-SOFTWARE

Inh. Oliver Heck

Versandzentrale: Stuttgarter Str. 99, 7000 Stuttgart-Feuerbach

Telefon 07 11 - 8 56 85 34 - 85 03 25 - 8 17 99 95

Fax 07 11 - 8 17 99 95 - Btx \*Funny-Software #

Ladengeschäfte:

Stuttgarter Str. 99, 7000 Stuttgart-Feuerbach

Schreiberstr. 18, 7800 Freiburg • Georgswall 3, 3000 Hannover  
Storchenstr. 5b, 7080 Aalen • Wallstr. 21 (Altstadt), 4000 Düsseldorf

Bestellservice:

Hessen: Frankfurt  
12-18 Uhr  
069/613282

N-Sachsen: Hannover  
10-18.30 Uhr  
0511/321796

Württemberg: Aalen  
10-18.30 Uhr  
07361/680663

NRW: Düsseldorf  
10-18.30 Uhr  
0211/131979

Baden: Freiburg  
10-18.30 Uhr  
0761/382590

Bayern: München  
12-18 Uhr  
089/761908

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr - Preisänderungen vorbehalten - Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 9,50 - Eilzuschlag 7,00 - Ausland: Nur Scheck, Vorauskasse + 21,00  
Alle vorherigen Preise verlieren hiermit ihre Gültigkeit

## Ab 1.10. NEUERÖFFNUNG: DÜSSELDORF • WALLSTRASSE 21

## HARDWARE + ZUBEHÖR

Programm	AMIGA	ATARI	IBM	Programm	AMIGA	ATARI	IBM
1869	79,95	-	92,95	Gateway	-	-	84,95
A-Train	-	-	99,95	Global Effect	84,95	-	89,95
ATAC	-	-	99,95	Goblins	72,95	-	72,95
A.T.P. Airline	-	-	87,95	Grand Prix Unlimited	a.A.	-	84,95
Aces of the Pacific	a.A.	-	89,95	Great Courts Tennis 2	68,95	68,95	74,95
Air Bucks	79,95	a.A.	82,95	Gunship 2000	a.A.	-	87,95
Air Support	64,95	-	-	Gunship 2000 Miss.	-	-	65,95
Airbus 320	94,95	94,95	94,95	Hardball III	a.A.	-	87,95
Airline	-	-	72,95	Harpoon 2	78,95	-	89,95
Amberstar	81,95	81,95	-	Harrier Jump Jet	-	-	114,95
Apydia	72,95	-	-	Head to Head	79,95	79,95	89,95
Ashes of Empire	92,95	-	a.A.	Heinrich dt.	74,95	84,95	89,95
B 17 Flying Fortress	-	-	104,95	Hexuma	92,95	-	92,95
B.A.T. 2	a.A.	-	92,95	History Line 1914 - 1918	86,95	-	99,95
Bane of the Cosmic F. dt.	89,95	-	84,95	Hokk	72,95	-	78,95
Battle Isle	74,95	74,95	79,95	Hoi	64,95	-	-
Battle Isle Data	42,95	-	42,95	Humans	a.A.	a.A.	a.A.
B.c.Kid	a.A.	a.A.	a.A.	Indiana Jones 4 dt.	a.A.	-	99,95
Beast 3	73,95	-	-	Indiana Jones Adv.	69,95	69,95	74,95
Betrayal of Kond. Legacy	a.A.	a.A.	a.A.	Jaguar XJ 220	64,95	a.A.	-
Bill Tomato Game	69,95	a.A.	-	Kings Quest 5 dt.	86,95	-	99,95
Birds of Prey	74,95	-	99,95	Knights of L. Sky	87,95	87,95	94,95
Black Crypt	64,95	-	-	Laurel Bow II	a.A.	a.A.	-
Black Sect	78,95	-	89,95	Weather God of Phobos	-	-	114,95
Buck Rogers 2	a.A.	-	72,95	Legend	72,95	72,95	-
Bundesliga Man. Prof.	69,95	a.A.	69,95	Legend of Kyrania	89,95	-	99,95
Caesar	a.A.	a.A.	a.A.	Leisure Suit Larry 5 dt.	96,95	-	96,95
Car Driver	a.A.	a.A.	a.A.	Lemmings	62,95	62,95	-
Carl Lewis Chall.	69,95	-	78,95	Lemmings 2	73,95	73,95	92,95
Castles	72,95	-	79,95	Lemmings 3	62,95	62,95	74,95
Castles Data Disk	-	-	44,95	Lemmings 4	89,95	-	89,95
Castles of Dr. Brain	88,95	-	88,95	Link Tr. North	-	-	44,95
Civilization dt.	87,95	-	104,95	Link Tr. South	99,95	-	86,95
Championship Manager	72,95	-	-	Link Tr. West	44,95	-	44,95
Crazy Cars 3	65,95	-	-	Link Tr. East	107,95	-	107,95
Crisis II: Cremlin	-	-	104,95	Link Tr. North	79,95	-	79,95
Cyber Zerk	a.A.	-	-	Link Tr. South	84,95	-	84,95
Cytron	69,95	a.A.	-	Link Tr. East	69,95	69,95	-
Dark Queen of Krynn	-	-	73,95	Link Tr. West	a.A.	a.A.	a.A.
Dark Half	-	-	82,95	Link Tr. East	65,95	65,95	-
Dark Hall	-	-	-	Link Tr. South	72,95	-	79,95
Darklands	-	-	107,95	Link Tr. North	65,95	a.A.	a.A.
Darkmann	72,95	72,95	-	Link Tr. East	74,95	74,95	87,95
Darkseed	-	-	99,95	Link Tr. South	78,95	-	89,95
Dark Sun	a.A.	a.A.	a.A.	Link Tr. North	64,95	64,95	-
Das Schwarze Auge	78,95	78,95	89,95	Link Tr. East	72,95	72,95	-
Devil's	64,95	64,95	-	Link Tr. South	107,95	-	107,95
Dylan Dog	-	-	a.A.	Link Tr. North	79,95	79,95	a.A.
Dynablast	75,95	-	82,95	Link Tr. East	89,95	-	89,95
Elvira Mistress 2	78,95	-	89,95	Link Tr. South	79,95	-	79,95
Elvira 2	78,95	78,95	89,95	Link Tr. North	-	-	a.A.
Epico	72,95	-	78,95	Link Tr. East	89,95	89,95	94,95
Espania	79,95	-	92,95	Link Tr. South	89,95	-	89,95
Eternam	-	-	89,95	Link Tr. North	65,95	-	89,95
Europ. Football Champ.	67,95	-	-	Link Tr. East	72,95	-	72,95
Eye of Beholder dt.	74,95	-	84,95	Link Tr. South	79,95	-	79,95
Eye of Beholder 2 dt.	92,95	-	89,95	Link Tr. North	72,95	72,95	78,95
Eye of the Storm	72,95	-	84,95	Link Tr. East	73,95	-	89,95
Exodus 3010	78,95	-	-	Link Tr. South	78,95	-	89,95
F 117 A Nighthawk	-	-	88,95	Link Tr. North	87,95	a.A.	94,95
F-15 Strike Eagle 2	82,95	82,95	-	Link Tr. East	49,95	-	49,95
F-15 Strike Eagle 3	-	-	114,95	Link Tr. South	78,95	-	82,95
F-16 Falcon 3.0 dt.	-	-	104,95	Link Tr. North	67,95	-	73,95
Falcon 3.0 dt.	-	-	65,95	Link Tr. East	-	-	89,95
Fantastic World	86,95	86,95	a.A.	Link Tr. South	-	-	72,95
Fire + Ice	64,95	a.A.	a.A.	Link Tr. North	86,95	-	86,95
First Samurai	-	-	73,95	Link Tr. East	72,95	-	74,95
Flight d.t. Intruder	77,95	77,95	-	Link Tr. South	67,95	67,95	a.A.
Formula O. Grand Prix	79,95	79,95	84,95	Link Tr. North	39,95	39,95	-

Neu! Neu! Neu!  
Funny Software in  
4000 Düsseldorf  
Wallstraße 21  
(Altstadt)  
Tel.: 0211 - 131979

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
Populous 2 Plus	89,95	89,95	-
Power Hits	64,95	-	-
Power Monger	74,95	74,95	87,95
Premiere	73,95	-	a.A.
Psyborg	64,95	-	-
Psycho Soccer	64,95	-	72,95
Push over	64,95	64,95	72,95
Rampart	a.A.	-	78,95
Railroad Tycoon	78,95	74,95	84,95
Red Zone	72,95	-	-
Rex Nebula	-	-	99,95
Robin Hood (Sierra) dt.	78,95	-	86,95
Scenario	73,95	73,95	79,95
Secret Wars o. Luftw.	-	-	94,95
Sensible Soccer	64,95	64,95	-
Shadow of the Beast 3	73,95	-	-
Sherlock Holmes	-	-	99,95
Siege	a.A.	-	73,95
Silent Service 2	78,95	78,95	82,95
Sim Earth(e)	96,95	-	a.A.
Sim Ant dt.	89,95	-	89,95
Space M.A.X.	72,95	-	78,95
Space Quest 4 dt.	89,95	-	86,95
Space Quest 5	a.A.	a.A.	a.A.
Special Forces	87,95	87,95	98,95
Spellcasting 901	-	-	79,95
Spellcraft	-	-	92,95
Spelljammer	a.A.	a.A.	a.A.
Star Trek	-	-	78,95
Steel Empire	78,95	78,95	84,95
Strike Commander	-	-	107,95
Striker	72,95	72,95	-
Super Hero	74,95	-	a.A.
Task Force	-	-	107,95
The Two Towers	-	-	81,95
Treasures II	-	-	114,95
Treasure of Sav. Front	-	-	78,95
Troddlers	65,95	-	a.A.
Ultima 7	-	-	89,95
Ultima 7 dt.	-	-	107,95
Ultima Under World	-	-	89,95
Uncharted Water dt.	-	-	114,95
V for Victory	-	-	117,95
Vroom Data	44,95	44,95	-
Vikings	73,95	a.A.	a.A.
War of the Rocks	a.A.	a.A.	a.A.
Wax Works	79,95	-	79,95
Where i.t. W. is C. San Diego	-	-	117,95
Wing Commander I	99,95	-	54,95
Wing Commander II	-	-	78,95
Wing Com. II Miss D.2	-	-	49,95
Wizardry 7	-	-	92,95
Wizkid	65,95	-	a.A.
Zool	73,95	a.A.	-

PC Power Pack  
386DX, 25MHz, 4 MB RAM, 40 MB Festplatte, VGA Monitor  
1x 3,5 LW/ 1x 5 1/4 LW + Civilisation +  
Gunship 2000 + MS-DOS 5.0 Preis komplett DM 2989,00

Joysticks:  
Competition Pro, Standard schwarz DM 27,95  
Competition Pro, Standard transparent DM 29,95  
Competition Pro, Standard transparent-blau DM 39,95

Joysticks PC:  
Thrustmaster DM 199,00

Zubehör:  
elektr. Bootselektor DM 44,95  
Maus-Joystick Umschalter DM 39,95  
Res-Ware Maus DM 79,95  
Color-Maus-Griffin m. Pad DM 99,95  
Synco Express 3 DM 99,00  
Amiga Action Replay 3i, A500 DM 199,00  
Amiga Action Replay 3i, A2000 DM 219,00  
Mega Maus (280 Dpi) DM 59,00  
Volltastische Maus DM 119,00  
Crystal Trackball DM 114,00  
Nullmodem-Kabel DM 29,95  
Sunline Mouse DM 79,95  
Druckerständer DM 34,95  
X-Copy Prof. 5.0 DM 79,95  
Kickstart-Umschaltplatte DM 89,00  
Kickstart-Umschaltplatte incl. 1.3 DM 119,00  
Kickstart-Umschaltplatte incl. 2.0 DM 249,00  
Amiga 500 kompl. m. Maus DM 799,00  
Amiga 500 kompl. m. Maus inkl. 1MB DM 829,00  
Amiga 500 plus DM 849,00  
AMIGA Farbmonitor 1084 S DM 579,00  
TV-Modulator DM 79,95

Speichererweiterung für A 500 auf 1 MB:  
mit Uhr + Akku abschaltbar, Garantie 6 Monate DM 69,00  
mit Uhr + Akku abschaltbar, Garantie 12 Monate DM 79,00  
mit Uhr + Akku abschaltbar + Railroad Tycoon DM 139,95  
mit Uhr + Akku abschaltbar + Monkey Island 2 DM 153,95  
mit Uhr + Akku abschaltb. + Bundel Man. prof. DM 134,95

Speichererweiterung  
für A 500 Grundversion erweiterbar auf  
512 KB Preis: DM 99,00 1.8 MB Preis: DM 249,00

für A 500 1 MB Chip Ram, wenn Big Agnus vorhanden:  
512 KB Preis: DM 129,00 2.3 MB Preis: DM 299,00

für A 2000 abschaltbar Mega Mix 2000:  
2.0 MB DM 348,- 4.0 MB DM 548,- 8.0 MB DM 928,00

Laufwerke zu SUPERPREISEN  
3.5" Floppy Drive extern, slim abschaltb. f. A 500 DM 144,00  
3.5" Floppy Drive intern für A 500 DM 144,00  
Laufwerke für PC 3.5" 1.44 MB DM 159,00  
Laufwerke für PC 5.25" 1.2 MB DM 169,00

Festplatten A508 Oktagon für Amiga 500:  
A508 52 MB (Quantum LPS 52) DM 1 217,00  
A508 105 MB (Quantum LPS 105) DM 1 519,00  
Mehrpreis je 2 MB RAM DM 195,00

Festplatten A2008 Oktagon für Amiga 2000:  
A2008 52 MB (Quantum LPS) DM 1 139,00  
A2008 105 MB (Quantum LPS 105) DM 1 439,00  
A2008 182 MB (Quantum LPS 182) DM 1 998,00  
Mehrpreis je 2 MB RAM DM 195,00

Flicker Fixer für A500/2000 DM 299,00  
Flicker Fixer für A500/2000 mit Multiscan-Mon. DM 899,00

Sound Galaxy DM 298,00

Aktive Franchise-Partner in Städten ab 100.000 Einwohner gesucht!

SUPERAUSSWAHL - TEUFISCHE PREISE - AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN und wie immer: Topservice mit der gewohnten unverbindlichen Beratung





# KOMM Z

**Neue Spiele gibt es wie Sand am Meer, neue Spielideen kann man an einer Hand abzählen: Die Siedler geben sich vielversprechend innovativ — Lemmings läßt grüßen.**

**S**pieleknüller wie *Sim City*, *Lemmings* oder *Populous* fesselten selbst gestählte Spieleignoranten für Monate an den Monitor. Ein "Klappt-immer"-Rezept für ein Kultspiel hat zwar noch keiner ausgetüftelt, doch bewährte Zutaten lassen auf bestimmte Eigenschaften schließen. Die Zeiten, in denen blockhafte Abstraktionen über ein ebenso eckiges Strategiefeld hopsten, sind vorbei. Ein Spiel wird erst durch Originalität, eine Prise Strategie, schmackhafte Grafik, leckere Musik und ein leicht verdauliches Spielprinzip zur Delikatesse. Die in Mülheim ansässige Firma Blue Byte hat genau so ein Stück auf der Pflanze. *Die Siedler* verbinden die Elemente von *Lemmings*, *Sim City*, *Populous* und (Wer kann sich noch erinnern?) *Little Computer People* zu einer neuen Herausforderung.

## Zwischen Populous und Lemmings

Es geht um eine große Welt mit vielen kleinen Leuten. Das Land der Siedler ist gar unwirtlich: Auf einer riesigen Landkarte müssen sie zwischen unwirtlichen Bergen, glasklaren Seen, staubtrockenen Wüsten,

harten Granitfelsen und schmackig-krallgrünen Wiesen ein neues Quartier aufzuschlagen. Anders als im richtigen Leben, werden die Siedler nicht in einer Krippe oder einem Krankenhaus geboren, sondern die gesammelte Mannschaft wird mitsamt barockem Schloß in die Landschaft gesetzt.

Des Spielers erste Qual der Wahl ist die Suche eines Platzes, der allen Bedingungen des zukünftigen Lebens gerecht wird. Dies ist gar nicht so einfach, denn die verwöhnte Siedlerbande stellt hohe Ansprüche: Sie wollen frischen Fisch, knuspriges Brot und vielleicht noch eiserne Stricknadeln. Es muß also eine Gegend her, die alle Naturressourcen wie Wasser, Steine, Wiesen und Felder bietet. Ist das gesuchte Plätzchen gefunden, geht es mit einem *Populous*-ähnlichen "Bergkursor" an den Schloßbau. Während das edle Gebäude in der himmlischen Landschaft materialisiert, kann sich der Spieler schon Gedanken zum weiteren Ausbau seines Gebietes machen. Denn der Einzugsbereich des Schlosses begrenzt sich auf ein abgestecktes Gebiet: Expandieren können *Die Siedler* nur durch ein neues Schloß oder eine zackige Zugbrückenburg in Mauernähe.

Doch halt! Der Traum vom neuen Schloß bleibt vorerst unerfüllt, denn als erstes gilt es, den Siedlern den Ernst der Lage klar zu machen. Aus den begrenzten Ressourcen des Hauptquartierschlosses müßt ihr eine kleine Schlüsselindustrie aufbauen. Zum Häuserbau brauchen die Siedler als erstes Holz: Kein Problem, eine Holzfällerhütte in Waldnähe, ein Weg zum Schloß gezo-

gen, und los geht's mit der zünftigen Rodung. Dabei funktioniert die Wirtschaft nur bei einer hochentwickelten Infrastruktur, denn das Transportproblem ist nicht zu unterschätzen. So wird jeder gefällte Baum mit einem speziellen Transporteur zur nächsten Verbindungsstelle geschleppt, bis er am Zentrum-Schloß angelangt ist. Warum? Weil der Normalsiedler mit einem gefällten

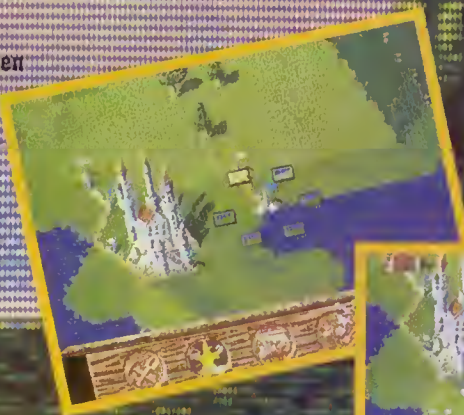
Ein Hausbau in vier Akten: Grundsteinlegung — Weg — Grundgerüst — Mauern und das Helm des Försters ist bezugsfertig.





# ZUM BAU!

Oben: Wir machen den Weg frei — mit dem richtigen Icon.  
Mitte: Forst. Axt. Sägewerk. — der perfekte Kreislauf.  
Unten: Das erste Kohlebergwerk steht in Klein-Mulheim.



## Daten & Fakten

Die Amiga-Version wird Anfang des nächsten Jahres ihren Platz in den Computer-shops finden. PC-Besitzer müssen sich etwas länger gedulden; die MS-DOS-Version wird voraussichtlich Mitte 1993 verkaufsfertig sein. Auf dem Amiga glänzen *Die Siedler* nicht nur mit einem witzigen Spieldesign, sondern nutzen den Amiga auch technisch voll aus. Grafisch ziehen *Die Siedler* mit 64 Farben und Over-scan-Modus los. Selbstverständlich werden Festplatte und Turbokarte unterstützt, sind aber nicht notwendig — obwohl im schlimmsten Fall 24000 Siedler auf den Beinen sind. Von Bergen und Tälern werden mit einer speziellen Rendertechnik scharfkantige Pixelecken und Kanten entfernt, die eventuell den Gedanken an eine Computerlandschaft aufkommen lassen. Die Anzahl der verschiedenen Landschaften steht noch nicht fest, auf jeden Fall wird es eine Zufalls-Option geben.

wirtschaftliche Kreislauf geschlossen wird. Wenn Ihr den Wald abholzt, denkt auch gleich an die Aufforstung. Jeder echte Siedler hat ein typisches eigenes Outfit und Gehebe: Der Förster trägt stolz seinen Gamsbart am Jägerhut, der Bauarbeiter ist schon von weitem am gelben Helm zu erkennen. Wenn der Waldarbeiter mit der Axt loszieht, fällt er den Baum, haut dann die Äste ab und schleppt nur den Stamm weg.

In Sachen Spielspaß sei schon soviel verraten, daß zwei hier nicht näher genannten **POWER-PLAY**-Redakteuren *Die Siedler* satte drei Arbeitstage kosteten.

Baum überhaupt nichts anfangen kann. Erst nachdem er im Sägewerk zu Brettern geschnitten wurde, kann er zum Häuserbau verwertet oder in der Schiffswerft gehobelt werden.

Hat der Spieler das Lebenswerk der kleinen Leute halbwegs im Griff, stürzen neue Probleme auf den unschuldigen Spieler ein. Ein Bergwerk muß her, die neue Burg braucht Platz. Vielleicht reißen wir den Bäcker ab, doch wo gibt es dann Brot?

Die Gemeinschaft der Siedler stellt sich komplexer dar als der unbedarfte Spieler zu Beginn vermutet. Über die Runnen kommen die Häuslebauer nur, wenn der ökologische und



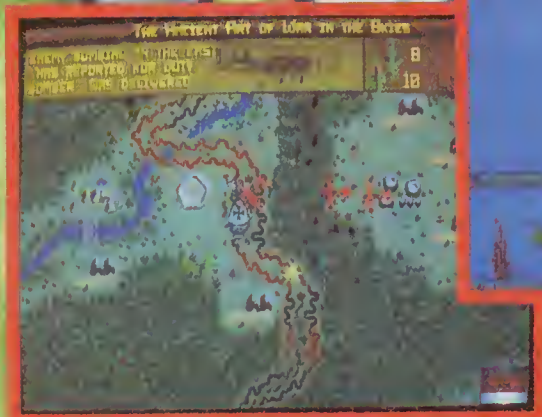


# KUNSTFLIEGER

Microprose weitet die Produktpalette aus: Mit dem dritten Teil der *The Ancient Art of War*-Serie werden nun auch die Strategieliebhaber befriedigt.



Feindliche Bunker im Visier des Schützen



Die strategische Karte mit einer anfliegenden Bomberstaffel



Feuer frei: Ein Luftkampf mit Richthofen.

Kartenlegende:  
Wo ist der  
nächste Lande-  
platz?



Bereits vor einem Jahr konnten interessierte Redakteure auf der CES in Chicago ein ungewöhnliches Spiel ausmachen. Am Stand von Broderbund, sonst abonniert auf friedliche Lernsoftware, tuckerten auf einem abgelegenen PC-Monitor klapprige Doppeldecker über den europäischen Himmel. Die kleinen Leukoplastbomber feuerten aus allen Rohren und pusteten sich gegenseitig aus den Wolken. Was Broderbund dort verschämt unter dem Ladentisch

präsentierte, war der dritte Teil einer Strategiereihe, die auf Apple-Rechnern bereits einen festen Freundeskreis besitzt: *The Ancient Art of War in the Skies* der Programmierbrüder Dave, Barry und Dee Dee Murry von Evryware Software. Während die ersten beiden Teile ihrer Serie zu Lande und zu Wasser spielten, schwingen sie sich im aktuellen Teil in die Lüfte. Bald darauf verschwand das Programm wieder in der Versenkung, um nun, zwölf Monate später, in der Ankündi-

gungsliste von Microprose aufzutauchen.

Ihr steigt entweder auf deutscher oder alliierter Seite in den ersten Weltkrieg ein. Das Programm bietet 45 historisch authentische Kampagnen. Alternativ dazu könnt Ihr mit einem eingebauten Editor eigene Aufgaben basteln und Eure Maschinen in einen fiktiven Einsatz steuern.

In jedem Fall wird die strategische Sicht von oben auf einer detaillierten Landkarte geboten. Als Schwadronführer

habt Ihr die Befehlsgewalt über ein paar Bomber und kleine wendige Jäger. Ihr legt je nach Aufgabenstellung Angriffshöhe und Flugrichtung für die Flieger fest. Die Planung der Einsätze ändert sich mit dem Frontverlauf, es gehen Flugplätze verloren oder werden von Euch erobert. Treffen zwei feindliche Flieger aufeinander, wechselt die Perspektive, und Ihr seht das Geschehen von der Seite. Mit Maus oder Tastatur steuert Ihr die Doppeldecker durch den Pixel-Himmel und kämpft gegen die unterschiedlich starken Computergegner. Wer zu lange am Himmel bleibt, hat bald kein Kerosin mehr. Ganz abgebrühte Piloten wählen einen speziellen Dogfight-Modus und kabbeln sich mit den zwölf besten Fliegerassen des ersten Weltkriegs. Wer sich mit Richthofen oder Immelman messen möchte, ist hier an der richtigen Adresse.

Neben den reinen Luftduellen, die übrigens auch abschaltbar sind, müßt Ihr in Bombermissionen Installationen des Feindes unter Beschuß nehmen. Vor dem Einsatz könnt Ihr auf einer Luftbildaufnahme des Zielgebietes die genauen Abwurfstellen markieren und Euch mit dem Terrain vertraut machen. In der aktuellen Mission seht Ihr den Erdboden aus der Luke des Bombenschützen. Habt Ihr alle Aufgaben zur Zufriedenheit des Oberkommandos erledigt, werden die genretypischen Orden verteilt. Kampfpiloten mit Pazifistenseele können die Blechdinger ja anschließend in den Papierkorb werfen.

Ob das eigentliche Spiel genauso bunt und abwechslungsreich ist wie die Grafik, bleibt abzuwarten. Wir halten die MS-DOS-Piloten auf dem laufenden. Amiga-Flieger könnten etwas später aufsteigen.

VW



Die 'DUNE'- Programmierer präsentieren

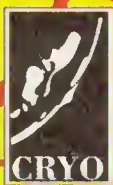
# KGB

## BÜROKRATIE BEDEUTET TOD

**DIE SOWJET-  
UNION.**

**August 1991.**

**Der mächtigste  
Geheimdienst  
der Welt  
ist außer  
Kontrolle geraten...**



**PC & Amiga**

Die Screenshots können aus verschiedenen Versionen stammen.

KGB - The Game, (C) CRYO Interactive Entertainment

(P) 1992 Virgin Games, Ltd. Alle Rechte vorbehalten.

Virgin Games Ltd. 338A Ledbrooke Grove, London W10 5AH





**S**an Rafael, CA — LucasArts: Endlich ist es soweit, die explosive Mischung aus neuer Simulationstechnologie und der legendären Star-Wars-Story nimmt flugfähige Formen an. Wer je George Lucas' Star-Wars-Trilogie zum Opfer fiel, wird es kaum erwarten können, endlich im Cockpit eines Rebellen Schiffes der übermächtigen Imperatorflotte Paroli zu bieten. Als frisch rekrutierter Allianz-Pilot findet Ihr Euch auf dem Mon Calamari Spaceport wieder. In einem zünftigen Rebellentraining bekommt Ihr grundsätzliches Pilotenwissen eingetrichtert. Nach der Paukeri gehts dann in einem X-, Y- oder A-Wing zu verschiedenen Kampfmissionen.

Zu Beginn erwarten Euch nur harmlose Escort-Aufgaben, wie der Schutz dicker Transporter oder unbewaffneter Kurierschiffe. Habt Ihr Euch erstmal in Eurem Wing profiliert, geht es hart zur Sache: Die berühmten TIE-Fighter warten und gut gepanzerte Star Destroyer machen Euch das Leben schwer. Buchstäblich das Ende Eurer Karriere ist der finale Kampf gegen die gefährlichste Waffe des Vader-Imperiums: Der Flug über den Todesstern. Bevor Darth Vaders letztes Röcheln verstummt, bleiben Euch drei stürmische Sternenkämpfe, die in zwölf bis 15 Missionen untergliedert sind.

## Abgehoben

LucasArts ist seit langem für seine hervorragenden Entwicklungssysteme bekannt: *Maniac Mansion*, *Monkey Island* oder *Indy* wurden mit dem sogenannten "SCUMM"-System programmiert. Für *X-Wing* mußten gleich drei Entwicklungspakete her: Das neue

3-D-Darstellungssystem verschmilzt Polygon- und Bitmapbausteine zu einem fast realistischen Star-Wars-Filmbild. Die Grafik im Spiel entsteht aus einer Kombination von Fraktalen (mathematische Bildungsvorschriften von Strukturen) und einer nahezu perfekten Rendertechnik (Einfluß des Lichtes). Neben dem neuen

Die Super-NES-Star-Wars-Version wurde von Jon Knoles gezeichnet, die im nächsten Jahr erscheint

Darstellungssystem wurde eine innovative Verbindung zwischen Simulation und Story entwickelt: "Landru" (Lucas Arts Native Development Resource Utility). Der Name des Systems verbindet bildschirmfüllende Animationen, Kinosequenzen und die interaktive Kontrolle durch den Spieler.

Zu guter Letzt soll *X-Wing* auch musikalisch in neue Dimensionen vorstoßen: Das Röhren der TIE-Fighter und Darth Vaders metallischer Atem wurden direkt vom Original digitalisiert. Der *X-Wing*-Soundtrack auf den verschiedenen Soundkarten entspricht Note für Note den bekannten Filmmelodien des Komponisten John Williams. Im Spiel mischt das "iMUSE" (Interaktiv Musik and Sound Effects) während Eures Fluges eine akustisch perfekte Synthese aus Effekten und Musik ab.

## Die Star-Einheit

Für das gute Gelingen von *X-Wing* zeichnet ein Team von Spieldesigner, Grafikern, Musikern und Programmierern verantwortlich. Die Namen der Beteiligten dürften jedem Simulationsfan ein angenehmes Kribbeln in den Joystick-Fingern bescheren und werden von uns etwas genauer unter die Lupe genommen:

**Lawrence Holland:**

Larry arbeitet zusammen mit Edward Kilham als Projektleiter und Designer von *X-Wing*. Der Doktor der Archäologie begann nach zweijähriger Weltreise mit dem Programmieren. Als er sich 1982 einen C64 kaufte und sich selbst Maschinensprache beibrachte, ahnte niemand etwas von seinen spielerischen Trieben. Ab 1986 begann er für Lucas Arts zu entwickeln: P.H.M. Pegasus

Alle Welt spricht über die Star-Wars-Simulation *X-Wing: POWER PLAY* durfte der Sternenschmiede LucasArts über die Schultern linsen.



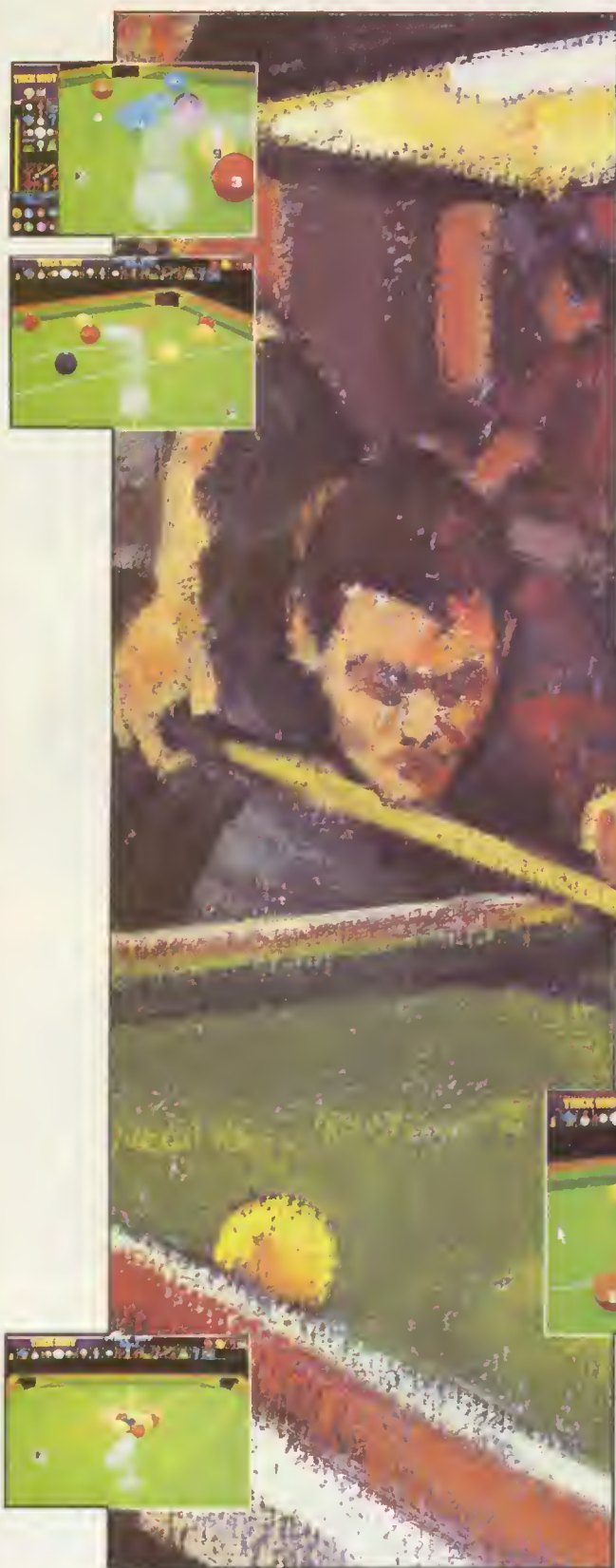
Die drei Grafiker: Bucky, James und Jon von links nach rechts



Ein X-Wing in Action: Eine gelungene Vektor-Bitmap-Mischung







## ARCHER MACLEAN'S

hat jetzt für Poolbillard das gleiche geschafft wie vorher für Snooker. Er hat es mitsamt seinen Kugeln, Regeln und dem grünen Tuch auf den Computer gebracht.

In "Pool" gibt es drei verschiedene Regelsätze: Englisches Spielhallen-Pool um 8 Kugeln und amerikanisches Profispiel um 8 oder 9 Kugeln. Sie können trainieren oder gegen einen Freund bzw. einen von **20 Computergegnern** antreten. Oder

würden Sie vielleicht lieber an einem kompletten Turnier mit 7 anderen Spielern teilnehmen? Ihren Queue und das Kleingeld können Sie jetzt zu Hause lassen. Bei "Archer Maclean's Pool" ist alles dabei.



NACH "JIMMY WHITE'S WHIRLWIND SNOOKER" BRINGEN WIR IHNEN JETZT

# POOL

## SPIELMERKMALE

- Spiel um 8 oder 9 Kugeln ● Spielhallen- & Profiregeln
- Turniere für 8 Spieler ● Spezialtisch für Trickstöße
- Interaktives Display auf dem Bildschirm
- 20 computergesteuerte Gegner

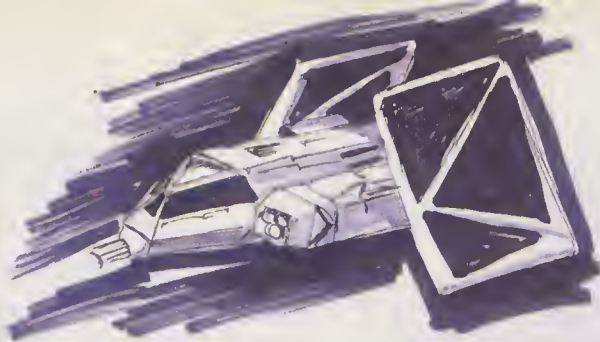
Screenshots may be taken from a different version.

© Archer Maclean 1992. © Virgin Games Limited 1992.

Virgin Games 338A Ladbroke Grove London W10 5AH

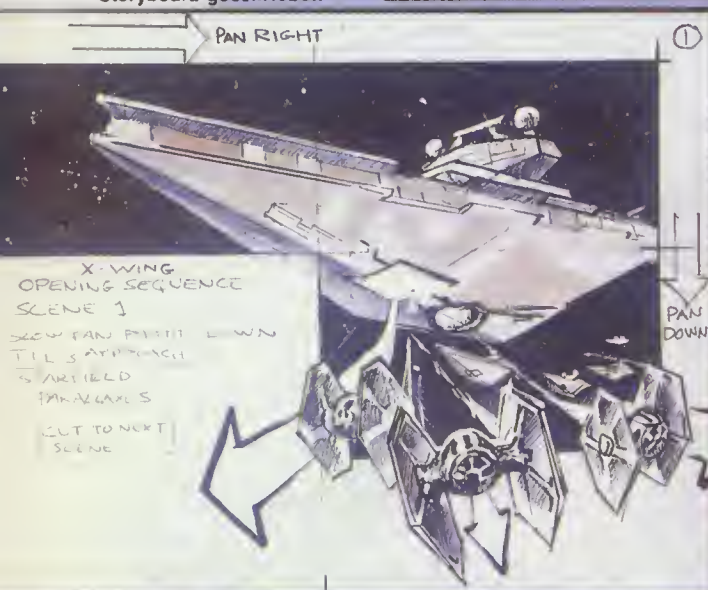






Oben: Die Grafiken werden aufwendig per Hand gezeichnet und dann eingescannt.  
Unten: Peter Lincraft ist der Coder im Star-Wars-Team

Zu jeder Animation wird ein Storyboard geschrieben



Können. Peter wuchs in New York auf; im zarten Alter von 13 Jahren nannte er einen Apple 2 sein eigen. Mit dem Programmieren begann er aus Spaß an der Freude und schrieb während seiner Schulzeit Programme für das amerikanische Computerblatt Home Office Computing.

und *Strike Fleet*, *Battlehawks 1942*, *Their Finest Hour: Battle of Britain* und *Secret Weapons of the Luftwaffe* machten ihn zum Stardesigner.

**Edward Kilham**

Dieser nette Herr rief die X-Wing-Story ins Leben und programmierte "Landru". Ed wuchs in Berkeley, Californien auf und kaufte seinen ersten Computer mit knapp 14 Jahren. Bevor er zu Lucas Arts

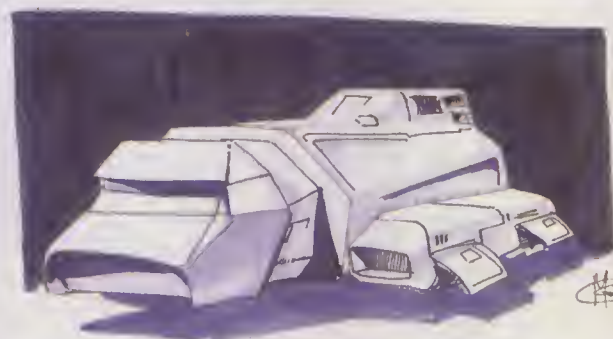
kam, schrieb er den bekannten Endzeitstrategieknüller *RoboSport* für Maxis. Bei Lucas Arts war Ed für die Amiga-Umsetzungen von *Zak McKracken* und *Monkey Island* verantwortlich. Als Auszeichnung für seine hervorragenden Arbeiten wurde ihm von der Universität Oregon ein Diplom der Computerwissenschaften verliehen.

**Martin "Bucky" Cameron**

Bucky ist im X-Wing-Team für die 3-D-Objektgrafik des Spiels zuständig. Der Autodidakt begann 1980 mit Science-fiction-Illustrationen und zeichnete sogar mit Star-Wars-Senior Rick Sternbach einige Motive. Außer in *Loom* findet Ihr in allen Lucas-Arts-Spielen die Federstriche von Bucky. In seiner spärlichen Freizeit hat sich Bucky dem Airbrush verschrieben.

**James McLeod**

Der Oldie des Teams bringt Farbe in das "Drumherum" von X-Wing. Er gestaltet Menüs, Zwischensequenzen und Cut-Szenen. Zu seine Verdiensten gehören die Bilder von *Battle of Britain* und *Secret Weapons of the Luftwaffe*. James begann 1969 mit seinen ersten Science-fiction-Zeichnungen, von denen viele in amerikanischen Fantasy-magazinen veröffentlicht wurden. Von Haus aus ist James eigentlich Ingenieur.



4.90.92

**Jon Knoles**

Alle guten Dinge sind drei: Jon gestaltet Cockpits, Storyboard und einige der Cut-Szenen. Erst seit zwei Jahren bei Lucas Arts, zeichnete er schon die NES-Umsetzungen: *Star Wars*, *The Empire Strikes Back* und *Defender of Dynatron City*. Sein erstes Super-NES-Spiel ist *Super Star Wars*, das demnächst eintrudeln wird. Jon zeichnet seit seiner Kindheit und besuchte für zwei Jahre eine Kunstschule.

**Peter Lincraft**

Peter ist der Programmierer des Star-Wars-Simulators: Schon in den PC-Versionen von *Pipe Dream* und *Secret of the Luftwaffe* zeigte er sein

## Die Saga geht weiter

Neben dem Spiel wird speziell zu X-Wing ein 96 Seiten starkes Handbuch den Sternenweg säumen, das mit Star-Wars-Illustrationen und Fotos gespickt ist. X-Wing wird erst der Beginn des Sternenkrieges sein: Nach der Veröffentlichung des Spiels wird es zwei Mission-Disks geben. Außerdem plant Lucas Arts, daß Ihr den Krieg auch auf der Empire-Seite bestreiten könnt. CD-ROM-Besitzer dürfen schon mal das Caddy leeren, denn X-Wing wird auch als Silberling erscheinen.

cd

Larry Holland ist einer der Spieldesigner von X-Wing



Ed Kilham ist Boss und Designer der Elite Crew



Immerse yourself in

# THE LEGEND OF Kyrandia™

BOOK ONE

the first fantasy adventure in the series

FABLES & FIENDS™

BETRETEN  
SIE EIN  
LAND, IN  
DEM  
ZAUBEREI  
WIRKLICH-  
KEIT IST!



Westwood  
STUDIOS

**D**ie Erfinder von EYE OF THE BEHOLDER 1 & II bringen Ihnen jetzt "THE LEGEND OF KYRANDIA". Ein Land voller dunkler, geheimnisvoller Wälder und schlafender Drachen. Ein Land der glitzernden Rubine und Smaragde. Ein Land voll atemberaubender Schönheit, in dem es viele Geheimnisse zu lösen gibt. Das Land Kyrandia. Prachtvolle Szenerie und realistische Animationen werden Sie in den Bann dieses Fantasy-Abenteuers ziehen. Die bequeme "Point and Click"-Steuerung sorgt für eine einfache Spielbedienung. Lassen Sie sich auch von dem reich instrumentierten Soundtrack fesseln.

"THE LEGEND OF KYRANDIA" ERWARTET SIE!

WESTWOOD™ Studios VIRGIN GAMES © 1992 Virgin Games Ltd.  
338A Ladbroke Grove, Londres W10 5AH



# Der Drachen tötter

**Das Action-Adventure von Core Design läßt die Herzen aller Verliesfreunde schlagen. Beseitigt Darkmere, den Fluch über dem Königreich.**

**C**ore Design, bekannt für technisch erstklassige Action-Abenteuer, läßt Euch im jüngsten Spiel auf eine riesige Ork-Horde mit finsterem Geheimnis los. *Darkmere* heißt der Fluch über einem vormals glücklichen Königreich.

Ein Menschendorf ist in Not. Von einem Drachen verwüstet, droht ihm Hunger und Auslöschung. Gildon, der einzige Elf, den das Schicksal der Menschen rührt, erschlägt den Drachen, hilft den Dörflern beim Wiederaufbau und wird von ihnen schließlich zum König gewählt. Das Elfenvolk, das sich nie in menschliche Belange einmischt, verstößt Gildon. Der bringt sein kleines Königreich wieder zur Blüte und heiratet eines Tages eine Elfe, die sich aus dem Wald verirrt und das Gedächtnis verloren hat. Nach der Geburt ihres Sohnes verschwindet die neue Königin. Obwohl der junge Prinz sich zum Prachtstück entwickelt, trauert König Gildon seiner Berengaria hinterher. Er überläßt sich trübsinnigen Blicken in seine Kristallkugel und ignoriert die Welt. Das

merken bald Diebe, Plünderer und diverse Monsterhorden.

Eine Welle der Gewalt nach der anderen durchzieht das Land, und bald bleiben nur der alte König und sein Sohn im verlassenen Schloß zurück. Gemeinsam mit Prinz Ebryn beginnt der König Teile des Musters zu erkennen: Die Orks haben ihr Hauptquartier offensichtlich in einem ausgedehnten Höhlensystem im fernen Westen. Dort verbergen sie etwas Mysteriöses, ohne das sie niemals so planvoll vorgehen könnten. Auch scheinen sie ein seltsames Kriegsgerät zu beherrschen, vor dem sogar die Erde zittert.



Unser Held wird am zweckmäßigsten mit dem Joystick gesteuert







Ähnlichkeiten  
mit Cadaver  
und Heimdall  
sind rein  
zufällig.

Monsterbastler:  
Verschiedene  
Animationsphasen  
von Freund und  
Feind.



Entschlossen gibt König Gil-  
don seinem Sohn das Dra-  
chenschwert, das ihm selbst  
einst gute Dienste leistete.  
Prinz Ebryn muß das Land  
nach Hinweisen auf den Plan  
des Bösen durchkämmen, um  
schließlich Darkmere aus dem  
Königreich zu verbannen.  
Fünfmal kann er in der Not sei-  
nen Vater rufen, der ihm dann  
mit Hilfe seiner Kristallkugel  
zur Seite stehen wird. Doch kos-  
tet jeder Hilferuf die ohnehin  
nur noch geringe Lebensener-  
gie des alten Königs.

Klar, daß Ihr die Rolle des  
Ebryn übernehmt und Euren  
alten Vater nach Kräften  
schont. Schließlich habt Ihr  
das legendäre Schwert, des-  
sen Kraft durch Zerstörung des  
Bösen zunimmt. Erschlagt Ihr  
jedoch ein gutes Lebewesen,  
raubt das Schwert Euch einen  
Teil Eurer Lebensenergie.  
Zahlreiche kleine Missionen  
warten unterwegs. So  
schickt der Magier Mal-  
thor, ein guter Freund

des Königs, Euch auf eine Su-  
che, die Euch schließlich Kräu-  
ter für den Kampf gegen den  
Höhlendrachen beschert.  
Oder der Alchimist etwa, der  
Euch ein kräftigendes Öl für  
das Schwert schenkt, wenn Ihr  
ihm seine geraubten Schätze  
zurückbringt.

Feinste isometrische Grafik,  
ausgefeilte Animationen und  
eine flüssige Joystick-Steue-  
rung sollen für gehobenes  
Spielvergnügen sorgen. Das  
Geheimnis von Darkmere wird  
im Dorf, dem Elfenwald und  
den ausgedehnten Orkhöhlen  
Stück für Stück gelüftet. Zahl-  
reiche Animationsphasen und  
liebtevoll ausgedachte Charak-  
tere beschwören den Core-  
berühmten Zeichentrickeffekt,  
von herrlicher Musik- und Ge-  
räuschkulisse tatkräftig unter-  
stützt. Da heult der Wind um  
nächtliche Gassen, brodeln die  
Lava im Drachenhort. Die Klinge  
saust begeistert durch die  
Luft, und vor Monstergebrüll  
sollte man seine Verteidigung  
nicht vergessen.

Darkmere soll noch vor  
Weihnachten für Amiga, ST  
und PC vorliegen. Vorausset-  
zung für das Spielvergnügen  
ist mindestens 1 MByte RAM.  
Ob Prinz Ebryns Abenteuer so  
spannend wird, wie es sich an-  
läßt, erfahrt Ihr mit etwas Glück  
schon in der nächsten Power  
Play. Eva Hoogh

# ★ NEU ★ NEU ★ NEU ★ NEU ★

## Entertainment SkyLine GmbH

Tel. 0711 / 81 27 36

St. Pöltener Str. 28 - 7000 Stuttgart

Wir liefern per NN DM 9,- / Express DM 7,- / Ausl.: Scheckvorauskauf DM 14,-  
Druckfehler und Preisirrtum vorbehalten - Kein Ladenverkauf

Titel	AMIGA	ATARI	Titel	IBM
1869	76,90	-	1869	89,90
Air Support	62,90	-	<b>A Train dt.</b>	<b>99,90</b>
Aquatic Games	76,90	-	Aces of the Pacific	78,90
Ashes of Empire	88,90	-	A.T.A.C	98,90
B-17	84,90	-	B.A.T. 2	89,90
Battle Isle Data	44,90	-	B-17 Flying Fortress	84,90
Black Sect	74,90	-	Birds of Prey	94,90
Bundesliga Man. Prof.	68,90	-	Civilization dt.	89,90
<b>Chaos Engine</b>	<b>59,90</b>	<b>59,90</b>	Dark Hall	a.A.
Civilization dt.	83,90	-	Darklands	99,90
Cytron	66,90	a.A.	Der Patrizier	84,90
Das schwarze Auge	74,90	74,90	F-15 Strike Eagle 3	98,90
Der Patrizier	74,90	-	Falcon 3.0 Miss 1	42,90
Elvira Mistress 2	69,90	69,90	Formula 1	79,90
Eye of the Beholder 2	74,90	-	Gunship 2000	84,90
Fantastic World	84,90	a.A.	Hardball III	79,90
Fire + Ice	64,90	-	Harpoon 2	84,90
Formula One Grand Prix	76,90	76,90	Hamer Jump Jet	102,90
Global Effect	78,90	-	Head to Head	85,90
Gunship 2000	a.A.	a.A.	<b>History Line 1914 - 1918</b>	<b>96,90</b>
Heart of China dt.	78,90	-	Indy 4 dt.	96,90
Humans	a.A.	-	Laura Bow II	84,90
Indiana Jones Adv.	64,90	64,90	<b>Legend of Kyrandia</b>	<b>94,90</b>
Leisure Suit Larry 5	78,90	78,90	Lemmings 2	89,90
Lemmings 2	69,90	69,90	Links Pro	99,90
<b>Lotus 3</b>	<b>62,90</b>	<b>62,90</b>	Lure of Tempress	74,90
Lure of Tempress	69,90	-	Mad TV Data	25,90
Monkey Island II	84,90	-	Master Golf	99,90
Pacific Islands	69,90	69,90	Mantis	117,90
<b>Pinball Dreams 2</b>	<b>69,90</b>	-	<b>Mega lo Mania</b>	<b>82,90</b>
Police Quest 3	78,90	-	<b>Might &amp; Magic 4</b>	<b>74,90</b>
Populous 2	68,90	68,90	<b>Might &amp; Magic 4 (e)</b>	<b>74,90</b>
<b>Populous 2 Data</b>	<b>34,90</b>	-	Perfect General	88,90
Premiere	69,90	-	<b>Pinball Dreams (e)</b>	<b>69,90</b>
Push Over	84,90	64,90	Police Quest 3 dt.	78,90
<b>Rampart</b>	<b>59,90</b>	<b>59,90</b>	Push Over	64,90
Sensible Soccer	62,90	62,90	Rampart	74,90
Sim Ant dt.	84,90	-	<b>Red Baron Miss</b>	<b>59,90</b>
Sim Earth(e)	89,90	-	Rex Nebule	119,90
Special Force	78,90	78,90	<b>Sherlock Holmes</b>	<b>95,90</b>
Super Hero	74,90	a.A.	Siege	69,90
<b>Trodders</b>	<b>59,90</b>	<b>59,90</b>	Special Forces	94,90
Waxworks	74,90	a.A.	Spellcraft	89,90
<b>Wing Commander 1</b>	<b>94,90</b>	-	<b>Strike Commander</b>	<b>99,90</b>
<b>Winter Chall.</b>	<b>79,90</b>	-	Task Force	103,90
<b>Zyconix</b>	<b>59,90</b>	<b>59,90</b>	Ultima 7	82,90
			<b>Waxworks</b>	<b>74,90</b>
			<b>Wizardry 7</b>	<b>89,90</b>

### notwendiges Zubehör . . .

Laufwerk 3,5" ext.	134,90	Amiga Action Rep. -f.A500	199,00
Laufwerk 5 1/4" ext.	161,90	Amiga Action Rep. -f.A2000	219,00
Laufwerk 3,5 int.	125,90	Sunnyline Mouse div. Farben	38,90
elektr. Bootsselektor	48,90	512 KB Speicher f.A500	69,90
Joystick Umschalter	37,90	1,5 MB Speicher	234,90
Joystick Comp. Pro blau	38,90	1,8 MB Speicher	264,90

### Videogames

<b>Super NES</b>	<b>319,00</b>	<b>Game Boy</b>	
<b>Mega - Drive</b>		Adventure Island	69,90
Mega Drive dt. ohne Spiel	289,00	Batman	73,90
E.A. Hockey (D)	119,90	Boulder Dash	52,90
Olympic Gold (US)	102,90	Bugs Bunny 2	67,90
Golden Axe 2	107,90	Turn and Burn	67,90
Taz Mania	96,90	<b>Nintendo N.E.S.</b>	
<b>Game Gear</b>		Bubble Bobble	84,90
Sonic (D)	76,90	Puzznic	79,90
Donald Duck (D)	79,90	Blue Shadow	93,90
Mickey Mouse (D)	69,90	Dragons Lair	104,90
Master Gear Adapter	59,90	Mega Man 3	99,90
Olympic Gold	82,90	Rygar	77,90
<b>Sega - Master</b>		<b>Atari Lynx</b>	
Asterix	94,90	Awsome Golf	79,90
Sonic (D)	89,90	Batmans Return	79,90
Bubble Bobble (D)	89,90	Viking Child	79,90
		Xibots	78,90
		Cyberball	79,90

★ A ★ STAR ★ IS ★ BORN ★



# TORNADO

**Der nächste Flugsimulator kommt bestimmt: Nach Origin, Lucas Arts und Microprose geht auch Düsenpionier Digital Integration erneut in die Luft.**

**A**miga-Fans erinnern sich: Zum gleichen Zeitpunkt, als Spectrum Holobytes Amiga-Klassiker *F-16 Falcon* in digitale Lüfte stieg, erschien eine zweite Simulation der MC-Donnell-Maschine — der *F-16 Combat Pilot* von Digital Integration. Beide Programme nutzten die gleiche 3-D-Darstellung, die Maschinen hatten ähnliche Flugeigenschaften und die gleichen Feinde wurden angegriffen. Doch im Endeffekt setzte sich Spectrum Holobyte's Falke mit einer peppigen Aufmachung und einem actionreichen Flugdesign durch und heimste die Lorbeeren der besten Flugsimulation ein.

Als sich die Spiel-Designer über das nächste Projekt den Kopf zerbrachen, stand eines fest: es sollte ein Jet simuliert werden, der noch nie im Mittelpunkt eines Computerspiels stand. Sie fanden ihre Traummaschine in einem der leistungsfähigsten militärischen Produkte der europäischen Flugzeugindustrie, dem *Tornado*.

## Spiel ab!

Der Tornado ist ein Mehrzweckjäger mit universellen Einsatzmöglichkeiten. Durch hochintegrierte Elektronik taugt der Tornado sowohl zum Luft-Boden-, wie auch zum Luft-Luft-Kampf. Da es nicht nur eine Variante der europäischen Kampfmaschine gibt, werdet Ihr die verschiedenen Typen des Tornado fliegen. Das Spiel bringt alle Features einer modernen Flugsimulation mit: Angefangen beim Bodentraining (die Simulation in der Simulation), über anwähl-



Eine F-18 Hornet in Sichtweite (MS-DOS)

bare Einzelmissionen bis zur komplexen Luftschlacht, in denen Ihr verschiedene Rollen übernehmt. Die ersten 20 Aufträge sind bereits fertig: Wie üblich, splittet sich eine Mission in ein Primär- und ein Sekundärziel. Typisch sind Angriffe auf Munitionsfabriken, LKW-Konvois, Eisenbahnbrücken und Militärbasen. Fliegt Ihr einen kompletten Luftkrieg, liegt die Wahl bei Euch, ob Ihr als Pilot oder Kommandant die Zähne zeigt. Kommt es Euch auf pures Flugvergnügen an, steigt Ihr in Pilotenuniform ins Cockpit. Reicht Euch bloßes Herumdüsen nicht, könnt Ihr als Kommandant zusätzlich die strategische Organisation des Feldzuges übernehmen.

Als besonderen Gag wird es einen Zweispielermode geben. Mit einem Modem oder seriellen Kabel geht Ihr zusammen mit einem Pilotenfreund in die Luft.



Digital Integration präsentiert den Tornado. (MS-DOS)



Nachts wird das Cockpit zur Lichtshow (MS-DOS)





Keine Modelleisenbahn ist schöner (oben: Amiga, links: MS-DOS)



Amiga-Piloten reicht der graue Himmel



wohnten Gebietes: Züge rattern über Schienen, Autos halten vor Schranken, Schornsteine rauchen und schwarzweiße Kühe liegen wiederkäuend auf der Weide. Herausragend ist die Detailtreue der Objekte; sogar auf die Nebelscheinwerfer des M1 wurde nicht verzichtet. Die neue Erde wurde mit einem Digital Integration eigenen Entwicklungssystem erschaffen. Dank dieses Tools dürften bald Szenariodisketten den Weg von *Tornado* kreuzen.

## Die Erde lebt

Die Fakten sprechen für sich: In einem Gebiet von über 100 Quadratmeilen (170 x 170 km) warten über 16000 verschiedene Objekte auf Euch. Die typisch europäische Landschaft könnte auch ein malerisches Stilleben schmücken: Seen, Flüsse, Berge, Felder, Straßen, Bahnlinien und Wälder garantieren einen abwechslungsreichen Untergrund. Für einen optimalen Spielgenuss wurden aus Satellitenbildern drei dieser Riesengebiete zusammengestückt. In der *Tornado*-Welt seht Ihr das komplette Leben eines be-

## Systeme frei!

*Tornado* wird es auf allen Systemen geben. Bei den Atari-ST- und Amiga-Versionen wurde der schattierte Hintergrund abgespeckt, dadurch soll die Geschwindigkeit ungefähr 386er Niveau erreichen. Amiga-3000- und Turbokartenbesitzer dürfen sich auf mehr Details und flüssigere Animationen freuen. Die PC-Version verlangt zum Überschallflug einen 25-MHz-386er mit VGA-Karte. Alle wichtigen Soundkarten werden unterstützt. Eine CD-ROM-Adaption soll die *Tornado*-Paletten nach oben abschließen.

cd

Möchten auch Sie eine *Royal Soft* Niederlassung in Ihrer Stadt eröffnen? Sprechen Sie einfach mit uns! Partner in D, Lux, B, NL, CH und A gesucht!

# Royal Soft

Winsterstr. 43 • 4330 Mülheim a.d. Ruhr

Tel.: 0208 / 48 00 50 • Fax: 0208 / 48 00 25

24 Stunden Bestell-Service!



Game	Ami	PC
Fire & Ice	64,00	
ISHAR	71,99	71,99
Wing Commander 1/2	86,99	93,99
Der Patrizier	71,99	86,99
Dune		86,99
Lure of the Temptress	71,99	86,99
Indiana Jones 4 D		86,99
Prophecy of the Shadow D	71,99	86,99
Myth	64,00	
Eye of the Beholder D	71,99	86,99
ZOOL	64,00	
Treasures of the Savage		
Frontier D	71,99	
Dark Queen of Krynn D	70,99	
Legend of Fairghail D	63,99	70,99
Mad TV	71,99	86,99
Mantris		114,99
Lemmings 2	79,90	89,90

### PREISAUSSCHREIBEN

Findet einen Namen für unser Wappentier!

Schickt Eure Vorschläge bis zum 31.12.92 an *Royal Soft*. Unter allen Einsendern werden super Preise verlost:

1. Preis: 5 Top Ten Spiele n. W.
2. Preis: 3 Top Ten Spiele n. W.
3. Preis: 1 Top Ten Spiel n. W.
- 4.-20. Preis: 1 *Royal Soft* Warengutschein DM 50,-
- 21.-40. Preis: 1 *Royal Soft* Warengutschein DM 25,-
- 41.-60. Preis: 1 Hint-Book n. W.
- 61.-100. Preis: 1 *Royal Soft* T-Shirt

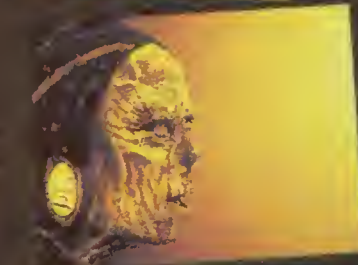
Der Rechtsweg ist ausgeschlossen!

Game	Ami	PC
Battle Island "Data Disk"	43,99	
Premiere	72,32	
DSA - Die Schicksalsklänge D	79,90	89,90
Sim Earth	79,99	99,99
Push over	72,32	79,99
Ashes of Empire	95,99	99,99
A-Train D	95,99	99,99
Links (386 pro)	92,99	109,90
Epic	72,32	79,99
Steigenberger	56,99	95,99
Espana '92	79,99	99,99
Conquestador "Data Disk"	39,99	
Vikings Fields of Conquest	72,32	87,99
Hexuma	79,90	89,90
Hero Quest	79,95	
Hero Quest Expansion Kit	49,95	
Hero Quest Twin Pack	69,95	
Ultima 7		109,90

Versandkosten: NN + DM 8,00 + Vorkasse im Inland; per EC-Scheck + DM 7,00 - Ausland: per EC-Scheck + DM 35,00  
Bei Software ab DM 250,00 Bestellwert im Inland Versandkostenfrei. Angebote freibleibend!



# INCA



Der alte Inca zerfällt vor Euren Augen zur Mumie: Eine der zahlreichen Zwischensequenzen von Inca.

**N**ach schwachen Produkten wie den Tomahawk-Spielen *Cougar Force*, *No Exit* und *Geisha* sowie aktuelleren, aber nur wenig spektakulären Titeln (*Bargon Attack* und *Fascination*), kam für Coktel Vision der Durchbruch mit *Gobliins*. Das witzige Tüftel-Adventure mit der pflegeleichten Maus-klick-Benutzerführung war originell und vortrefflich spielbar — zur Überraschung der Konkurrenz kam eine der seltenen

Seit dem Kobold-spaß *Gobliins* ist Coktel Vision ein Softwarehaus, mit dem man rechnen muß: Wir besuchten die Franzosen und blickten eifrigen Coktel-Programmierern über die Schulter.

neuen Spielideen aus Frankreich. *Gobliins 2 — The Prince Buffoon* wird in diesen Tagen fertiggestellt und bietet überarbeitete Benutzerführung, eine neue Story und noch abgedrehtere Späße mit den putzigen Kobolden.

Der Großteil der gut drei Dutzend Entwickler und Software-Künstler arbeitete bei unserem Besuch bereits an anderen Großprojekten. Neben dem grafisch imposanten Fantasy-Adventure *Ween* (siehe Test auf Seite XX) entsteht unter der Regie von Yannick Chosse das Science-Fantasy-Spektakel *Inca*. Chosse, ursprünglich als Grafiker bei Coktel Vision angestellt, verbrachte selbst einen Teil seines Lebens in Südamerika; Inca ist das erste Projekt, das er als Spiel designer koordiniert. Inca ist ein interaktiver Computerspielfilm, in dem sich 3-D-Baller-Action, aufwendige Zwischensequenzen und Adventure-Teile zu einer komplexen Handlung verbinden. Ihr seid El Dorado, der Auserwählte, Euer Feind sind die Spanier unter der Führung des berühmten Pizarro.

Mit einer historischen Simulation hat Inca trotzdem nichts zu tun. Im Spiel reist Ihr mit dem Inca-Schiff Tumi durch Zeit und Raum, trifft auf Halbgötter und ballert spitzbärtige Konquistadoren mit der Zeitkanone in ihre Epoche zurück. Euer heiliger Auftrag ist, die erloschene Inca-Sonne wieder

zum Scheinen zu bringen, und zu diesem Zweck verschiedene Zeiten und Planeten zu besuchen. Dort löst Ihr knifflige Aufgaben und erlangt so den größten Schatz der Incas: ihre Weisheit.



Der harte Kern des Inca-Entwicklungsteams



Seltene Verwandlungen und spirituelle Vereinigungen erlebt Ihr bei Inca hautnah mit

## Lernen mit Adi

Das zweite Standbein des französischen Spieleherstellers ist Education-Software: Innovative Produkte wie die ADI-Lernprogramm-Serie werden in Amerika von Sierra vertrieben, sind aber in Deutschland noch nicht erhältlich. Mit dem putzig animierten Pixel-Lehrmeister Adi lernen junge Computeranwender lesen, schreiben und rechnen. Für Spezialthemen gibt es Zusatzmodule auf Diskette, die über die Standardoberfläche abgerufen werden — als Kommentator, Trainer und Lehrer spricht immer Adi aus der linken oberen Bildschirmcke zum Anwender. Momentan sind zwei verschiedene Adi-Serien auf dem Markt: Adibou wendet sich mit kun-

terbunter Knuddel-Grafik an die Schulanfänger von 4 bis 7, Adibac (mit Zusatz-Modulen wie Geschichte, Geographie und Physik) an alle Oberschüler.

Interessanter (und ein Lieblingskind des Coktel-Chefs Oskin) ist eine überarbeitete Adi-Version, an der momentan die Entwickler werkeln. Hier werden erstmals Elemente aus professionellen Anwendungen (z.B. Text- und Grafikprogrammen) mit Education und Multimedia-Software verknüpft. Kinder und Jugendliche, die mit dieser Software arbeiten, lernen nicht nur viel über bestimmte Fachgebiete, sondern auch über Benutzeroberflächen, Icon, Windows und Menüs. Kids, die mit Adi 2 lernen sind fit fürs Computer- und Multimedia-Zeitalter.





In 3-D-Labyrinthen löst Ihr Rätsel

Wing Commander-mäßig flitzt Ihr bei Inca durch Zeit und Raum



Ihr schützt Gold und Wissen der Incas

Söldner, Monster und Frauen: Digitalisierte Video-Animationen sorgen für realistische Bewegungsabläufe

Das Entwicklerteam um Yannick Chosse wandte für das Großprojekt Inca alle zur Verfügung stehenden Programmier-techniken auf: Der Spieler bewegt sich in Inca durch vorberechnete 3-D-Umgebungen

und Filmsequenzen und trifft auf digitalisierte Video-Animationen. Fast allen menschlichen Akteuren des Spiels standen Schauspieler Modell. Die digitalisierten Bewegungen sind so vollkommen reali-

stisch. Obwohl Inca auch in einer 256-Farben-MS-DOS-Version erscheint, ist's der CD-ROM-Technologie auf den Leib geschneidert: Wer einen PC mit CD-Laufwerk oder ein Philips CD-I besitzt, darf sich ne-

ben vielen Folk- und Jazzthemen auch an Gesangsparts erfreuen. Das Titelstück "Inca People" kommt z.B. nur auf CD zur Geltung. Außerdem erklärt ein Sprecher (in der Rolle des Inca-Weisen Huayna Capac) den Auftrag des Spielers; während der Action hilft ebenfalls glasklare Sprachausgabe.

Inca ist exemplarisch für die Richtung, in die sich Coktel Vision unter ihrem Gründer und Boß Roland Oskian bewegt: Der Begriff Multimedia läßt sich auf jedes neue Coktel-Produkt anwenden; Oskian scheut kein Risiko, neue Hard- und Softwaretechniken in seine Produkte zu integrieren. Auch bei der Entwicklung eines noch geheimen Adventures (Projektleiterin ist Muriel Tramis, die zuletzt *Fascination* schuf) geht Coktel neue Wege: Ein kompletter Spielfilm ruht bei Doralice in komprimierter Form auf der Festplatte, je nach Eingaben des Spielers werden die digitalisierten Sequenzen vor Eurem Auge abgespielt. Ihr steuert also "echte" Schauspieler (Euer Alter-Ego ist eine attraktive Schauspielern) quasi mit der Maus!

## KOSTENLOS DIE KREBS- VORSORGE- UNTERSUCHUNG

Zeit bedeutet Leben. Früherkennung bedeutet frühzeitig helfen zu können. Sie sollten sich 1x im Jahr die Zeit für die kostenlose Früherkennung nehmen. Für Frauen ab 20 Jahren und Männer ab 45 Jahren.

Dem Leben zuliebe. Deutsche Krebshilfe.



## AUSTRIA • AUSTRIA • AUSTRIA ELEKTRONIK-LAND®

Gameboy	öS 1290,-	GB-Koffer	öS 349,-
Ishido	öS 299,-	Licht und Lupe	öS 249,-
Super Mario Land	öS 399,-	Sega Mega Drive 16 Bit	öS 2390,-
Terminator II	öS 499,-	Cass. für Mega Drive z.B.: Ishido	öS 490,-
Simpsons	öS 499,-	EA EISHOCKEY	öS 790,-
Game Pouch-Tasche	öS 199,-	Sega Game Gear	öS 2490,-
Mega Drive	öS 1990,-	Cass. für Game GEAR:	
Game Gear	öS 1990,-	SPIDERMAN	öS 499,-
Super-NES	öS 2490,-	Tasche für Game GEAR	öS 299,-
		Super Famicom	öS 2990,-
		Cassetten für NES	
		z.B.: Super Pengo, 10 versch.	öS 490,-

★★ Für Händler Exportpreise ★★

**ALT** GmbH

Favoritenstr. 38  
1040 Wien  
Tel. 0222/5042173

## Neu: Competition PRO jetzt noch besser



Mit quadratischer Steuerma-  
ske für präzisere Diagonal-  
steuerung. Mit neuer, noch ro-  
bustere und stabilerer Micro-  
schalter-Generation. So macht  
der Competition PRO den  
Spiele-Spaß perfekt.

**DYNAMICS**

Dynamics marketing GmbH  
Hamburg



## Eiskalt

**S**ilmaris, die Macher von *Storm Master* und *Ishar*, haben die Weichen für ein neues Fantasy-Strategiespiel gestellt: In *Transarctica* wurde durch Treibhauseffekt und atomarer Ballerei ein nuklearer Winter heraufbeschworen. Als eisiges Resultat liegt die moderne Zivilisation unter den Schneemassen begraben. Nach ein paar Jahrhunderten ohne Klimaanlage und Autobahn-Raststätten ist es endlich soweit: Die guten alten Dampflokomotiven sind das einzige Transportmittel, Kohle ist der wichtigste Rohstoff, und das größte Eisenbahnunternehmen, die "Viking Union", regiert.

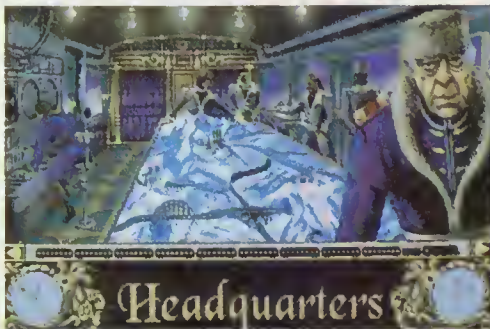
Schwarzfahrer haben keine Chance und Ihr keine Lust, noch länger Eure Fahrkarte bei der Union zu lösen. Deshalb

macht Ihr Euch mit dem eigenen Zug auf den Weg, die Sonne zum Leben zu erwecken und das Eis zum Schmelzen zu bringen. Als Lokführer seid Ihr für den reibungslosen Ablauf der Fahrt verantwortlich, im Leitstand sind die richtigen Knöpfchen und Schalter zu knipsen. Falls Ihr auf einen Zug der "Viking Union" trifft, geht es heiß her: Mit einem Raketenabschlußwagen oder dem Geschosswerfer werden gegnerische Züge bombardiert.

Eure Eisenbahn besteht aus mehreren Waggonen: Die Zentrale, die königlichen Schlafwagen, die Kampfabeile und den Spezialhängern wie der Kapellen- oder der Gewächshauswagen. Hat *Transarctica* keine Verspätung, steht das strategische Eisenbahndrama auf allen gängigen Computern Anfang nächsten Jahres zur Abfahrt bereit. Zieht Euch schon mal warm an. *cd*



Eskimos haben gut lachen: *Transarctica* spielt im nuklearen Winter.



Ohne Platzkarte könnt Ihr verschiedene Abteile nutzen

## New-Age

**M**an findet die Anzeigen meist in Magazinen mit kaufkräftiger Leserschaft. Vollmundig wir dort für sogenannte *Mind Machines* geworben — geheimnisvolle schwarze Kästen mit Brille und Kopfhöreranschluß. Entspannte Yuppie-Gestalten räkel sich auf Designer-Liegen, lernen wie im Schlaf und ohne jede Mühe Fremdsprachen und ganze Börsenjahrbücher auswendig. Aus dem Kopfhörer pulsiert es bedrohlich, rote Lichtblitze dringen aus den Ritzen der Brille. Die Testperson ist ganz ent-

spannt im Hier und Jetzt, das Gehirn zieht sich die Informationen nur noch megabyte-weise rein. Meist werden gleich mehrere Professoren im Zitat aufgeboden, die in langen Versuchsreihen die Lernerfolge wissenschaftlich untermauern konnten. Die an sich ganz witzige Sache hat nur einen Haken: Der schwarze Kasten inklusive Lernsoftware kostet ein Heidengeld. Unter 1000 Markern ist kaum was zu machen.

Diese Preisinflation hat jetzt hoffentlich ein Ende. Von der Firma InnoMed aus Kempten wird eine relativ preiswerte Alternative für den Heim-PC an-

geboten. Die obligatorische Blinkbrille wird an den Druckerport Eures Rechners angeschlossen. Die Kopfhörer gehören an den Soundkarten-Ausgang.

Wer die mitgelieferte Treiber-Software lädt, hat jetzt die Wahl zwischen den unterschiedlich-

sten Entspannungsprogrammen und darf via Editor seine eigenen "Mind"-Reisen basteln. Preis des Komplettpakets: 300 Mark. Die *POWERPLAY*-Tester konnten allerdings trotz langer Versuchsreihen keine Intelligenzsteigerung feststellen. *vw*



Entspannend: Die Mind Machine von InnoMed

## Da wippt der Busen

**L**oriel versucht dem harten Softwaregeschäft eine erotische Seite abzugewinnen. Im Action-Adventure *Entity* steuert Ihr ein reichlich vollbusiges Mädel durch fünf lange Levels. Die böse Hexe *Entity* ist aus dem intergalaktischen Knast

ausgebücht, und Ihr, also die anziehende Heldin, seid aufgefordert, die garstige Alte wieder zurückzuschaffen. So läuft die Dame durch die 32-Farben-Landschaften und darf allerlei knifflige Rätsel lösen. Dabei wollen Euch natürlich Dutzende Gegner und Obermotze an die Unschuld. Eure Emanze läßt sich jedoch nicht unterkriegen und schlägt kräftig zurück. Bis Dezember muß der potente Käufer jedoch warten. *kn*



Entity: überall schöne Aussichten...

## Bildschirm-schoner

**V**irtuelle Realität für den Hausgebrauch: Da die Farb-LED-Brillen der professionellen Cyberspace-Studios

noch den Wert eines Mittelklassewagens haben, machte sich eine kalifornische Firma an die Arbeit, eine Low-cost-Variante des Matrix-Interfaces zu entwickeln. Das Resultat ihrer langjährigen Bemühungen ist das *Private Eye*: ein Miniatur-LED-Monitor in einer zwerghafter 3 x 3 x 9 cm Größe.





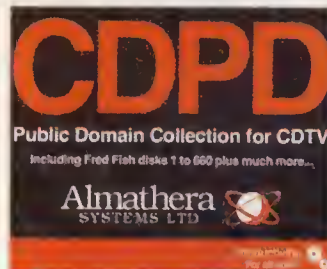
Das Private Eye ist eine abgespeckte Cyberspace-Brille

Mit einem Stirnband wird das Mäusekino direkt vor das rechte oder linke Auge geschnallt. Durch die extrem geringe Entfernung verschmilzt das Gehirn die Einzelbilder beider Augen zu einem großen virtuellen Bild; Euch wird also vorgegaukelt, die normale Umgebung und darin das Display des Eyes als ein schwebendes Monitorbild zu sehen. Das LED-Display hat eine Auflösung von 720 x 280 monochrom roten Pixeln.

Die aufregende Idee wird leider durch relativ schlaaffe Technik und einen hohen Preis torpediert: Die Bildarstellung ist auf PC-CGA-Programme oder spezielle Grafiksoftware beschränkt, und 2200 Mark machen das Heimauges zu einem sündhaft teuren Spielzeug. Letztendlich darf das "Private Eye" als progressives Experiment gewertet werden, das einen hoffnungsvollen Schritt in Richtung Wohnzimmer-Cyberspace darstellt. *cd*

## Aquarium

Programmierorientierte Besitzer eines CDTV oder Amiga-CD-ROMs kommen mit einer prallgefüllten CD von Almathera Systems Ltd. voll auf ihre Kosten. Auf der silbernen Scheibe befinden sich alle Fish-Disks von Nr. 1 bis 660 und damit eine fundamentale PD-Tools-Sammlung. Das weit verbreitete Fish-Disk-Datenverarbeitungsprogramm *Aquarium* ist ebenfalls auf der CD untergebracht. Damit ist es möglich, durch Angabe von Programmnamen oder Attributen nach einzelnen Utilities zu suchen. Der übrige Platz wurde mit aufwendigen Soundtracker-Modulen gefüllt — eine CD, die wahrlich in keiner Sammlung fehlen sollte. *ri*



## Acorn-News

Rechtzeitig zur Acorn-User-Show in London präsentiert Archimedes eine Reihe neuer Rechner zusammen mit einer überarbeiteten Preisliste. Hier liefern wir Euch schon mal einen kleinen Ausblick auf die brandneue Produktpalette. Der Preis des A3000 sinkt auf 999 Mark. Damit ist zum ersten Mal auf der Welt ein RISC-Computer unter die Preisgrenze von 1000 Mark gefallen. Acorn greift jetzt massiv den Homecomputer-Markt mit einem vier MIPS (Millionen Instruktionen pro Sekunde) schnellen 32-Bit-Computer an. Zum Lieferumfang des A3000 gehören alle wichtigen Tools wie Texteditor, Grafik- und Musikprogramme sowie Spiele. Damit ist der kompakte Tastaturcomputer der ideale Einstieg in die zukunftssträngige Welt der RISC-Prozessoren.

Zeitgleich erscheint in England ein neues Modell, das erst nächstes Jahr in Deutschland lieferbar sein wird: der A3010. Zum A3000 gibt's wenig Unterschiede, einzig der etwas schnellere Prozessor und eine



### Probleme beim Lösen eines Rollenspiels?

Bei uns erhalten Sie Komplettlösungen (incl. Plänen und Erläuterungen) für (fast) alle neuen Rollenspiele. Zum Beispiel zu:



Abandoned Places  
Amberstar  
Buck Rogers 1 & 2  
Cruise for a Corpse  
Darkseed  
Das schwarze Auge  
Death Knights of Krynn  
Dungeon Master  
Eco Quest  
Elvira 1 & 2  
Eternam  
Eye of Beholder 1 & 2  
Fate - Gates of Dawn  
Heimdall  
Hook  
Indiana Jones 3 & 4  
Ishar

Immortal, the  
Kathedral, die  
King's Quest 5  
King's Quest 6  
Laura Bow 2  
Legend  
Legend of Kyrandia  
Lords of Doom  
Lure of the Temptress  
Might and Magic 3  
Might and Magic 4 (demon.)  
Monkey Island 1 & 2  
Obitus  
Pirates  
Planet 9 from outer Space  
Pools of Darkness  
Police Quest 3

Prophecy of the Shadow  
Quest for Glory 3  
Robin Hood Adventure  
Sherlock Holmes  
Shining in Darkness (MD)  
Space Quest 4  
Spirit of Adventure  
Star Trek Adventure  
Summoning, the  
Treasures sav. Frontier  
Ultima 6 & 7  
Ultima 7 - 2 Teil  
Ultima Underworld  
Warriors eternal Sun (MD)  
Wizardry 6  
Wizardry 7 (demon.)

Preise für eine Lösung 25 DM plus Nachnahme 9 DM (Ausland 20 DM) bzw. 4 DM bei Vorkasse (Ausland 5 DM). Bei Bestellungen ab 75 DM entfallen die Portokosten. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen behalten wir uns vor.

**Magic Line** c/o Markus Müller  
Gerhardstrasse 2  
1000 Berlin 21 Tel.: 030/391 84 95

## Gewinnen Sie mit dem Telefoncomputer!

### Musik-Quiz:

Tel.: 0190-190-555 (CD's zu gewinnen)

### Prominenten-Quiz:

0190-190-995 (PC-Software zu gewinnen)

### 0190-Info-Line:

0190-190-994 (Beratungsservice)

### Talking Newsletter:

0190-190-996 (0190-Insiderinfos)

### Einfach wählen!

(Nur in NRW - 12 Sek. = 1 Tarifeinheit)

## Neu: Competition PRO jetzt auch als Mini



75% so groß wie das Original und 100%ig in der Leistung: Competition Pro Mini, die perfekte Hand-Hold-Version. In der cleveren Verpackung als 3,5"-Disketten-Box. In Fach-

geschäften und Kaufhäusern.

**DYNAMICS**

Dynamics marketing GmbH  
Hamburg



breitere Reihe von Slots stehen dem Anwender zur Verfügung. Sonst bleibt alles beim alten.

Der anspruchsvollere Benutzer gibt sich erst mit dem A4000 zufrieden, der eine abgesetzte Tastatur, den Prozes-

sor des A3010 und eine schnelle 80-MByte-Platte mit vielen Erweiterungsmöglichkeiten bietet. Zusammen mit dem Monitor schlagen dann 3200 Mark zu Buche. Nicht's für schwach gepolsterte Brieftaschen. *ri*

Ein edles Gehäuse und schnellerer Prozessor sind im A3010 vereint

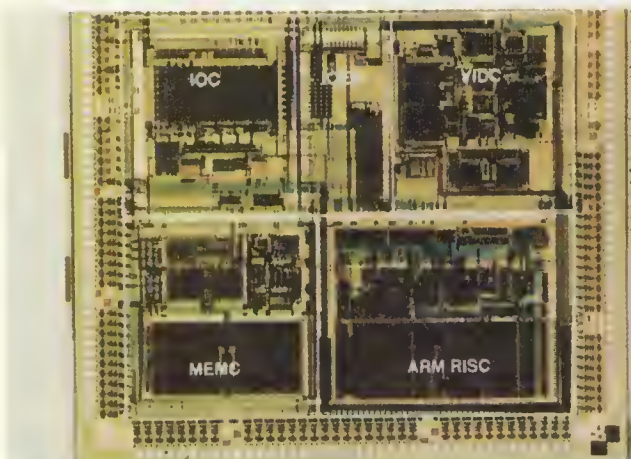


Competition Pro Mini — die neue Joystickgeneration für die neue Spielergeneration

## Zwergenzocker

Die Joystickbastler von Dynamics sind immer wieder für eine Überraschung gut. War der "Competition Pro" schon vor einigen Jahren der Verkaufshit, wird es dieses Jahr vielleicht der Nachwuchs sein. Bekanntlich hat der "Competition" viele Formen. Dabei hat sich ein Zweiergespann aus dem klassischen Stück und dem "Competition

Pro Star" herauskristallisiert, das wiederum in ein intimes Techtelmechtel verfiel. Die Zusammenarbeit trug Früchte und da war er: der kleine, niedliche und witzige **Competition Pro Mini**. Der Mini-Stick liegt toll in der Hand und läßt nicht ein Feature der großen Brüder missen. Zudem lagert der kleine Joystick in einer Verpackung, die im Nachhinein als Diskettenbox für 3½-Zoll-Disks benutzt werden kann. Zu einem Preis von 30 bis 40 Mark (je nach Ausführung) gibt's den kleinen Wichtel überall zu kaufen. *kn*



Das neue Highlight von Acorn — der RAM 250-RISC Prozessor



# Legend of Valour

## The Dawning

Das Rollenspiel mit dem unglaublichen 360°-Grafik-Surround-System! Ein "überirdisches" Vergnügen in Hi-End-Qualität!

Suchen Sie die Antworten zu den Fragen, die das Universum bewegen!

- Warum will man mir eine Lebensversicherung verkaufen?
- Wo finde ich eine Ärztin, die mich nicht bei jeder Behandlung irgendwo amputiert?
- Warum ist es verboten, durch Fenster zu schauen?

## Spielbare Demo-Diskette

gegen Einsendung von 6,-DM in Briefmarken für MS-DOS 3,5" und 5,25" (HD) erhältlich bei: Selling Points GmbH, Kennwort: Universum, Verler Str. 1, 4830 Gütersloh. Ab Oktober '92 spielbare Demo auch für Amiga.



## Hollywood at Home

Disney Software meets Virtual Reality: Mit **Stunt Island** seid Ihr in der Lage, Euren eigenen Katastrophenfilm abzdrehen. Die Kombination aus Flugsimulator und Animationsprogramm wird Anfang nächsten Jahres für alle PCler erhältlich sein. Das Programm enthält zehn verschiedene

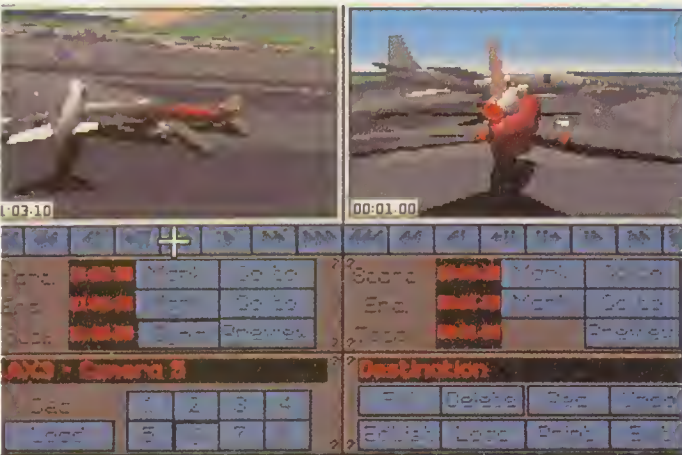
Flugzeuge, mit denen Ihr durch die Landschaft düst, und über 150 verschiedene Objekte, die in Euer Filmchen eingebaut werden können. Werkelt eine Soundkarte im PC, darf die Flugshow mit der passenden Musik und jeder Menge Effekten versehen werden. Sogar eine "Post-Production" gibt's, in der die Bildserie geschnitten und neu zusammengesetzt wird. Filmvirtuosen sollten die Augen offen halten. Mit etwas Glück dürft Ihr Weihnachten losfilmen. *kn*



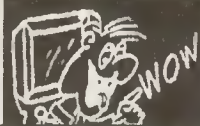
Geschmacklos: Selbst Abstürze lassen sich simulieren.



Peng, du bist tot: eine Rakete im Anflug — zum Glück nur im Film



Im Schneiderraum geht's heiß her: Die Katastrophe muß beeindrucken.



**Ein guter Rat!** Lesen Sie besser nicht weiter. Bei diesen Preisen könnten Sie "schwach" werden! Bestellnotruf: 02374-74112

### AMIGA

1869	75,95
A 320 Airbus	89,95
Air Bucks	59,95
Air Support	59,95
Amberstar	75,95
Aquatic Games	59,95
Bane of the Cosmic Forge d.	75,95
Barbarian 2 !	29,95
Bards Tale Constr. Set*	69,95
Birds of Prey	75,95

### PC

1869	85,95
A 320 Airbus	89,95
Abandoned Places	69,95
Aces of the Pacific	79,95
Adv. Destroyer Simulator	29,95
Alone in the Dark *	95,95
Amberstar	85,95
A.T.A.C.	95,95
A-Trein d.	99,95
B-17 Flying Fortress	98,95

### History Line\* 69,95

Bonanza Brothers	59,95
Bundesliga Manager Prof.	69,95
Carl Lewis Challenge	59,95
Castle of Dr. Brain	75,95
Centerbase	65,95
Civilization	79,95
Curse of Enchantia*	85,95
Das schwarze Auge *	75,95
Der Patrizier	75,95
Dynablasters	69,95
Eye of the Beholder 2 d.	85,95
F15 II Strike Eagle	79,95
Hexuma	85,95
Jaguar XJ220	59,95
KGB*	69,95

### F-15 Strike Eagle 3\* 99,95

Birds of Prey	95,95
Bundesliga Manager Prof.	69,95
Carriers at War	75,95
Civilization d.	98,95
Conquest of the Longbow	79,95
Curse of Enchantia *	89,95
Das schwarze Auge	89,95
Der Patrizier	89,95
Dungeon Master	75,95
F-16 Falcon 3.0	98,95
F-16 Fal. 3.0 Mission Disk	59,95

### History Line\* 85,95

F-117 Nighthawk	98,95
Flight of the Intruder 5.25 I	39,95
Gunship 2000	98,95
Gunship 2000 Scenario	59,95
Hexuma	85,95
Imperium I	29,95
Indiana Jones 4 d. *	95,95
Kaiser	95,95
KGB *	79,95
Kings Quest 6	85,95
Laura Bow 2 d.	79,95

### Might & Magic 4 75,95

Leath. God. 2 d. *	85,95
Legend of Kyrandia	85,95
Lemmings !	39,95
Links 386	99,95
Lost Fil. of Sherlock Holmes*	89,95
Lost Treasures of Infocom	104,95
Lure of the Temptress	79,95
Monkey Island 2 dt.	85,95
Perfect General	89,95
Planets Edge d.	85,95
Powermonger	79,95
Quest for Glory 3	79,95
Robosports (Windows) *	79,95

### Wizardry 7 85,95

Rex Nebular	95,95
Rock'n Roll !	19,95
Sim Ant dt.	85,95
Special Forces	89,95
Spellcasting 301	75,95
Star Control 2 *	85,95
Summer Challenge *	75,95
The Summoning	79,95
Ultima 7 d.	99,95
Ultima Underworld	79,95
Utopia	69,95
Waxworks *	75,95

### Robosports\* 75,95

Killing Cloud !	24,95
Lemmings !	39,95
Lord of the Rings	69,95
Lords of the Rising Sun !	29,95
Lotus 3	65,95
Lure of the Temptress	65,95
Midwinter 2	79,95
Microprose F1 GP	79,95
Monkey Island 2	79,95
No greater Glory	69,95
No second Price*	a. Anf.
Paladin 2	69,95
Pinball Dreams	59,95
Police Quest 3 d.	69,95
Pools of Darkness	65,95

### Waxworks\* 69,95

Populous 2	65,95
Railroad Tycoon	79,95
Return of Medusa	65,95
Sensible Soccer	59,95
Shadow of the Beast 3	65,95
Silent Service 2	79,95
Silly Putty *	a. Anf.
Space Quest 4	75,95
Special Forces	79,95
Toki I	39,95
Traders	65,95
Wing Commander*	a. Anf.
Wizkid	59,95
Zool	59,95

### Mega Drive

Magnum Set	349,95
Aliens 3	99,95
Bulls vs. Lakers	109,95
Chuck Rock	99,95
Double Dragon	79,95
Gods *	a. Anf.
Greendog	99,95
James Pond 2	95,95
LHX Attack Chopper *	99,95
NHLPA-Hockey *	99,95
Pitfighter	99,95
Simpsons	99,95
Super Off Road	79,95
Telemits Adventure	129,95
Terminator	99,95
Test Drive 2	99,95
Winter Challenge	99,95

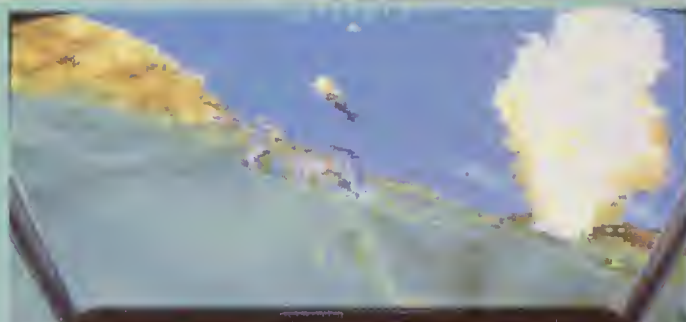
Soundblaster 2.0	189,95
Soundgalaxy NX	269,95
Roland SCC 1	959,95
Competition Pro PC	69,95
Adv. Gravis Joystick	79,95
Analog X-Tra	69,95
Thrustmaster Flight-u.	
Weapon Control	359,95
Philips CDROM Int.	599,00

Dies ist nur ein Auszug des Lieferprogramms. Weitere Titel und Neuheiten auf Anfrage (\*-bei Anzeigenabgabe noch nicht lieferbar, !-nur solange Vorrat reicht). Änderung und Irrtum vorbehalten. Versand nur in Sicherheitsverpackung ohne Aufpreis. Versandgebühren: Post NN + 10,00 DM - UPS NN + 14,00 DM - ab 350,00 DM Bestellwert versandkostenfrei - Vorkasse + 7,00 DM - ab 250,00 DM frei. Ausland nur Vorkasse + 15,00 DM.

Grzywaczewski Datentechnik, Gerickestr. 10, 5860 Iserlohn 7, Tel. 02374/74112, Fax 02374/70454.



# COMANCHE



**A**uf den ersten Blick hätte man den winzigen Mini-stand, den das kleine Softwarehaus Novalogic auf der letzten ECTS-Show in London hatte, leicht übersehen. — Wäre nicht auf einem günstig platzierten Monitor die Demo eines neuen Hubschraubersimulators gelaufen, die nicht nur bei unseren Redakteuren, sondern auch bei der Konkurrenz für erhebliche Unruhe sorgte. Kein Wunder, denn *Comanche*, so der deutsche Titel des Programms, das hierzulande bei Softgold erscheint, zeigt den Fliegerkollegen vor allem technisch die Zähne.

So kehrt Novalogic der bisherigen 3-D-Technik, die in der Vergangenheit bei fast allen Simulationen Verwendung fand, nahezu vollkommen den Rücken. Glatte Flächen, simple Polygone oder eine 08/15-Landschaft soll es deshalb in *Comanche* erst gar nicht geben. Statt dessen machen die Grafiker ausgiebigen Gebrauch von der Bitmap-Zeichentechnik, um Flugzeuge, Hubschrauber und Panzer darzustellen. Da-

Feuer frei: Ein paar feindliche Helikopter werden unter Beschuß genommen.

Komplex: Im Cockpit müssen zahlreiche Anzeigen und Monitore während des Fluges überwacht werden.



Die Simulationszukunft hat schon begonnen. Das kleine kalifornische Softwarehaus Novalogic zeigte auf der ECTS-Show einen neuen High-Tech-Flugsimulator, der für gehörige Unruhe unter der Konkurrenz sorgte.

mit bei weitem nicht genug: Die Landschaft, durch die Ihr Euren Helikopter, den futuristischen RAH-66-Hubschrauber, auf der Jagd nach fiesen Drogenbaronen steuert, unterscheidet sich radikal von allem, was bisher über den Monitor flimmerte. Das Wort "Landschaft" bekommt bei *Comanche* eine völlig neue Bedeutung. Die verschiedenen Einsatzgebiete, geplant sind zur Zeit ein Wüstenszenario und ein Dschungelgebiet, entsprechen den Originalgeländedaten der ausgesuchten Län-

reien. Anhand von Satellitendaten, Geländefotos und Landkarten übertragen die Programmierer nahezu jede Bodenwelle in das Spiel. Um der Datenfülle gerecht zu werden und das Digi-Gelände auch grafisch passend umzusetzen, entwarfen Novalogics Designer ein komplett neues Grafiksystem mit Namen *Voxel Space*. Die Mühe macht sich bezahlt. Eine solch detaillierte Landschaftsgrafik, die *Comanche* auf dem PC bietet, war bislang nur sündhaft teuren Supersimulatoren vorbehalten. Der

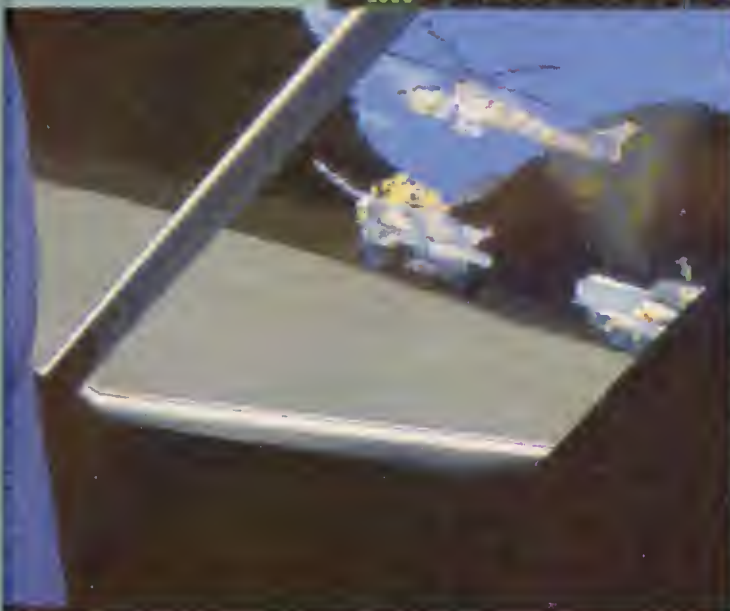


Gegner, wie diese Panzergruppe, sind höchst detailreich gezeichnet



Ein Unterschied wie Tag und Nacht: oben Gunship 2000, unten Comanche

Stahlhart: In Battlefield 2000 rattern moderne Panzer um die Wette (oben). So fing alles an: Wolfpack, die U-Boot-Simulation von Novalogic (unten).



Verschiedene Perspektiven, wie z.B. der Blick rechts aus dem Cockpit, gibt's natürlich auch beim Comanche



## Hubschraubervergleich

Die technische Leistung Novalogics kommt erst im direkten Vergleich mit dem Edelhubschrauber Gunship 2000 voll zur Geltung. Während sich der Microprose Klassiker im herkömmlichen 3-D-Vektorgrafikgewand, hier bei einem Flug durch ein Flußtal, präsentiert, glänzt der Neuling Comanche bei einer ähnlichen Spielszene mit Bilderpracht im Bitmap Stil. Ohne Zweifel müssen sich die Kollegen von der Konkurrenz langfristig, zumindest im Bereich der Technik, etwas einfallen lassen.

## Novalogic in Kürze

Seit der U-Boot-Simulation Wolfpack, die immerhin vor rund zwei Jahren erschien und der nur mäßiger Erfolg beschieden war, trat Novalogic nur selten mit Neuerscheinungen in das Rampenlicht. Daß mit der kleinen kalifornischen Firma in naher Zukunft ernsthaft zu rechnen ist, beweisen nicht nur Comanche, sondern zwei weitere High-End-Projekte, die in den Softwarelabors von Novalogic zur Zeit in Vorbereitung sind. Da ist zum einen die SF-Simulations-Klopperei Ultrabots, zum anderen das vielversprechende Panzerspiel Battlefield 2000, das schon auf der letzten ECTS-Show in London einen Achtungserfolg erzielte. Während Panzerfreunde noch einige Monate auf Battlefield 2000 warten müssen, das Programm ist für Frühjahr 1993 geplant, sollen die BattleMech-ähnlichen Superroboter aus Ultrabots schon zur Weihnachtszeit durch digitale Welten stapfen. Zur Zeit ist nur eine PC-Version geplant.

Roboterrabatz verspricht die PC-Version von Ultrabots

Karte im PC gibt's zusätzlich Digi-Effekte und Sprachausgabe. Ein "normaler" Joystick soll ebenso unterstützt werden, wie der High-End-Flug-Joystick Thrustmaster.

Damit bei aller Technikpracht die spielerische Seite nicht zur kurz kommt, soll Comanche nicht nur den beinhalten Simulationsprofil ansprechen, sondern auch den Gelegenheitsflieger. Der Schwierigkeitsgrad der zahlreichen Kampfaufträge läßt sich den individuellen Flugkünsten anpassen, damit Einsteiger sich in Ruhe an das Flugverhalten des RAH-66 gewöhnen und mit der Bedienung des Helikopters sowie der verschiedenen Waffensysteme vertraut machen können.



**A timeless land.**

**Where horses  
still run free.**

**Where some men do  
what others  
only dream about.**



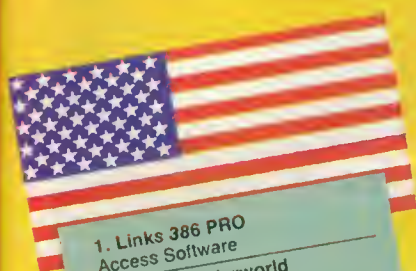


PRÄSENTIERT VON

**Wial**

Versand Service GmbH

Wial-Versand GmbH, Liegnitzerstraße 13, 8038 Gröbenzell,  
Tel.: 08142-9011 und 8079, Fax: 08142-54654



1. Links 386 PRO  
Access Software
2. Ultima Underworld  
Origin
3. Ultima VII: The Black Gate  
Origin
4. Black Crypt  
Electronic Arts
5. Aces of The Pacific  
Dynamix
6. Wing Commander: Sp. Op. 2  
Origin
7. Out of this World  
Interplay
8. Pinball Dreams 21st  
Century Ent.
9. Might and Magic 3  
New World Computing
10. Civilization  
Microprose

Eine Hitparade kommt selten allein: In den *Power Play* Charts findet Ihr — direkt neben den Rennern aus England und den USA — Eure eigenen Lieblingsspiele. Wenn Ihr am großen Wertungsrad drehen und einen schmackigen Preis abfassen wollt, kommt Ihr nicht an der Hitparaden-Mitmachkarte vorbei. Der Loseimer wartet, also: *Power-Play*-Seite 51 aufschlagen, Karte herausreißen, Name, Computertyp, Lieblingsspiel eintragen, Briefmarke draufkleben, abschicken und gewinnen. Für die Superunterstützung bedanken wir uns beim Wial Versand. *cd*

Als neuer Hauptgewinn lockt ein Software-  
gutschein im Wert von 350  
Mark! Auf das Mega Drive  
der Ausgabe 10 darf sich  
Josef Kuske freuen. Je ein  
Spiel gewinnen  
Joachim Frevel,  
Robert Eberlein,  
Andre Oehme,  
Marion  
Wischnack und  
Daniel Ketzler.



1. Sensible Soccer  
Renegade
2. Civilization  
Microprose
3. Monkey Island 2  
Lucasfilm Games
4. Formula One Grand Prix  
Microprose
5. Falcon  
Action 16
6. The Games '92  
Ocean
7. Lure of the Temptress  
Virgin
8. Championship Manager  
Domark
9. Oh No more Lemmings  
Psygnosis
10. G. Taylor Soccer Chall.  
Krisalis

#### Amiga

1. Monkey Island II
2. Monkey Island
3. Battle Isle
4. Bundesliga M. Prof.
5. Civilization

#### MS-DOS

1. Indiana Jones IV
2. Monkey Island II
3. Wing Commander II
4. Civilization
5. Monkey Islands

#### C64

1. Turrican II
2. Pirates
3. Ultima VI
4. Zak Mc Kracken
5. SIm City

#### Atari ST

1. Monkey Island
2. Amberstar
3. Sensible Soccer
4. Special Forces
5. Lemmings

#### Mega Drive

1. EA Hockey
2. Sonic the Hedgehog
3. Desert Strike
4. Wonderboy V
5. Quackshot

#### Handheld

1. Tiny Toons (GB)
2. Final Fantasy II (GB)
3. Sonic Hedgehog (GB)
4. Parodius (GB)
5. Final Fan. Adv. (GB)

	TITEL	HERSTELLER	WIE LANGE DABEI
1.	(1) The Secret of Monkey Island 2	Lucasfilm Games	8. Monat
2.	(2) The Secret of Monkey Island	Lucasfilm Games	21. Monat
3.	(5) Civilization	Microprose	7. Monat
4.	(4) Bundesliga Manager Professional	Software 2000	11. Monat
5.	(7) Battle Isle	Blue Byte	11. Monat
6.	(6) Indiana Jones 4	Lucasfilm Games	4. Monat
7.	(3) Lemmings	Psygnosis	20. Monat
8.	(11) Wing Commander 2	Origin	12. Monat
9.	(19) Populous 2	Electronic Arts	9. Monat
10.	(12) Eye of the Beholder 2	SSI	6. Monat
11.	(9) Formula One Grand Prix	Microprose	6. Monat
12.	(10) Turrican 2	Rainbow Arts	18. Monat
13.	(8) Pirates	Microprose	61. Monat
14.	(14) Mad TV	Rainbow Arts	3. Monat
15.	(13) Pinball Dreams	21st Century Ent.	5. Monat
16.	(18) Ultima Underworld	Origin	3. Monat
17.	(—) Amberstar	Thalion	3. Monat
18.	(20) Sensible Soccer	Renegade	2. Monat
19.	(15) Railroad Tycoon	Microprose	21. Monat
20.	(—) Star Trek — 25th Anniversary	Interplay	6. Monat



030 694 48 62

11 - 19 h Versandtelefon + Anrufbeantworter

DIE TRAUMFABRIK

SPIELE GmbH

030 693 72 45

040 490 83 94

11 - 18.30 h Ladentelefon - kein Versand

## GAME BOY

Game Boy Inc Tetris 1 Jahr Garantie	149,95
Adams Family Adventure Island	69,95
Amazing Tator Asteroids	69,95
Batman 2	69,95
Battlelands	69,95
Blue Brothers Book's Adventure	69,95
Boulder Dash	69,95
Castle 2	69,95
Castellan	69,95
Centipede	69,95
Castlevania 2	69,95

## SUPER NINTENDO

SUPER NINTENDO DL Inc. Super Mario Joypad	319,-
SUPER NINTENDO 60 Hz Inc. Super Mario 2 Joypads	449,-
ADAPTER für US und Jp. Spiele	89,95
ACTION REPLAY PRO	149,95
JOYPAD (auch am Dt. Super Nintendo mit Dauerfeuer + var. Geschwindigkeiten)	59,95
MARIO PAINT inc. Mouse	199,95
STREETFIGHTER-2-JOYBOARD (lauffähig auch am Dt. Super Nintendo)	199,95
Act Raiser	139,95
Adams Family	139,95
Advanced Military Commander 1	139,95
Adventure Island	139,95
American Gladiators	139,95
Arcana	139,95
Axeley	139,95
Battlelands	139,95
Bulls vs Lakers	139,95
California Games	139,95
Camelot	139,95
Castlevania 4	129,95
Chuck Rock	139,95
David Crane's Amazing Tennis	139,95
Desert Strike	139,95
Dinosaurs (Dino-City)	139,95
Dragons Lair	139,95
Dungeonmaster	149,95
Dynablasters (Bomberman Boy)	139,95
Equinox	139,95
F-15 Super Strike Eagle	149,95
Faceball 2000	139,95
Fatal Fury	139,95
Final Fantasy 2	149,95
F-Zero	109,95
Gods	139,95
Hit the Ice	139,95
Hook	139,95

## SUPER NINTENDO

Joe & Mac	139,95
Jimmy Connors Tennis	139,95
John Madden Football	139,95
King of Monsters	139,95
Lemmings 1	139,95
Master of Monsters	149,95
Mech Warrior	149,95
Mega Man	139,95
Might & Magic 2	149,95
Monopoly	139,95
Mystical Quest	139,95
NBA Basketball	139,95
NHLPA Hockey (EA Hockey)	139,95
Out of this World	149,95
Parodius	139,95
PGA Golf	139,95
Pilot Wings	119,95
Pipe Dream	139,95
Populous 1	139,95
Prince of Persia	139,95
Railroad Tycoon	149,95
Rampart	139,95
Romance of three Kingdoms 2	149,95
Shadow of the Beast	139,95
Sim City	139,95
Sim Earth	149,95
Simmons - Krusty's Fun House	139,95
Sonic Blade	139,95
Spiralizer Worlds	139,95
Streetfighter 2	139,95
Super Aleste (Space Megaforce)	139,95
Super Baseball 2020	139,95
Super Battle Tank	139,95
Super Dunk Shot (NCAA Basketball)	139,95
Super Ghouls n' Ghosts	119,95
Super Mario Kart	139,95
Super Pang	139,95
Super Pinball (Dragons Fury)	139,95
Super Play Action Football	19,95

## SUPER NINTENDO

Super Probotector	119,95
Super Shanghai	139,95
Super Slam Dunk	139,95
Super Smash TV	139,95
Super Soccer	109,95
Super Star Wars	139,95
Turtles 4	129,95
Ultima 6	149,95
Ultimate Football	139,95
Ultimate	139,95
Wing Commander 1	149,95
Wings 2 - Aces High	139,95
Wizardry 5	149,95
WWF Wrestling	139,95
Zelda 3	139,95

## Super Smash TV

Die härteste Future-Gameshow der Welt jetzt live am Monitor. Für 1 - 2 selbstverständliche Kandidaten. "Big Money - Big Prices" are waiting for you.  
SNES 139,95 MD 119,95 GG 79,95

## NEO GEO

Neo Geo RGB a. PAL m. 1 Joypad + Netzteil	749,-
Art of Fighting	349,95
Baseball Stars 2	349,95
Burning Fight	299,95
King of Monsters 2	349,95
Last Resort	349,95
Mutation Nation	329,95
Ninja Commando	349,95
Robo Army	299,95
Sen Go Ku 2	349,95
Soccer	3349,95
View Point	399,95
World Heroes	399,95

## Populous

Ein Ort zu sein, war schon immer schön. Jetzt sind die Kommandanten an der Reihe. Der Sucht-Strategie-Klassiker mit vielen, vielen Levels auf Modul III.  
SNES 139,95 MD 114,95 GG 14,95

Mega Man 2	69,95
Mega Man 3	69,95
Mickey Mouse	69,95
Mickys D. Chase	79,95
Monopoly	79,95
Nemesis 2	69,95
Nobunegas Ambit.	84,95
Pinball R. of Gator	69,95
Populous	69,95
Pyramids of Ra	69,95
Prince of Persia	69,95
Rampart	79,95
Rolans Curse 2	69,95
Saga	79,95
Shanghai	69,95

+ mit deutscher Anleitung o. Kurzanleitung  
++ Programm komplett in deutsch

Über 2000 lieferbare Spiele

Software zum Anfassen

Berlins allergrößtes Lager

!! Seit 30.10.92 auch in Hamburg !!

1000 Berlin 61  
Mittenwalder Str. 47

100m vom U-Bahnhof Gneisenaustraße  
Versandzentrale und Ladengeschäft

Montag - Freitag 10 - 18.30 h  
Samstag 10 - 13.30 h

DIE TRAUMFABRIK

Der Softwaretempel

2000 Hamburg 20  
Osterstr. 50

300m vom U-Bahnhof Osterstraße  
Ladengeschäft

Deutschlands größter Shop für Video- und Computergames  
Mit wirklich himmlischen Preisen und göttlichem Service

- Himmliche Shops auch in Eurer Nähe ?? Wir suchen Geschäftspartner, Filialleiter und Räumlichkeiten in allen deutschen Großstädten. Habt Ihr Interesse in einem erstklassigen Team zu arbeiten und/oder Räumlichkeiten zu bieten, wendet Euch bitten an o.g. Adresse

- 030/6944156  
Info-Anrufbeantworter
- 030/6944256  
Fax-Line

## GAME GEAR

Game Gear DT Inc	324,95
Sonic + Netzteil	189,95
TV Tuner	79,95
A. Agassi Tennis	79,95
Axe Battler	69,95
Chuck Rock	79,95
Crystal Warriors	79,95
D. Robinsons S. C.	79,95
Lucky D. Capers	79,95
Galaga 91	79,95
Griffin	79,95
L. Montana Football	79,95
Kick Off	79,95
Leaderboard Golf	79,95

## MEGA DRIVE

Mega Drive m. 4 Spielen 2 Joypads 1 Jahr Gar.	349,-
Action Replay Pro	149,95
Arcade Power Stick	109,95
CD's	diverse
Infrared-Joypad-Set mit 2 Joypads	79,95
Japan-Adapter	49,95
Joypad	49,95
3 rd World War	149,95
7 Cities of Gold	119,95
Abrams Battle Tank	119,95
Arcadians	119,95
A-Train	119,95
Aleste	119,95
Alien 3	119,95
Andre Agassi Tennis	109,95
Atomic Runner	109,95
Batman 1	99,95
Batman Returns	109,95
Black Crypt	134,95
Buck Rogers 1	129,95
Bulls vs Lakers	119,95
Chakan	119,95
Chuck Rock	109,95
David Crane's Amazing Tennis	119,95
David Robinsons Supreme Court	119,95
Desert Strike	139,95
Dragons Fury (vorher Devil Crash)	119,95
Brander Holyfield Boxing	119,95
European Club Soccer	109,95
F-15 Strike Eagle 2	129,95
Faceball 2000	119,95
Flintstones	119,95
Galaxad	119,95
Games - Winter Challenge	109,95
Games - Summer Challenge	109,95
Gemfire	139,95
Ghouls n' Ghosts	109,95
Gley Lancer	119,95
Gods	119,95

## MEGA DRIVE

Grandslam	119,95
Grounding	109,95
Gynoug	99,95
Hit the Ice	119,95
James Bond	119,95
James Pond 2 - Robocop	109,95
James Pond 3 - Aquatic Games	119,95
Jennifer Capriati Tennis	119,95
John Madden Football 92	109,95
John Madden Football 93	119,95
King Salmon	119,95
Landstalker	129,95
Lemmings	109,95
LHX Attack Chopper	129,95
Lord of the Rings 1	139,95
Lotus Turbo Challenge	109,95
Master of Monsters	149,95
Mega Mania	129,95
Mick & Mack	119,95
Mickey Mouse - Castle of Illusion	119,95
Mickey Mouse - Fantasia	114,95
Mickey Mouse - World of Illusion	114,95
Might & Magic 2	139,95
Might & Magic 3	139,95
Monaco GP 2	109,95
NHLPA Hockey 93	119,95
Olympic Gold	109,95
PGA Golf 1	114,95
Phantasy Star 2 mit Hintbook	149,95
Phantasy Star 3	129,95
Populous 1	119,95
Powermonger	129,95
Predator 2	119,95
Quakshot	109,95
Rampart	119,95
RBI Baseball 4	119,95
Revenge of Shinobi 1	99,95
Road Rash 2	119,95
Road Rite (4 Wheel Drive)	119,95

## MEGA DRIVE

Romance of three Kingdoms 2	139,95
Shining in the Darkness 1	129,95
Shining Force	149,95
Side Pocket	119,95
Sonic 2	119,95
Speedball 2	109,95
Sports Talk Baseball	119,95
Starflight 1	139,95
Star Odyssey	139,95
Steel Talons	119,95
Streets of Rage 2	139,95
Super Baseball	119,95
Super Smash TV	119,95
Team USA Basketball	119,95
Terminator 1	109,95

## Rampart

Die Umsetzung des Tengen-Automaten auf alle Konsolen und Handhelds ist (fast) vollbracht. Die neueste Herausforderung im Tetris-Zwischenspiel ist schlicht genial!  
SNES 139,95 MD 119,95 L 79,95 GB+GG IV

## ATARI LYNX

Lynx 2 Dt. 1 Jahr Garantie	189,95
Awesome Golf	79,95
Baseball Heroes	79,95
Bill & Ted Adv.	49,95
Black Out	79,95
Blue Lightning	69,95
Checkered Flag	69,95
Dracula	79,95
Eye of Beholder	89,95
Guardians	89,95
Hockey	79,95
Isido	79,95

## MEGA DRIVE

Klax	79,95
Lemmings	79,95
NFL Football	79,95
Pinball Jam	79,95
Rampart	79,95
Shadow of Beast	79,95
Shanghai	79,95
Slime World	69,95
Steel Talons	79,95
Super Off Road	79,95
Tiki	79,95
Warbirds	69,95
XY Bots	79,95

## Lemmings

Ein weiteres Computerspiel-Klassiker auf Modul. Perfekt umgesetzt und angepaßt an eine Joypad-Steuerung. Zeigt den putzigen Selbstmördern, wo's lang geht.  
SNES 139,95 MD 109,95 L 79,95 GB+GG IV

The Immortal	139,95
Thunderforce 3	129,95
Thunderforce 4	109,95
Toki	109,95
Twinkle Tale	119,95
Twisted Flipper (Crisis Ball)	119,95
Uncaptured Waters	139,95
Warriors of Eternal Sun	139,95
Warriors of Rome 2	139,95
Warzone	129,95
Wonderboy in Monsterworld (5)	129,95
World Class Leaderboard	129,95
WWF Wrestlingmania	119,95
Xenon 2	109,95
Young Indians Jones	119,95

Heute bestellt Gestern geliefert ?!

Himmmlische Preise

Einfach probieren und Staunen

Himmmlische Läden

Alle Preise verstehen sich als Versandpreise! Ladenpreise variieren, Ladenverkauf ist leider mit höheren Kosten verbunden. Wir hoffen auf Euer Verständnis. Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Die Preise sind gültig, solange unser Vorrat reicht. Bis 100 DM Bestellwert berechnen wir 10,50 DM Versandkosten, bis 200 DM: 8,50 DM, bis 300 DM: 6,50 DM, bis 400 DM: 4,50 DM, darüber ist der ganze Spaß umsonst. Express kostet 8,00 DM mehr, Sicherheitskarton + 3 DM, Diskettentest + 3 DM. Bei Vorbestellung - 50% Versandkosten, ab 200 DM Versandkostenfrei. Wir gewähren auf SOFTWARE ein HALBES JAHR GARANTIE. Auf dt. SEGA-, NINTENDO-, SOUNDBLASTER-, LYNX- und NEO GEO-Produkte 1 JAHR GARANTIE. Unser Anrufbeantworter ist immer, wenn wir mal nicht da sind, für Euch geschaltet. Quitt Euch der Wissenschaft besonders, versucht's auch außerhalb der Zeiten oder am Wochenende. Eifliche Games waren trotz diverser Termine bei Anzeigenschub (12.10.) noch nicht lieferbar, sind aber inzwischen hoffentlich eingetroffen (wenn die Hersteller zur Abwechslung wenigstens den 2. bzw. 3. Termin einhalten). Seid Ihr in Berlin oder Hamburg besucht bitte unsere zentral gelegenen Ladengeschäfte.



030.694 48 62

11 - 19 h Versandtelefon + Anrufbeantworter

DIE TRAUMFABRIK

SPIELE GmbH

030 693 72 45  
040 490 83 94

11 18.30 h Ladentelefon - kein Versand

PC Amiga ST			
Amiga 4-Player Adapter	-	24,95	-
1869 ++	84,95	74,95	-
Acies of the Pacific ++	99,95*	IV.	-
Acies of P. Missions	49,95*	-	-
Airbus 320 ++	99,95	94,95	99,95
Airforce Commander	89,95*	-	-
Air Support +	79,95	69,95	-
Alone in the Dark +	89,95*	IV.	-
Amazon	89,95*	-	-
Amberstar 1 ++	89,95	defekt	84,95
An American Tail	89,95*	-	-
Antic Art of War in the Skies	99,95*	-	-
Aquatic Games +	IV.	69,95	79,95*
Ashes of Empire ++	89,95	89,95	89,95*
ATAC +	99,95	IV.	IV.

**Might & Magic 4**

Die langerwartete Fortsetzung des Rollenspielklassikers. Noch mehr Monster, Gegenstände und Waffen.  
Nur: Vielstellige Sprachausgabe. Bald komplett Deutsch  
PC 79,95 AMIGA IV.

A-Train ++	99,95	99,95*	-
AV 88 Harrier Assault +	99,95*	89,95*	94,95*
B-17 ++	99,95	IV.	IV.
BAT 1 ++	74,95	74,95	-
BAT 2 ++	89,95*	84,95*	89,95*
Batman Returns +	89,95*	84,95*	-
Battlechess 4000 +	84,95*	-	-
Battle Isle ++	84,95	69,95	-
Battle Isle Erweiterungsdisk ++	44,95	44,95	-
Battlelands ++	IV.	69,95*	74,95*
B.C. Kids +	-	69,95*	-
Betrayal at Krondor	89,95*	IV.	-
Black Crypt 1 +	89,95*	74,95	-
Buck Rogers 1 ++	49,95	84,95	-
Buck Rogers 2	79,95	69,95*	-

+ mit deutscher Anleitung o. Kurzanleitung  
++ Programm komplett in deutsch

PC Amiga ST			
Buck Rogers 2 ++	89,95	IV.	-
Bundesliga Manager 2 ++	74,95	74,95	74,95*
Burning Steel +	89,95*	-	-
Buzz A. Race into Space	89,95*	-	-
Campaign +	89,95*	74,95*	-
Car & Driver +	89,95*	IV.	-
Carriers at War	89,95*	74,95*	-
Castle 1 ++	84,95	69,95	-
Castle 2 ++	89,95*	IV.	-
CH Products Gamecad 50 MHz	89,95*	-	-
CH Products Flightstick +	99,95	-	-
Challenge of the 5 Realms	99,95*	-	-
Chaos Engine +	-	69,95*	74,95*
Civilization ++	104,95	89,95	94,95*
Codenamed Assassin +	89,95*	74,95*	-
Commander Max. Overkill +	99,95*	-	-
Command HQ +	89,95*	-	-
Conspiracy	89,95*	74,95*	-
Curse of Enchantia +	84,95*	79,95*	84,95*
Daemongate 1 +	84,95*	79,95*	84,95*
Darklands ++	119,95*	-	-
Dark Merc +	89,95*	74,95*	79,95*
Dark Queen of Krynn ++	89,95*	79,95*	-
Dark Sun: Shattered Lands	74,95*	IV.	-
Daughter of Sorperis +	89,95*	IV.	-
Death Knights of Krynn ++	89,95*	79,95	-
Desert Strike +	IV.	74,95*	-
Dominius	89,95*	-	-
DSA - Die Schicksalsklinge ++	89,95	69,95*	79,95*
Dune 2	89,95*	89,95*	-
Dungeons Master	79,95	-	-
Dungeons M. + Chaos S. Back++	-	74,95*	74,95*
Dusk of the Gods	79,95*	69,95	74,95*
Dynablasters +	79,95*	74,95*	74,95*
Ellis 2 ++	89,95*	74,95*	74,95*
Elvin 2 ++	89,95*	74,95	79,95*
Empire Deluxe VGA	99,95*	-	-
Epic 1 +	79,95	69,95	74,95
Eye of the Beholder 1 ++	89,95	79,95	-

Über 2000 lieferbare Spiele

PC Amiga ST			
Eye of the Beholder 2 ++	89,95	84,95	-
F-15 Strike Eagle 2 +	89,95	84,95	89,95
F-15 Strike Eagle 3 ++	99,95*	-	-
Falcon 3.0 +	109,95	-	-
Falcon 3.0 - Operation F Tiger	39,95	-	-
Fate - Gates of Dawn ++	84,95*	69,95	74,95
Fire & Ice +	94,95*	69,95	74,95
Formula 1 Grand Prix +	84,95*	84,95	89,95
Front Page Sports: Football	89,95*	IV.	-
Gateway to Savage Frontier 1 ++	89,95*	79,95*	-
Gerni (Kool)	99,95*	-	-
Global Conquest +	99,95*	-	-
Goblins 2 +	74,95*	69,95*	74,95*
Gods +	84,95	69,95	74,95
Gravis Joystick	99,95*	79,95	79,95
Gravis PC Gamepad	59,95*	-	-
Great Naval Battles	89,95*	IV.	-
Great Naval Battles Data Disk	44,95*	IV.	-
Gunsling 2000 +	99,95*	89,95*	IV.
Gunsling 2000 - Missions +	59,95	-	-
Hardball 3 ++	89,95	-	-
Harpoon 1.2.1 +	89,95	79,95	-
Harpoon Battlesets +	39,95	39,95	-
Harpoon Editor +	49,95	49,95	-
Harrier Jump Jet +	99,95*	IV.	IV.
Hemura ++	89,95	84,95	-
History Line 1914-18 ++	89,95*	74,95*	-
Humans +	74,95*	69,95*	74,95*
Incredible Machine +	84,95*	IV.	-
Indiana Jones 3 (PC-VGA) ++	89,95	69,95	74,95
Indiana Jones 4 ++	89,95*	84,95*	IV.
Indiana Jones Action Game +	74,95*	69,95*	74,95*
Ink +	89,95*	-	-
Imadden Football (PC-92)++	84,95	69,95	-
Kings Quest 1 (neue VGA-Version)	89,95*	IV.	-
Kings Quest 5 ++	89,95	84,95	-
Kings Quest 6 +	99,95*	IV.	-
Land, Sea & Air (Microjet) +	119,95*	-	-
Larry 1 VGA +	89,95	84,95	-

Software zum Anfassen

PC Amiga ST			
Larry 3 ++	89,95	99,95	-
Larry 5 ++	89,95	89,95	-
Laura Bow 2 ++	99,95	89,95*	-
Legend of Faerghall ++	74,95	69,95	74,95
Legend of Kyrandia 1	89,95	89,95*	IV.
Legend of Kyrandia 1 ++	99,95*	IV.	IV.
Legends of Valour +	89,95*	74,95*	IV.
Lemmings 1 +	79,95	69,95	69,95
Lemmings - Oh No... +	69,95	59,95	59,95
Lemmings 2 +	79,95*	69,95*	74,95*
Links +	89,95	89,95	-
Links 386 Pro Super VGA +	99,95	-	-
Links Kurse	44,95	44,95	-
Lord of the Rings 1 ++	69,95	69,95	-
Lord of the Rings 2 +	84,95	-	-

**Strike Commander**

Auch verspätete Flieger müssen irgendwann landen. Bis Mitte November will die Origin Crew dafür sorgen, dass es keine Bruchlandung wird. Demos verfehlen Genies!  
PC 89,95\* CD-ROM IV.

Lost Admiral	99,95	IV.	-
Lost Treasures of Infocorn 1	119,95	119,95	7777
Lost Treasures of Infocorn 2	99,95	99,95*	7777
Lotus Turbo Challenge 3 ++	-	69,95	74,95*
Lure of the Temptress ++	89,95	74,95	79,95*
Mad TV ++	84,95	74,95	-
Mad TV Data Disk ++	29,95*	29,95*	-
Mad Pockets +	74,95	69,95	74,95
Maniac Mansion ++	69,95	69,95	74,95
Mega lo Mania ++	84,95*	69,95	74,95
Michael Jordan in Flight +	79,95*	IV.	-
Might & Magic 2	74,95	39,95	-
Might & Magic 3 ++	89,95	79,95	-
Might & Magic 4	79,95	IV.	-
Monkey Island 1 ++	84,95	74,95	84,95

Berlins allergrößtes Lager

**!! Seit 30.10.92 auch in Hamburg !!**

1000 Berlin 61  
Mittenwalder Str. 47  
100m vom U-Bahnhof Gneisenaustraße  
Versandzentrale und Ladengeschäft

Montag - Freitag 10 - 18.30 h  
Samstag 10 - 13.30 h  
**DIE TRAUMFABRIK**  
Der Softwaretempel

2000 Hamburg 20  
Osterstr. 50  
300m vom U-Bahnhof Osterstraße  
Ladengeschäft

Deutschlands größter Shop für Video- und Computergames  
Mit wirklich himmlischen Preisen und göttlichem Service

- Himmlische Shops auch in Eurer Nähe ?? Wir suchen Geschäftspartner, Filialleiter und
  - Räumlichkeiten in allen deutschen Großstädten. Habt Ihr Interesse in einem erstklassigen
  - Team zu arbeiten und/oder Räumlichkeiten zu bieten, wendet Euch bitten an o.g. Adresse
- 030/6944156 Info-Anrufbeantworter  
● 030/6944256 Fax-Line

PC Amiga ST			
Monkey Island 2 ++	89,95	79,95	89,95*
Monopoly Deluxe +	89,95*	IV.	-
Nigel Mansell's Championship++	79,95*	69,95*	74,95*
Outlander +	-	69,95*	-
Patrician 2	84,95	74,95	-
Patrician ++	89,95*	IV.	-
Patrician ++	89,95	79,95	84,95*
Perfect General +	89,95	79,95	-
Perfect General Data Disk	69,95	59,95	-
Pinball Dreams 1 +	74,95*	69,95	-
Pinball Dreams 2 +	IV.	69,95*	-
Pirates +	64,95	64,95	69,95
Plan 9 from Outer Space ++	99,95	89,95	-
Planets edge ++	94,95	IV.	-
Pools of Darkness ++	89,95	79,95*	-

PC Amiga ST			
Rex Nebular +	99,95	IV.	IV.
Robotropolis	89,95*	IV.	-
Rome +	89,95*	74,95*	-
Rookies +	IV.	74,95*	79,95*
Secret Weapons of the Luftwaffe	89,95*	-	-
Secret Weapons of the Luftwaffe	89,95*	-	-
Sensible Soccer +	IV.	69,95	74,95
Shadow of the Beast 3 +	-	69,95	-
Shadow President	89,95*	-	-
Shanghai 2	84,95	74,95*	-
Sherlock Holmes The Lost Files	89,95	-	-
Sherlock Holmes The Last ++	99,95*	-	-
Siege	84,95	74,95*	-
Silent Service 2 +	89,95	84,95	89,95
Silly Putty +	74,95	74,95*	74,95*
Sim Ant ++	99,95	89,95	-
Sim City Populous +	74,95	74,95	79,95
Sim Earth ++	99,95	99,95*	7777
Sim Life	89,95*	IV.	-
Soundblaster 2.0 +	239,-	-	-
Soundblaster Prof. 16 Bit +	399,-	-	-
Soundblaster CD ROM +	699,-	-	-
Sound-Galaxy-Card	289,95	mk 2 Boxen	-
Space Crusade +	84,95*	69,95	74,95
Space Quest 1 VGA +	89,95	84,95	-
Space Quest 3 ++	99,95	99,95	-
Space Quest 4 ++	99,95	99,95	-
Space Quest 5 +	89,95*	IV.	-
Special Forces +	94,95	84,95	89,95
Spellcasting 301	89,95	-	-
Spellcraft	89,95	-	-
Spelljammer 1	74,95*	69,95*	-
Star Control 2 +	89,95*	IV.	-
Star Trek - 25th Anniversary +	84,95	84,95*	-
Streetfighter 2 +	IV.	74,95*	IV.
Strike Commander +	84,95*	-	-
Take a Break: Pinball	89,95*	-	-
Tak Force 1942 +	99,95*	IV.	-
Team USA Basketball +	84,95*	IV.	-

Himmmlische Preise

PC Amiga ST			
The Games Winter Ch. +	84,95	74,95*	-
The Games Summer Ch. +	84,95	IV.	-
The Legacy	99,95*	IV.	-
The Summoning	74,95	IV.	-
Their Finest Hour +	74,95	74,95	79,95
Thrustmaster Weapon Control	199,95	-	-
Thrustmaster Flight Control	199,95	-	-
Thrustmaster Pedals	299,95	-	-
Traumas of Savage Frontier ++	89,95*	79,95*	-
TV Sports Baseball-Bo Jackson++	69,95*	69,95*	-
Ultima Thilogie 1-3	89,95	-	-
Ultima Thilogie 4-6	89,95	-	-
Ultima 5: Warriors of Destiny	-	24,95	79,95
Ultima 6: The False Prophet	-	74,95	79,95
Ultima 7: The Black Gate +	79,95	-	-
Ultima 7: The Black Gate ++	99,95	-	-
Ultima 7: Mission Disk: Forge...	39,95	-	-
Ultima 7: The Serpent Isle +	89,95*	-	-
Ultima VI Stygian Abyss +	79,95	-	-
Ultima VI Stygian Abyss ++	99,95*	-	-
Ultima W1 Savage Empire +	79,95	-	-
Ultima W2 Martian Dreams +	79,95	-	-
Ukrabots	89,95*	-	-
Uncharted Waters	99,95	-	-
Utopia ++	84,95	74,95	79,95
V for Victory 1	89,95	-	-
Warworks +	84,95*	74,95*	-
Ween +	84,95*	74,95*	79,95*
Wing Commander 1 ++	-	89,95*	-
Wing Commander 1 Sammlung	99,95	-	-
Wing C 1 Secret Missions 1 o. 2	39,95	39,95*	-
Wing Commander 2 ++	89,95	-	-
Wing C 2 Erweiterungsdisk	44,95	-	-
Wizardry 6 ++	84,95	79,95	-
Wizardry 7 Crus. of D. Savant	89,95	79,95*	-
Wizardry 7 ++	99,95*	IV.	-
X-Wing	89,95*	-	-
Zak McKracken ++	69,95	69,95	74,95
Zod +	-	69,95	74,95*

Einfach probieren und Staunen

LÖSUNGSBÜCHER	dt.	eng.
Amberstar 1	29,95	-
Civilization Strategy Guide (376 Seiten)	-	49,95
Das Schwarze Auge	24,80	-
Eye of Beholder 2	24,95	29,95
Falcon 3.0 Air Combat	49,95	-
Fate	39,95	-
Indiana Jones 4	15,00	24,95
Might & Magic 3	29,95	39,95
Might & Magic 4	29,95*	39,95*
Monkey Island 2	15,00	24,95
Ultima 7-1 The Black Gate	29,95	39,95
Ultima Underworld 1	29,95	39,95
Wizardry 7	29,95*	39,95*

Über 100 weitere deutsche und Originalausgaben stlicher am Lager III Sierra, Lucasfilm,SSI, Origin u.w.m.

**Dark Sun**

Die neue, komplett überarbeitete SSI-Serie. Verheerete Graphiken, Soundkulisse sowie Storyline machen Dark Sun nicht nur für "Mad-Max-Fans" zum Leckerbissen.

PC 74,95 AMIGA IV.

**BRETTSPIELE UND ROLLENSPIELE**

AD & D ++	Alle Module + Bildm
Battlech ++	Alle Module + Kästen
Blood Bowl (Fantasy-Football) ++	99,95
Buck Rogers ++	79,95
Civilization ++	79,95
Das Schwarze Auge (DSA) ++	Alle Module + Kästen
DSA Brettspiel ++	99,95
Herocquest ++	99,95
MERS Mittelalter-Rollenspiel ++	Alle Module + Kästen
Shogun ++	119,95
Sega ++	59,95
Starquest ++	99,95
300 weitere Spiele lieferbar: Cthulhu, Starwars u.w.m	

Himmmlische Läden

Alle Preise verstehen sich als Versandpreise! Ladenpreise variieren, Ladenverkauf ist leider mit höheren Kosten verbunden. Wir hoffen auf Euer Verständnis. Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten.



# PEROKA SOFT

VERSANDHANDEL

## Amiga

1869	72,50 DM
Airbus A320	99,00 DM
Amos, Game Creator (kpl. dt.)	109,00 DM
Amos-Compiler	51,00 DM
B.A.T. II	* o.A.
Bundesliga Manager prof.	72,00 DM
Birds of Prey	76,50 DM
Castles	64,50 DM
Civilisation	79,50 DM
Cruise for the Corpse	60,50 DM
Dark Queen of Kryn	65,50 DM
Das schwarze Auge	* 76,00 DM
Oer Poltrizer (kpl. dt.)	72,50 DM
Dyno Blaster	69,50 DM
Elvira II	71,50 DM
Epic	69,00 DM
Exodus 3010	69,00 DM
Eye of the Beholder II (kpl. dt.)	87,00 DM
Grand Prix	78,50 DM
Golf (Microprose)	79,50 DM
Gunship 2000	* 86,50 DM
Hexuma (kpl. deutsch)	86,50 DM
Kothedrale	86,50 DM
Larry V	84,50 DM
Legend of Kyrandia (kpl. dt.)	* 61,00 DM
Legend of Valour	72,00 DM
Lemmings II	* 65,50 DM
Lemmings Oato Disk	43,50 DM
Links	79,50 DM
Lotus Turbo Challenge III	51,00 DM
Monkey Island II (kpl. dt.)	85,00 DM
Mod TV	74,50 DM
Might and Magic III	72,00 DM
Pacific Island	69,00 DM
Perfect General	79,50 DM
Populous 2	69,00 DM
Red Zone	61,00 DM
Space Shuttle	* 105,00 DM
Simpsons	58,00 DM
Turtles II	72,00 DM
Their finest Hour	72,00 DM
Ultima VI	72,50 DM
Wing Commander (kpl. dt.)	* 86,50 DM

## MS-DOS

1869	86,50 DM
Ace of Pacific	79,50 DM
Airbus A320	99,00 DM
ATAC	87,00 DM
B.A.T. II	* o.A.
Battle Isle Oato Disk I	HD 86,50 DM
Birds of Prey	43,50 DM
Bundesliga Manager prof.	94,00 DM
B. 17	74,50 DM
Civilisation (dt.)	96,50 DM
Comanchy	97,50 DM
Darklands	* 86,50 DM
Oas schwarze Auge	109,00 DM
Oer Poltrizer (kpl. dt.)	86,50 DM
Oune	86,50 DM
Eye of the Beholder II (kpl. dt.)	79,50 DM
Elvira II	89,50 DM
F153	83,00 DM
Falcon 3.0	* o.A.
Guest	99,00 DM
Gunship 2D00 Sc. disk	* o.A.
Harpoon 121	61,00 DM
Harpoon Editor	86,50 DM
Horrier Jump Jet	43,50 DM
Indiana Jones IV (kpl. dt.)	* 99,50 DM
Legend of Kyrandia (kpl. dt.)	95,00 DM
Lemmings II	* 65,50 DM
Links	73,00 DM
Mod TV	99,50 DM
Mega Lomania	86,50 DM
Monkey Isl. 2 (kpl. dt.)	VGA 86,50 DM
Powermonger	82,00 DM
Pacific Island	76,50 DM
Perfect General	86,50 DM
Rex Nebula	* o.A.
Sherlock Holmes (kpl. dt.)	* 94,00 DM
Sior Trek (kpl. deutsch)	* 93,50 DM
Strike Command	* 89,50 DM
Space Shuttle	119,00 DM
Ultima VII (kpl. dt.)	* 99,50 DM
Ultima Trilogy (IV, V u. VI)	86,50 DM
Wizardry VII	69,00 DM
Winter Challenge	79,50 DM
Wing Comm. II (kpl. dt.)	VGA 94,50 DM

## ATARI ST

Airbus A320	99,00 DM
Bundesliga Manager prof.	* 74,50 DM
Elvira II	72,00 DM
Epic	72,00 DM
Fate Gates of Down	72,00 DM
Golf	79,50 DM
Grand Prix	79,50 DM
Knight of the Sky	79,50 DM
Lotus Turbo Chall. III	* 51,00 DM
Pacific Island	69,00 DM
Populous II	74,50 DM
Powermonger Oato Disk	38,00 DM
Wizkid	61,00 DM

\*Voreinstellung: Irrtum und Preisänderungen vorbehalten.

Vorbestellungen möglich.

Bitte fordern Sie unsere  
**KOSTENLOSE PREISLISTE** an!  
(Bitte Computertyp angeben!!!)

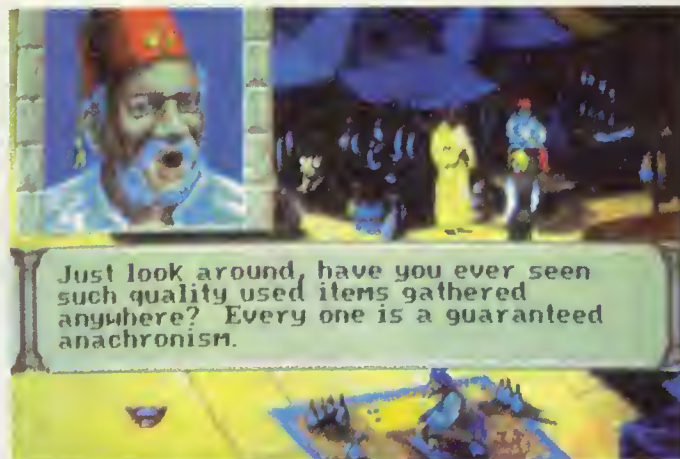
Weitere Spiele und Zubehör vorrätig.  
Verk. DM6,- Retrachn., DM3,- Auslandsk. DM2,-

Telef. oder schriftl. Bestellung bei

**PEROKA SOFT**

Petro Schurig  
Postfach 100527, 4019 Monheim  
**Telefon: 02173/51351**  
**02173/56906**

## Jenseits von Afrika

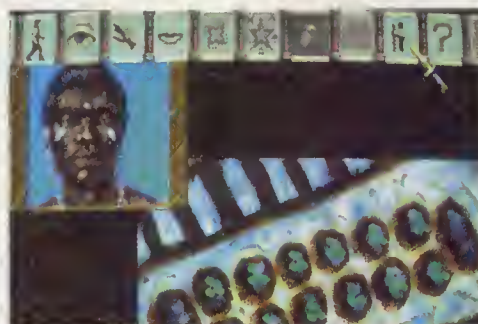


Ein Basar darf hier nicht fehlen

## Quest for Glory 3 Wages of War

So You Want To Be A Hero?", fragte uns Sierra schon vor zwei Jahren und natürlich wollten wir. 1991 wollten wir schon wieder und stürzten uns in *Trial by Fire* in ein orientalisches Abenteuer. Der dritte Teil der *Hero's Quest*-Reihe versetzt uns 1000 Kilometer weiter südlich, mitten ins dunkle Herz von Afrika. Dort erwartet uns eine wüste Geschichte, gewürzt mit Voodoo-Priesterinnen, ägyptischen Göttern und versunkenen Dschungelstädten.

Wie schon die beiden Vorgänger, unterscheidet sich auch *Wages of War* etwas vom sonst üblichen Adventure-Standard. Unser Held bewegt sich zwar genretypisch durch eine gezeichnete Spiellandschaft, hat aber, anders als seine zahlreichen Kollegen eigene Charakterwerte, die sich im Laufe des Abenteuers weiterentwickeln. Zusätzlich dürft ihr zwischen Krieger, Dieb und Zauberlehrling wählen und so die Stärken und Schwächen des Helden vorbe-



Simpel, aber gut: Das Bohnenspiel.

## Hau den Lukas

Kämpfe in der *Hero's Quest*-Reihe werden nicht vom Computer ausgewürfelt, sondern in harter Handarbeit überstanden. Held und Monster stehen sich dabei Augen in Augen gegenüber. Angetrieben von der Maus und vier Steuer-Icons am rechten Bildschirmrand geht das Gemetzel los, bis eine Partei alle "Hit-Points" verloren hat und der Überlebende triumphiert. Seht Ihr Eure Fälle davonschwimmen, zieht



Ihr die Notbremse und flüchtet -- was leider nicht in jedem Falle gelingt. Zum Glück darf man diese Kämpfe in einem Menü entschärfen und den Schwierigkeitsgrad herunterschrauben.



stimmen. Während ein Magier im Laufe des Abenteuers bis zu 15 Sprüche wählen kann, ist vor dem Dieb bald keine Tür mehr sicher und der Krieger zerstampft die Monster im Dutzend. Hier steckt auch die zweite Besonderheit von *Wages of War*: Kämpfe werden in Echtzeit auf einem speziellem



Der Baum der Erkenntnis von außen und von innen





Die Wüstenstadt Tarna in voller Breitseite.

Mystische Symbole bietet Quest for Glory satt.

Prügelbildschirm ausgetragen. Nichts geändert hat sich an der inzwischen standardisierten Sierra-Steuerung. Entweder klickt Ihr die Kommandos auf einer Icon-Leiste am oberen Bildschirm zusammen oder verändert mit der rechten Maustaste den Cursor direkt. Wie üblich, wird kein einziges

Sierra-Fans dürften sich langsam daran gewöhnt haben, daß der Nagelkau-Faktor der Puzzles auf amerikanischen High-School-Maß geschrumpft ist. Das heißt, jeder halbwegs geschulte Rätselknacker kommt ohne Probleme und leider zu einfach über die Runden. An der Spielmechanik hat sich zu den beiden Vorgängern nicht das Geringste geändert, nur die Grafiken von Andy Hojos haben den beeindruckenden Sprung ins VGA-Nirvana mitgemacht. Daß



die Reise quer durch den afrikanischen Kontinent trotzdem nicht ins Mittelmaß abrutscht, haben wir der überbordenden Fantasie von Lori und Corey Cole zu verdanken. Das Designer-Ehepaar knallt uns die mystischen Erlebnisse nur so um die Ohren. Sogar ein Besuch beim ägyptischen Gott Anubis ist drin. Wie in den beiden Vorgängern wird auch hier das Genre kräftig durch den Kakao gezogen – an witzigen Dialogen herrscht kein Mangel.



Charakter: Ist dieser Held ein ganzer Mann?

Wort mehr getippt. Um dennoch nicht völlig stumm durch Afrika zu tapsen, können gesprächige Charaktere im Bedarfsfall vorgefertigte Fragen aus kleinen Menüs zusammenklicken. Wer noch einen erfahrenen Helden aus den ersten beiden Teilen auf Diskette zwischengelagert hat, darf den alten Kumpel in das neue Spiel importieren. Der Vorteil liegt auf der Hand: Der Veteran hat schon ein paar Charakterpunkte mehr. **vw**

Genre: Adventure

Hersteller: Sierra

Zirka-Preis: 130 Mark

Testmuster: Galaxy

**MS-DOS 72%**

Grafik: 76% Sound: 65%

Schwierigkeit: mittel

Minimal: 286er mit 12 MHz, 640 KB, VGA

Unterstützt: Adlib, Roland, Soundblaster, EMS, XMS, Joystick, Maus

Geplant für: –

Bernd Kauerz  
**Njoy**

	AMIGA	PC
1869	79.90	92.90
A-Train	-	99.90
Airbus A320	91.90	94.90
Airline	-	74.90
Amberstar	79.90	a. A.
B17 Flyi.Fortr.	-	104.90
Bundesl.Man.Prof.	69.90	73.90
Civilisation	88.90	104.90
Crisis I. t. Cremlin	-	104.90
Darklands	a. A.	104.90
Darkseed	-	99.90
Das Schw. Auge	78.90	89.90
Dune	78.90	91.90
Eternam	-	89.90
Eye of t.Beho.II	78.90	84.90
Fire and Ice	64.90	a. A.
F1 Grand Prix	79.90	a. A.
Global Effect	84.90	89.90
Gobliins	72.90	75.90



## Qualitäts-Media PC

- 2 Jahre Garantie auf das Main-Board -  
386-40 MHz 64 KB Cache, 4 MB,  
HD 107 MB, VGA 16/512 KB,  
3,5" oder 5,25" Laufw., 14" Col.  
Monitor SSI, Sound Blaster 2.0,  
MS-DOS 5.0, ausgew. PD-Soft

**DM 2645,- Incl. Versand**

## CD-ROM-KIT

Sound BlasterPro, Panasonic CD-ROM Laufwerk, engl. **DM 745,-**  
deutsche Hilfsanleitung

Hardball III	72.90	87.90
Hook	72.90	78.90
Indiana Jones IV	a. A.	84.90
Laura Bow II	a. A.	104.90
Leisure S. Larry V	94.90	99.90
Lord Of Rings II	-	84.90
Lotus III	69.90	-
Lure Of Temptr.	72.90	79.90
Might & Magic 4	a. A.	77.90
Patrizier	78.90	89.90
PGA Golf Tour +	78.90	82.90
Pools of Darknes	72.90	74.90
Populous II	67.90	a. A.
Railroad Tycoon	78.90	84.90
Sec.Weapon o.t.L.	-	94.90
Sensible Soccer	64.90	-
Space MAX	72.90	78.90
Star Trek	-	78.90
Steigenb.Hotelm.	59.90	64.90
The two Towers	-	84.90
Treasures	-	114.90
Ultima7 o.Underw.	-	89.90
Wing Commander	86.90	64.90
Wing Com. Del.	-	104.90
Wing Com.II	-	88.90

Änderungen vorbehalten

Bitte fordern Sie unsere Liste an

Post-Vork. DM 6,- Post-Nachn. DM 9,- UPS-  
Nachn. DM 13,- Ausland-Vork. DM 15,-

Kein Ladenverkauf - nur Versand

Mo - Fr 16.30 - 19.30; sonst Anrufbeantworter

Tel. 0 21 59 / 5 19 54

Fax 0 21 59 / 5 19 55

Am Gumpertzhof 28- 4005 Meerbusch2



## Der doppelte Roger



Die kleinen Zwischenspielen werden lecker eingeleitet

# Rex Nebular

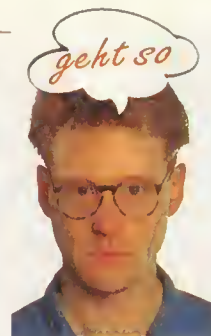
## The Cosmic Gender Bender

**W**er ist das? Er ist leicht trottelig, hat Probleme mit Frauen und anderen Aliens, stürzt von einer Katastrophe in die Nächste und lebt in der Zukunft? Völlig falsch, es ist nicht Roger Wilco. Der Held, mit dem wir es zu tun haben, sieht zwar aus wie Sierra's Raumputzmann und benimmt sich auch so, aber zur Welt gekommen ist er bei Microprose. Dort begann man

sich, ob der ständigen Programmierung von Simulationen, zu langweilen und bastelte sich schnell einen neuen Adventure-Krieger zusammen. Da als möglicher Einsatzort entweder Phantasia- oder Futureland in Frage kommt, verschlägt es uns mal wieder in den fernen Weltenraum.

Nach dem obligatorischen Vorspann, in dem wir über die tieferen Beweggründe von Rex

Mein lieber Rex, leider bist Du an meinem freundlichen Gesicht vorbeigeschliddert. Es sollte mich nicht wundern, wenn in der Rechtsabteilung von Sierra inzwischen die Juristen heißlaufen — Soviel Geklautes auf einem Haufen sieht man nicht alle Tage. Auch Spieler, die mindestens ein neues Adventure pro Woche verspeisen, werden sich bei soviel Wiederholung veräppelt fühlen. Zum Glück hat man bei Microprose wenigstens die



Quest warten. Rex Nebular wünsche ich für die bereits geplanten Fortsetzungen etwas mehr Eigenständigkeit und Charakter. Der Bursche ist ausbaufähig.

Rätselkurve geschafft und zum Teil ein paar recht knackig-witzige Puzzles programmiert. Über die Steuerung muß man kein Wort verlieren, da die bewährten Elemente der Konkurrenz übernommen wurden. Trotzdem sollten Sierra-Fans auf den nächsten Teil von Space



Schau mir in die Augen Kleines: Rex flirtet über Menü.

aufgeklärt werden, bauen wir recht unvermittelt mit ihm eine Bruchlandung auf dem Planeten Androgena. Nomen est Omen — Die Weltkugel wimmelt von Mädels, die von Männern überhaupt nichts halten und deshalb gnadenlos zur Schere greifen. Damit Rex und sein kosmischer Schniedelwutz das Abenteuer heil überstehen, heißt es für uns, den Planeten erkunden und alle anstehenden Rätsel lösen.

Rex kommt aus der Ideenreorte, und vereint deshalb fast alle Features der etablierten Konkurrenzhelden. Gesteuert wird er mit der Maus durch eine teils scrollende, teils umklappende Grafik. Ein intelligenter Mauszeiger wählt automatisch den wahrscheinlichsten Befehl. Wahlweise düft Ihr à la *Monkey Island* aus einem Befehlsvorrat am unteren Bildschirmrand und dem Inhalt des Inventors eigene Kommandosätze zusammenklicken. Werdet Ihr in ein Gespräch verwickelt, wählt Ihr die passenden Antwortsätze aus

einem "Multiple-Choice"-Menü. Wie es sich bei so einem brisanten Thema gehört, dürfen Lustmolche, *Leisure Suit Larry* läßt grüßen, zwischen verschiedenen "Filth"-Levels wählen. Leider gibt's auch in der "heißesten" Stufe nicht mehr digitalisierte Mädels zu sehen, als in jeder halbwegs seriösen Illustrierten. vvv

Genre: Adventure

Hersteller: Microprose

Zirka-Preis: 120 Mark

Testmuster: Galaxy

**MS-DOS 54%**

Grafik: 60% Sound: 64%

Schwierigkeit: leicht

Minimal: 286er mit 16 MHz, 640 KB, VGA

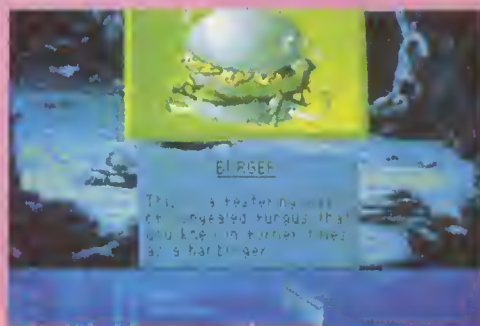
Unterstützt: Maus, Adlib, Soundblaster, Roland

Geplant für: Amiga



Befehls-gewalt: Kleine Kommandosätze werden einfach zusammen-geklickt.

**Power Tip:** Ein verdorbener Hamburger macht die schlimmste Schlange schwach.





# TASK FORCE

1

9

4

2

## SURFACE NAVAL ACTION IN THE SOUTH PACIFIC™

*Die Seeschlachten um die Salomoninseln änderten den gesamten Verlauf des Zweiten Weltkrieges. Jetzt können Sie in einer Reihe spektakulärer Simulationen des Pazifik-Krieges das Kommando über die Kampfverbände übernehmen, die an diesem Krieg beteiligt waren.*



Führen Sie eine Flotte von Zerstörern, Kreuzern und Schlachtschiffen in einer Formation in den Kampf.

Entscheiden Sie, wann das Feuer eröffnet wird, schießen Sie Torpedos ab, legen Sie Rauchteppiche aus und setzen Sie Suchscheinwerfer und Leuchtkörper ein.

Erleben Sie inmitten blitzender Explosionen, fliegender Granaten und dem ohrenbetäubenden Donnern der Seeschlacht von einem Posten zum anderen!



**"Task Force 1942" von MicroProse.**  
Nur so können Sie die Spannung ...  
und das Risiko ... des Seekrieges im  
Zweiten Weltkrieg erleben!

**MICROPROSE**  
SIMULATION • SOFTWARE

Bald für IBM PC und kompatible Geräte erhältlich.  
MicroProse Ltd. Unit 1, Hampton Road Industrial Estate,  
Tetbury Glos GL8 8LD, UK Tel: +44 (0) 666 504 326



## Mit Magie ans Eingemachte



Die kleinen Zwischenspielen werden lecker eingeleitet

# Spellcasting 301 Spring Break

**D**er Frühling ist die Jahreszeit der Verliebten. Unter diesem und weiteren anrühenden Mottos unterbrechen die Magier-Azubis aus der Sorcerer-University ihr Semester, um sich eine Woche am Strand von Naughtytail zu erholen. Wenn ein halbes Dutzend Möchte-gem-Machos den Aufreißerstrand heimsucht, kann das zu einigem Ärger führen.

In diesem Fall werden Ernie Eaglebeak und seine Freunde zu einem Strandduell mit den Muskelpaketen der St.Weinsberg Magician University herausgefordert. Die Disziplinen sind über die Woche verteilt

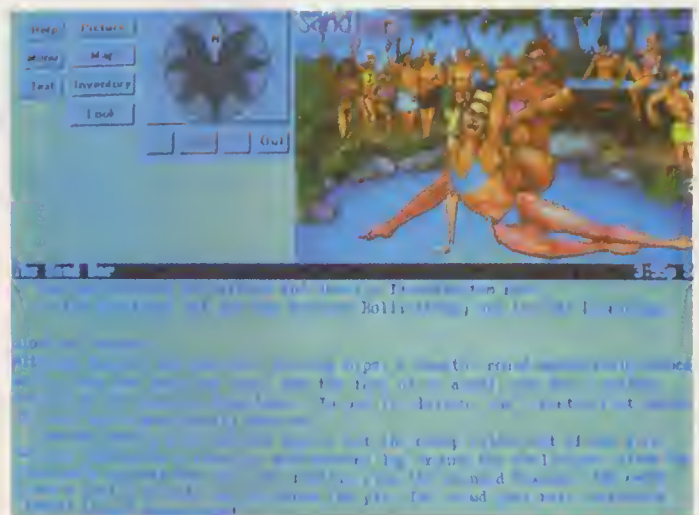
und enthalten die verrücktesten Aufgaben. Ihr müßt beispielsweise das fantastischste Mädchen für den Wet-T-Shirt-Contest auftreiben oder eine Partie Volleyball gewinnen. Gewichtheben gehört genauso dazu wie Parties veranstalten. Am Ende der Ferienwoche stellt sich dann heraus, welche Adepten ihren Siegeszug nach Hause mit Wein, Weib und Gesang feiern dürfen.

Steve Meretzky, bekannt durch *Leather Goddesses of Phobos*, präsentiert mit der *Spring Break* das dritte Textadventure auf einer Welt, die sich von der Unsrigen nur un-

Es steht außer Frage, daß Fans der bisherigen Abenteuer von Legend erneut auf ihre Kosten kommen. Die Texte sind oberwiegend geschrieben, wenn auch manche Komik nur durch englischen Sprachwitz erreicht wird – Voraussetzung für den ultimativen Sorcerer-Spielspaß ist eine gute Kenntnis der englischen Sprache. Auch wenn's nicht besonders cool aussieht, das Englisch-Wörterbuch auf dem Schreibtisch hilft in manchen Situationen weiter. Es genügt oft nicht, die Texte zu überfliegen; verstehen und zitieren ist gefragt.



Da ich zugunsten von mehr Text gerne auf die Mausmenüs verzichte, freue ich mich darüber, daß man den Bildschirm-aufbau ganz persönlich konfigurieren darf. Auch wenn der Parser im Vergleich zu Infocom-Spielen etwas abfällt, reicht der Wortschatz zum flüssigen Lösen und stufenweisen Verzweifeln allemal. Wer Textadventures mag, gerne ein paar nette Grafiken entdeckt und Spaß an witzigen englischen Texten hat, wird erstklassig mit *Spring Break* bedient. Zudem hockt ein Hauch Erotik im RAM.



Komfortabel: Spring Break läßt sich mit Maus oder Tastatur steuern

wesentlich unterscheidet. Auf Pelorie ist Magie und Zauberei ebenso alltäglich wie Fast Food auf der Erde. So dürft Ihr in dem schon älteren, aber bewährten Adventuressystem nicht nur mit gewöhnlichen Kommandos nach dem Muster "Verb-Objekt" die Aufgaben erfüllen, sondern werft auch fleißig mit witzigen und ab und an sogar nützlichen Zaubersprüchen um Euch. Das Eingabesystem ist identisch mit den Legend-Vorgängern: Prinzipiell gebt Ihr Eure Textkommandos über die Tastatur ein. Wer die Maus als Eingabegerät vorzieht, kann einige zusätzliche Menüs aktivieren, in denen alle Verben und Objekte enthalten und lediglich anzuklicken sind. Zu jeder Ortschaft wird als Bonus ein kleines Bildchen eingeblendet – diesmal sind sogar Personen-Großaufnahmen mit von der Partie. Das Spiel ist in zwölf Kapitel unterteilt, die den Wettkampfaufgaben entsprechen. Die kleinen Geschichten werden

von Grafiken sehr hübscher und zudem halbnackter Mädels interessant eingeleitet. Zum Erreichen der Bestpunktzahlen in den teilweise erotischen Wettkämpfen löst Ihr knifflige, für Textadventures typische Puzzles, sammelt Gegenstände ein und versucht, sie miteinander zu verwenden.

ri



Spring Break läßt sich in zwei Modi spielen: "Nice" ist eher harmlos...



....während "Naughty" doch etwas mehr ins Detail geht.

Genre: Text-Adventure

Hersteller: Legend

Zirka-Preis: 120 Mark

Testmuster: Accolade

**MS-DOS 81%**

Grafik: 72% Sound: –

Schwierigkeit: mittel

Minimal: 286er mit 12 MHz, 640 KB, EGA

Unterstützt: VGA, Super VGA, Adlib, Soundblaster, Roland

Geplant für: –





## SIE SIND WIEDER DA!!! IN EINEM NEUEN PHANTASTISCHEN ABENTEUER!

12 neue Weiten mit den außergewöhnlichsten Akteuren der Softwarebranche – inklusive:

Windsurfen, Dudelsackspielern, Ballonfahren, Springern, Teppichreitern, Schneebailwerfern, Pyramidenbauern, Fechten, Stabhochspringen, Bongospielern, Sandburgenbauern und vielen anderen Gestalten . .

- 12 brandneue Stämme, jeder mit individuellen Fähigkeiten
- Retten Sie die Stämme & gewinnen Sie den Talisman
- 256 brillante VGA-Farben
- Fesseinde Spielbarkeit



PRESENTS A



PRODUCTION

- Kniffige Rätsel mit lustigen Animationen
- Außergewöhnliche Soundunterstützung mit digitalisierten Lemmingstimmen
- 8-Wege-Scrolling

IN ASSOCIATION MIT LEMMING ISLAND • LEMMINGS2 THE TRIBES • A 'WE'RE GOING TO TAKE YOU BY STORM' PRODUCTION  
MUSIC BY McLEMMING THE PIPER • STUNTS BY ICARUS CAVE LEMMING • SCENERY BY MAGIC WALL LEMMING • MAYHEM BY CLUB BASHER LEMMING

Oh yes! Demnächst bei Ihrem Software-Händler!!

Die spielbare Lemmings-2-Demodiskette Amiga oder PC 3.5 gibt es gegen Einsendung von 6,00 DM in Briefmarken oder in Bar bei Selling Points GmbH, Alliance Division, Kennwort: Lemmings 2, Verler Straße 1, 4830 Güterloh.



# 1

## Die heißesten Spiele frei Haus!

Das Power Play-Abo bringt

Dir jeden Monat:

Die aktuellsten und heißesten

Computer- und Videospiele:

Getestet und gnadenlos beurteilt!



Die neueste Spiele-Soft- und Hardware:

Gründlich und absolut objektiv geprüft!

Die stärksten Tips&Tricks

für die schwierigsten Spiele:

Profimäßig und super clever!

# 2

## Die Baseballmütze geschenkt!



Diese starke Baseball-Mütze gehört Dir,

wenn Du Dir Dein Abo holst.

Worauf wartest Du noch?

POWER PLAY – DIE GANZE WELT DER SPIELE IN EINEM HEFT!



# 3 Mit der Abo-Karte alles im Kasten



WEG MIT DER KARTE!!

## (Sonder)hefte & Sammelordner

**Heftnachbestellung (lieferbare POWER PLAY-Ausgaben für 6,50 DM pro Heft)**

Ich bestelle:

11/91 Das Millionenobjekt: Terminator 2, Wizardy

- geballte Spielepower, Nemesis 2 für alle Gameboy-Fans

12/91 Strike Commander, 60 Spiele im Test, die wichtigsten Spielecomputer im Vergleich

1/92 Alle wichtigen Videospiele im Vergleich, Populous 2, Monkey Island

2/92 Spiele des Jahres - alle Highlights '91, Tips & Tricks total, Wizardy 7

3/92 Buck Rogers 2, Rollenspiel-Cocktail, alle Neuheiten für Game Boy, Game Gear und Lynx

4/92 Die Spiele Highlights '92, Raumschiff Enterprise, Kirk & Co kehren zurück, A-Train

5/92 Die besten Rennspiele im Vergleich, John Madden Football, Soulblader, Super Contra

6/92 CD-ROM total: Das Grusel-Adventure Guest von Virgin, Battle Isle 2, Indiana Jones 4, Parasol Stars, Ultima Underworld

7/92 Cyperspace: The Lawnmower Man, Die witzigsten Spiele, A-Train, Super Aleste

Stück: \_\_\_\_\_

Stück: \_\_\_\_\_

Stück: \_\_\_\_\_

Stück: \_\_\_\_\_

Stück: \_\_\_\_\_

Stück: \_\_\_\_\_

Stück: \_\_\_\_\_

Stück: \_\_\_\_\_

Stück: \_\_\_\_\_

Stück: \_\_\_\_\_

8/92 Die Mega-Messe: CES, Lionheart, Neue "Sim"-Spiele,

Alles über Talkien, Gateway, Superscape

9/92 Space Quest 5, Bord's Tole 4, Unter der Lupe:

Endzeit, Push Over, Spelljammer, Splatter House 2

Stück: \_\_\_\_\_

Stück: \_\_\_\_\_

Summe: \_\_\_\_\_ DM

**Sonderhefte zum Einzelpreis von 9,80 DM**

Ich bestelle:

2/90 (Die 100 besten Spiele 1990)

1/91 (Tips & Tricks)

2/91 (PC-Spiele + Diskette - 14,80 DM)

3/91 (Die 100 besten Spiele 1991)

1/92 (PC-Spiele + Diskette - 14,80 DM)

2/92 (Tips & Tricks)

Stück: \_\_\_\_\_

Stück: \_\_\_\_\_

Stück: \_\_\_\_\_

Stück: \_\_\_\_\_

Stück: \_\_\_\_\_

Stück: \_\_\_\_\_

Summe: \_\_\_\_\_ DM

**"Powerordner" zum Einzelpreis von 9,99 DM**

Ich bestelle \_\_\_\_\_ Sammelordner in Gelb zum Einzelpreis von 9,99 DM

Summe: \_\_\_\_\_ DM

(Zuzgl. DM 3,- Versandkosten - ab Gesamtwert DM 50,- frei)

**Gesamtrechnungsbetrag**

**DM**

## Die Gewinn-Mitmachkarte

**Wenn Ihr uns die paar Fragen beantwortet, könnt Ihr Ever Lieblingspiel gewinnen. Los! Mitmachen, ausfüllen und gewinnen!**

Folgende Artikel aus Ausgabe \_\_\_\_\_ haben mir besonders gut gefallen:

1. \_\_\_\_\_ Seite \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_ Seite \_\_\_\_\_  
3. \_\_\_\_\_ Seite \_\_\_\_\_

Bei diesem Artikel hat mir die grafische Gestaltung am besten gefallen:

4. \_\_\_\_\_ Seite \_\_\_\_\_

Ich wünsche mir für die nächsten Hefte folgende Themen:

Welchen Computer oder welches Videospiele willst Du kaufen?

Welche Spiele willst Du demnächst kaufen?

spiele/tests



en zum Anklicken.

ble Parser nimmt abenteuerliche Satzkonstruktionen nur in Einzelfällen krumm. Wirklich beeindruckend ist, wie schon beim Vorgängerspiel, die Story: Eine Prise Edgar Allen Poe, ein Hauch H.P. Lovecraft und jede Menge echter Ewers bereiten einen gruselig-schönen Lesespaß. Auf die kleinen, enden Werbetexte sollte man nächsten Teil verzichten - hat man nicht mehr nötig.



nk Automapping-  
ktion sehen  
alle erforschten  
ime in der  
ersicht



## POWER PLAY-Abo-Karte

JA, ich möchte Power Play zum Jahrespreis von 69,60 DM (Ausland siehe Impressum) für 12 Ausgaben abonnieren. Ich bezahle das Abonnement im voraus nach Erhalt der Rechnung. Die Zustellung erfolgt per Post frei Haus. Das Abonnement verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr zu den dann gültigen Bedingungen. Ich kann jederzeit zum Ende des bezahlten Zeitraumes kündigen. Mein Geschenk darf ich auf jeden Fall behalten.

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Datum, 1. Unterschrift

Sollte sich meine Adresse ändern, erlaube ich der Deutschen Bundespost, meine neue Anschrift dem Verlag mitzuteilen.

Ich bezahle

☐ jährlich (69,60 DM)

☐ halbjährlich (34,80 DM)

☐ vierteljährlich (17,40 DM)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen beim POWER PLAY Abonnement-Service, Postfach 11 63, W-7107 Neckarsulm widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine 2. Unterschrift.

Datum, 2. Unterschrift

Y10051

60 Pf  
Briefmarke drauf  
- und ab!

Antwortkarte

**POWER PLAY**  
**Abonnement-Service**  
**Postfach 11 63**

**W-7107 Neckarsulm**

## POWER PLAY - Bestellkarte für (Sonder)hefte & Sammelordner

Absender:

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Datum, Unterschrift

60 Pf  
Briefmarke drauf  
- und ab!

Antwortkarte

**POWER PLAY**  
**Leser-Service**  
**Markt&Technik Verlag AG**  
**CSJ Postfach 14 02 20**

**8000 München 5**

## POWER PLAY Gewinn-Mitmachkarte

Gewinnt mit POWER PLAY! (Teilnahmebedingungen im Heft)  
Folgende drei Spiele gefallen mir zur Zeit am besten:

1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_

Ich besitze folgenden Computertyp:

Absender:

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

60 Pf  
Briefmarke drauf  
- und ab!

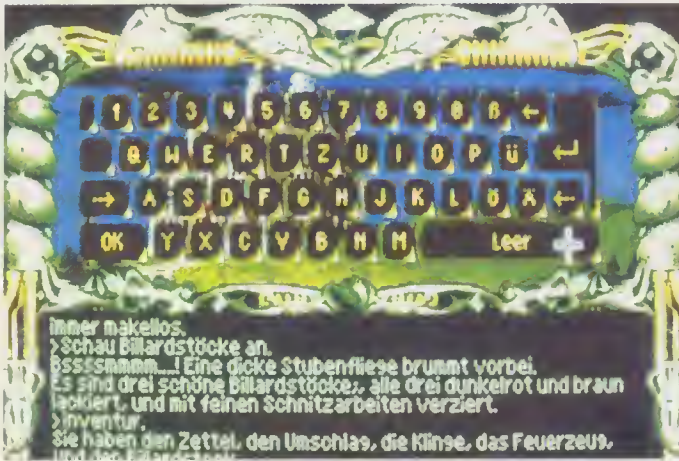
Antwortkarte

**POWER PLAY**  
**Redaktion**  
**Markt&Technik Verlag AG**  
**Hans-Pinsel-Str. 2**

**8013 Haar**



## Ton, Steine, Scherben



Auf Wunsch wird ein Befehlsfeld eingeblendet.

## Hexuma

### Das Auge des Kal

Irgendwo im englischen Hochmoor: Der Nebel dräut, das Käutchen ruft – die Geister der Verstorbenen sind unterwegs. Wie es sich für ein Textadventure gehört, stehen wir vor einer Tür. Die Tür gehört zu einem Haus, in dem schon seit Jahrhunderten geheimnisvolle Mächte am Werk sind. Eine Legende erzählt von Gott Kal, von einem zerstörten Edelstein und alles vernichtender Macht. Die Scherben des Steins sind in den Dimensionen und Zeiten versteckt, der Schlüssel zu diesen unaussprechlichen Plätzen findet sich irgendwo im Haus. Gelingt es uns nicht, die Splitter der Macht zu retten, dann kehrt Kal zurück in die Welt und bringt Tod und unaussprechliches Verderben.

Harald Ewers entwickelt sich langsam, aber sicher zum Guru des deutschen Textadventures. *Hexuma* ist, nach *Das Stundenglas* und *Die Kathedrale* bereits sein dritter Ausflug in die Computerliteratur. Wie schon in den beiden Vorgängern, wird auch hier nicht nur erklärender Text, sondern jede Menge Grafik geboten. Ihr könnt Eure Abenteuer in herkömmlicher Weise mit der Tastatur bestehen und ganze Befehlssätze oder Kurzkommandos eingeben. Schreibfaule Helden arbeiten mit der Maus und einem Icon-Feld, in dem die gebräuchlichsten Befehle angeklickt werden. Zusätzlich sind fast alle Grafiken interaktiv. Das heißt, ein Klick

Genre: Textadventure

Hersteller: Software 2000

Zirka-Preis: 100 Mark

Testmuster: Software 2000

**MS-DOS** 78%

Grafik: 54% Sound: 62%

Schwierigkeit: mittel

Minimal: 286er mit 10 MHz, 640 KB, EGA

Unterstützt: VGA, Adlib, Soundblaster, Maus

**AMIGA** 78%

Grafik: 54% Sound: 63%

Schwierigkeit: mittel

Minimal: 1 MB

Unterstützt: Festplatte, Zweitlaufwerk

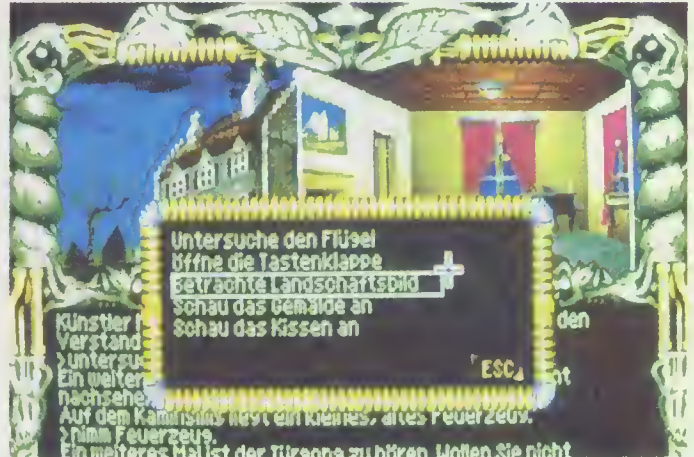
Geplant für: ST

Jede Lokalität bietet eine eigene Grafik. (MS-DOS/VGA)



mit dem Cursor auf eine Blumenvase, und das Wort erscheint im Textfenster.

Ihr habt Euch in den Dimensionen verlaufen? Kein Problem, *Hexuma* verfügt über Automapping, das sich während des ganzen Spiels aktualisiert. Wer immer noch keinen rechten Durchblick hat, ruft ein Hilfsfenster auf, in dem bis zu sieben Befehlsvorschläge stehen. In manch brenzlichen Situationen eine



Bequemer geht's nimmer: Fertige Phrasen zum Anklicken.

Na, wer sagt's denn. Harald Ewers und sein Weltenschmiedeteam haben sich mit jedem seiner Produkte gesteigert und liefert jetzt ein ausgereiftes deutsches Textadventure ab, das keinen Vergleich zu scheuen braucht. Die vielfältigen Steuerungsmöglichkeiten sprechen die unterschiedlichsten Spielercharaktere an – Tastaturfreaks kommen ebenso auf ihre Kosten, wie faule Maustreiber. Der flexi-



ble Parser nimmt abenteuerliche Satzkonstruktionen nur in Einzelfällen krumm. Wirklich beeindruckend ist, wie schon beim Vorgängerspiel, die Story: Eine Prise Edgar Allen Poe, ein Hauch H.P. Lovecraft und jede Menge echter Ewers bereiten einen gruselig-schönen Lesespaß. Auf die kleinen, störenden Werbetexte sollte man im nächsten Teil verzichten – Das hat man nicht mehr nötig.

echte Entscheidungshilfe. Wer alles gerne schwarz auf weiß hat, kann sich mit dem Drucker eine Hardcopy seiner Abenteuer erstellen. vw



Dank Automapping-Funktion sehen wir alle erforschten Räume in der Übersicht



• The Bitmap Brothers •

# THE CHAOS ENGINE



Vertrieb: RUSHWARE GmbH, Bruchweg 128-132, 4044 Kaarst 2 - Österreich: Darius und Karasoft - Schweiz:

• ZEIT FÜR CHAOS •

1 Meg Amiga, Atari ST und PC. • 1 oder 2 Spieler gleichzeitig.

C1, Metropolitan Wharf, Wapping Wall, London E1 9SS. © 1992 The Bitmap Brothers. Published by Renegade.

Tel: 071 702 3643 • Fax: 071 480 5690





## Da Capo



Mit so einer Ausrüstung kann uns kaum etwas passieren.

# Wizardry 7

## Crusaders of the Dark Savant

**K**ein anderes Spiel hat Euch und uns so lange auf Trab gehalten, wie Sir Tech's dunkle Kreuzritterbande. Bereits im Januar stürmte Michael mit freudestrahlenden Augen und einer autorisierten Testversion aus des Programmierers Händen in die Redaktion. Die beiden Rollenspiel-freaks im Kollegenkreis, sprich Ritter Hengst und Monster Weitz, waren von da an für Tage nicht mehr gesehen. Euphorisch und verschwitzt kletterten wir aus dem letzten Dungeon, fabrizierten einen Testbericht und warteten auf die fertig verpackte Kaufversion...und warteten... und warteten... und warteten bis heute.

Keiner hatte mit der Gründlichkeit und Arbeitsmoral von Chefprogrammierer David Bradley gerechnet. Damit *Crusaders of the Dark Savant* auf zwei Disketten paßt, wurde kurz mal eben ein eigener Packer entwickelt. Die Helden-truppe kann jetzt, wie beim Vorgänger *Bane of the Cosmic Forge*, in bereits geplante Fortsetzungen übernommen werden. Die größte Verbesserung: Auch Besitzer von langsamen PCs (12 Mhz aufwärts) dürfen sich jetzt ins Getümmel stürzen. Ihr seht – die extra Wartezeit hat sich gelohnt. Ein Grund mehr für uns, die endgültig fix und fertige Version noch einmal in aller Ausführlichkeit vorzustellen.

Kurz die Hintergrundgeschichte: Irgendwo im Univer-

sum auf einem abgelegenen Planeten mit Namen Guardia sind die Pläne für eine unvorstellbare Energiemaschine versteckt. Versteckt aus einem guten Grund, denn die schlum-

mernden Energien können nicht nur zum Wohl des Universums eingesetzt werden. Gelangen die Pläne in die falschen Hände, dann stellen sie die größte Bedrohung da. Irgendwann werden die genauen Koordinaten von Guardia publik, und alle raumfahrenden Rassen errichten Stützpunkte auf dem Planeten. Mitten in diese kosmische Schatzsuche stürzen wir mit dem Raum-

schiff, das wir uns am Ende von *Bane of the Cosmic Forge* unter den Raffnagel gerissen haben. Da zwischen den letzten befriedigenden Abenteuern schon ein paar Lichtjahre Stassischlaf liegen, beteiligen wir uns natürlich an der Jagd nach den Plänen.

Wieder steuert Ihr eine Party von sechs Charakteren durch eine riesengroße, dreidimensionale Ober- und Unterwelt.

*Crusaders of the Dark Savant* ist in allen Punkten eine konsequente Weiterentwicklung des brillianten Vorgängers. Die simplen EGA-Bilder mußten einer detaillierten VGA-Landschaft weichen. Die akustischen Piepser und Knaller des Vorgängers wurden durch mittelalterliche Soundtracks und Digi-Effekte ersetzt, die Benutzerführung auf den neuesten Stand gebracht. Ihr könnt aussichtslose Kämpfe jetzt jederzeit abbrechen, unbedacht weggeworfene Gegenstände finden sich später am selben Platz wieder. All das ist zwar erfreulich, aber noch nichts Besonderes und wird auch von Rollenspielen der Konkurrenz ge-



boten. Wirklich über-  
ragend wird dieser  
neueste Sproß der  
*Wizardry*-Reihe durch  
David Bradleys über-  
bordende Phantasie.  
Selbst in Lord British's  
Britannia kommt nicht  
die gleiche saftig-pralle  
Stimmung auf wie  
hier. Einfach genial  
sind die frei im Spiel  
umherwandernden

Konkurrenzparties. Im Laufe der Handlung entwickeln sich Freundschaften, man hilft sich gegenseitig in Notfällen oder schnappt sich wichtige Gegenstände vor der Nase weg. Bleibt nur zu hoffen, daß sich genug qualitätsbewußte Käufer finden, damit auch in Zukunft solche Ausnahmeprogramme entwickelt werden.

Wer den  
richtigen  
Treibstoff  
findet darf zur  
See fahren.



Welches Mordinstrument darf es sein?



Der freundliche Fähmann:



Die Heldentruppe, fröhlich nach Männlein und Weiblein gemischt, geht natürlich den unterschiedlichsten Berufen nach. Insgesamt habt Ihr die Wahl zwischen 11 Rassen und 12 Klassen. Ihr findet die geüblichen Krieger, Magier und Priester, ebenso wie echte Spezialisten, etwa Ninjas oder Samurai. Diese Profikiller steigen zwar etwas langsamer in ihren Erfahrungsstufen, verfügen dafür aber über wesentlich mehr "Skills" als ihre Kollegen. Magier, Priester, Alchemisten und Psioniker wählen aus 96 Zaubersprüchen. Vom kümmerlichen "Energy Blast" bis zur durchschlagenden "Nuklear Explosion" ist alles im Angebot. Voraussetzung ist immer, daß der lernwillige Azubi bereits genug Erfahrungspunkte gesammelt hat. Die werden nach erfolgreichen Kämpfen vergeben, oder wenn Ihr eine besonders wichtige

## Kleiner Reiseführer durch Guardia

Meine Damen und Herren, sehr geehrte Monster. Bevor wir uns auf die gefährvolle und spannende Reise durch die Welt von Lost Guardia machen, erlauben Sie mir einen kleinen Hinweis: Die Reiseleitung rät dringend dazu, Ihre Gefährten möglichst sorgfältig auszuwählen. Wir wissen aus eigener leidvoller Erfahrung, daß die Geburt eines Samurais oder Ninjas, einer Walküre oder eines Bischofs mit zeitraubenden Schwierigkeiten verbunden ist. Trotzdem sollten Sie diese Mühen in Kauf nehmen. Mit solch treuen Gesellen in Ihrer Touristengruppe werden Sie anstehenden Gefahren viel besser trotzen können.

Genug der Vorrede, beginnen wir unsere Reise in "New City". In dieses reizende Städtchen am See der Verzweiflung werden wir im Laufe

der Abenteuer immer wieder zurückkehren. Sollten Sie Schwierigkeiten mit den Stadtwachen haben, dann fragen Sie einfach nach "PALUKES". In seinem Waffenladen können Sie auch erste Ausrüstungsgegenstände erstehen. Etwas reichhaltiger ist die Auswahl in dem verlassenen Laden. Sprechen Sie den unfreundlichen Umpami mal auf "BLACK MARKET" an.

In jeder Stadt findet sich ein Kanalisationssystem. Den passenden Schlüssel gibt's umsonst in der Bücherei bei Professor Wunderland. Eine Frage nach den "Archives" wirkt Wunder. Den Eingang zum Stadt-Dungeon finden Sie in der "Condemned Area".

Sicher möchten Sie auch das Stadtmuseum besichtigen. Wenn Ihnen das passende Kleingeld fehlt, empfiehlt sich ein Besuch in der

Bank. Oft liegt Kleingeld in verborgenen Ritzen.

Im Museum müßen Sie wohl oder Übel in die Kugelpyramide greifen. Einer Ihrer Mitreisenden erkrankt zwar daran, die Belohnung wird aber später noch sehr wichtig. Im übrigen heilt der Priester der lokalen Kirche alle Kranken gegen einen kleinen Obulus. Falls Ihnen die sechs Faun-Gesichter keine Ruhe lassen: FEAR - ANGER - LAUGHTER - SILENT - SLEEPING - HAPPY.

Ist in NEW CITY alles erledigt, und auch der Gefangene aus dem Kerker befreit, dann gehen Sie bitte in nördlicher Richtung und besuchen Sie das ORKOGRE CASTLE. Nicht vergessen, "The Dartaen Alliance is Broken". Die Geschäftsleitung wünscht eine gute Reise."

vw



Entdeckung macht. Alle Kämpfe werden, wie das übrige Geschehen in 3-D-Perspektive gezeigt. Ihr steht den animierten Monstern Auge in Auge gegenüber und prügelt Euch in strategischen Kampfrunden mit den Feinden im Spiel Weggeworfene Gegenstände, die im letzten Teil unwiderbringlich verloren gingen, finden sich jetzt an Ort und Stelle. Wer also nicht ständig alle seine Schätze durch das Land tragen möchte, kann sich an sicherer Stelle einen Vorrat anlegen.

Diese Kämpfe nehmen zwar einen wichtigen, aber längst

**Durchblick dank Auto-Mapping (oben)**

**Rundenkampf: Das Richtige für Strategen**



nicht den ganzen Raum in Eurem Abenteuerleben ein. Mindestens genauso wertvoll sind umfangreiche Gespräche mit anderen Personen und Gruppen. Der eingebaute Parser versteht ganze Sätze und einzelne "Reizworte". Um die Konversationsrunden noch flexibler zu gestalten, hat Bradley

den handelnden Personen einen neuen "Skill" gegönnt - die Diplomatie. Charaktere, die hier bereits über einige Erfahrung verfügen, können anfangs reservierte Gestalten schnell zu Freunden machen und so wichtige Informationen sammeln. Vorsicht, wer zu viel von seinem Wissen preisgibt,

muß sich nicht wundern, wenn eine andere Gruppe den wertvollen Schatz als erste schnappt. Anders als im Vorgängerspiel wird jetzt der 256-Farben-Modus der VGA-Grafikkarte genutzt und werden alle gängigen Soundkarten unterstützt. Seid Ihr z.B. mit dem Segelboot unterwegs zu einer verwunschenen Insel, dann rauscht das Meer und die Möven schreien. Als besonderer Leckerbissen wurde den Abenteurern ein übersichtliches Auto-Mapping gegönnt. Ritter und Burgfräulein, die vor dem anspruchsvollen, teils knackigen englischen Text zurückschrecken, dürfen beruhigt auf die Übersetzung warten. - Die Vorbereitungen bei Softgold laufen auf Hochtouren. Mit dem komplett deutschen *Crusaders of the Dark Savant* ist hoffentlich bereits im Januar zu rechnen.

vw

**Genre:** Rollenspiel

**Hersteller:** Sir-Tech

**Zirka-Preis:** 120 Mark

**Testmuster:** Sir-Tech

**MS-DOS 94%**

**Grafik:** 85% **Sound:** 56%

**Schwierigkeit:** schwer

**Minimal:** 286er mit 12 MHz, 640 KB, EGA

**Unterstützt:** VGA, Adlib, Soundblaster, Roland, Maus

**Geplant für:** Amiga



# THE LEGACY

Der Alptraum hat begonnen!

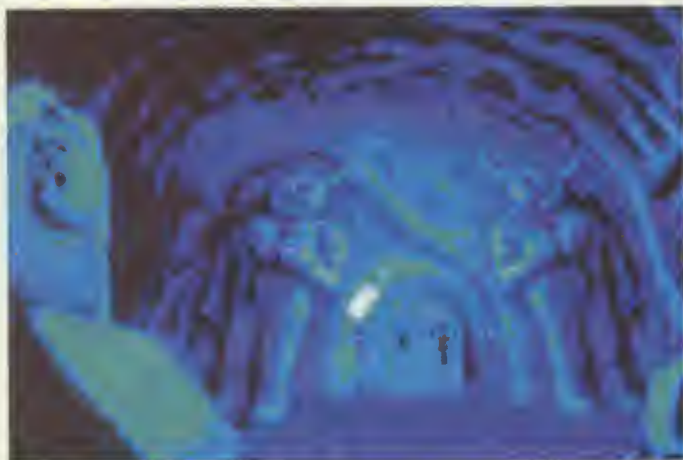


Bald für IBM PC und kompatible Geräte erhältlich  
MicroProse Ltd. Unit 1 Hampton Road Industrial Estate,  
Tetbury, Glos. GL8 8LD, UK.  
Tel +44 (0)666 504 326.

**MICRO PROSE**<sup>®</sup>  
*Seriously Fun Software*



## Von den blauen Bergen



Ein Monnstone, ein Sunstone: Die Rätsel erinnern an *Indiana Jones 4*

## Ween

**O**hkrum macht ein Gesicht wie drei Tage Regenwetter: Kein Wunder, es tobt ein schreckliches Unwetter, und dem greisen Zauberer und Beschützer des Königreiches der blauen Felsen entfliehen gerade die letzten Lebenskräfte. Doch des Unheils nicht genug: Ein alter Konkurrent – der falsche, habsüchtige und ehrgeizige Kraal – hat längst Wind

von der Sache bekommen. Er versucht nach endlosen Jahren der Verbannung zurückzukehren, um dem Königreich der blauen Felsen seine barbarische Herrschaft aufzudrücken. Nur eine klitzekleine Hoffnug trennt die lieblichen blauen Felsen vor der Tyrannei: Ween, ein junger dynamischer Zauberlehrling. Eure Aufgabe hört sich einfach an:

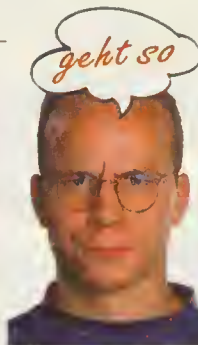


Die Prinzessin wartet nicht gern



Drei Sandkörner in drei Tagen sollten kein Problem sein

Durch *Ween* geht der engagierte Abenteurer, wie das heiße Messer durch die Butter. Selten findet sich ein Rätsel, das die Aufmerksamkeit länger als ein paar Minuten in Anspruch nimmt. Das heißt für *Indy 4* gestählte Adventure-Helden: Das Spiel beschränkt sich auf einen Nachmittag. Einige kleine logische Patzer wurden bei der Reihenfolge der Rätsellösung übersehen. Haltet Ihr nicht den vorgeschriebenen Spielablauf ein, sitzt Ihr unweigerlich fest.



Also besser einmal mehr speichern, als in einer Sackgasse festhängen. Immerhin wird für das Auge eine gelungene Mixtur aus gezeichneten und digitalisierten Bildern geboten. Beide Varianten der Bildarstellung sind gekonnt miteinander verbunden. Auch musikalisch braucht sich *Ween* nicht hinter den blauen Felsen zu verstecken: Schöne Digi-Effekte und eine abwechslungsreiche Hintergrundmusik prägen das ansprechende Gesamtbild. Wer seine ersten



Stachelige Insekten helfen den Drachen zu besiegen

In drei Tagen gilt es, drei Sandkörner zu finden. An Eurer Seite kämpfen Ubi, Orbi, Petroy und Urm. Ubi und Orbi sind Zwillinge, die das Gepäck von *Ween* tragen, wenn sie nicht in der Gegend herumalbern. Petroy ist zwar nur telepathisch anwesend, für einen nützlichen Tip aber immer zu gebrauchen. Der letzte Helfer ist Urm – ein spitzzahniger Fledermausvampir, der sich für eine Erdbeere den Flügel ausrenkt. Habt Ihr die Eigenschaften Eurer Helfer herausgefunden, seid Ihr eine starke Truppe. Denn wo die glorreichen Fünf auftauchen, wird Teamgeist gefordert.

Ist es Euch gelungen, den Hobbymagier Krall mittels der drei Sandkörner auszuschalten, ist noch lange keine Zeit, sich auf die Zaubererhaut zu legen: Ihr werdet mit der Befreiung einer blaublütigen Prinzessinschönheit betraut. Doch bevor die geliebte Prinzessin schluchzend in Eure Arme sinkt, müssen die Fallen Kraals überwunden werden.

Mit märchenhaften sieben Icons laviert Ihr *Ween* durch die sandige Adventure-Story. Zu den zauberhaften Hilfsmitteln gehört ein Notizblock, in dem Ihr selbst Eintragungen

vornehmen dürft. Die Personen- und das Inventar-Icons dienen zur Manipulation der Gegenstände und Personen. Besonders praktisch ist das automatische Inventar: Wurde das Rätsel geknackt, sprich ist ein Gegenstand überflüssig, verschwindet er von selbst aus der Inventory-Liste. Kommt Ihr gar nicht mehr voran, gibt es die letzte Hilfsinstanz: das Joker-Icon. Das an besonders kniffligen Stellen Extratips verrät. Ihr könnt jede Menge Spielstände speichern. *cd*

Genre: Adventure

Hersteller: Cocktelvision

Zirka-Preis: 110 Mark

Testmuster: Cocktelvision

**MS-DOS 57%**

Grafik: 74% Sound: 69%

Schwierigkeit: leicht

Minimal: 286er mit 16 MHz, 640 KB, VGA

Unterstützt: Adlib, Soundblaster, Maus

Geplant für: Amiga, CD-ROM



# Dein Puls rast, Dein Herz hämmert. Du spielst Zyconix.

Tausend Alarmglocken schrillen in Deinem Kopf. Das Fieber des Spielrausches brennt in Dir. Du bist nicht allein, Du wirst immer von fetziger Musik begleitet. Aber der Gesteinshagel hat noch lange kein Ende. Morgens um 5 bist Du schweißgebadet und Du weißt: es war kein verrückter Traum.

Sondern Zyconix,™ das total irre Computerspiel von Accolade. Zahllose Trümmerwürfel aus dem Weltall stürzen auf Dich herab. Paß gut auf, daß sie Deinen Bildschirm nicht auffüllen. Pack' Dir die Brocken und schiebe sie in Linien, dann lösen sie sich in nichts auf. Das ist noch schwerer, als es sich anhört. Denn es



gibt genug fiese Fallen: explodierende Minen, tödliche Spieße oder zerstörerische Kugeln sorgen immer wieder für Rückschläge.

Mit 9 Geschwindigkeiten und dem richtigen Sound zu 4 Schwierigkeitsstufen kommt jeder in den Genuß eines heißkalten Spielrausches. Mal Funk, mal Jazz, mal Blues, mal Soul – mit Zyconix™ spielt sich jeder schwindlig.

Atme noch einmal tief durch, bevor Du Deinen PC/Amiga-Fachhändler besuchst.

**ACCOLADE™**  
The best in entertainment software™



## Inserentenverzeichnis

Accolade	59	Konami	121, 147, 152
Alt GmbH	33	Theo Kranz-Versand	101
Arbirosoft	177	Kruse	35
Artifex	146		
ASI	3. US	Magic Bytes Verlag	131
		Magic Line	35
B.A.T.	2. US	Markt & Technik	
Bachler	149	Verlag	10, 50, 141, 155,
Belhag AG	164		165, 166, 181
Berry Lösungsservice	81	Maxion	179
Bomico	9, 63, 171	Microprose	47, 57, 151
		Mitsui	125
Cash Versand	101	MN Hobby-Soft	137
Club der		Philip Morris	40
Computerfreunde	109		
CoSi Computerspiele	105	N-Joy	45
CPS	129		
CPS Frank Heidak	92/93	Okay Soft	135
CWM	153		
		Peroka-Soft	44
DIF Game Verlag	89	Pfister	119
Dynamic Soft	81	Playsoft	135
Dynamics	33, 35		
		Quicksoft	69
Esser-Soft	84		
		Rothmans	15
Fandango	89	Royal Soft	31
Fantasy Productions	132	Rupp	156
Fischerwerke	171	Rushware	54, 67,
Flashpoint	103		123, 145, 169
Flying Carpet	81		
Funny-Software	19	Simon	65
Funsoft Witulski	84	Skyline	29
Funtastic	175	Soft & Sound	73
Funware	156	Softpower	146, 179
		Softsale	99
Galaxy	153	Software	99, 139
Gamesworld	87	Softworld	36
Gross Electronic	135		
Grzywaczewski	37	Thoma	
		Videogames	89
Hamo	85, 137	Time Soft	154
Hard'n Soft	45	Toys'R'Us	4. US
Hartung		Traumfabrik	42/43
Spiele GmbH	161, 159		
High-Score-Games	157	Ubisoft	127, 179
		United Software	49, 143
ICP Verlag	137		
		Vienna Computer	
Joysoft	173	Service	111
Jumbosoft	84	Virgin Games	23, 25, 27
Karosoft	89	Wial Versand	70/71

Einem Teil dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firmen Comtrade, Dynamic Systems, Interest Verlag und LBS, Münster, bei.

## Impressum

**Chefredakteur:** Martin Gaksch (mg) — verantwortlich für den redaktionellen Teil  
**Chefin vom Dienst:** Ulrike Peters (up)  
**Leitender Redakteur:** Michael Hengst (mh)  
**Redaktion:** Christian von Duisburg (cd), Volker Weitz (vw), Richard Eisenmenger (ri), Knut Gollert (kn), Manfred Neumayer (mn)  
**Ständige freie Mitarbeiter:** Eva Hoogh (ev)  
**Redaktionsassistent:** Susan Sablowski  
**Redaktionssekretariat:** Angelika Rottner

So erreichen Sie die Redaktion:  
 Tel.: 089/46 13-289, Telefax: 089/46 13-5046

Alle Artikel sind mit dem Kurzzeichen des Redakteurs oder mit dem Namen des Autors gekennzeichnet.

**Manuskripteinsendungen:** Manuskripte werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei sein von Rechten Dritter. Sollten sie auch an anderer Stelle zur Veröffentlichung oder gewerblichen Nutzung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Markt & Technik Verlag AG herausgegebenen Publikationen. Honorare nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen.

**Layout:** Susanne Bübl, Cornelia Pflanzner, Andrea Danzer  
**Titellayout:** Wolfgang Berns  
**Bildredaktion:** Wallo Linne (Ltg.), Roland Müller, Tina Steiner (Fotografie)  
**Titel:** Bildagentur Luserke

**Anzeigenleitung:** Hannelore Schmidt (152)  
**Anzeigenverwaltung und Disposition:** Christopher Mark (421)  
**Anzeigenpreise:** Es gilt die Preislite Nr. 4 vom 1. Januar 1992

So erreichen Sie die Anzeigenabteilung  
 Tel.: 089/46 13-894, Telefax: 089/46 13-789

**Gesamtvertriebsleiter:** Helmut Grünfeldt  
**Leiter Vertriebsmarketing:** Rainer Orumm (497)

**Vertrieb Handel:** MZV, Moderner Zeitschriften Vertrieb GmbH & Co. KG, Breslauer Straße 5, Postfach 11 23, 8057 Eching, Tel.: 089/31 9006-0

**Erscheinungsweise:** monatlich (zwölf Ausgaben im Jahr)

**Verkaufspreis:** Einzelheft DM 6,50  
**Einzelheft-Bestellung:** Markt & Technik Leserservice, CSJ, Postfach 14 02 20, 8000 München 5

So können Sie die Zeitschrift abonnieren:

Markt & Technik Abobetreuung GmbH  
 Postfach 11 63, Kochendorferstraße 40, 7107 Neckarsulm  
 Tel.: 0 71 32/385-263, Telefax: 0 71 32/6563  
 Jahresabonnement Inland OM 69,60 frei Haus inklusive MwSt.  
 Jahresabonnement Ausland OM 84,- frei Haus per Normalpost

**Österreich:** DSB-Aboservice GmbH, Arenbergstr. 33, A-5020 Salzburg, Tel.: 0662/ 643866, Jahresabonnementpreis: öS 588,-  
**Schweiz:** Abowerbung AG, Sägestr. 14, CH-5600 Lenzburg, Tel.: 064/519131, Jahresabonnementpreis: sFr. 78,-

Zuschläge für Luftpostsendungen in Ländergruppe 1 (z.B. USA) um DM 35,-, in Ländergruppe 2 (z.B. Hongkong) um DM 50,-, in Ländergruppe 3 (z.B. Australien) um DM 65,-

**Produktion:** Klaus Buck (Ltg./180), Wolfgang Meyer (Stellv./887)

**Druck:** E. Schwend GmbH & Co. KG, Schmollerstr. 31, 7170 Schwäbisch-Hall

**Urheberrecht:** Alle in **POWER PLAY** erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktionen, gleich welcher Art, ob Fotokopie, Mikrofilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen, nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages. Aus der Veröffentlichung kann nicht geschlossen werden, daß die beschriebene Lösung oder verwendete Bezeichnung frei von gewerblichen Schutzrechten sind.

**Haftung:** Für den Fall, daß in **POWER PLAY** unzutreffende Informationen oder in veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.

**Sonderdruck-Dienst:** Alle in dieser Ausgabe erschienenen Beiträge sind in Form von Sonderdrucken erhältlich.  
 Anfragen an Klaus Buck, Tel.: 089/46 13-180, Telefax: 089/46 13-232

© 1992 Markt & Technik Verlag Aktiengesellschaft

**Vorstand:** Dr. Rainer Doll, Lutz Glandt, Dieter Streit

**Verlagsleitung:** Wolfram Höfler  
**Operation Manager:** Michael Koeppel

**Direktor Zeitschriften:** Michael M. Pauly

**Anschrift des Verlages:**  
 Markt & Technik Verlag Aktiengesellschaft,  
 Hans-Pinsel-Str. 2, 8013 Haar bei München,  
 Telefon 089/46 13-0, Telex 522052, Telefax 089/46 13-100

Die Zeitschrift wird mit chlorfreiem Papier hergestellt

**Mitteilung gem. Bayerischem Pressegesetz:**  
 Aktionäre, die mehr als 25% des Kapitals halten: Otmar Weber, Ingenieur, München; Carl-Franz von Quadt, Betriebswirt, München; Aufsichtsrat: Carl-Franz von Quadt (Vorsitzender), Dr. Robert Oissmann (stellv. Vorsitzender), Dr. Erich Schmitt.

Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e.V. (iVV), Bad Godesberg  
 ISSN 0937/9754





## Neue Schrecken braucht das Land



Xeen hatte schlechte Laune: Dieses Schloß liegt in Schutt und Asche

# Clouds of Xeen

## Might & Magic

**K**aum ist der Leib- und Magenbösewicht der *Might & Magic*-Rollenspielsaga, der finstere Zauberer Shelthem, in die ewigen Pixeljagdgründe eingegangen (so geschehen in *Might & Magic 3: Isle of Terra*), taucht prompt ein neuer Stern am Schurkenfirmament auf. Xeen heißt der frische Miesling, der dem alten Shelthem in Sachen Bosheit nicht nachsteht und der in der neuen Rollenspieltrilogie aus dem Hause New World Computing, *Might & Magic: Clouds of Xeen*, eine Hauptrolle spielt.

Um Xeen das Handwerk zu legen, übernehmt Ihr das Kommando über sechs wackere Helden. Wahlweise steuert Ihr eine vorgefertigte Instantruppe durch das *Might & Magic*-Reich, oder bastelt Euch eine eigene Crew zusammen. Wer lieber mit selbstgestrickten Charakteren auf Monsterhatz geht, kann aus 10 Klassen und fünf Rassen seine Lieblingsparty basteln. Ist die Truppe vollzählig beisammen, startet Ihr in einer kleinen Provinzstadt des *Might & Magic*-Landes. Spieler die lieber Puzzles lösen, als ununterbrochen Monster versammeln, dürfen

vor dem Spielstart zwischen "Warrior"- und "Adventuring"-Modus wählen. Hier tauchen dann deutlich weniger Feinde (es reicht immer noch für herz hafte Gefechte) auf und Ihr könnt Euch mehr um's Lösen der Rätsel kümmern.

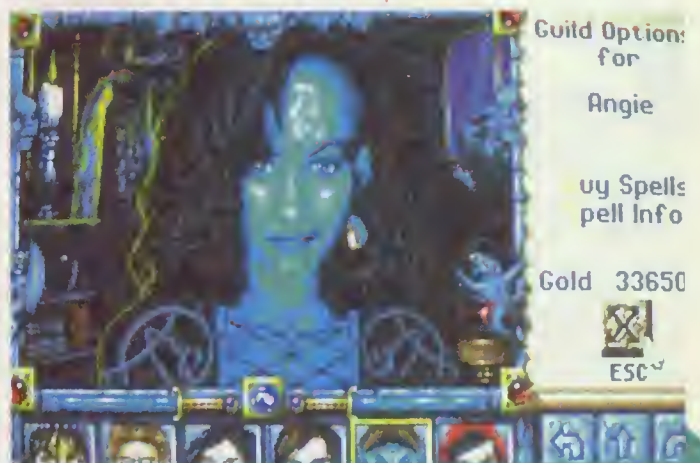
Alte Kämpfen, die sich schon mit dem dritten Teil der Serie Ihre Sporen verdienten, werden sich in der *Clouds of Xeen*-Umgebung sofort zu recht finden. In einem großen 3-D-Fenster ist die Gegend, ob Stadt, Wildniss oder Dungeon, zu sehen. Wahlweise mit der Tastatur oder (bequemer!) mit

Wer bei *Clouds of Xeen* eine Art Super-Might & Magic erwartet, wird ein klein wenig enttäuscht sein – der technische und spielerische Sprung von Episode Drei auf Vier ist etwas kleiner ausgefallen als erwartet. *Clouds of Xeen* wurde im Vergleich zum Vorläufer *Isle of Terra* nur geringen, vornehmlich kosmetischen Änderungen unterworfen. Hier eine neue Monstergrafik, dort ein neues Dungeon-Outfit – damit erschöpfen sich die Neuerungen auch schon fast. Die Benutzerführung ist einen Hauch komfortabler geworden, die Zauberspruchlisten und die Anzahl der Gegenstände und Monsterhorden sind umfangreich wie eh und je. Das Spielfeld ist in der *Might & Magic*-typischen Gigantomanie groß genug ausgefallen selbst den hartnäckigsten Fantasy-Forschern genügend Auslauf zu bieten. Wer mit Akribie die Landschaft und die Labyrinth umkrempelt wird

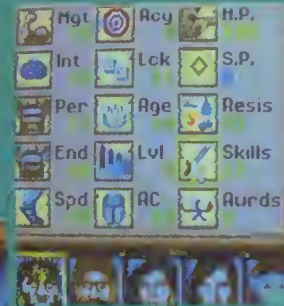


mit vielen versteckten Feinheiten belohnt. Von dem geheimen Schatzlager bis zur Erfahrungspunkte-Quelle reicht die Auswahl an verborgenen Extras. Die lobenswerteste Neuerung ist jedoch die "Adventure"-Option für Spieler, die lieber Puzzles lösen, als permanent

Monster zu verdreschen. Zwar kommen Prügelereien mit miesen Monstern auch im "Rätsel"-Modus nicht zu kurz, aber Hauptaugenmerk des Spiels liegt hier deutlich beim Puzzeln. Ein extrafetter Minuspunkt: Einige Puzzles lassen sich nur dann lösen und einige Orte nur besuchen, wenn Ihr auf den, für März 93 angekündigten, fünften Teil der Reihe wartet. Erst wenn beide Spiele vereint auf der Festplatte schlummern, dürfen Eure Helden die mysteriöse "Dark Side" besuchen, von der im Spiel die Rede ist. Dummerweise steht davon kein Wort in der Anleitung!



Im Magieshop werden fetzige Zaubersprüche teils geboten...



Skills:  
Arms Master  
Astrologer  
Body Builder  
Cartographer  
Crusader  
Danger Sense  
Direction Sense  
Linguist  
Merchant  
Mountaineer  
Navigator  
Path Finder  
Prayer Master  
Prestidigitator  
Spot Secret Door

Viele Fertigkeiten: 17 "Skills" können die Helden im Spiel lernen



Im Waffenladen schmiedet der Händler neue Schwerter





Hilfe wo bin ich? Das Automapping gibt Auskunft (MS-DOS/VGA)

der Maus, steuert Ihr nun die Heldenschar. Dank kleiner, anklickbarer, Symbole untersucht Ihr den aktuellen Helden genauer, laßt einen Zauberspruch los, prügelt Euch mit Monstern, ruft Informationen zur (Spiel)-Tageszeit ab, tretet Türen ein oder werft einen Blick auf die automatisch mitgezeichnete Übersichtskarte. Eine weitere Besonderheit: Nicht nur über besuchte Län-

dereien wird automatisch Buch geführt. Ein elektronisches Notizbuch hält Daten über erteilte, und noch nicht gelöste Aufträge genauso fest, wie wichtige Passwörter und Informationen, oder den Fundort geheimer Schätze.

In den Aufzeichnungen nicht enthalten, sind die Positionen der zahlreichen Geschäfte die's in den Städten des Mär-

## Die Party

Eine Super-Duper-Ideal-Party gibt's sicher nicht. Der erfahrene *Might & Magic*-Spieler empfiehlt jedoch folgende Crew:

"Knight"	Half-Orc
"Barbarian"	Half-Orc oder Dwarves
"Ranger"	Human
"Ninja"	Elves
"Cleric"	Gnome
"Sorcerer"	Elves

Mit dieser Zusammensetzung habt Ihr eine gute Mischung aus Kämpfern und magiekundigen Charakteren. Achtet im Spiel darauf das alle Eure Helden den "Swim"-Skill lernen. Am einfachsten lernt Ihr die verschiedenen Fähigkeiten in der verborgenen Stadt Shangri-La. Hier bietet ein Shop alle 17 Skills auf einmal an — zu dem ziemlich happigen Preis von 100000 Goldstücken — pro Charakter versteht sich. Habt Ihr also 600000 Goldmünzen übrig, lohnt sich ein Besuch in dem Skill-Laden.

Genre: Rollenspiel

Hersteller: New World Comp.

Zirka-Preis: 120 Mark

Testmuster: Galaxy

**MS-DOS 72%**

Grafik: 78% Sound: 74%

Schwierigkeit: mittel

Minimal: 286er mit 16 MHz, 640 KB, VGA

Untersstützt: Adlib, Maus Soundblaster, Roland

Geplant für: Amiga

## Kleiner Reiseführer

Wie schon in *Isle of Terra* gibt's in *Clouds of Xeen* Teleporter die die verschiedenen Städte und Orte des *Might & Magic*-Märchenlandes verbinden. Mußt'n reiselustige Abenteurer in vorhergehenden Folgen noch ein spezielles Paßwort murkeln, um bequem zu reisen, reicht heute der Name des Zielorts aus. Mit unserem kleinen Reiseführer könnt Ihr schonmal in die wichtigsten Städte hineinschnuppern. Aber Vorsicht! Viele Orte sind für eine Beginnerparty acht Nummern zu schwer, oder Ihr benötigt einen besonderen Gegenstand am Zielort. Speichert also vorher ab, bevor Ihr zu einem neuen Abenteuer aufbrecht. Und hier einige Städte: "Vertigo", "Nightshadow", "Rivercity", "Winterkill", "Asp", "Shangri-La". Ebenfalls per Teleporter lassen sich verschiedene Türme erreichen: "Witch Tower", "Tower of High Magic", "Darkstone Tower", "Dragon Tower" und "Dargogs Tower". Besonders mutige Gesellen versuchen sich, sofern Ihr eingelassen werdet, an Burgen wie "Castle Basenji", "Newcastle" oder "Castle Burlock". Ein besonderer Gag ist die Erfahrungspunkte-Arena mit Namen "Warzone". Hier dürft Ihr Euch eine Monstergruppe zum Kampf aussuchen — nützlich um ein paar Erfahrungsstufen zu machen. Neben der Anzahl der Monster (bis zu 10 Gegner), läßt sich die Stärke der Feinde einstellen.



chenlandes gibt. In Waffenläden kauft (oder verkauft) Ihr neue Ausrüstung, in Tempeln werden verwundete Kameraden gepflegt, in Tavernen bekommt Ihr Nahrung und Infos, Charaktere werden in Trainingshallen befördert und lokale Magiegeschäfte bieten neue und durchschlagskräftigere Zaubersprüche (rund 100 verschiedene) an. Habt Ihr eine Soundblaster-Karte im PC, wird der ausgedehnte Einkaufsbummel mit Sprachausgabe untermauert. Schon aus älteren *Might & Magic*-Titeln bekannt, sind die "Skill"-Verkäufer, die praktische Fertigkeiten (z.B. schwimmen) gegen klingende Münze anbieten. Insgesamt 17 Skills können Eure Helden im Verlauf des Spieles lernen.

Unsere Testversion und damit auch die Bildschirmfotos stammten noch von der englischen Version von *Clouds of Xeen*. Eine komplett eingedeutschte Fassung ist derzeit bei Softgold in Arbeit und soll noch in diesem Jahr erscheinen. Ebenfalls für nächstes Jahr angekündigt ist der fünfte Teil der Serie: *Dark Side of Xeen*. Nur im Verbund mit Teil Fünf lassen sich in *Clouds of Xeen* einige Rätsel lösen und



# Erben des Throns

Ein König ist erkoren worden. Neid zehrt an den Mächtigen des Landes, die den neuen König nach kurzer Zeit ermorden lassen. Das Land ist unregierbar geworden.

Und wieder beginnt ein Krieg um die Vorherrschaft im Reich. Das Volk hofft auf die Rückkehr des im heiligen Land befindlichen Königsbruders.

Schlüpfen Sie in die Rolle eines der aufstrebenden Barone und erleben Sie aufregende Schlachten um begehrte und wertvolle Provinzen. Bauen Sie Ihre Provinzen mit Dörfern aus, um wirtschaftliche Vorteile zu erringen.

Errichten Sie starke Grenzbefestigungen und halten Sie Ihre Neider von einem Angriff ab. Schließen Sie einen Waffenstillstand, um gemeinsam gegen einen gefährlichen Gegner vorzugehen.

Nutzen Sie Ihre zahlreichen Möglichkeiten aus und greifen Sie nach der Krone der Macht...



**EIN MUSS FÜR JEDEN  
STRATEGIE-SPIELER !**

ERHÄLTICH FÜR: Amiga (1 MB, alle Modelle) ★ Commodore 64/128  
IBM AT (640 KB, EGA und VGA)

**Einige Features:** ★ Topgrafik ★ 1 bis 4 Spieler ★ einfache Bedienung ★ komplett in Deutsch ★ starke Computergegner ★ Highscore Tabelle (Hall of Fame) ★ mehr als 25 einstellbare Spieloptionen ★

German Design Group, Buchholzstr. 17, D-4755 Holzwickede, West-Germany.



**BOMICO Serviceline**  
Haben Sie Fragen zu Bomico Spielen?  
Möchten Sie Tips zum Spielablauf?

**BOMICO**

Unsere Spielexperten helfen weiter!  
Mo-Fr von 15.00 bis 18.00 Uhr. Ein Anruf genügt!  
Tel.: 06107/62067

Am Südpark 12 · 6092 Kelsterbach

**IHR SOFTWARE PARTNER**

Schriftliche Anfragen nur gegen Rückporto



## Das eiserne Hexagon



Auf Wunsch gibt es eine optimierte Karte des Geländes. (MS-DOS)



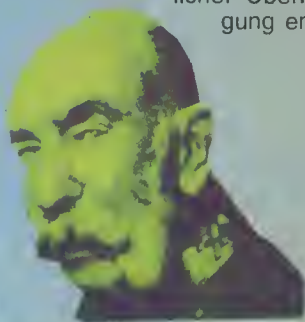
Das aktuelle Kampfgeschehen verfolgt Ihr in Echtzeit. (MS-DOS)

## History Line 1914 - 1918

**W**ir schreiben den 28. Juni 1914: Am Tag ihrer Abreise besuchen das Thronfolgerpaar Erzherzog Franz Ferdinand und seine Gemahlin Sophie die bosnische Hauptstadt Sarajewo. Es sollte Ihre letzte Fahrt sein, denn am Nachmittag fällt das Ehepaar einem Attentat zum Opfer. Die Nachricht von Tod des Thronfolgers verbreitete sich mit rasanter Geschwindigkeit über den Erdball und ist der Funke am Pulverfaß - der Anlaß des 1. Weltkriegs und der Vorspann von Blue Bytes neuestem Strategiehammer *History Line 1914 - 1918*.

Vor einem Jahr schlug ein Strategieepos wie eine Bombe in den quirligen Spielemarkt: *Battle Isle*. Inspiriert vom PC-Engine-Titel *Nectaris*, wurden ihm Zwist mit dem "Skynet Titan"-Mainframe pfundweise Hubschrauber, Jäger und U-Boote über ein hexagonales Schlachtfeld geschoben. In Windeseile hatte das futuri-

stische Hexagonfeld eine eingeschworene Fangemeinde und die *Battle Isle*-Sonne mußte nicht oft hinterm Meer versinken, als der Schrei nach einem Nachfolger über die Dünen hallte. Doch bevor sich die Jungs aus Mülheim an *Battle Isle 2* schmissen (erscheint Ende '93), wollten sie ein Spiel mit historischem Hintergrund programmieren. Für Designer und Spieler ist der Reiz eines originalen Hintergrundes die kritische Auseinandersetzung mit Land und Leuten dieser Zeit. Nach reiflicher Überlegung ent-



Wo man auch hinklickt: *History Line 1914 - 1918* ist ein Strategieknüller der ersten Güte. Meine anfängliche Skepsis zum verfänglichen Thema (immerhin geht es um einen Weltkrieg) wurde schnell zerstreut. Der geschichtliche und technische Hintergrund wird so kompetent vermittelt, daß Blue Bytes Strategieperle wie ein interaktives Geschichtsbuch anmutet. Durch die *History Line* wurde mir mehr Wissen zum 1. Weltkrieg vermittelt, als in meiner gesammelten Schulzeit. Von dieser Warte betrachtet, scheint es mir durchaus gerechtfertigt, sich an einem Spiel rund um den 1. Weltkrieg zu begeistern. Das Hexagon-Prinzip taut bei jedem *Battle Insulaner* die Erinnerungen an vergangene Strategieschlachten auf. Doch die *History Line* wurde mit neuen Features derart aufgepeppt, daß man (das vertraute *Battle Isle*-Feeling ausgeklammert) von einem kom-



plett neuen Spiel sprechen muß. *History Line* ist weit mehr als eine aufgepepte Zusatzdiskette. Durch die Einbettung in das komplexe Geschehen der Zeit stürzen ständig neue Ereignisse auf den Spieler ein. Ein kaum überschaubarer Fahrzeugpark, abwechslungsreiche

Schlachtfelder und ein Computergegner, der sich gewaschen hat, sind eine wahre Labsal für den engagierten Hobby-Strategen. Den letzten Schliff bekommt *History Line* durch die famose grafische und akustische Präsentation. So manches Adventure könnte sich davon eine Scheibe abschneiden kann. Die Krönung des ganzen ist das genau recherchierte Handbuch, das in meinem Bücherschrank einen Platz in der Bestsellerecke gefunden hat. Bevor Ihr loslegt, deckt Euch unbedingt mit Konserven und Büchsenbrot ein, denn *History Line* motiviert bis in's letzte Hexagon.

schieden sich die Blue-Byte-Strategos für den 1. Weltkrieg. Mit Feingefühl bearbeiteten Sie den gigantischen Berg von historischem Material und nach einjähriger Arbeit liegt

das Resultat, die *History Line 1914 - 1918* auf dem POWER PLAY-Testtisch. Grundsätzlich baut der neue Strategieknaller auf das bewährte *Battle Isle*-Prinzip.

## Die Wochenschau



Die bessere Geschichtsstunde: Im gesamten Spiel werdet Ihr mit aktuellen Meldungen konfrontiert. (MS-DOS)



# EXTRA POWER



GAME GENIE ist echt genial:  
Einfach auf die Spielcassette  
stecken und zusammen in  
das Gerät schieben, und  
schon kannst Du - je nach  
vorhandenem Video-Spiel - :

- in jeden Level einsteigen
- ewig leben
- höher und weiter springen
- schneller laufen  
und vieles mehr.

GAME GENIE ist NES-  
kompatibel und unterstützt  
über 80 der bekanntesten  
Video-Spiele.

Und im Begleitbuch findest Du  
etwa 1.000 Tricks und Level  
Codes, die Dich in null-  
komma-nix zum Meister der  
Video-Spiele machen !

INVENTED BY  
**CODEMASTERS**

GAME GENIE ist kein Nintendo-Produkt

## EXTRA POWER FÜR VIELE VIDEO-SPIELE

Importeur: Otto Simon D-5000 Köln-90. Max Bersinger A.G. CH-9015 St. Gallen. Spiegro GmbH A. 2355 Wiener Neudorf





Das Unheil nimmt seinen Anfang (Amiga)



Ihr könnt auf beiden Seiten kämpfen (MS-DOS)



Jede Einheit kann besichtigt werden (MS-DOS)



Zu Land, zu Wasser und in der Luft (MS-DOS)



Denkt an die Jahreszeiten (Amiga)



Auf der Heide stockt der Vormarsch (MS-DOS)



Das bekannte Hexagon steht noch immer im Mittelpunkt aller Bemühungen zwischen den Fronten. Der Bildschirm splittet sich mittig in zwei unabhängige Fenster, die sich zwei bzw. ein Spieler und der Computer teilen. Das sind allerdings die letzten Gemeinsamkeiten mit dem beliebten *Battle Isle*; im Spieldesign wurde nicht mit Neuheiten gespart. Grundsätzlich führt in

der *History Line* kein Weg an den geschichtlichen Vorgaben vorbei: Nicht der Krieg, sondern das Leben der Zeit von 1914 bis 1918 wurde im Strategie-epos eingefangen. Beginnt Ihr einen Feldzug, werdet Ihr nicht nur mit den Neuigkeiten und Moden der Öffentlichkeit, sondern auch mit den militärischen Entwicklungen Schritt halten müssen. Die Dynamik der technischen Entwicklung kommt entsprechend rüber: Zu Kriegsbeginn werdet Ihr vergebens nach Panzer ausspähen, die erstmals 1916 eingesetzt wurden. So gibt es im

Verlauf des Krieges ständig auftauchende Überraschungen. Dabei steckten die Jungs von Blue Byte viel Arbeit in die Fahrzeuge und Waffensysteme der *History Line*. Um die Systeme möglichst exakt vor Euren Augen zu rekonstruieren, wurde die Fahrzeuge von Originaldokumenten eingescannt und mit einem komplizierten Verfahren nachbearbeitet. Eigenschaften wie Geschwindigkeit, Masse und Treibstoff des jeweiligen Kampfsystems entnahm man den Original-Bauplänen. Mit von der Partie sind insgesamt 50 verschiedene Einheiten, darunter Panzerzüge, Aufklärungsballons, Jäger und U-Boote. Die entscheidenden Kräfte sind aber das Fußvolk: Denn nur mit Infanterie oder Kavallerie lassen sich die spielentscheidenden Bunker, Fabrikhallen und Hauptquartiere einnehmen. Diese dienen der Auffrischung Eurer angeschlagenen Truppen und zum Neubau von Einheiten. Die Fahrzeuge steuert Ihr über ein

Cursor-System: Gleichzeitiges Drücken von Leer- und einer Cursor-Taste ändert Aussehen und Eigenschaft der Hexagon-Zeiger. Ein "MAP"-Icon bildet eine optimal angepasste Übersichtskarte ab, das "Faust"-Icon ist das Signal zum Angriff. Kommt es zu einer Auseinandersetzung, seht Ihr Eure Einheiten auf einem 3-D-Kampfbildschirm: Die Parteien fighten auf "ihrem" Terrain um den Sieg. Eine Schadensmeldung gibt's gratis, denn getroffene Einheiten fallen an Ort und Stelle zusammen.

Der Ausgang eines Kampfes hängt von den Erfahrungspunkten der Einheit, ihrer Kampfstärke, den örtlichen Gegebenheiten (Die Infanterie liegt im Wald geschützter als auf der Straße) und der Entfernung zwischen den beiden Einheiten ab. So schießt die Artillerie auf weite Entfernungen ungenauer. Die strategisch richtige Verschiebung der Einheiten über das Hexagonschlachtfeld entscheidet über Sieg und Niederlage: Die Geschwindigkeit der Einheiten hängt neben der technischen Ausstattung ebenfalls vom Gelände und der Jahreszeit ab. Da das Kriegsgeschehen auf die Westfront begrenzt ist, bleibt Euch die Wahl zwischen deutscher und französischer Seite. Insgesamt gibt es 24 Spielkarten im Einspielermodus (Eure Seite dürft Ihr selbst bestimmen) und 12 Landschaften im Zweispielermodus. cd

Genre: Strategie

Hersteller: Blue Byte

Zirka-Preis: 100 Mark

Testmuster: Blue Byte

**MS-DOS 86%**

Grafik: 76% Sound: 75%

Schwierigkeit: einstellbar

Minimal: 286er mit 16 MHz, 640 KB, VGA

Untersstützt: Adlib, Maus Soundblaster

**AMIGA 86%**

Grafik: 74% Sound: 75%

Schwierigkeit: einstellbar

Minimal: 512 KB

Untersstützt: 1 MB, Turbokarten, Festplatte, Zweitlaufwerk

Geplant für: CD-ROM



# Might and Magic®

## Clouds of Xeen

Erforschen Sie eine zauberhafte dreidimensionale Welt, die von einem teuflischen Herrscher unterdrückt wird. Erschaffen Sie eine Gruppe unerschrockener Abenteurer, und brechen Sie auf zu einer Reise in die vier entlegensten Winkel Ihrer Phantasie - gewillt Ihre Missionen zu erfüllen. Ein Abenteuer voll phantastisch anmutender Episoden, grauenhafter Monster und nie dagewesener Herausforderungen. Wenn Sie dazu bereit sind, ziehen Sie aus in das Land der Wolken, und stellen Sie sich dem ultimativen Widersacher: Lord Xeen höchstpersönlich.

- Episches 3-D Rollenspiel mit animierter Grafik
- Digitalisierte, deutsche Sprachausgabe
- Herausragende Klangeffekte
- Durchgängige Musikbegleitung
- Automatische Optionen für Notizen und Kartenerstellung
- Animierte Hilfesymbole
- Bildschirmfüllende Animationen, unzählige animierte Monster und Objekte
- Gleichzeitige Darstellung von 3-D Sicht und Vogelperspektive
- Leicht zu erlernende Maussteuerung
- Dutzende neuer Episoden und Rätsel
- Ausgereiftes Magie-System mit über 100 Zaubersprüchen und magischen Gegenständen
- Zahllose unterschiedliche Landschaften, Verließe, Schlösser, Dörfer, Türme und Höhlen

Dies alles verspricht einen unvergleichbaren Phantasiegenuß - die perfekte Illusion.



### Komplett in Deutsch

Erhältlich für IBM™- AT  
VGA-256-Farb-Grafik, 2 MB RAM erforderlich, Festplatte erforderlich.  
AdLib™, Roland™, Sound Blaster™, PC-Soundman™ kompatibel.

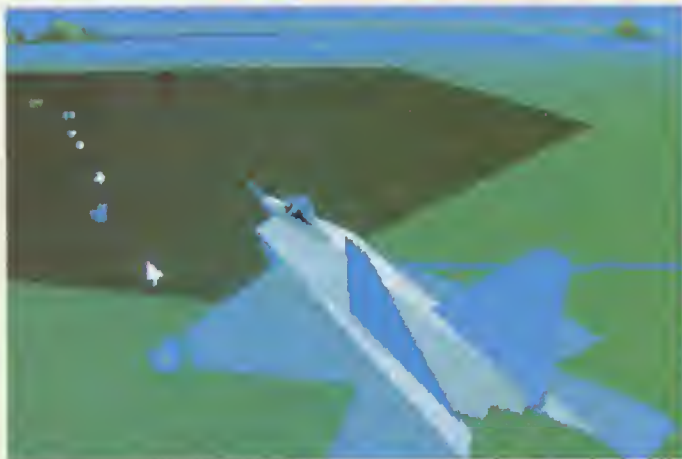
Published by SOFTGOLD, Infohotline 0 21 31/ 66 02 38

Vertrieb: Rushware GmbH, Bruchweg 128-132, 4044 Kaarst 2; Österreich: Darius und Karasoft; Schweiz: Thali AG

**NEW**  
**WORLD**  
**COMPUTING™**



Just say "No!"



Feuer frei: Wir geben den Drogenbossen saures. (MS-DOS/VGA)

## A.T.A.C.

**S**äbelrasselnde Militaristen und Simulationsprogrammierer haben seit geraumer Zeit das gleiche Problem: Vor dem bisherigen Feindbild, der bösen, bösen Sowjetarmee, zittert kaum noch jemand.

Damit beide, Militärs und Programmierer nicht arbeitslos werden, muß ein neues Feindbild her. Gesagt, getan: Die bösen Buben der 90er Jahre sind die Drogenbosse Kolumbiens. Dank Drogenmillionen können die Dealer eine kleine Privatarmee unterhalten, der Dschungel Lateinamerikas dient als optimales Kampfgebiet – Generäle und Softwarefirmen sind zufrieden. Jüngstes Beispiel der Antidrogen-Spielwelle ist der Flugsimulator A.T.A.C. aus dem Hause Microprose. Als Chef einer Anti-Drogen-Einheit fliegt Ihr selbst

(oder laßt fliegen) von einem Dschungelstützpunkt Kampfeinsätze gegen die Kokain- und Heroin-Mafia. Per Hubschrauber, oder einem von drei verschiedenen Düsenjägern, darunter der Stealthjet F-22, macht Ihr Jagd auf Dope-Transporte, bombardiert Koks-felder und schaltet Drogen-Truppen aus. Ziel ist es dem Rauschgift-ring den Schmierstoff, sprich das Geld, zu entziehen. Stört Ihr den Handel mit den Rauschmachern so

Vor dem Einsatz werden die Missionen auf der Landkarte taktisch abgestimmt (MS-DOS/VGA)



Mein persönlicher Favorit im Anti-Drogen-Kampf: Der Hubschrauber (MS-DOS/VGA)

Vor der Mission wird der Flieger individuell bewaffnet (MS-DOS/VGA)



bei ihrem Einsatz. Während des Fluges ist ist die Umgebung in ausgefüllter 3-D-Grafik zu sehen. Per Tastendruck lassen sich selbstverständlich verschiedene Blickwinkel aktivieren. mh

Eines ist sicher: Microprose schreibt mit A.T.A.C. sicherlich die Simulationgeschichte nicht noch einmal neu. Dafür präsentiert sich A.T.A.C. einfach zu bieder. Die 3-D-Grafik ist zwar schnell und streckenweise (in Städten) durchaus detailliert aber eine, vornehmlich platte, hier und da durch einen 3-D-Klotz von Berg unterbrochene Landschaft ist heute nicht mehr genug. Zudem dürften sich z.B. Falcon 3.0-Piloten ziemlich unterfordert fühlen. Die Maschinen, ob Hubschrauber oder Jet ist dabei egal, fliegen sich ziemlich



simpel, ein "realistisches" Fluggefühl kommt kaum auf. Dafür bereitet A.T.A.C. vor allem Gelegenheitspiloten wahre Wonnen. Wer einfach drauflosknattern und finsternen Drogenburschen ein paar "Side-winders" oder "Hell-fires" auf den Pelz zu brennen will, bekommt genug zu tun und ist für Wochen ausgelastet. Neben der recht actionlastigen Fliegerei kommt auch das taktische Element nicht zu kurz. Wer die Einsätze strategisch nicht abstimmt, unterliegt auf Dauer im Kampf gegen die Drogen.

Genre: Simulation

Hersteller: Microprose

Zirka-Preis: 100 Mark

Testmuster: Microprose

**MS-DOS 66%**

Grafik: 69% Sound: 38%

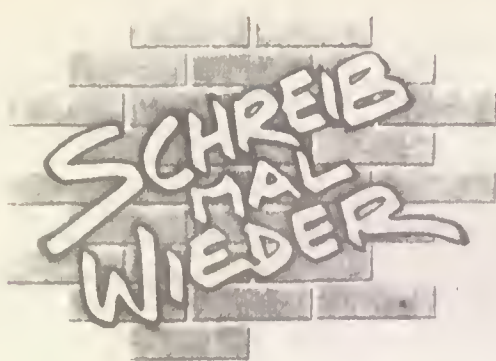
Schwierigkeit: einstellbar

Minimal: 286er mit 16 MHz, 640 KB, EGA

Unterstützt: VGA, Joystick Soundblaster, Roland, Maus

Geplant für: Amiga





## Piepsender PC

Da es immer noch PC-Spieler geben soll, die ihre Spiele piepsend ertragen, schlage ich vor, in einer der nächsten Ausgaben einen Soundkartenvergleichstest zu machen.

Sascha Schwarzer, Sarstedt

## AdLib Gold 1000

Ihr habt in der Power Play 7/92 die neue AdLib Gold 1000 vorgestellt und für die nächste Ausgabe einen ausführlichen Test versprochen. Aber weder in der Ausgabe 8/92, noch in der 9/92 war dieser zu finden! Habt Ihr ihn einfach vergessen und kommt er noch, oder war das doch schon alles?

Michael Schap, Tutzing

Einen ausführlichen Schwerpunkt zum Thema Soundkarten findet Ihr im nächsten **POWER PLAY**-PC-Sonderheft, das Ende Oktober erscheint. cd

## Amiga ade?

Der Brief von Christian scheint mir ein bißchen zu pessimistisch. Der Amiga hat schließlich immer noch steigende Verkaufszahlen und ein Abflauen der Softwaremenge, außer PC-Umsetzungen von amerikanischen Softwarehäusern, ist nicht in Sicht. Gerade die besagten Firmen sollten sich bei der Nase nehmen. Sierra z.B. jagt die Grafiken durch ein schlechtes Konvertierungsprogramm und programmiert anscheinend in Basic. Qualitativ gut umgesetzte Software verkauft sich auch auf dem Amiga gut.

Aurel Schwarzenruber, CH-Oberwi

## Amiga vs PC

Dem Leserbrief von Christian S. Hauser in der **POWER PLAY** 9/92 kann ich

nur zustimmen. Als '85 der Amiga vorgestellt wurde, waren alle von den Fähigkeiten der Maschine überascht. Heute, sieben Jahre später, lockt man mit 7.14 MHz und 32 Farben niemand mehr hinter den Ofen hervor. In der Zeitspanne hat sich der PC von einer (fast) reinen Büromaschine zu einem Universalcomputer gemausert, der trotz neuerer und besserer Modelle immer kompatibel geblieben ist. Die neueren Amigas sind vielleicht genauso schnell wie ein 386er, aber warum 4000 Mark investieren, wenn mehr als 80% der alten Software nicht funktioniert und Standardsoftware wie Textverarbeitung etc. nur minderwertig oder gar nicht vorhanden sind?

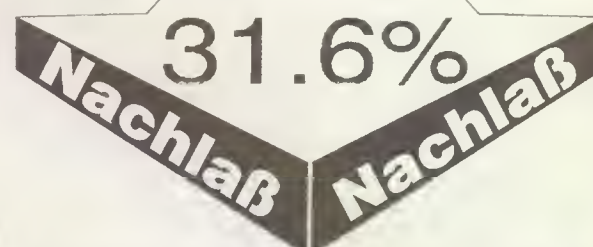
Der Amiga wurde von den Kunden als die konsequente Fortsetzung des C 64 als der Spielecomputer schlechthin angesehen. Commodore hat sieben Jahre gebraucht, um die User davon zu überzeugen, daß es nicht der Fall ist. Ferner wollen viele Firmen die Softwareproduktion wegen der Raubkopierer einstellen, die Verluste scheinen die Schmerzgrenze erreicht zu haben. Da haben Commodore und seine Entwickler versagt. Fünf Jahre ist Commodore von allen Seiten bedrängt worden, z.B. einen Hardwareschutz zu entwickeln, was bis heute nicht ge-



Wolfgang Paar, Leibnitz



Wir wissen, daß die Konkurrenz nicht glücklich über unsere Preispolitik ist... aber wir wollen ja nicht die Konkurrenz zufriedenstellen, sonder Euch!!!



### Auf die empf. Verkaufspreise der Hersteller

Programm		Amiga	16M	Turniran 2	DA	13.64
1989	DV	68.37	82.04	Ultima 7	DA	Vorb 75.20
A.T.A.C.	DA	Vorb	95.72	Ultima 7	DV	- 95.72
A-Train	DV	Vorb	95.72	Ultima Underworld	DA	- 82.04
Ashes of Empire	DA	68.37	82.04	Wakans-Fields of Con.	DA	82.04 82.04
Apolya	DA	47.87	-	Wax Works	66.37	66.37
Arbus A 320	DA	88.89	95.72	Wizardry 7	DA	82.04
B-17 Flying Fortress	DA	Vorb	95.72	Wing Commander	DA	75.20 41.00
B.C. Kid	DA	81.52	-	Wing Commander 2	DV	- 75.21
Bargon Attack	DA	Vorb	61.52	Wing Commander 2 Op. 1	DA	- 41.00
Battle Isle	DV	68.37	81.39	Wing Commander 2 Op. 2	DA	- 41.00
Battle Isle Datedisc	DV	41.00	41.00	Wiz Kid	DA	54.68
Beast 3 (Psychosis)	DA	61.52	-	Wolfchild	DA	54.68
Bundesliga Man. Prot	DV	68.37	68.37	Zool	DA	61.52 Vorb

**Zu den wichtigsten Spielen Komplettlösungen**  
Hardware  
Soundblaster Pro 4.0 DV 429.95  
Soundblaster 2.5 DV 254.95  
Soundblaster Junior DV 149.95  
Joystick Analog Xtra DA 80.20

**Auf alle Computerspiele in unserem Programm...**  
**Wie ist das überhaupt möglich?**  
Wir sind ein Softwaregroßhandel, verkaufen die Software aber nicht nur an Händler, sondern auch an Endverbraucher (wie euch) aber zum **GLEICHEN PREIS!!!**

**Wir liefern alle Spiele, die auf dem Markt erhältlich sind.**

**Für welche Systeme können wir liefern?**

Amiga, 16M und kompatibel, Atari ST, C-64, Spectrum, Schneider CPC, C-16/+4, Atari XLCDTV, Atari 2600, Atari 7800, Atari Lynx, Game-Boy, Game-Gear, Sega-Master, Sega Mega, NES, Lösungsbücher und Komplettlösungen.

**Wie bekommt Ihr den Preis eines Spiels heraus?**

Ganz einfach:  
1. Ihr ruft uns an  
2. Ihr bestellt unseren Katalog gegen eine Schutzgebühr von DM 5.00 in Briefmarken.  
3. Ihr rechnet ihn euch selber aus.

**Wie rechnet Ihr den Preis eines Spiels aus?**

Ihr nehmt den empfohlenen Verkaufspreis eines Spiels (steht entweder in der Werbung der Hersteller mit dabei oder z.B. bei Power-Play Wertungen unter "ca. Preis"), den rechnet Ihr mal 0.684, und das Ergebnis ist euer Einkaufspreis bei uns. Num ein Beispiel: Sensible Soccer (Amiga) empfohlener Verkaufspreis: DM 79.95  
79.95 \* 0.684 = 54.66

**Vorteile für Euch**

1. Alle Spiele sind gleich günstig, auch die Spiele, die nicht in der Werbung stehen, das bedeutet für Euch, Ihr könnt ein Spiel, das es noch nicht gibt, vorbestellen, und könnt sicher sein, daß es 31,6% unter dem offiziell empfohlenen Verkaufspreis liegt.  
2. Alle Aufträge werden innerhalb von 18 Stunden bearbeitet.  
3. Alle Spiele in der neuesten Version.  
4. Wenn Ihr ein Spiel vorbestellt, das es noch nicht gibt, habt Ihr es ca. 3 Tage bevor es in den Handel kommt.

**Wie kann man bei uns bestellen?**

Telefon 1: 07720/31046  
Telefon 2: 07720/31068  
Telefon 3: 07720/32083  
Telefax: 07720/33069

Schriftlich: Quicksoft  
Barenstraße 8  
7730 VS-Schwenningen

Komplettkatalog in Farbe, für alle Systeme  
ca. 5000 Artikel Schutzgebühr DM 5.00  
Versandkosten Inland OM 12.00  
Vorkasse OM 10.00  
UPS/UPS Vorkasse OM 15.-/12.-  
Ausland Vorkasse/Nachnahme OM 25.-/30.-

Für Irrtümer und Druckfehler keine Gewähr.  
Preisänderungen vorbehalten.





schehen ist. Igor Laera, München

## Mißwirtschaft 9/92

In meinen Augen hat Christian Hauser absolut recht, wenn nicht bald etwas geschieht, dann geht es mit dem Amiga wirklich den Bach runter. Als ich vor 3 Jahren meinen Amiga 500 kaufte, da wir die Spielwelt noch in Ordnung. Ein PC war gar kein Thema. Doch was in diesem Jahr im Vergleich zum PC an Spielen rauskam, macht mich nachdenklich. Viele gute Spiele werden für den Amiga gar nicht mehr umgesetzt. Den größten Fehler jedoch, den ich begangen habe, war der Kauf eines Amiga 600 HD 20. Da Spiele für den Amiga immer umfangreicher wurden (z.B. Monkey Island 2 = 11 Disketten), dachte ich mir, eine Festplatte wäre nicht schlecht. Da bot sich der

Amiga 600 (20 MB Festplatte, neueste Technik, Steckplatz für Module) preislich optimal an. Zuhause ausgepackt, wollte ich ein älteres Spiel einlegen, aber es funktionierte nicht. Und siehe da, selbst viele neue Spiele laufen nicht. Entweder hatte ich zu wenig Arbeitsspeicher (obwohl der Amiga 600 angeblich 1 MB Ram haben soll), oder ich scheiterte an der Kickstartversion. Das gleiche Dilemma hat ebenfalls der Amiga 500+.

Nun besitze ich das Gerät mittlerweile 3 Monate, ohne es überhaupt einzusetzen. In dieser Zeit hatte ich mir das Spiel "Amberstar" gekauft, welches natürlich auch nicht lief. Nach etlichen Telefonaten mit den Programmierern der Softwarefirma und vielen Versprechungen, habe ich bisher immer noch keine spielbare Version (es sind mittlerweile 7 Wochen vergangen). Daran erkennt man, daß die Softwarehersteller gar kein Interesse daran haben sich Neuerungen anzupassen. Kurzum, mir wurde dann zu einer Speichererweiterung auf 2 MB und einen Kickstart-Adapter 1.3 (zusammen ca. 450 Mark) geraten, welche natürlich kein Händler anbot.

Was nun? Ich spiele bereits mit dem Gedanken, alles zu verkaufen und auf PC umzusteigen, obwohl mich dieser

Jürgen Bernahl, Dortmund



Roger Hornath, Reinach

## PC/IBM

1869 HANDELSSIMULATION DT. ANL. VGA	89,90
A TRAIN VGA	89,90
ACES OF THE PACIFIC VGA DT. HANDBUCH	79,90
AIRBUS A320 DT. ANL. VGA	95,90
AMAZON - GUARDIANS OF EDEN - VGA *	69,90
AMBERSTAR DT. ANL. VGA	89,90
ANCIENT ART OF WAR IN THE SKIES VGA	79,90
ASHES OF EMPIRE KOMPL. DT. VGA *	85,90
AT A.C. DT. ANL. VGA	95,90
B 17 - MICROPROSE - DT. ANL. VGA	95,90
BARDS TALE CONSTRUCTION KIT	79,90
B.A.T. 2 VGA DT.	89,90
BATTLE ISLE DT. VGA	79,90
BATTLE ISLE DATA DISK DT. ANL. VGA	49,90
BIRDS OF PREY DT. ANL. VGA	99,90
BUNDESIGA MANAGER PROF. VGA DT.	79,90
CAMPAIN DT. ANL. VGA	79,90
CARRIER STRIKE - SOUTH PACIFIC	85,90
CARRIERS AT WAR VGA	79,90
CARL LEWIS OLYMPIC CHALLENGE DT. ANL. VGA	75,90
CHESSMASTER 3000 VGA	75,90
CIVILISATION KOMPL. DT. VGA	99,90
COMANCHE - MAXIMUM OVERKILL - VGA *	95,90
CONQUESTADOR KOMPL. DT. VGA	79,90
COOL CROC TWINS DT. ANL.	85,90
CREEPERS VGA DT. ANL.	89,90
CURSE OF ENCHANTIA VGA *	89,90
DARKLANDS VGA	99,90
DARK SEED VGA DT. ANL.	85,90
DAS SCHWARZE AUG	69,90
SCHICKSALSUNKE DT. VGA	78,90
DUNGEON MASTER DT. ANL. VGA	75,90
DYNABLASTERS DT. ANL. VGA *	85,90
ELITE GOLD VGA VERS. DT.	89,90
ELVIRA 2 - JAWSO.CERBERUS-KOMPL. DT.	89,90
EPIC DT. ANL. VGA	79,90
ESPAÑA - THE GAMES 92. DT. ANL.	99,90
EYE OF BEHOLDER 2 KOMPL. DT. VGA	85,90
F15 STRIKE EAGLE 3 DT. ANL. VGA *	109,90
FALCON 3.0 NUR 386/25MHZ DOB 5.0 VGA	89,90
FALCON 3.0 MISSION DISK VGA	65,90
FLUGSIMULATOR 4.0 KOMPL. DT.	139,90
FS 4.0 SCENERY GOLD CALIFORNIA	85,90
FS 4.0 SCENERY DEUTSCHLAND	52,90
FS 4.0 SCENERY GREAT BRITAIN	79,90
FS 4.0 SCENERY RHEINLAND/RUHRGEBIET	49,90
FS 4.0 SCENERY TOP MITTELGEIRGE	85,90
FS 4.0 SOUND GRAPHICS UPGRADE	79,90
FRONT PAGE SPORTS. FOOTBALL VGA *	79,90
GATEWAY - ACCOLADE DT. ANL. VGA	79,90
GATEWAY TO SAVAGE - KOMPL. DT. VGA	89,90
GODS DT. ANL. VGA	75,90
GLOBAL CONQUEST VGA	89,90
GLOBAL EFFECT DT. ANL.	75,90
GOLF - DAVID LEADBETTERS - DT. ANL. VGA	79,90
GRAND PRIX UNLIMITED DT. ANL. VGA	79,90
GUNSHIP 2000 DT. VGA	85,90
GUNSHIP 2000 SCENARIO DISK VGA DT. ANL.	59,90
HARDBOAT 3 VGA	75,90
HARRIER JUMP JET DT. ANL. VGA *	109,90
HEROES OF THE 357 TH. DT. ANL. VGA	85,90
HEXUMA KOMPL. DT. VGA	89,90
HISTORY LINE BATTLEISLE 2 VGA DT. *	89,90
HONG KONG MAHJONG VGA	75,90
HUMANS VGA *	89,90
INDIANA JONES 4 KOMPL. DT. VGA *	69,90
JIMMY WHITE SNOOKER VGA	79,90
JOHN MADDEN FOOTBALL 2 VGA	69,90
KAISER - KOMPL. DT.	75,90
KINGS QUEST 6 VGA	99,90
LASER SQUAD DT. ANL. VGA	79,90
LAURA BOW 2 DAGGER OF AMON RA - VGA	89,90
LEATHER GODDESSES OF PHOBOS 2 VGA	99,90
LEGEND DT. ANL. VGA	59,90
LEGEND OF KYRANDIA VGA	79,90
LEGENDS OF VALOUR DT. ANL. VGA *	89,90
LEMMINGS 2 DT. ANL. VGA *	89,90
LINKS PRO NUR AB 386 ER VGA	99,90
LINKS SCENERY BAY HILL CLUB	39,90
LINKS SCENERY BOTTLE	39,90
LINKS SCENERY BARTON CREEK	39,90
LINKS SCENERY TROON NORTH VGA	45,90
LORD OF THE RINGS 2 DT. ANL. VGA	85,90
LOST TREASURES OF INFOCOM (20 TITEL)	105,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 2 (11 TITEL)	105,90
LURE OF TREMPRES VGA	75,90
MAD T.V. KOMPL. DT.	85,90
MANCHESTER UNITED EUROPE	65,90
MANTIS DT. ANL. VGA	114,90
MANTIS SPEECH PACK (2 MB SPEECH & SOUND)	45,90
MEGA LO MANIA VGA DT. *	89,90
MIGHT AND MAGIC 3 KOMPL. DT. VGA	85,90
MIGHT & MAGIC 4 ENGL. VGA	79,90
MILLENNIUM RETURN TO EARTH KOMPL. DT. VGA	69,90
MONKEY ISLAND 2 KOMPL. DT. VGA	89,90
NFL AMERICAN FOOTBALL VGA	69,90
PALADIN 2 DT. ANL.	65,90
PATRIZIER KOMPL. DT. VGA	89,90
PERFECT GENERAL DT. ANL. VGA	89,90
PLANETS EDGE VGA	89,90
POLICE QUEST 3 VGA HD KOMPL. DT.	85,90
POOL OF DARKNESS KOMPL. DT. VGA	89,90
POWERHITS BATTLETECH	79,90
POWERMONGER DT. ANL.	75,90
PROPHET OF SHADOW - SSI -	75,90
PUSH OVER DT. ANL.	79,90
QUEST FOR GLORY 3 VGA	79,90
RAILROAD TYCOON DT.	84,90
REACH FOR THE SKIES DT. ANL. VGA *	85,90
RED BARON VGA DT. ANL.	89,90
RED BARON MISSION DISK VGA	69,90
REX NEBULAR DT. ANL. VGA	115,90
RISKY WOODS DT. ANL.	75,90
SARGON 5 - WORLD CLASS CHESS -	79,90
SCENARIO KOMPL. DT. VGA	79,90
SEA ROGUE VGA	79,90
SECRET OF MONKEY ISLANDS DT. VERS	76,90
SECRET WEAPONS SCENERY DO 335	39,90
SECRET WEAPONS SCENERY HE 162	34,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE	85,90
SECRET WEAPONS SCENERY P38	35,90
SECRET WEAPONS SCENERY P80	34,90
SHERLOCK HOLMES LOST FILES - VGA *	99,90
SIEGE VGA	75,90
SILENT SERVICE 2 DT. VGA	89,90
SIM ANT. KOMPL. DT. VGA	89,90
SIM EARTH DT. VERS. VGA	89,90
SIM LIFE VGA *	89,90
SKAT'92 KOMPL. DT.	65,90
SPACE CRUSADE DT. ANL. VGA *	69,90
SPACE M.A.X. KOMPL. DT. VGA	79,90
SPACE QUEST 1 VGA	85,90
SPACE QUEST 5 VGA KOMPL. DT. *	79,90
SPECIAL FORCES DT. ANL. VGA	99,90
SPELLCASTING 201	75,90
SPELLCASTING 301 - SPRING BREAK - VGA	79,90
SPELLCRAFT VGA DT. ANL.	89,90
SPELLJAMMER VGA *	99,90
SPORTS COLLECTION DT. ANL. VGA	79,90
STARCONTROL 2 VGA *	79,90
STARTREK 25th ANNIV. KOMPL. DT. VGA *	95,90
STEIGENBERGER HOTELMANAGER DT.	59,90
SUMMER CHALLENGE THE GAMES VGA	79,90
SUMMOKING VGA	75,90
TASK FORCE DT. ANL. *	109,90
TEAM YANKEE 2 PACIFIC ISLANDS VGA	78,90
THEATRE OF WAR DT. ANL. VGA	79,90
THEIR FINEST HOUR	89,90
THEIR FINEST HOUR MISSION DISK	39,90
TREASURES OF SAVAGE FRONTIER VGA	75,90
ULTIMA 7 DT. KURZANL. VGA	59,90
ULTIMA 7 DATA DISK FORGE OF VIRTUE ENGL.	39,90

## PC/IBM

ULTIMA 7 KOMPL. DT. VGA	99,90
ULTIMA TRILOGY - U4-6 - DT. KURZANL.	99,90
ULTIMA - UNDERWORLD - DT. KURZANL. VGA	89,90
UNCHARTED WATERS	99,90
UTOPIA DT. ANL. VGA	89,90
WARLORDS	65,90
WAXWORKS VGA *	79,90
WAYNE GRETZKY 3 ICEHOCKEY VGA *	79,90
WING COMM 2 SPECIAL OPERATIONS	45,90
WING COMM 2 SPECIAL OPERATIONS 2 VGA	45,90
WING COMM 2 SPEECH PACK	39,90
-386/486 SOUNDBLASTER	99,90
WING COMMANDER 2 KOMPL. DT. VGA	99,90
WING COMMANDER MISSIONS 1 & 2 JE	39,90
WINTER CHALLENGE DT. ANL. VGA	75,90
WINNER KOMPL. DT.	75,90
WIZARDRY 7 VGA	85,90
WIZKID DT. ANL. VGA	75,90
WONDERLAND VGA	75,90
WORLD TENNIS CHAMP -SHIP DT. ANL.	79,90
WWF WRESTLEMANIA VGA	69,90
ZAK MC CRACKEN KOMPL. DT.	65,90

## PC/IBM Sonderposten

ADV DESTROYER SIMULATOR	29,90
ADV TACTICAL FIGHTER 2	29,90
ARKANOID 2 REV. OF DOH NUR 5.25 *	29,90
AUSTERLITZ	29,90
BARDS TALE 3 DT. ANL.	29,90
BATTLECHESS 1 DT. ANL.	29,90
BATTLETECH 2	29,90
BLOODWYCH	29,90
BUDOKHAN	29,90
CADAVRE DT. VERS.	39,90
CENTURION DEF. OF ROME DT. ANL.	29,90
CHAMPIONS OF KRYNN	34,90
CHUCK YEAGERS 2.0 DT. ANL.	29,90
CODENAME ICEMAN - SIERRA -	39,90
CONAN THE CIMMERIAN DT. ANL.	29,90
CONO. OF LONGFOW ROBIN HOOD - VGA DT. ANL.	29,90
DAS BOOT NUR 3.5 *	29,90
DEAFONE - INFOCOM -	29,90
DUNE KOMPL. DT. VGA NUR 3.5 *	49,90
ECO QUEST VGA DT. ANL.	39,90
EPYX SPORTING GOLD COMPIL. NUR 3.5 *	34,90
ELVIRA ARCADE DT. ANL.	29,90
F 14 TOMCAT	29,90
FACE OFF ICEHOCKEY - GAMESTAR	29,90
GREAT COURT 1 DT. ANL. NUR 5.25 *	19,90
IMPERIUM DT. ANL.	29,90
KINGS QUEST 5 KOMPL. DT. VGA NUR 5.25 *	49,90
KING ARTHUR - INFOCOM -	29,90
LEATHER GODDESSES OF PHOBOS - INFOCOM -	29,90
LEISURE SUIT LARRY 5 DT. ANL. 5.25 *	49,90
LEMMINGS STAND ALONE (100 LEVELS)	39,90
MAGNETIC SCROLL COMPILATION	29,90
MEGA FORTRESS NUR 5.25 *	39,90
M.U.D.S. DT. VERSION NUR 3.5 *	29,90
NAM - VIETNAM -	29,90
OLYMPERIM KOMPL. DT.	24,90
PAPERBOY 2	29,90
PLANETFALL - INFOCOM -	29,90
POLICE QUEST 1 VGA VERS. 3.5 * SIERRA	49,90
POPULOUS DT.	29,90
POPULOUS SCENERY	15,90
PROPHET - INFOCOM -	29,90
REALMS DT. ANL.	29,90
SHOGUN - INFOCOM -	29,90
SPACE SHUTTLE KOMPL. DT. NUR 3.5 *	34,90
SPACE QUEST 4 KOMPL. DT. VGA NUR 5.25	49,90
STORMOVIK SU 25	29,90
STRATAGO	29,90
SUPER OFF ROAD RACER	29,90
SUPREMACY	29,90
TIME QUEST VGA	29,90
TV SPORTS BOXING - DT. ANL.	34,90
ULTIMA - SAVAGE EMPIRE	34,90
ULTIMA - MARTIAN DREAMS	34,90
ULTIMA 6 VGA	45,90
ULTIMATE GOLF GREG NORMAN	29,90
WMS 2 DT. ANL. VGA	34,90
WILLY BEAMISH DT. ANL. VGA NUR 5.25 *	49,90
WING COMMANDER 1 VGA	45,90
WINTER SUPER SPORTS 92 NUR 3.5 *	29,90
WISHBRINGER - INFOCOM -	29,90
ZORK 1 - 3 je	29,90

## CD-Rom

350 COMPILATION - MINDSCAPE -	129,90
4 GIGABYTE SHAREWARE	89,90
BATTLECHESS	119,90
CHESS MASTER 3000	99,90
GRAPHMAGIC 1.0 2. ausages PD & Shareware für Windows und Dos. Grafikprogramme, Bilder und Cliparts	59,90
GUNSHIP & MIDWINTER	115,90
ILLUSTRATED ENCYCLOPAEDIA	149,90
INFOCOM COLLECTION	89,90
KINGS QUEST 5	99,90
LOOM	99,90
LOST TREASURES OF INFOCOM (20 TITEL)	119,90
MAGNETIC SCROLL COMPILATION	79,90
MI TANK PLATOON	95,90
MANUALS MULTI MEDIA ENCYCL.	89,90
MONKEY ISLANDS 1 - LUCASFILM	99,90
NORTH POLAR	199,90
PACIFIC ISLANDS T. YANKEE 2 *	79,90
RAILROAD TYCOON	95,90
REALMS	79,90
RED STORM RISING & CARRIER COMMAND	95,90
SECRET WEAPONS OF THE LUFTWAFFE	129,90
incl. P80/P38/HE 162/DO335	85,90
SHAREWARE PEARLS Spiele, DTP, Grafik, Animationen, Utilities	45,90
SPACE QUEST 4 *	99,90
SUPREMACY	79,90
ULTIMA 1 - 6	159,90
ULTIMA 6 & WING COMMANDER 1	129,90
ULTIMA UNDERWORLD / WING COMMANDER 2	109,90
WING COMMANDER INCL. MISSION 1 & 2	129,90
WING COMMANDER 2 INCL. OPER. 1&2/SPEECH	99,90
WILLY BEAMISH *	99,90
WONDERLAND	79,90
ZORK TRILOGY 1-3	75,90

## Soundkarten/Zubehör

PC SOUNDMAN INCL. BOXEN	239,90
AD LIB KARTe MIT JUKEBOX DT.	129,90
CD ROM LAUFWERK INTERN	469,00
DISKBOX FÜR 80 STÜCK 3.5"/SCHLOSS	19,90
DISKBOX FÜR 100 STÜCK 5.25"/SCHLOSS	19,90
ELIMINATOR GAMECARD GRAVIS	89,90
JOYSTICK FLIGHT CONTROL THRUSTMASTER	165,90
JOYSTICK GRAVIS - SCHWARZ	89,90
JOYSTICK GRAVIS - TRANSPARENT	65,90
JOYSTICK WEAPON CONTROL THRUSTM	165,90
JOYSTICKVERLANGERUNG 15-POLIG	24,90
MAUSMATTE	6,90
ROLAND LAPC 1 & MIDI	649,90
ROLAND MIDIBOX MCB 1	269,90
RUDER PEDALS - THRUSTMASTER	219,90
SCREENBEAT AKTIVBOXEN/ALLE SOUNDK	69,90
SILICON MAUS / SERIELL / 3 TASTEN	45,90
SOUNDBLASTER 2.0 DT. HANDBUCH	179,90
SOUNDBLASTER PRO DT. HANDBUCH	299,90
SOUND GALAXY N X	269,90
SOUNDMASTER 2 COVOX	199,90
THUNDERBOARD - SOUNDKARTE -	249,90
VIDEOBLASTER	529,90



Liegnitzerstraße 13

8038 Gröbenzell

Telefon 08142/9011 & 8079 &  
8273

Telefax 08142/54654

Wial  
Versand Service GmbH

## C64 Disketten

ADDAMS FAMILY DT ANL	39,90
ADDITION TO FUN SPORTS DT ANL	40,90
ALIEN STORM	38,90
BATTLE COMMAND DT ANL	38,90
BLACK GOLD KOMPLT DT	45,90
BLUES BROTHERS DT ANL	40,90
BONANZA BROTHERS DT ANL	39,90
BUDOKHAN DT ANL	49,90
BUNDESLIGA MANAGER KDMPL DT	38,90
CHAMPIONS COMPILATION	45,90
CDOL CRICK TWINS DT ANL	42,90
CONQUESTADOR KOMPL DT	59,90
CONQUESTADOR DATA DISK KOMPL DT	25,90
DEATH KNIGHTS OF KRYNN	59,90
ELVIRA ARCADE ACTION	39,90
ENGLAND CHAMP SPECIAL	14,90
EURO FOOTBALL CHAMP DT ANL	40,90
EXILE DT ANL	44,90
FINAL FIGHT DT	38,90
GATEWAY TO SAVAGE FRONTIER	49,90
G-LOC DT ANL	44,90
OO FOR GOLD SOMMER SPIELE	24,90
GUNSHIP DT	47,90
INDY HEAT DT ANL	39,90
JETSONS	25,90
LINEAR COLLECTION DT ANL	44,90
MANCHESTER UNITED EUROPE DT	38,90
MANIAC MANSION KDMPL DT	54,90
MAX PACK DT ANL	49,90
MEGA SPORTS DT ANL	47,90
NORTH AND SOUTH DT	37,90
DUTRIN EUROPE DT	42,90
PIRATES DT	47,90
POOLS OF RADIANCE	58,00
POTPANIC DT ANL	34,90
PROJECT STEALTH FIGHTER DT	49,90
RAINBOW COLLECTION DT	40,90
REBEL RACER DT ANL	34,90
ROBOCDO - JAMES POND 2 DT ANL	49,90
ROBOZONE DT	38,90
RUGBY THE WORLD CHAMPIONSHIP DT	39,90
SCENARIO THEATRE OF WAR KDMPL DT	42,90
SIMPSONS DT	38,90
SOCCER STAR COMPILATION	47,90
SOUL CRYSTAL KOMPL DT	39,90
SPACE CRUSADE DT ANL	40,90
SPACE GUN	39,90
SPRIT OF ADVENTURE KOMPL DT	42,90
STARBYE AND COLLECTION	49,90
STARBYE SUPERDOCCER DT	47,90
SUPER SIMPSON DT	49,90
TERMINATOR 2	45,90
TESTDRIVE 2 COLLECTION	58,00
TETRIS DT ANL	39,90
VOLFIELD	40,90
WINTER SUPER SPORTS 92 DT ANL	44,90
WINZER KOMPL DT	24,90
WORLD CLASS LEADERBOARD	24,90
W W F WRESTLING	42,90
ZAK MC KRACKEN KDMPL DT	54,90

## Sonderposten C64 Disk

AFTERBURNER - NICHT LAUFWERK 1541 II	9,90
AMAZING SPIDERMAN	14,90
ARKANOID 2	9,90
ATKIND	17,90
BACK TO THE FUTURE 3 DT ANL	14,90
BATMAN THE MOVIE DT ANL	24,90
BATTLECHESS 1 DT ANL	19,90
BLADES OF STEEL ICEHOCKEY	19,90
BUBBLE BOBBLE	29,90
BUCK ROGERS DT ANL	14,90
COLUSSUS CHESS 4	14,90
COVER GIRL STRIP POKER	19,90
CREATURES 2	14,90
DARKMAN DT ANL	14,90
DIE HARD 2 - DIE HARDER	19,90
DOUBLE DRAGON 3 / RODLAND	19,90
ENGLAND CHAMP SPECIAL	19,90
F-16 COMBAT PILOT (NIGHT C128)	14,90
FERRARI FORMULA 1	19,90
GHOSTBUSTERS	14,90
GREAT COURTS TENNIS DT ANL	15,90
HUDSON HAWK DT ANL	17,90
JAMES BOND COLLECTION	19,90
MANCHESTER UNITED 1	14,90
OIL IMPERIUM KOMPL DT	14,90
PUZZNIK DT ANL	17,90
RAMBO 3	19,90
RBI 2 BASEBALL	17,90
ROLLING RONNY	15,90
SHANGHAI	19,90
SKI OR DIE	19,90
SPACE HARRIER 2	14,90
SPEEDBALL 2	17,90
STAR CONTROL - ACCOLADE	17,90
STEVE DAVIS SNOOKER	14,90
STRATEGO	24,90
STUNT CAR RACER	14,90
SUPER SPACE INVADERS	19,90
SUPREMACY	19,90
TEENAGE MUTANT HERO TURTLES 2	19,90
TOTAL RECALL DT ANL	14,90
TURRICAN 1 DT ANL	15,90
TURRICAN 2 DT ANL	15,90
UNTOUCHABLES	9,90
VOLLEYBALL SIMULATOR	15,90
WAR GAME CONSTRUCTION KIT	17,90
WINTER CAMP	14,90
ZOMBIE DT ANL	15,90

Abgabe nur solange Vorrat reicht

## Leerdisketten

3.5" 2 DD NoName 10er	9,90
3.5" 2 HD NoName 10er	9,90
5.25" 2 DD NoName 10er	5,90
5.25" 2 HD NoName 10er	12,90

\* = Bei Drucklegung noch nicht lieferbar - Irrtum vorbehalten  
Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben.  
Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00

Vorkasse im Inland nur per Eurocheck + plus DM 8,00

Ausland: Nur Vorkasse gegen Eurocheck + DM 20 Versand

BEI SOFTWARE AB DM 200,- BESTELLWERT NUR IM INLAND VERSANDKOSTENFREI

BESTELLANNAHME: Montag - Donnerstag 9.00 - 18.00, Freitag 9.00 - 17.00

## Atari/Amiga

1889 HANDELSIMULATION KOMPL DT 1 MB	95,90
ADVENTURES COLLECTION DT ANL 1MB	65,90
AHSSES DF EMPIRE KDMPL DT. 1MB	95,90
AIRBUS 320 1MB DT	95,90
AIR SUPPORT DT ANL	59,90
AGONY DT ANL	59,90
AMBERSTAR 1MB DT ANL	79,90
AMOS GAME CREATOR KDMPL DT 1 MB	109,90
AQUATIC GAMES DT ANL	85,90
AQUAVENTURA DT ANL	59,90
ASSASSIN DT ANL *	55,90
BANE OF THE EMPIRE DT VERS 1 MB	75,90
BARDS TALE CONSTRUCTION KIT DT ANL *	79,90
BAT 2 DT ANL 1 MB *	65,90
BATTLE ISLE DT	49,90
BATTLE ISLE DATA DISK DT ANL	75,90
BIRDS OF PREY 1 MB DT ANL	59,90
BLACK CRYPT 1 MB DT ANL	69,90
BLACK GOLD KDMPL DT	69,90
BUCK ROGERS 2 - MATRIX CUBED-1MB	59,90
BUNDESLIGA MANAGER PROF. KOMPL DT	59,90
CALIFORNIA GAMES 2 DT ANL	65,90
CAMPAIGN DT ANL 1 MB *	59,90
CAR LEWIS OLYMP CHALLENGE DT ANL	59,90
CASTLES DT 1 MB	55,90
CASTLES DATA DISK DT ANL *	69,90
CASTLES OF DR. BRAIN KOMPL DT. 1 MB	69,90
CENTERBASE DT ANL 1 MB	79,90
CIVILIZATION 1 MB KOMPL DT	75,90
CONFLICT KOREA 1 MB *	65,90
CONQUESTADOR KOMPL DT	69,90
CONQUESTADOR DATA DISK KOMPL DT	95,90
CONQUEST OF THE LONGBOW 1 MB	65,90
COOL CRICK TWINS DT ANL	69,90
CRAZY CARS 3 DT ANL	69,90
CREEPERS DT ANL *	65,90
CRUISE FOR A CDPRS KOMPL DT	65,90
CURSE OF AZURE BONDS DT ANL	69,90
CURSE OF ENCHANTIA DT ANL 1 MB *	99,90
CYTRON DT ANL *	65,90
DARK DUEN OF KRYNN 1 MB	75,90
DAS SCHWARZE AUGESCHICKSALKLINGE	79,90
DEATH KNIGHTS DF KR KOMPL DT 1 MB	69,90
DUNE KOMPL DT 1 MB	69,90
DYNABLASTERS 1 MB DT ANL	65,90
ELVIRA 2 KOMPL DT. 1 MB	75,90
EPIC DT ANL	65,90
ESPANA - THE GAMES 92 - DT ANL	65,90
EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL DT 1 MB	69,90
EYE OF BEHOLDER 2 KOMPL DT 1 MB	85,90
F14 / F19 DT ANL 1 MB *	75,90
F-15 STRIKE EAGLE 2 DT 1 MB	99,90
FATE GATES OF DAWN KOMPL DT	95,90
FIRE & ICE 1 MB DT ANL	75,90
FOOTBALLMANAGER 3 DT ANL 1 MB	72,90
FORMULA 1 GRAND PRIX 1 MB DT	69,90
GATEWAY TO SAVAGE FRONTIER 1 MB	65,90
GLOBAL EFFECT DT ANL 1 MB	65,90
GDBLINGS DT ANL	65,90
GODS DT	95,90
GRAHAM TAYLOR SOCCER MANAGER	65,90
GUNSHIP 2000 DT ANL 1 MB *	84,90
HARPOON 1 21 DT ANL	79,90
HARPOON 1 21 BATTLESET 4	45,90
HARPOON 1 21 EDITOR DT ANL	45,90
HEAD TO HEAD F19 St.Fighter & MIG29 Super Fute 1 MB	95,90
HEXUMA KOMPL DT. 1 MB *	69,90
HISTORY LINE BATTLEISLE 2 DT *	79,90
HOCK DT ANL	65,90
HUMANS DT ANL	65,90
INDIANA JONES 3 ADV KDMPL DT	65,90
JAGUAR XJ 220 DT ANL	59,90
JIMMY WHITES SNOOKER DT	69,90
JIM POWER	65,90
JOHN BARNES SOCCER DT ANL	65,90
JOHN MADSEN FOOTBALL DT ANL	59,90
KATHEDRALE KOMPL DT	95,90
LARRY 5 1 MB KDMPL DT	85,90
LAURA BOW 2 - DAGGER OF AMON RA 1 MB *	79,90
LEANDER DT	59,90
LEGEND DT ANL	69,90
LEGEND DF FAIRGHAIL KOMPL DT	65,90
LEGEND DF KYRANIA 1 MB *	65,90
LEMMINGS 2 DT ANL 1 MB *	99,90
LIVERPOOL DT ANL	59,90
LOOM KOMPL DT	69,90
LORD OF THE RINGS DT	69,90
LOST TREASURES DF INFOCOM (20 TITEL)	109,90
LOTUS TURBO 2 DT	59,90
LOTUS 3 - THE FINAL CHALLENGE DT ANL *	65,90
LURE OF TEMPTRESS 1 MB DT ANL	69,90
M1 TANK PLATOON DT	72,90
MAD TV DATA DISK KDMPL DT *	29,90
MAGIC POCKETS DT	59,90
MANCH UNITED EUROPE DT	59,90
MANIAC MANSION KDMPL DT	99,90
MEGA FORTRESS 1 MB DT ANL	75,90
MEGA SPORTS COMPIL DT	65,90
MEGA TRAVELLER 2 1 MB	75,90
NIGHT AND MAGIC 3 1 MB KOMPL DT	79,90
MONKEY ISLANDS 2 KOMPL DT 1 MB	79,90
NIGEL MANSELL RACING DT ANL 1 MB *	95,90
NO SECOND PRICE DT ANL 1 MB *	95,90
NOVA 9 1 MB	59,90
PALADIN 2 DT ANL	59,90
PANZER BATTLES 1 MB	85,90
PARASOL STARS DT ANL	79,90
PATRIZIER 1 MB KOMPL DT	79,90
PERFECT GENERAL 1 MB	79,90
PERFECT GENERAL DATA DISK	59,90
PGA GOLF INCL COURSES DT ANL	99,90
PGA GOLF COURSES DT ANL	39,90
PINGBALL DREAMS DT ANL	59,90
PINBALL FANTASIES DT ANL 1 MB *	59,90
PIRATES DT ANL	65,90
PLAN 9 FROM OUTER SPACE DT ANL 1 MB	79,90
POLICE QUEST 3 1 MB KOMPL DT	95,90

## Atari/Amiga

PDOL DF DARKNESS 1 MB	69,90
POPULOUS 2 1 MB DT	65,90
POPULOUS 2 SCENERY CHALLENGE DT ANL *	39,90
POPULOUS 2 PLUS DT ANL 1 MB *	85,90
PREMIERE DT ANL 1 MB	69,90
PROPHECY OF THE SHADOW 1 MB *	79,90
PUSH OVER DT ANL	65,90
RAILROAD TYCOON KDMPL DT 1 MB	75,90
REALMS DT ANL	69,90
RED BARON 1 MB	79,90
RED ZONE DT ANL	59,90
REGENT KDMPL DT 1 MB	75,90
RISKY WOODS DT ANL	59,90
ROBOCDO JAMES POND 2	59,90
ROBOCDO 3 KOMPL DT	59,90
SABRE TEAM DT ANL 1 MB *	65,90
SCENARIO KDMPL DT 1 MB	65,90
SECRET DF MDNKEY ISL 1 MB DT	79,90
SENSIBLE SOCCER DT ANL	65,90
SHADOW LANDS KOMPL DT	75,90
SILENT SERVICE 2 DT 1 MB	75,90
SIM ANT KOMPL DT 1 MB	88,90
SIM CITY/POPULOUS COMPIL DT	74,90
BIM EARTH DT *	75,90
SIMPSONS DT	59,90
SHADOW OF THE BEAST 3 DT ANL 1 MB	79,90
SOCCER STAR COMPILATION	65,90
SPACE M*A*X DT ANL	69,90
SPACE QUEST 4 1 MB KDMPL DT	95,90
SPECIAL FORCES 1 MB DT ANL	75,90
SPORTS COLLECTION - STARBYE - DT ANL	89,90
STEEL EMPIRE DT ANL 1 MB	75,90
STEIGENBERGER HDTTELMAN KOMPL. DT.	95,90
STORM MASTER	59,90
STRIKER DT ANL	59,90
SUPER TETRIS DT ANL 1 MB	85,90
SWORD OF HONOUR *	55,90
TEAM YANKEE 2 - PACIFIC ISLANDS DT ANL	69,90
TERMINATOR 2 DT ANL	59,90
THEIR FINEST HOUR DT 1 MB	69,90
THEIR FINEST HOUR MISSION	39,90
THUNDERHAWK AH 73 M DT ANL	69,90
TITUS THE FOX DT ANL	59,90
TREASURES OF SAVAGE FRONTIER 1 MB	75,90
TRODDERS DT ANL *	65,90
UTOPIA DT	69,90
UTOPIA - NEW WORLDS	39,90
VENGEANCE DF EXCALIBUR	75,90
VIKINGS - FIELDS OF CONQUEST DT ANL 1 MB	65,90
VROOM DT	66,90
VROOM DATA DISK DT ANL	42,90
WARLORDS 1 MB	65,90
WAXWORDS KOMPL DT 1 MB *	75,90
WAYNE GRETZKY 2 ICEHOCKEY 1 MB	69,90
WILD WEST WORLD KOMPL DT	95,90
WING COMMANDER 1 1 MB *	79,90
WINTER SUPER SPORTS 92 DT ANL	59,90
WINZER KOMPL DT	69,90
WIZKID DT ANL *	69,90
WOLFCILD DT ANL	59,90
W W F WRESTLING DT ANL	65,90
ZAK MC KRACKEN KDMPL DT	64,90
ZOOL DT ANL *	59,90

## Preishits Amiga

4D SPORTS BOXING	29,90
3D CONSTRUCTION KIT. DT. VERS / VIDEO	45,90
4D SPORTS DRIVEN	29,90
4 WHEEL DRIVE COMPILATION	34,90
ADVANCED DESTROYER SIMULATOR	29,90
ADVANCED TACTICAL FIGHTER 2	29,90
ALIEN STORM	29,90
AMAZING SPIDERMAN	29,90
AMNIDS	29,90
AWESOME 1 MB	29,90
AUSTERLITZ	24,90
BARBARIA 2 - PSYGNOSIS	29,90
BARDS TALE 3 DT ANL	29,90
BATTLECHESS 1 DT ANL	29,90
BATTLECOMMAND	29,90
BEACH VOLLEY	29,90
BETRAYER	29,90
BILLARD SIMULATOR 2	19,90
BLOODWYCH	29,90
BRIGADE COMMANDER	29,90
BUBBLE BOBBLE	29,90
BUDOKHAN	29,90
CADEKAH	29,90
CENTURION DEF OF ROME DT ANL	29,90
CHASE H D	19,90
CHRONOQUEST 2	29,90
CHUCK YEAGERS 2.0	29,90
CODENAME ICEMAN - SIERRA 1 MB	29,90
COMBO RACER	19,90
CONTINENTAL CIRCUS	19,90
CYBERCOP	29,90
DAILY THOMPSONS OLYMPIC CHALLENGE	29,90
DEADLINE - INFOCOM	29,90
DEFENDER DF THE CROWN	29,90
DEUTERUS 1 MB	29,90
DOUBLE DRAGON 3	29,90
DRIVE ME CRAZY COMPILATION	29,90
ELF	29,90
E-MOTION	19,90
ENCHANTER - INFOCOM -	29,90
F-19 COMBAT PILOT	24,90
FERRARI FORM 1	24,90
FINAL FIGHT	29,90
FLIGHT DF INTRUDER 1 MB DT ANL	49,90
GAUNTLET 3	29,90
GHOSTBUSTERS 2	29,90
GO FOR GOLD SOMMER SPIELE	29,90
GREG NORMAN ULTIMATE GOLF	29,90
GREAT COURTS 2 DT ANL - DHNE VERPACKUNG	29,90
HARD DRIVEN 2	29,90
HEART OF CHINA DT ANL 1 MB	39,90
HITCHHIKERS GUIDE - INFOCOM -	29,90
HUDSON HAWK	29,90
IMPERIUM DT ANL	29,90
INTERNATIONAL ICEHOCKEY	29,90
ISHIDO	29,90
ITALIA 90 SOCCER	29,90
JACK NICLAS GOLF 1 MB	29,90
JAHANGIR KHAN SQUASH	29,90
JAMES POND - UNDERWATERAGENT	29,90
JUPITERS MASTERDRIVE	29,90

## Preishits Amiga

KINGS QUEST 2 1 MB SIERRA	29,90
KINGS QUEST 5 DT ANL 1 MB	49,90
KLAX	29,90
LAST NINJA 3 DT ANL	29,90
LEATHER GODDES OF PHOBOS - INFOCOM	29,90
LEMMINGS	39,90
LOMBARD RAC RALLY	29,90
LORDS OF THE RISING SUN	29,90
LOTUS TURBO CHALLENGE 1	29,90
MAGIC LAND DIZZY	29,90
MAGNETIC SCROLL COMPILATION	29,90
MEGA TWINS	29,90
MEGA LO MANIA / FIRST SAMURAI PACK	39,90
METAL MASTERS	29,90
MIDWINTER 2 KDMPL DT. 1 MB	39,90
M U D S. KDMPL DT	24,90
MYSTICAL	19,90
NORTH & SOUTH	29,90
DIL IMPERIUM KOMPL DT.	24,90
DRK	29,90
PACMANIA	29,90
PAPERBOY 2	29,90
PARAMAX DT ANL	29,90
PLOTTING	29,90
POLICE QUEST 1 1 MB SIERRA	29,90
POLICE QUEST 2 1 MB SIERRA	29,90
POPULOUS DT	29,90
POPULOUS DATA	16,90
POWERDRIFT	29,90
POWERDROME	19,90
PUZZNIK	29,90
RAILROAD TYCOON ENGL VERS 1 MB	49,90
RAINBOW ISLANDS	29,90
RBI 2 BASEBALL	29,90
RICK DANGEROUS 1	29,90
ROCKET RANGER DT VERSION	29,90
ROLLING RONNY	24,90
SHADOW OF THE BEAST 2	29,90
SHERMAN M4	29,90
SHINOBI	19,90
SHOOT EM UP CONSTRUCTION KIT	29,90
SHUFFLEPACK CAFE	29,90
SKIDWIM	19,90
SKI OR DIE DT	29,90
SKYCHASE	15,90
SOCCERMANIA COMPILATION	34,90
SPACE HARRIER 2	29,90
SPACE QUEST 1 1 MB SIERRA	29,90
SPACE QUEST 2 1 MB SIERRA	29,90
SPACE QUEST 3 1 MB SIERRA	29,90
SPEEDBALL 2 DT ANL	45,90
STARTRIP 2 DT ANL 1 MB	29,90
STRATEGO	29,90
SUPAPLEX	19,90
SUPER DFF ROAD RACER	29,90



## auch nicht überzeugt. Monkey Island 3?

Happy End statt Crazy End! Ich hätte es passender gefunden, Guybrush, mit seinem nun zum Guten reformierten Bruder, aus dem Loch steigen-, mit einem zusätzlichen Streichholz die Liebesbombe entflammen zu lassen und Gouverneurin Elaine zu heiraten. Sein Bruder könnte die Wurstbude wiedereröffnen oder als Koch in der Bar arbeiten.

Auf jeden Fall hätte dieser Schluß der Monkey Island-Serie vielen besser gefallen. Oder ist vielleicht eine Fortsetzung geplant?

Jörg-Christian Schild, Landau

Ob Guybrush ein drittes Mal losschippert, wird die Zukunft zeigen – Die Hoffnung auf einen zweiten *Maniac Mansion* Teil sind weitaus realistischer.

cd

## Her mit der Kohle!

1. Wie sehen die Tarife für die Tips aus?

2. Gilt das Einsenden von Tips auf Diskette nur für MS-DOS oder auch für Amiga oder Atari? Welches Format muß der Text haben? Müßen Bilder oder Texte zusätzlich auf Papier beiliegen?

Tim Huege, Lüdge

Im Moment ist für Euch zwischen 500 Mark und 30 Mark alles drin – Das hängt von Umfang und Qualität Eurer Werke ab. Der Tip des Monats wird z.B. mit 500 Markern belohnt, mit kleinen Cheats fährt Ihr entsprechend weniger finanzielle Ernte ein. Tips auf Diskette sind uns in allen Formaten und auf allen Systemen willkommen. Natürlich dürft Ihr auch weiterhin Eure Texte und Karten auf Papier abgeben. Nicht jeder hat schließlich eine leistungsfähige



Nick Beyeler, Bösingen

## Textverarbeitung. vw PC-Spiele-Disk?

Turrican, Apidya,... alles gute Spiele für nur 19,80 Mark auf einer Amiga-Disk. Ich habe aber einen PC. Wo bleibt da die Disk? Atomino aus dem PC Sonderheft von *POWER PLAY* kann sich doch nicht mit Turrican messen.

Michael Rohde, Kreuztal

Eine gute Frage -- die wir auch prompt an Factor 5 weiterleiten. Aber ernsthaft: Brilliert der PC vor allem in Sachen Denk-, Sport-, Rollenspiel oder durch fetzige Simulationen, sieht die Situation bei schnellen Actionspielen etwas düsterer aus. Denn für superflottes Parallaxscrolling ist der PC nicht ganz so gut geeignet wie z.B. ein Amiga oder eine Videospielkonsole. Vielleicht tröstet Dich aber das neue PC-Sonderheft mit der Diskette, die mit tollen Schnupperversionen und kniffligen Geschicklichkeitsspielen vollgestopft ist, darüber hinweg.

mh

## Wo bleibt Alien 3?

Gibt es zum Film Alien 3 auch eine Computerumsetzung wie bei den beiden vorherigen Teilen?

Carsten Schmalenberger, Radevormund

Zum umstrittenen dritten Teil der Alien-Saga gibt's mittlerweile nur ein Videospiel. Der amerikanische Videospielriese Acclaim kaufte die Rechte und bastelte die Mega-Drive-Variante zusammen (siehe *POWER PLAY* 11/92). Für alle anderen Videospielsysteme

werden Umsetzungen folgen. Über ein Alien-3-Computerspiel kursieren zur Zeit nur Gerüchte. Vielleicht wirft sich Ocean wieder ins Zeug -- verlässliche Infos existieren jedoch nicht.

kn

## Farbe bekennen

Oft ist mir folgendes passiert: Ich lese in der *POWER PLAY* von einem Spiel, das mich anmacht. Ich greife zum Telefonhörer und rufe das nächstbeste Softwaregeschäft an und frage nach dem Spiel. Die Antwort ist enttäuschend: "Es gibt noch kein Erscheinungsdatum." Könnt Ihr nicht unter dem Wertungskasten das voraussichtliche Erscheinungsdatum schreiben?

Jonas Girnatis, Berlin



## LeChuck in groß?

Gibt es zu den verschiedenen Computerspielen Poster mit dem Motiv der Diskettenpackung zu kaufen? In manchen Geschäften hängen solche Poster als Werbung aus. Wer möchte denn nicht LeChuck und den guten alten Guybrush oder gar das Skelett von Eye of the Beholder an seine Zimmerwand heften.

Jochen Mähliß, Karlstein

## Mehr Abwechslung

Ich finde die Idee Bücher, Filme und CD's zu testen sehr gut. Dadurch wird mehr Abwechslung vermittelt. Ich als hartgesottener Rap-Fan würde mich auch über Rap-Tests freuen.

Thomas Hohrad, Büttelborn  
Das alte Mediengerangel soll endlich ein Ende haben. Versprochen ist, daß Ihr in aller nächster Zukunft mit einem neuen Konzept überrascht werdet. Falls Ihr Vorschläge zur neuen Musik-, Buch-, Video-, Film-, Comic-Rubrik habt, sind wir über jede Anregung dankbar.

cd

## Atari-Geruckel

Viel von der Leistungsfähigkeit des neuen Ataris war auf der Messe nicht zu bewundern. Das Demo auf der Videowand schreckte mehr ab und vermochte angesichts des Geruckels nicht zu überzeugen. Natürlich müßte man erst mal sehen, wie das gleiche Demo auf einem Konkurrenzrechner, also einem 486er, läuft. Wieso ich einen 486er als Konkurrenz aufführe? Laut Aussage eines Mitarbeiters von Atari soll der Falcon mit 4 MB Hauptspeicher und 60er Festplatte für 2300 Mark in den Handel kommen. Dafür bekomme ich auch schon einen 486er.

Peter Marx, Hartenfels

Vorsicht: Bevor Du den neuen Atari ins Computerjenseits verdammt, warte den ausführlichen Test in einer der nächsten *Power Play's* ab. Der Falcon kann einfach mehr als der erste Eindruck vermuten läßt.

cd

## Schlechte Spiele!

Warum müssen sich bei Euch sämtliche Handhelds eine Doppelseite teilen? "Tiny Toons" zum Beispiel war Euch nur eine Viertelseite wert! Das muß anders werden, macht doch eine Seite für alle schlechten Konsolenspiele und gönnt den wirklich guten Spielen mal eine ganze.

Matthias Adnon, Stockelsdorf

## Neues Image?

Warum heißt Lucasfilm-games auf einmal Lucasarts? Bringt bitte mehr Berichte von ihnen!

Thomas Kröber, Scheidt

Richtig heißt die Firma Lucas Arts Entertainment Company. Die Mutterfirma spaltet sich in mehrere Divisions (Abteilungen) auf, eine davon ist die Euch bekannte Softwareschmiede



**SOFT & SOUND bietet jetzt noch mehr:**

# 1. MIETEN SIE MIT!

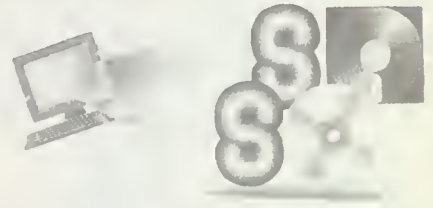
Spielen ohne Ende - **SOFT & SOUND** macht's möglich!

Denn bei **SOFT & SOUND** gibt es immer die neuesten Computerspiele, Original mit Anleitung, einfach zu mieten.

Sa können Sie zu Hause in Ruhe spielen und testen.

Und dann neu und originalverpackt kaufen.

Oder einfach zurückgeben.



# 2. SHOPPEN SIE MIT!

Alle **SOFT & SOUND** Filialen halten ständig Super Hardware-Angebote für Sie bereit, z.B:

**A500 Speichererweiterungen**  
 auf 2,5MB DM 222,--  
 auf 2,5MB m.Uhr DM 248,--  
 auf 1MB DM 59,--  
 auf 1MB m.Uhr DM 69,--  
 3,5" Laufwerk DM 139,--

**Soundblaster Junior**, dt. Version, die Einsteiger-Karte 159,--  
**Soundblaster 2.5**, dt. Version, CD-Rom Schnittstelle 249,--  
**Soundblaster PRO 4**, dt. Version, High-End Karte 448,--  
**Soundblaster 2.5+Panasonic CD-Rom Lauf-** 1.149,--/\*37,-- mtl.  
 werk intern mit drei Spielen: Links, Faces, Jetfighter und über 50 Demos  
**Soundblaster PRO4+Panasonic CD-Rom Lauf-** 1.298,--/\*39,-- mtl.  
 werk intern mit 3 Spielen: Links, Faces, Jetfighter und über 50 Demos  
**Bi-Turbo Systeme Amiga 500 und 2000**  
**Bi-Turbo System 68020, 32-Bit RAM mit 1MB** 499,--/\*29,-- mtl.  
**Bi-Turbo System 68020, 32-Bit Ram mit 4MB** 699,--/\*31,-- mtl.  
 105 MB, 15 ms, 8 MB RAM Option, extern 899,--/\*33,-- mtl.

**\*Jetzt neu bei SOFT & SOUND: einfache und günstige Ratenzahlung!**

Druckfehler und Preisirrtümer vorbehalten, alte Preislisten verlieren ihre Gültigkeit, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich.

# 3. SCHNAPPEN SIE MIT!

Lange erwartet und nun, pünktlich vor Weihnachten, endlich da:

## Der Software-Discount

So heiß und so aktuell, daß wir in Anzeigen keine Preise nennen

können, denn kaum ist das Spiel im Angebot, schon ist es verkauft!

Aber eines können wir Ihnen bereits versprechen:

Wir bieten Spiele zwischen **DM 4,90 und DM 49,90**

und keinen Pfennig mehr.

Wenn Sie mehr wissen wollen, so besuchen Sie einfach Ihren nächsten **SOFT & SOUND-Discount** und informieren Sie sich selbst über das täglich neue Angebot!

## SOFT & SOUND finden Sie in ganz Deutschland:

<b>W-1000 Berlin 45</b> Osdorfer Str. 13 Tel.: 030/7126932 <b>O-1034 Berlin</b> Baxthogener Str. 23 Tel.: 030/5892067 <b>O-1071 Berlin</b> Rahdenbergstr. 6 Tel.: 030/4491026 <b>O-1330 Schwedt/Oder</b> Ringstr. 8 Tel.: 03332/31620 <b>W-2000 Hamburg 76</b> Beethovenstr. 57 Tel.: 040/458115 <b>W-2000 Homburg 13</b> Beim Schlump 21 Tel.: 040/458115 <b>W-2300 Kiel</b> Sternstr. 18 Tel.: 0431/970046 <b>W-2820 Bremen 71</b> Fresenberger Str. 54 Tel.: 0421/607404 <b>W-2900 Oldenburg</b> Edeweicher Land Str. 47 Tel.: 0441/501445 <b>O-3014 Mogdeburg</b> Brunschweiger Str. 104 Tel.: auf Anfrage	<b>W-3100 Celle</b> Im Kreise 16 Tel.: 05141/214411 <b>W-3300 Braunschweig</b> Halwedstr. 10 Tel.: 0531/508231 <b>O-3300 Schönebeck</b> Hornstr. 11 Telefon auf Anfrage <b>W-3340 Wolfenbüttel</b> Heimstätteweg 23 Tel.: 0531/46563 Tel.: 05331/61820 <b>W-3400 Göttingen</b> David-Hilbert-Str. 2 Tel.: 0551/46563 <b>W-3500 Kassel</b> Lange Str. 81 Tel.: 0561/39463 <b>W-4000 Düsseldorf 30</b> Gneisenaustr. 1 Tel.: 0211/4910187 <b>W-4040 Neuss</b> Hammarstr. 20 Tel.: 02131/278967 <b>W-4050 Mönchengladbach</b> Neusser Str. 210 Tel.: 02161/601556 <b>W-4100 Duisburg 1</b> Ulrichstr. 2-4 Tel.: 0203/21084	<b>W-4150 Krefeld</b> Kölner Str. 485 Tel.: 02151/300409 <b>W-4250 Bottrop 1</b> Essener Str. 6 Tel.: 02041/21973 <b>W-4290 Bocholt</b> Nordwall 13 Tel.: 02871/184123 <b>W-4300 Essen 1</b> Maltke Str. 36 Tel.: 0201/207629 <b>W-4330 Mülheim</b> Oelle 47 Tel.: 0208/390370 <b>W-4350 Recklinghausen</b> Oortmunder Str. 31 Telefon auf Anfrage <b>W-4400 Münster</b> Ferdinand Str. 8 Tel.: 0251/278515 <b>W-4440 Rheine</b> Auf dem Thie 8 Tel.: 05971/2219 <b>W-4500 Osnabrück</b> Petersburger Wall 17 Tel.: 0541/586809 <b>W-4600 Dortmund 50</b> Stackumer Str. 420 Tel.: 02131/759786	<b>W-4630 Bochum</b> Herner Str. 383 Tel.: 0234/531018 <b>W-4690 Herne</b> Hauptstr. 178 Tel.: 02325/53643 <b>W-4800 Bielefeld</b> Schloßhofstr. 1 Tel.: 0521/138033 <b>W-5000 Köln 1</b> Von-Verth-Str. 20-22 Tel.: 0221/121806 <b>W-5000 Köln 41</b> Gottesweg 149 Tel.: 0221/446499 <b>W-5300 Bonn</b> Schiefelings Weg 24 Tel.: 0228/625076 <b>W-5400 Koblenz</b> Markenbildchen Weg 24 Tel.: 0261/31848 <b>W-5500 Trier</b> Zuckerbergstr. 21 Tel.: 0651/40532 <b>W-5600 Wuppertal</b> Friedrich-Engels-Allee 296 Tel.: 0202/81118 <b>W-5760 Arnsberg-Neheim</b> Lange Wedde 30 Tel.: 02932/1094	<b>W-5800 Hogen</b> Bergischer Ring 5 Tel.: 02331/26774 <b>W-5840 Schwerte</b> Friedenstr. 2 Tel.: 02304/2813 <b>W-5860 Iserlohn 1</b> Hans-Bückler-Str. 36 Tel.: 02371/224338 <b>W-5880 Lüdenscheid</b> Forum am Sternplatz 2 Tel.: 02351/21900 <b>W-6300 Gießen</b> Bahnhofstr. 6 Tel.: 0641/71967 <b>W-6348 Herborn</b> Westerwaldstr. 4 Tel.: 02772/41332 <b>W-6360 Friedberg</b> Kaiserstr. 201 Tel.: 06031/61917 <b>W-6520 Worms</b> Luisenstr. 10 Tel.: 06241/88444 <b>W-6600 Saarbrücken</b> Stengelstr. 8 Tel.: 0681/582771 <b>W-6630 Saarlouis</b> Saarbrücker Str. 22 Tel.: auf Anfrage	<b>W-6650 Homburg</b> Karlsbergstr. 16 Tel.: 06841/15142 <b>W-6670 St. Ingbert</b> Ludwig Str. 14 Tel.: 06894/382850 <b>W-6680 Neukirchen</b> Bahnhofstr. 13 Tel.: 06821/26797 <b>W-6750 Kaiserslautern</b> Fabrikstr. 32 Telefon auf Anfrage <b>W-6800 Mannheim</b> Jungbusch Str. 3/ Ecke Luisenring Tel.: 0621/101203 <b>W-7000 Stuttgart 40</b> Straßburger Str. 45 Tel.: 0711/874087 <b>O-7033 Leipzig</b> Ortildenstr. 17 Tel.: 0341/4787781 <b>W-7500 Karlsruhe 1</b> Lessingstr. 5 Tel.: 0721/853360 <b>W-7800 Freiburg</b> Lehener Str. 24 Tel.: 0761/287112	<b>W-7850 Lörroch</b> Kreuzstr. 104 Tel.: 07621/49690 <b>W-8000 München 5</b> Reichenbachstr. 33 Tel.: 089/2021285 <b>W-8134 Pöcking</b> Schloßberg 2 Tel.: 08157/4088 <b>W-8360 Deggendorf</b> Metzgergasse 5 Tel.: 0991/30376 <b>W-8500 Nürnberg 30</b> Findelwiesenstr. 37 Tel.: 0911/467744 <b>W-8700 Würzburg</b> Bergmeistergasse 2 Tel.: 0931/12290 <b>W-8900 Augsburg</b> Heini-Ottmar-Str. 17 Tel.: 0821/581993 <b>W-8960 Kempten</b> Kronenstr. 33 Tel.: 0831/17762 <b>O-9102 Limbach-Oberfrohno</b> Ouerstr. 15 Tel.: 03722/3655
---	---	--	--	---	--	---

**SOFT & SOUND Versandzentrale, Rethelstr. 130, 4000 Düsseldorf 30, Tel: 02 11/63 30 06**

Verleih auch an Kinder und Jugendliche (mit Zustimmung der Erziehungsberechtigten). Der Verleih von Spielen per Post ist leider nicht möglich.



# CIRQUE DE

# 1

## DIE BESTEN COMPUTERSPIELE



### INDIANA JONES 4

Die Amiga-Version läßt noch auf sich warten

Platz	Titel	System	Power-Wertung	Test in Ausgabe	Platz	Titel	System	Power-Wertung	Test in Ausgabe
<b>1</b>	(1) Indiana J. and the Fate of A.	MS-DOS	94%	6/92	<b>11</b>	(12) Sim Ant	MS-DOS	87%	5/92
<b>2</b>	(2) Ultima Underworld	MS-DOS	94%	6/92	<b>12</b>	(13) Silent Service 2	Atari ST	87%	2/92
<b>3</b>	(3) Wizardry 7	MS-DOS	94%	2/92	<b>13</b>	(14) Sim Ant	Macintosh	87%	1/92
<b>4</b>	(4) Secret of Monkey Island 2	MS-DOS	92%	1/92	<b>14</b>	(15) Kyrandia	MS-DOS	86%	10/92
<b>5</b>	(5) Railroad Tycoon	Atari ST	91%	2/92	<b>15</b>	(16) Sim Ant	Amiga	86%	9/92
<b>6</b>	(6) Falcon 3.0	MS-DOS	91%	1/92	<b>16</b>	(17) Aces of the Pacific	MS-DOS	86%	6/92
<b>7</b>	(7) Populous 2	Amiga	90%	1/92	<b>17</b>	(18) Sherlock Holmes	MS-DOS	85%	10/92
<b>8</b>	(8) Links 386 Pro	MS-DOS	88%	10/92	<b>18</b>	(19) Prophecy of the Shadow	MS-DOS	85%	7/92
<b>9</b>	(9) Civilization	MS-DOS	88%	1/92	<b>19</b>	(20) Sensible Soccer	Amiga	85%	7/92
<b>10</b>	(11) Secret of Monkey Island 2	Amiga	87%	8/92	<b>20</b>	(—) B.C. Kid	Amiga	85%	11/92

### AMIGA

Platz	Titel	Power-Wertung	Test in Ausgabe
<b>1</b>	(1) Populous 2	90%	1/92
<b>2</b>	(2) Secret of Monkey Island 2	87%	8/92
<b>3</b>	(4) Sim Ant	86%	9/92
<b>4</b>	(—)B.C. Kid	85%	11/92
<b>5</b>	(—)Lotus 3	85%	11/92
<b>6</b>	(5) Sensible Soccer	85%	7/92
<b>7</b>	(6) Amberstar	85%	6/92
<b>8</b>	(7) Fire & Ice	85%	5/92
<b>9</b>	(8) Shadowlands	85%	4/92
<b>10</b>	(9) Dynablasters	85%	1/92

### ATARI

Platz	Titel	Power-Wertung	Test in Ausgabe
<b>1</b>	(1) Railroad Tycoon	91%	2/92
<b>2</b>	(3) Silent Service 2	87%	2/92
<b>3</b>	(4) Amberstar	85%	3/92
<b>4</b>	(5) Special Forces	84%	2/92
<b>5</b>	(6) Exile	80%	2/92
<b>6</b>	(9) Elvira 2	72%	7/92
<b>7</b>	(10)The Killing Game Show	72%	1/92
<b>8</b>	(—)Knights of the Sky	72%	6/92
<b>9</b>	(—)Lethal Xess	71%	3/92
<b>10</b>	(—)Knightmare	70%	3/92

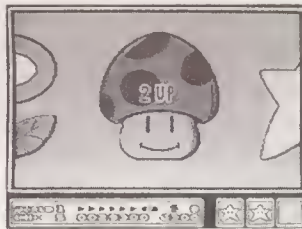
**D**er Herbst ist Rollenspielzeit: Wenn draußen die Blätter von den Bäumen fallen, ist es endlich wieder soweit: Aus sommerlich verstaubten Diskettenboxen wird das Lieblings-Dungeon ausgebuddelt und abgetaucht. Damit Euch nicht der Stoff ausgeht, könnt Ihr Euch in der Special-Ecke über jungfräuliche Kerker informieren. Außerdem solltet Ihr ein Auge auf den Test von *Wizardry 7* in dieser Ausgabe werfen, es lohnt sich auf jeden Fall, die Avataren-Maus zu schwingen. **cd**



# LA CIRENE

# 1

## DIE BESTEN VIDEOSPIELE



## SUPER MARIO BROS. 3

In den USA gibt es bereits ein Mario-Duschbad

Platz	Titel	System	Power-Wertung	Test in Ausgabe	Platz	Titel	System	Power-Wertung	Test in Ausgabe
<b>1</b>	(1) Super Mario Bros. 3	NES	95%	12/91	<b>11</b>	(—) Axelay	SNES	86%	11/92
<b>2</b>	(2) Parodius	SNES	90%	10/92	<b>12</b>	(10) Super Aleste	SNES	86%	7/92
<b>3</b>	(—) Super Mario Cart	SNES	90%	11/92	<b>13</b>	(11) Wonderboy 5 (englisch)	Mega Drive	86%	
<b>4</b>	(3) Super Contra	SNES	90%	5/92	<b>14</b>	(12) Sim City	SNES	86%	12/91
<b>5</b>	(4) Street Fighter 2	SNES	89%	9/92	<b>15</b>	(14) Shining in the Darkness	Mega Drive	85%	12/91
<b>6</b>	(5) Last Resort	Neo Geo	89%	7/92	<b>16</b>	(15) Lemmings	Mega Drive	85%	10/92
<b>7</b>	(6) Warsong	Mega Drive	88%	5/92	<b>17</b>	(16) Thunder Force 3	Mega Drive	85%	10/92
<b>8</b>	(7) Zelda 3	SNES	88%	3/92	<b>18</b>	(17) Wonderboy 5 (japanisch)	Mega Drive	84%	1/92
<b>9</b>	(8) Formation Soccer	SNES	88%	3/92	<b>19</b>	(18) Starflight	Mega Drive	84%	12/91
<b>10</b>	(9) Final Fantasy 2	SNES	88%	2/92	<b>20</b>	(19) Wonderboy 3	Game Gear	82%	7/92

### C 64

Platz	Titel	Power-Wertung	Test in Ausgabe
<b>1</b>	(1) Creatures 2	78%	8/92
<b>2</b>	(2) Bug Bomber	76%	5/92
<b>3</b>	(3) Budokan	73%	10/92
<b>4</b>	(4) Gateway	73%	1/92
<b>5</b>	(5) Catalypse	72%	10/92
<b>6</b>	(6) Pang	71%	10/91
<b>7</b>	(7) Conquestador	69%	12/91
<b>8</b>	(8) Space Crusade	68%	10/92
<b>9</b>	(9) Teenage Turtles 2	68%	2/92
<b>10</b>	(10) World Class Rugby	67%	2/92

### MS-DOS

Platz	Titel	Power-Wertung	Test in Ausgabe
<b>1</b>	(1) Indiana Jones 4	94%	6/92
<b>2</b>	(2) Ultima Underworld	94%	6/92
<b>3</b>	(3) Wizardry 7	94%	2/92
<b>4</b>	(4) Secret of M. Island 2	92%	1/92
<b>5</b>	(6) Falcon 3.0	91%	1/92
<b>6</b>	(7) Civilization	88%	1/92
<b>7</b>	(8) Links 386 Pro	88%	10/92
<b>8</b>	(10) Sim Ant	87%	5/92
<b>9</b>	(—) Aces o. t. Pacific	85%	6/92
<b>10</b>	(—) Sherlock Holmes	85%	10/92

### SPECIAL

Platz	Titel	Test in Ausgabe
<b>1</b>	Wizardry 7	2/92
<b>2</b>	Ultima Underworld	6/92
<b>3</b>	Ultima 6	5/90
<b>4</b>	Chaos strikes back	3/91
<b>5</b>	Ultima 5	4/90
<b>6</b>	Bane of the Cosmic Forge	2/91
<b>7</b>	Final Fantasy 2	2/92
<b>8</b>	Champions of Krynn	8/90
<b>9</b>	Amberstar	3/92
<b>10</b>	Pool of Radiance	11/90



# ABGEZOCKT UND GEFEIERT

**O**b *International Karate*, *Dropzone* oder der Biliardrenner *Jummy White's Whirlwind Snooker* — alle MacLean-Spiele wurden weltweit mit Preisen und Ehrungen überhäuft und stürmten an die Spitze der Verkaufscharts. Mit seinen 29 Jahren kennt Archer das Geschäft, die Softwarehäuser und die schwarzen Schafe. Woran krankt die Branche?

"Jedes meiner Spiele wurde von einer anderen Firma veröffentlicht. Mit Virgin, meinem aktuellen Geschäftspartner, bin ich nun rundum zufrieden. Aber bisher lernte ich nur Verleger kennen, die mir und auch anderen Autoren mit absoluter Mißachtung begegneten. Ich hatte stets das Gefühl, über den Tisch gezogen zu werden", meint Archer nachdenklich. "Und das, obwohl diese Herren von unserer Arbeit schließlich leben." Eine düstere Einschätzung der Szene. Was war passiert? Was macht Archer so verbittert?

Bereits im Alter von zwölf Jahren bastelte Archer vom Radio bis zum ferngesteuerten Roboter alles, was die Transistortechnik damals hergab. Es dauerte keine zwei Jahre, und Archer verdiente mit seinem Elektronikhobby als TV-Techniker neben seiner Schulzeit recht beachtliche Summen. Den ersten Kontakt zum Computer verdankt er der königlichen Eisenbahn. Die British Rail suchte zum Sammeln topographischer Daten ein Gerät, das robust genug war, um auf einem fahrenden Waggon Messungen durchzuführen. Archer baute dieses Gerät. Ein Z80-Mikroprozessor sammelte die Daten auf 128 Kanälen. Bald packte ihn das Programmierfieber, und Archer schrieb eigene Anwendungen für sein damaliges Hobby, die FM-Synthese. Auch Aufträge aus der Wirtschaft ließen nicht lange auf sich warten: Lagerverwal-

**Spiele-Guru Archer**  
"Whirlwind Snooker" MacLean produziert reihenweise Bestseller. Pech hatte er bei geschäftlichen Entscheidungen. Busineßhaie prellten den Erfolgsautor um seinen Lohn.



Dropzone ist besser als das Original-Defender

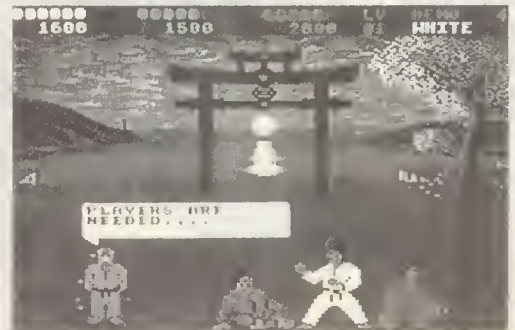
tung, Fakturierungsprogramme — Archer entwickelte auf Bestellung. "Meinen ersten Kontakt mit Videospielen hatte ich, als ich 1978 eine PC-Zeitschrift durchblätterte", erinnert sich Archer. "Das abgedruckte Listing eines Spiels hatte über 150 Zeilen in Basic. Auf Anhieb programmierte ich eine funktionell identische Version — mit lediglich 11 Zeilen." Bis heute ist kompakter Programmcode Archers wichtigstes Markenzeichen.

Sein erster Homecomputer war ein Atari 800, der 1979 immerhin stolze 800 Pfund kostete.

Nächtelang flimmerte *Star Raiders* über den Schirm, während zwischendurch amerikanische Atari-Magazine als Gute-Nacht-Lektüre und "De-Re Atari" als Bibel dienten.

1981 fand bei der englischen Atari-Niederlassung ein denkwürdiges Ereignis statt: Archers Laufwerk streikte, und er brachte das defekte Gerät direkt zu Atari und traf dort John Norledge. Als der beim Testen des Laufwerks in Archers Dateien stöberte, blieb ihm die Luft weg: So etwas hatte er bis dahin auf einem Atari nicht gesehen. Auf der PCW-Show traf

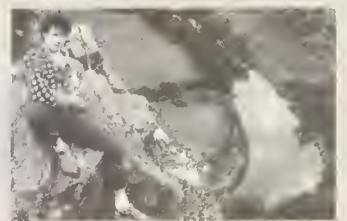
der damals unbekannte Archer sein großes Vorbild, den Co-Autoren von "De-Re-Atari" Chris Crawford. Es war die Zeit, als *Defender* unter den Spiele-Freaks für Aufsehen sorgte. Das Gespräch der beiden war recht knapp. Wenig bescheiden prahlte Archer, er plane momentan ein Spiel, das noch viel besser wäre als *Defender*. Statt einer Antwort erntete Archer nur ein müdes Lächeln. Crawford drehte sich einfach weg und redete mit anderen. Für Archer war diese



I.K.P. zählt zu den besten Kampfsportspielen



3-D-Billard: Archers letzter Superhit



MacLean: Seine Spiele kommen an.

Demütigung Ansporn. Schon in zwölf Monaten hatte er sein vollmundiges Versprechen eingelöst.

Bewaffnet mit einer Diskette strebte Archer auf der folgenden PCW-Show zum Atari-Stand und traf dort seinen Kontaktmann John Norledge. Auf einer großen Displaywand präsentierte Archer eine eigene *Defender*-Variante. Es dauerte keine Stunde, und Chris Horseman, Vize-Präsident von Atari, bot ihm einen Job in Kalifornien an. Aber daraus wurde nichts. Schließlich wollte das Studium beendet

Fortsetzung auf Seite 109



Fortsetzung von Seite 76



Nach International Karate leitete Managerin J. Lyons das Geschäft

und die *Defender*-Version fertiggestellt werden.

Nach der Ausbildung unterstützte John Norledge seinen begabten Programmierer und Freund, schenkte ihm den Auftrag eines Sport-TV-Senders zu und vermittelte ein Werbevideo für einen Ölproduzenten. Einen Job bei Atari konnte Norledge seinem Freund Archer allerdings nicht verschaffen. Pikant: Um die Leistung der Hardware zu demonstrieren, kaufte Atari später genau dieses Werbevideo für viel Geld ein.

Besonders während solchen "spielefreien" Phasen hatte Archer seine besten Ideen. Er überarbeitete seine *Defender*-Variante total, feilte an der Landschaft, integrierte einen Jetman und fertig war *Drop-*

zone. In der Chefetage des Softwareproduzenten Quick-Silver fließen im Gedenken an jenen Schwarzen Montag, als Rod Cousins *Dropzone* als langweilig und ungeeignet ablehnte, noch heute Tränen. Der Konkurrent U.S. Gold fackelte nicht lange und griff sofort zu. Und *Dropzone* wurde zum Hit.

Zwischen 1981 und 1986 ermöglichten Archer die *Dropzone*-Tantiemen ein sorgloses Dasein. Doch gerade diese Sorglosigkeit macht blind gegenüber Busineßhaien, die überall in der Szene auf Beute lauern. Mark Cale von System 3 bot Archer an, die Atari- sowie C64-Grafikroutinen für ein Karatespiel zu programmieren. Archer schrieb das komplette Programm um und entwickelte die Idee völlig neu. Unter dem Namen *International Karate* wurde das Werk noch im Jahr 1986 Nummer eins in USA und bald darauf ein Welthit. Fatal: Archer sah für seine Arbeit bis heute keinen Pfennig. "Mark Cale und ich hatten ein Gentleman Agreement", meint Archer nachdenklich, "und Cale war halt leider kein Gentleman."

Als nächsten Smash-Hit zauberte Archer *International*

*Karate Plus* aus dem Hut und landete 1987 wiederum auf Platz Nummer eins. Jetzt führte seine Managerin Jaqui Lyons die Verhandlungen und handelte mit Activision einen lukrativen Vertrag aus. Mit Jaqui übernahm endlich ein Profi die Geschäfte: "Jaqui Lyons ist nicht mit Gold aufzuwiegen. Sie macht viel mehr, als ein-



Die Idee zu Whirlwind Snooker kam bei einer TV-Sportübertragung

fach nur Verträge aushandeln. Sie hat das gewisse Charisma, um auch harten Geschäftsleuten die Stirn zu bieten."

Die Fernsehübertragung eines Billardmatches erinnerte Archer an ein Projekt aus dem Jahre 1981, das aus Zeitmangel immer wieder auf Eis gelegt wurde: ein dreidimensionales Billardspiel. Activision war von der Idee begeistert, aber niemand traute Archer so

recht zu, das 3-D-Snooker-Projekt in eigener Regie zu realisieren. Aber wie so oft, Archer überbot sich selbst. Das Snooker-Spiel verfügte schließlich sogar über weit mehr Funktionen als ursprünglich geplant. Selbstverständlich verwies auch sein bislang letztes Spiel die Konkurrenzprodukte auf die Plätze. Mit *Jimmy White Whirlwind Snooker* gewann Archer 1992 den "Goldenen Joystick" gleich zweimal. Die Auszeichnungen wurden in den Sparten "Beste Computersimulation" und "Bester Programmierer des Jahres 1992" verliehen. Selbst aus Indien hagelte es Ehrungen. Mittlerweile sind weltweit zwölf verschiedene Versionen seiner vier Spiele auf acht unterschiedlichen Computern erschienen. Und jede Veröffentlichung heimste Preise ein und wurde zum Kassenschlager.

"Was müßte sich im Busineß ändern?" wollten wir von Archer wissen. "Das wichtigste wäre, daß der Name des Autors auf der Verpackung steht. Nur so können Kunden sicher sein, daß sie nicht von geschickten Werbestrategen mit bunten Pakungen geblendet werden. mh

## RAM-Karten

RAM-Karte, 512 KB, Uhr, für AMIGA 500	39,- DM
RAM-Karte, 1MB für AMIGA 500 Plus	79,- DM
RAM-Karte, 2MB intern für AMIGA 500	179,- DM
RAM-Karte, 8 MB mit 2 MB bestückt für A2000	199,- DM
RAM-Box 8 MB mit 2 MB bestückt extern für A500	248,- DM

## Laufwerke

Laufwerk 3,5" extern für jeden AMIGA	109,- DM
Laufwerk 5,25" extern für jeden AMIGA	129,- DM
Laufwerk 3,5" intern für AMIGA 500	99,- DM
Laufwerk 3,5" intern für AMIGA 2000	99,- DM
Laufwerk 3,5" Teac 1,44MB für AT's	89,- DM
Laufwerk 5,25" Teac 1.2MB für AT's	119,- DM

## Festplatten-Systeme mit Controller

40 MB Zugriffszeit <19ms, für AMIGA 500 oder 2000	498,- DM
170 MB Zugriffszeit <15ms, für AMIGA 500 oder 2000	798,- DM
Alle anderen Größen und Ram-Optionen auf Anfrage.	

## Monitore und Graphik

SuperVGA-Karte 512KB 1024x768	79,- DM
SuperVGA-Karte 1 MB 1280x1024, 70Hz, HiColor	199,- DM
Flickerfixer für AMIGA 2000 oder AMIGA 500	259,- DM
Multifrequenz-Farbmonitor 14" 1024x768, 0.28 dots	498,- DM
Eizo F550i Farbmonitor 17" 1280x1024, 0.28 dots	2298,- DM
Monitor RGB Farbe für AMIGA 500 bis 2000	428,- DM

## Wunsch-PC zu teuer? Nicht mit uns! ab 598,- DM

Bitte fordert unsere kostenlosen Komplettinformationen an.  
(Leistungsinfos, aktuelle Mailings, Prämienliste, Satzung)

Telefon: 02 09/49 58 04 Fax: 02 09/49 58 41  
Club der Computerfreunde e. V.  
4650 Gelsenkirchen • Pothmannstraße 14

## Commodore Amiga 500

548,- DM

Amiga 500 Plus, 1 MB RAM, neueste Version	648,- DM
Amiga 600, 1 MB RAM, neueste Version	648,- DM
Amiga 600, 1 MB RAM, 40 MB HD, neueste Version	1098,- DM
Amiga 2000 D neueste Version mit Betriebssystem 2.x	998,- DM
Amiga 3000, 25 MHz, 6 MB RAM, 52 MB Quantum	2998,- DM

## Software für PC's Windows 3.0

49,- DM

Windows 3.1 149,- DM, MS-Dos 5.0 149,- DM

## Software für den Amiga

ab 39,- DM

The Simpsons 39,- DM, Appetizer (Text, Graphik, Spiel)	39,- DM
Mailboxprog. 69,- DM, Real 3D Beginners Version	79,- DM
Scala 500 189,- DM, Scala professional 1.13	379,- DM
Videonachbereitungssoftware und passende Hardware	ab 598,- DM

## Zubehör und Modems

Kickstart 2.x ROM 89,-DM, Kickstart 1.3 ROM	49,- DM
Umschaltplatte passend für oben aufgeführte ROM's	29,- DM
US Robotics Modems max. 57600 bps, verschiedene Modelle ab 1248,- DM	
Der Anschluß unserer Modems an das Postnetz der BRD ist bei Strafe verboten.	

Bei speziellen Wünschen einfach nachfragen. Wir besorgen fast alles !

## 3 Jahre Garantie

erhältet Ihr bei uns auf alle gekauften Produkte.

- Hammerpreise durch Einkaufsgemeinschaft.
- Keine langen Wartezeiten bei Kauf oder Garantie.
- Gerät defekt? Unverzüglicher Austausch!
- Schulungsseminare • PD Tausch • Messbesuche
- Clubtreffen • Wettbewerbe • Erfahrungsaustausch
- Hotline • Clubkontakte • Inzahlungnahme von Altgeräten
- Hardware-Updates z.B. Motherboardtausch ab 249,- DM

Haben Sie Probleme mit anderen Verkäufern?

Testen Sie uns ! Sie werden zufrieden sein.

Das alles für nur 5,- DM im Monat. Fordert einfach telefonisch oder schriftlich unsere unverbindlichen Info's an.



# KONTAKT

## Wollen Sie einen gebrauchten Computer kaufen oder verkaufen?

Suchen Sie Zubehör? Haben Sie Software anzubieten oder suchen Sie Programme oder Verbindungen? Der Power-Play-Kontakt bietet allen Computernutzer die Gelegenheit, für 5,- DM eine private Kleinanzeige mit bis zu 4 Zeilen Text in der Rubrik Ihrer Wahl aufzugeben.

Und so kommt Ihre private Kleinanzeige in den Power-Play-Kontakt der **Februar-Ausgabe** (erscheint am 13. Januar '93): Schicken Sie Ihren Anzeigentext bis zum 1. Dezember '92 (Eingangsdatum beim Verlag) an Power Play. Später eingehende Aufträge werden in der **März-Ausgabe '93** (erscheint am 10. Februar '93) veröffentlicht.

**Am besten verwenden Sie die dazu vorbereitete Karte auf dem Durchhefter. Bitte beachten Sie: Ihr Anzeigentext darf maximal 4 Zeilen mit je 40 Buchstaben betragen.**

Der Verlag behält sich die Veröffentlichung längerer Texte vor. Kleinanzeigen, deren Text auf gewerbliche Tätigkeit schließen lässt, sowie Anzeigen unter Postlager-nummern werden nicht veröffentlicht.



### C64/C128

Suche Floppydrive f. C64/128 u. mgt. jede Verk. C 64 II mit 2 Floppys, Final C. III, 2 Joysticks, 3 Diskboxen voll mit Topsoftware, Geos 2.0, ettellose Spiele, Anwendungen usw. und jede Menge Lit. für nur 650 DM VHB. Jörg Senf, Eiselstr. 133, O-6502 Gere

Verk. C64 II, LW 1541 II, Joystick, Maus, Reset, 5 Spiele mit Box für 450 DM, Angeb. an: R. Müller, An Lärchenhain 2, O-8701 Beiersdorf

Kaufe Rollenspiele, Battle Tech, Moebius, 2400 AD, Times of Lore, Alt. Reat, The Dungeon, Realsof Darkness, Nippon, Gemstone, Warrior, Rogue, Shadow. Tel. 05832/305 Carsten

Verk. T-Drive II, Cars + S., Zak MC Kracken, Bards Tale I-3, Pool of Rad., Sec. of Silvs., Curse, Champions of Kryn, Football Man II, alles 20-40 DM. Tel. 02351/26368

Verk. für C 64. Ultima V, Pac Land, BT2 u.a. ältere Titel oder tausche gg. Westlands, DSA, Toki, Gauntlet, C64 und Amiga, B. Schilld, Am Teich 8, 2305 Heikendorf. Tel. 0431/243062

Verk. C 64 II mit Floppy 1541 II und 2 Competitionen Pro und Spielen für nur 320 DM. Bitte erst ab 20h anrufen, Seminodor Dongmin. Tel. 06196/83898

Verk. orig. Tetris, Creatures II, Riskant, Neverwhere, Space Warrior, Johnny Oest, u.a. suche: Silver Blade u.a. Mitja Pietsch, Markt 6, O-2140 Anklam 1

Verk. Tetris, Riskant, Creatures II, Johnny Oest u.v.a., suche: Hudson Hawk, Soul C., u.a. Angeb. an: Mitja Pietsch, Markt 6, O-2140 Anklam 1

Verk., tausche: Hook, Creatures II, Tetris, Riskant, u.a. suche: Soul Crystal, Zak MC Kracken, Hudson Hawk u.a., schreibt an: Mitja Pietsch, Markt 6, O-2140 Anklam 1

Tausche, verk. orig. Tetris, Riskant, Hook, Creatures II, Johnny Oest, u.a. suche: Zak MC Kracken, Soul Crystal u.a. schreibt an: Mitja Pietsch, Markt 6, O-2140 Anklam 1

Disk: Klax u. 4 weitere Spiele, Lotus 1, je 20 DM, 20 Spiele für nur 20 DM, Taniun Space Warrior je 5 DM, Kass: Gunboat 5 DM, Afterburner und 3 weitere Spiele 15 DM. Th. Höfer, E-Weinert-Str. 160, O-6500 Gere

Verk. Orig. Loops, Last Ninja 3, Tel. 06332/14318

Kaufe Battleship, nicht Schiffe versenken, f. C 64, mgl. Orig. H. Neumann, 2176 Osten, Tel. 04771/3950

Magic Discr Verk. alle Ausgaben von vor 4 Jahren bis heute für 5,- DM pro St., mein Aboläuft noch (auch neue Ausgaben). M. Kummer, Niesenstr. 22, CH-3076 Worb/BE

Verk. W&T Parallel-Drucker-Interface für C64/ C128 75 DM. Tel. 04262/1503

Verk. C128D + Mon. G 1084 S + 9 Nadel SP 120 VC + 2 Joys, über 100 Disks mit Spielen, Textprogrammen, etc. (u.a. Geo S. Secret of the S. Balde...) + viel Zub. Tel. 0211/717209

Verk. C 64 mit Disk LW, 42 Disks, Datensettentw., mit 7 Datas, 2 Joysticks, 100 % o.k. für 350 DM VB. Tel. 05185/6396 ab 18 h

Verk. C 64 mit Floppy + Zub., The Final C., 380 DM VB. Tel. 05556/4903 ab 18 h

Verk. C 64 + Floppy 1541, ca. 100 Disks für 300 DM. Michael König, Reichswalderh. 3, 8540 Schwabach. Tel. 09122/3470 14.30 - 17 h

Verk. orig. C 64 Soft für nur 15 DM, Spiel, biere: The Bards Tale I-III, Sorcerer Lord, The S. O. Killian, Hillsfar, Ultimate 4. Tel. 05363/2874 Maik

C64! Suche das Spiel Project Firestart. Von Electronic Arts. Zahle gut. Angeb. unter Tel. 07741/7618 Jan

Commodore 128, 1751 Floppy, Joystick, Diskbox, 100 Disks, Datensette, paar Kass., kpt. für 500 DM. Tel. 07161/37703

Verk. C128D kaum benutzt, incl. Maus, Geos 2 Joystick, Datamat, Stardate, Tastaturverl. ca. 150 bsp. Disk und jede Menge Zeits., nur 700 DM. Tel. 05753/1304

Verk. C64 II, 2 x Floppy 1541 II, Datensette, Maus, 3 Joystick, ca. 90 Disks bsp., 2 St. Diskboxen für 550 DM. FP. Tel. 02244/2341

Verk. C64 Orig. (GEM X: Elvira II usw.) Liste gg. 1 DM in Bfm m. Corso, Grissheimerstr. 31, 7845 Buggingen

Verk. C 64, Floppy 1541, Drucker, MPS 1230, Druckerstände und 130 Disks (Geos, Giga Paint und Games) Preis 350 DM VB. Tel. 07041/41819

Verk. orig. Zak MC Kracken, Ghoul's n Ghosts, Dynamite Dux, New Zealand Story, Turncun, je 15 DM, Toobin, Battle Chess, Speedball, Italy 90, je 10 DM. Tel. 09546/6749 ab 18.30 h

Verk. 2 Top-Spiele für den C64er: 1. Secret of the Silverblades und 2. Dragon Wars wg. Systemwechsel. el. 0231/692380

Verk. C64 mit ein paar Extras! Mit Floppy IV und auch der C-64 III ist dabei und 1 Joystick und Spiele. Catridge III ist auch dabei. VB 600 DM. Tel. 0531/85392

Verk. Rantat: C SX 64 Laptop m. Floppy, Disk-Box, Drucker und Midl-Interfaceanschluß, Ram oder Speedos (umschaltbar) u. Farbmon. f. 800 DM. Tel. 06436/6192

Verk. C 64, Floppy 1541, ca. 20 Disks, Datensette, 3 Cass., 2 Joysticks, Quickjoy, Diskbox, Hypra-Speed-Modul (14mal schneller laden) + Netz-teile und Kabel. Preis 450 DM. Tel. Egein 278

C 64 Orig.: Preise zw. 0,50 und 25 DM, Liste gg. RP bel: Rene Safrin, Charles-Röß-Ring 14, 2300 Kiel 1 bitte nur schriftlich

Verk. Fehrenheit 451, Standing Stones, Serpents Star, Pawn, Mission Asteroid, Adventureland, Tracer Sanction, Mindshadow, Rebel Planet, Portal, Ult. III u.a. Tel. 0271/351673

Verk. C128: Farbmon., Drucker, 2 Joysticks, Final C. III, mehrere Orig. Games für 600 DM. Stefan Gögelein. Tel. 0911/5430350

Verk. C 64 II, Disklw, 1541, Datensette, 3 Joysticks, NP 40 DM, Disks, Cass., Disklocher, Abdeckhaube, viel Orig., mit oder ohne Mon. Preis VB. Tel. 0551/42540 Collin

Verk. C 64, Floppy 1541 II, 1530 Datensette, HB, Reset-Schalter, TV-Kabel, Joystick, viele Games, alles 100 % o.k., 400 DM. Tel. 04171/62156 Jan

Verk. C 64 II, Floppy 1541 II, Datensette, Joystick, Diskbox, ca. 30 Spiele, Preis 450 DM, Top Zustand, Leipziger Str. 46, O-Rochlitz 9290 Tel. 3737/3903

Suche C 64, Disk Drive und Orig. Westland, bitte mgl. billig. Angeb. an: Alex Pirchl, Jochbergstr. 6, 6370 Kitzbühl, Österreich

Menge Spieldisks (Action und Baller), Hat jemand Flying Shark? Tel. 0201/370967

Verk. C 128, Fl. 1571, 1541, Datensette, Sound Sampler, 3 Diskboxen, über 40 Orig. wie: Turrican II, Dragon Wars, Gunship. VB 500 DM. Tel. 09843/1273

### Amiga

Verk. A 500, 1084 S Mon., 2,5 MB RAM, 2. LW, 120 Disks, Midi-Interf., 2 Midiprogramme, Yamaha PSS-480 Keyboard, 2 Joysticks. Tel. 04165/80766 Rene

Verk. A 500, 1 MB. Mon. A 1081, 2. LW, Joysticks, 40 Disks, für nur 1000 DM VB. Tel. 09281/43848 Alexander

Powermonger 30, Tie Break 30, Kick Off II 25, Spherical 15, Lotus II 30, Emlyn Hughes 15, Another World 30, Double Bill 40, Power Drome 20, Loom 40. Tel. 07731/25775

Verk. A 500, 1 MB, 2. LW, Ph. Farbmon. 24 Nadeldrucker, 280 Disks, 2 Joy, Orig. Spiele, Maus, 2 Diskboxen, u.v. Zub. Angeb. an: Tel. O-Berlin 4266729

Suche einwendlfrei A 600 ohne Zusatz. Tel. 040/7929678 bis 21 h

Amiga + Super NES, suche Tauschpartner, habe das Neueste und suche es (auch Sekes Demos etc. evtl. auch Anfänger) Tel. 0424/41239 Klaus

Verk. A 500, 1 MB, Commodore Mon. 1084 S, 2. LW, Fechneg. Orig. Spiele, Prg. 3 Joys, viel Zub. Preis 1299 DM NP 2100 DM. Tel. 0511 612903

Verk. Orig. Gods 35 DM, Populous 25 DM, Lord Of the Rings 35 DM, Monkey Island II 45 DM. Textomat, Datamat jew. 10 DM, suche: F15 II 40 DM, Michael Bisane. Tel. 0201/677402

Der absolute Wahnsinn. Tausche orig. Amiga-Spiele gg. 1 posfr. dt. Telefonkarte, kostenlose Liste anfordern. W. Benzig, Nelkenstr. 12, 3015 Weyenburg 5

Verk. Sim City Populous Doppelpack mit dt. Anl. für 40 DM. Tel. 06734/1832 Thomas Mo-Fr. 17-18 h

Amiga Orig. Sl. 40 DM, per NN z.B. Vroom.. Unreel, Jet, Pinball Dreams, Knight of the Sky, Zany Golf, Gee Bee Air Rally, Copy u.v.a. ab 19 h. Tel. 02822/52415

Verk. A2000, Mon. 85 MB HD, 2LW, 3 MB RAM, Zub. Spiele etc. Anrufen bei Kilian. Tel. 07071/440158 Preis VB 1000 DM

Suche A 500, mit 1 MB in gutem Zustand bis 400 DM. Enrico Naumann, O-7245 Nauhof, Lange Str. 55

Verk. A 500, Speichererw., HF-Mod., 9 Monate wg. Systemwechsel, VHB 620 DM, Amberstar orig. 60 DM, J. Riebel, Schulstr. 21, 6721 Westheim. Tel. 06344/3717

Verk. orig. Laura Bow I 20 DM, Dick Tracy Prehistorik, Hägar, Spiderman, Leonardo, je 15 DM. Becker 05147/472

Verk. orig. M. Island II 50 DM, Cruise für e Corpse, Hook je 40 DM, Knights of the Sky 30 DM, Becker Tel. 05147/472

Verk. Amiga-Orig. Battle Isle, Turmcan, Railroad T., Bards Tale III, Monkey Island II, Buck Rogers, Amberstar, Dragon Wars u.a. für 25-55 DM. Tel. 07034/20119

Verk. Sexs. Soccer, Raltir. T., je 40 DM, Speedball II, Manch. U., PGA Tour, G. Courts II, T.F. Hour, Chip C., Indy 500, Rainbow Coll., Turrican II, je 30 DM. M. Witt, Danzigerstr. 6, 3472 Beverungen

Biete orig. Spiele Dungeon Master, Lords of Rising, Sun, Fligher Bomber, Sherman M4 ab 15 DM, Thunderhawk, Lost Dutchman Mine ab 30 DM. Gehrke Rene, Felkenberger Ch. 132, O-1090 Berlin

Verk. Amiga mit Mon. 1 MB mit der Software Epic, Bob III, Joysticks 1100 DM VB an Selbstabholer. Tel. 08161/3392 Christian in Freising

Verk. orig. Monkey II, EQB II je 55 DM, Chaos Strikes b. Lemmings, Turrican II, Autheds u.e. je 20 DM, Larry I, II, III Triple 80 DM. Tel. 04852/4672 nach 18 h

Amiga, Suche Tauschpartner. Habe das neueste und suche es. (Auch Demos etc.) Tel. 0424/41239 Klaus

Verk. orig. Monkey I 25 DM, Monkey II 50 DM, Pirates 20 DM, Future Dreams 15 DM, UMS 15 DM, T. Eilenberg, H.-Löns-Str. 24, O-1501 Fichtenwalde

Verk. orig. Trivial Pursuit 15 DM, X-Copy 10 DM, Battlemaster 15 DM, AT-Karte Vortex Atone-Plus 200 DM an: T. Eilenberg, H.-Löns-Str. 24, O-1501 Fichtenwalde

Verk. Railroad T. 40 DM, BMP 30 DM, Monkey Island 30 DM, alles zus. 80 DM. Tel. 0711/546407 ab 17 h

Verk. Espana the Games 92, noch fast neu für nur 60 DM. Tel. 07134/3140 und Dierk verl.

Verk. A 500, Mon. 1084 S, WB 1.3, 1 MB, 2 LW, Drucker, X-Copy, 1 Joystick, Maus, Bucher, 21 Orig. Spiele, Mad TV, Monkey 1, 2, VB 1300 DM. Tel. 0228/430270

Suche A 500 mit 1 MB mgl. mit Mon. preisgünstig zu kaufen. Angeb. bitte an: Tobias Kappeler, Wilder Mann Str. 43, O-8023 Dresden. Tel. 0351/4608636

Verk. 19 orig. Amiga Spiele (Turmcan II, Swic, X-Out, Rainbow Islands, Katakis usw. für zus. 300 DM. Tel. 0841/32201

Verk. - A 500, Speichererw., 2 LW Farbmon., 2 Joysticks, Maus, Mausplatte, und Special Forces für 950 DM an: Ulrich Man, Suderoder Weg 5, 3023 Magdeburg O

A 500 - 2,5 MB, 2. LW, 2 Joyboards, Mans, Diskbox, Orig. Soft, z.B. Epic, Ishar, Curse of Tempress ufw. viele Demogames, Extrabonus. 800 DM. Tel. 06271/1348

Verk. Orig. Spiele für 20 bis 50 DM, Amberstar, Budokar, Chaos Strikes Back, Bane of the Cosm. Forge, M.U.D.S., Dungeon Quest. Tel. 06185/2925

Verk. M. Islands 30 DM, Wizardry 35 DM, Leg. of F. 30 DM, Antares 25 DM, Drakhen 25 DM, Populous II 30 DM, NM 3 elles kpl. dt. suche Dragonflight, Beholder 1, Fate. Tel. 09461/1293

Verk. A 500, ext. LW, Action Rep. III, Monitor, Speichererw., 8 Orig., 250 Disks, umfangreiche Lit. u.v.a. weitere Anfrage. Tel. 02241/316439



Verk. nur Orig. Eye of the Beholder, Elvira I + II je 40 DM, Kings Quest V 55 DM, Bat 30 DM, Operation Stealth 50 DM, P. Schreiber, Leuchnerstr. 97, 3500 Kassel, Tel. 0561/404699

Verk. AT-Karte A2286 für A 2000, 2 Mon. alt, incl. 1,2 MB LW, MS-DOS und HB. 400 DM. Tel. 02631/48034

Verk. Champions M., Tennis Cup, Curse of Azure Bonds, Secret of S. Blades, Pools of Darkness, Kick Off II, Data Disks, ab 18 h. Tel. 07142/43387 Markus

Verk. G. Crazy, Pirates, Buck Rogers, Pool of R., Chaos Strikes Back, Hill Street Blues, Jimmy White Snooker, 1989 melden ab 18 h. Tel. 07142/43387 Markus

Forg. Worlds, Pacland, War Machine, Treas. Islands, Textomat, Virus Check, je 15 DM o. Cover, Power Pack (Textv. Spiele) 60 DM. Tel. 02371/32555

Def. A 500 - 3000 ges., zahle def. bis 250 DM intakt bis 500 DM. Tel. 02371/32555 Thomas

Verk. über 600 Amiga PD Disks mit Spielen, Anwender, Demos, je Disk nur 2 DM. Liste gg. 1,80 DM in Blm. bei Leo Weiß, Hofmeisterstr. 4, 7140 Ludwigsburg

Verk. A 500, 1 MB, 2 LW, Farbmon. 1081, TV Mod., Maus, Joystick, M/J Umschalter, Fachlit., 120 Disks, Abdeckhaube, Orig. Soft, für 1189 DM. Tel. 06131/82754

Verk. A 500, Mon. 1084, 1 MB RAM, 2 LW, 2 Joys, Maus, Soft, Lit., Topzustand, für 1100 DM. Tel. 089/6916992 Florian

Amberstar, Might & Magic III je 35 DM, Battle Isle, Flight o. I. Intruder je 30 DM, Speedball, Simulcra, Interphase, Projectyle, Xenomorph, Tower of Babel je 10 DM. Tel. 08105/1425

Verk. Amiga Orig. (1a Zustand), Listen mit Spielwünsche und Preisvorstellung an: Wolfgang Eisend, A.F.-Von-Endt-Str. 13a, 8572 Auerbach, Tel. 09643/8214

Suche sensible Soccer, biete 50 sFr, suche auch Chuck Yeager, zahle 35 sFr, jeden Abend 1900 und 2100 erreichbar. Tel. CH 01/9402732 Amiga

Verk. Amiga-Orig. (1a Zustand) Listen mit Spielwünsche und Preisvorstellungen an: Wolfgang Eisend, A.F.-Von-Endt-Str. 13 a, 8752 Auerbach, Tel. 09643/8214

Suche sensible Soccer, biete 50 sFr, suche auch Chuck Yeager, zahle 35 sFr, jeden Abend 1900, und 2100 erreichbar. Tel. CH 01/9402732 Amiga

Suche A 500 im Umkreis von 4700. Tel. 02924/1761 ab 20 h

A 500, 1 MB, 50 Orig. Spiele + Drucker, MPS-1000 (9 Nadler) zu verk. alles auch einzeln. Tel. 06035/1791

Suche 100 % o.k. A 500 in der Preislage zwischen 300 - 450 DM und verk. Gameboy + Simpsons, Castlev. und Tetris für 150 DM. NP 310 DM. Tel. 07324/42357

Suche Teuschpartner für A 500, 100 % Antwort, Listen an: Frank Lauter, Annostr. 5, 5948 Schmallenberg

Verk. Orig. Epic, Dragonsflight, Flood, Cadaver, J.M. Football, Cruise for a Corpse, Flight of the Intruder, Conquestador, Eco Stellar 7, Pirates, Te. 06542/22160

Verk. A 500 mit Speichererw. und Commodore 1084 S Farbmon., 1 Jahr alt, VB 1500 DM, ab 18 h. Tel. 07194/702 Pauly

A 500, Mon. 1084 S, 2 LW, Olivetti/Ferbdrucker, 1 Meg. 3 Joys, HF-Mod., ca. 60 Orig., Wert ca. 3500 DM VB 2800 DM. O. Göcking, Auenstr. 8, 8 Mu. 5

Superpreise für Orig. Amiga, C 64, PC, Sega, GB und Nintendo. Preisliste anfordern. Heinz Rieken, Kurzer Kamp 47, 2440 Oldenburg

Verk. orig. Populous I + II, Silent S. II, F1 Grand Prix, Steigenberger, Stadt der Löwen, Bundesliga M., Manager Pro, Sim City, Powermonger. Tel. 06542/22160

Verk. und suche Amiga Public Domain Software und Orig. Nur legal. Schreibt an: T.O.B. Postfach 10, 0435 D-W 4600 Dortmund 1

Verk. orig. JAGXJ220 40 DM, Indy III Act. Ghostbusters II zu je 25 DM, tauschgg. James P. 2 u. Elvira II, Titus nur Orig., Shany Weber, Ahornring 29, 8912 Kaufing. Tel. 08191/70899

Verk. A 500, 1 MB, 2 LW, Farbmon., Farbdrucker, Maus, Joystick, 36 Spiele (z.B. Monkey I + II) 18 Prg. und v.m. alles 100 % o.k. NP 4000 DM, VB 1900 DM. Tel. 08161/7999

Verk. A 500, Speichererw., Mon. 1084 S, 36 Orig. Spiele für 1000 DM. Tel. 0911/546242 Mathias

Verk. A 500, 1 MB, Mon., 33 Orig. Spiele, Indy III u.v.a. + 5 Anwe. Soft, 2 Mäuse, 2 Joysticks, Leerdisk, massig Zub. NP 3000 DM, Angeb. an: S. Drechsler, Saalf. Str. 2, O-6502 Gera

Verk. Orig. Amiga-Spiele, z.B. Birds of Prey, Cadaver, Might and Magic III, Powermonger, Taam Yankee, Tom and the Ghost u.v.a. Preis 20-50 DM. Tel. 06202/78476

Verk. A 500 mit TV Konverter + 2 LW und 100 Disks für VB 780 DM. 9 Monate alt. Tel. 0231/445395 Michael

Verk. Orig. Thunderblade 15 DM, Waterloo 35 DM zus. nur 40 DM, Linemann Christof, Schubertstr. 7, 4730 Ahlen

Verk. Ferrari F1, F-18, J.a.R. Okt., je 25 DM, Sim City, Great Courts, Falcon, Dragon Flight je 35 DM, PC Soft Spiele. Tel. 02241/333371 Martin Kämper

Verk. o. tausche: 20 DM, R-Type, Emlyn Hughes, 40 DM, Shadowlands, Fire & Ice. Tel. 06359/81533

Verk. orig. Populous, Power Monger, Champ. o. Kryn, Chaos Strikes Back, B.M. Prof. Battle Isle, Video Page PAL. Tel. 02241/316892 Preis 25-50 DM

Wahnsinn. A 2000 + Stereo Mon. 1084 S, 2 x 3,5" + Supra Modem 2400, Soundsampler, 400 Disks, 8 Orig., 3 Joysticks, 2 Mäuse, alles Topzustand, 1200 DM, 8400 sS. Tel. 0222/2298445

A 500, 1 MB, 2 LW, Bücher, Zub. VB 600 DM. Tel. 06128/73772

Amiga! Suche Tauschpartner, habe u.a. PGA Golf, Great Courts 2, Toki Manch. Uni. Europe, schickt Listen an: Matthias Funk, Insterburger Str. 7, 4992 Espelkamp

Orig. Games ges. für Amiga-Einsteiger: M. Matting, Singerstr. 11, O-8045 Dresden

Verk. Monkey Island II, Railroad T. 1, Ultima V, Battle Isle, Powermonger, Chaos Strides Back, Ketakis wg. Systemaufgabe. Alexander Günther. Tel. 05682/4313

Verk. wg. Systemwechsel A 500, 2,5 MB, 2 LW, Mon., 3 Joys, 240 Disks, 13 Orig. Null-Modem, XCopy Pro. 5,0 für 1200 DM, Michael Kremer. Tel. 02181/64387

Verk. 22 Orig.: Sensible Soccer, Great Courts II, Ikt, Bundesl. M., Pro., etc. Supergünstig. Preisliste anfordern. Tel. 07081/8097

Verk. Amiga-Orig. Preise zw. 10 - 55 DM. Gratisliste anfordern bei: W. Biersack, Leopoldstr. 17, 8590 Marktredwitz. Tel. 09231/4204 17-20 h

Neue + alte PD-Software günstig wegen Systemwechsel abzugeben. Liste anfordern: S. Feige, Kahrstr. 74, 43 Essen 1, 2 DM RP beilegen

Verk. oder teusche Amiga-Orig. sowie div. Konsolen, Nikolaus Joka, Lilienstr. 43, 43 Essen 1. Tel. 0201/423305 Fax 0201/420281

Verk. orig. X-Copy 5, Hardwara 40 DM, Legend of F. 40 DM, Fate 45 DM, Airborne Ranger 30 DM, Turrican I und II für 30 DM. Tel. 07222/29057

Verk. orig. Epic 50 DM, Shadow Lands 50 DM und Lotus II 30 DM. Tel. 06150/17268 ab 17 h

Verk. Dynablast, Powermonger, Immortal, Spherical, für je 30 DM. Tel. 0431/735052

Rollenspiel für Amiga zu verk., Black Crypt 50 DM, Pool of Rad. 40 DM, Secret of S. Baldes 40 DM, Freezer Modul Action Rep. III für 150 DM. Tel. 04151/2617

Verk. Alcatraz, F-29, Lotus II je 35 DM, Vroom, F-19, Wolfchild, WWF, Goblins, Foll je 40 DM, Kots 45 DM, SS2 50 DM, Viruscontrol 3.0 35 DM, Kampasrad Steffen, Namburger Str. 7, O-6900 Jena

Verk. - A 500, 2,5 MB, 2 LW, Action Rep. MKIII, 2 Joysticks, 20 Leerdisk, Disk Box, TV-Mod., für 1200 DM. Tel. 0561/14001 Uwe

Verk. orig. Wing Commander 50 DM, Falcon F15 30 DM, Monkey Islands I 40 DM, A10 50 DM, Killius Cloud 30 DM, F29 40 DM, Speichererw. 30 DM u.a. Tel. 08161/12398

A 500, 1 MB, 3,5" ext. LW, Joys, Mon., Philips 8833 II, Dru. Epsom LX-400, Action Rep. III, Software, 175 Leerd., Kleinzub., VB 2350 DM ab 18 h. Tel. 05322/54682

A 500, 1 MB, 2 LW, Mon. 1084 S, 24 Nadel Drucker LC24 - 20, 5 Orig., z.B. Monkey Islands, 2 + 30 Disks, nur 1600 DM. K. Petzold, Waldstr. 39, O-2222 Karlslingen

Verk. Cruise F.A.C. dt. 45 DM, 2 LW, 120 DM, 171 Disks PD, Spiele, Anw., 100 DM, A 500 Buch D. Becker 30 DM. Tel. 02565/3772

Verk. M1 50 DM, Falcon 30 DM, Mission II 20 DM, F15 II 50 DM, F19 50 DM, Flight of the Intruder 40 DM, Battle Isle 50 DM, Birds of Prey 60 DM, Xenon 20 DM. Tel. 07423/82565

Verk. A 500, 3 MB, TV Mod. 8 Orig., Birds of Prey, Monkey II, Gods, Falcon, Populous, X-Out, Killing Game Show, für 1000 DM. Sven Rumpf, Fritz Hankelstr. 23, O-4734 Oldisleben

Verk. A 500, 1 MB RAM, HF-Mod. 2 Disks, 13 Orig. Spiele, viel Zub. VB 750 DM. Chr. Pietzner, Eichelhäuserstr. 32, 8 München 60

Tausche 128er mit Floppy gg. A 500, Zuzahlung bis zu 80 DM mgl., Carsten Moser, Fuhlenstr. 32, 4242 Rees 1. Tel. 02851/7520 ab 20 h

Tausche Amberstar gg. Wizardry 7 oder DSA. Carsten Moser, Fuhlenstr. 32, 4242 Rees 1. Tel. 02851/7520 ab 20 h

Help! Wer kann mir eine Komplettlösung von Dungeonmaster geben? Tel. 04255/1419

Verk. A 500, MB, 2 LW, MK2, Mon. 1084 S, Dr. MPS 1230, 3 D., Lemmings, FS 2,2 Mäuse, Joys, NP 2600 DM, VHB 1600 DM. Tel. 089/4605162 Felix

Verk. A 500, 1 MB, 11 Games (Populous II, Lotus II, etc.) 100 Disks, Diskbox, 2 Joys, 30 Mag. (Amiga, Joker etc.) + Mon. 1084 S, PD-Disks, für nur 1350 DM. Tel. 06152/40520

Verk. 1 MB Chipramew. für A 500 Plus, od. Amiga 600, Preis VB. 100 % o.k. noch mit Garantie. Tel. 05341/46322 öfter versuchen

Verk. Fate Gates of Dawn, Dungeon Master, Powermonger, Return of Medusa, Battle Chess II, F-15 Strike Eagle II, F-29, PGA Tour Golf, alles für nur 40 DM. Tel. 0711/876083

Verk. A 500, Mon. 1084 S, Trackball Maus, 9 Spiel euch einzeln. Verk. für nur 1350 DM. Tel. 0711/876083

Verk. Civilisation 65 DM, Winzer 40 DM, Eye of the Beholder I 25 DM, Powermonger 30 DM, Drekking 30 DM, Bloodw. + Data Disk 40 DM, Mega Traveller I 40 DM, Dragon Wars 20 DM. Tel. 05363/2874 Maik

Verk. Civilisation 65 DM, Imperium 25 DM, Dragons of Flame 25 DM, Powermonger 30 DM, alles orig. Tel. 05363/2874 Maik

Verk. Orig. Amigasoft, Nuclear War 10 DM, Riskant 5 DM, Great Courts für 5 DM, Allicopy mit Hardware für 10 DM. Angeb. A. Liedtke, 3150 Peina, Lortzingstr. 12

Verk. orig. Loopz, Int. Soccer, Batman, Baseball, Europ. Soccer, Prince of Persia. Tel. 06332/14318

A 600, 2 MB, Maus, div. Software, NP 999 DM zu verk., oder tausch gg. gleichartigen A 500, 4 Monate, viele Spiele, A. Kaiser, J.Gl-Str. 22, O-5103 Neudietendorf

Suche für A 500 Nectaris Full Metal Planet, Wings of Fury und Risiko Angeb. an: Michael Kupke, Jülicher Weg 26, 4170 Geldern 1

Verk. A 500, 48 MB-Festplatte, 2,3 MB Speichererw., viele Spiele, TV-Mod., Philips-Mon. VHB 1700 DM. Tel. 07247/1429

A 500, 1 MB, 2 LW, Mon. 1084 S, 24 Nadel-drucker LC24 - 20 + 5 Orig. z.B. Monkey Island II + 30 Disks nur 1600 DM. K. Petzold, Waldstr. 39, O-2222 Karlsruhe (1/2 Jahr alt)

Verk. Populous 20 DM, Loom 20 DM, Interphase 15 DM, Rings of Medusa 20 DM, The Big Real 15 DM oder alle zus. 75 DM. Dirk Anders, Uhlendweg 36, 8504 Stein

Verk. A 500, 2,4 MB, 40 MB HD, A. Replay III, Trackball, 2 Joysticks, 2 LW, Mon. (neu ca. 3200 DM) für 2500 DM, dazu Lit. + Soft. (Orig.) Th. Dietz, Steinfurter Str. 21, O-4440 Wolfen

Special Forces + Battle Command + Race D. kpl. zu verk., alles neu. Orig. zum superbilligen Gesamtpreis von 40 DM. Tel. 07541/52379

A 500, 2 LW, Mon. 2 Diskb., ca. 35 Hefte, 52 Orig. ca. 90 Disks, 3 Joysticks, 2 Mouse, Bücher, Haube, Pad, Kpl. VB 3500 DM. Tel. 0228/344822 Till, Bonn

Verk. orig. Das schwarze Auge, Block C., Imagine, Vista, Beckett, Super ED C., Zeitschriften, suche Grafiktablett 17-20 h. Tel. 0541/17981

Amiga-Orig. Goblins, Shadowlands, M+M III, Abandoned Places, Elvira I + II, m. Bat, Dath, Knight of Krynn, SilverBlades, Pools of Darkness, u.a. Tel. 06322/7851

Verk. orig. West World 40 DM, Bundesl. M. II 40 DM, Regent 40 DM, Zak MC Kracken 30 DM, Monkey Island I 40 DM, Monkey Island II 50 DM. Tel. 05615/18798

Verk. A 500, 1 MB, Mon. 1084 S, insg. 4 LW, Maus, Pad, Orig. Zak MC Kracken, Monkey II, Larry 5, usw. 1 Jahr alt 100 % o.k. nur 1000 DM. Tel. 0212/318649

Orig. Amiga Spiele, Heros Quest IV, Silent S. I + II, Lotus Espirit, Turbo usw. für je 25-45 DM. Tel. 06190/6285

Lure of Temptress 35 DM, Tel. 08332/1369, Elvira II 35 DM, Monkey I + II 35 DM, Battle Isle 30 DM, H. of China 20 DM, R. of Dragon 20 DM, Ultimo 30 DM, Space 20 DM, Dragons Lair I

Verk. orig. Silent S. II, M1 Tank Pr., Knights of the Sky, Falcon, Miss. D. I + II, Their Finest Hour, Miss. D., Larry III, Heiko H. Tel. 02103/44844 ab 18 h

Verk. orig. Flight of the Intruder, UMS II, Birds of Prey, NAM, Harpoon, F19, Gunship, Powermonger, Battlehawks, 1942, Heiko H. Tel. 02103/44844 ab 18 h

Vergebe Amigasoftware in ganz Europa. Gratisliste unter Helga Wegenstein, Postfach 41, A-1204 Wien

Verk. A 500, 1 MB, Mon. 1084 Stereo, Abdeckhaube, 2 Diskboxen, 200 Disks, Orig. (Populous II, Battle Isle...) Joystick, Megaboard, Maus, Mauspad, NP 2050 DM, VB 1200 DM. Tel. 09639/420 Alexander

Verk. A 500, 3,5" Zoll Diskl., MKIII, 100 Disks, Abdeckhaube, 2 Joys und TV Modul, VB 900 DM. Tel. 05173/1470 Ulf Bellersheim

A 2000 + Mon. 1084 VHB 1300 DM, Orig. Spiele je 30 DM: Elite, Battle Isle, Railr. T., Bards Tale 1-3 50 DM, Sachbücher 30 DM. Tel. 07031/84852

Verk. Super Spiele für 4-40 DM, z.B. Monkey Island II, Kick Off II, Manchester United Europe u.s.w. verk. auch GB mit 3 Spielen für 120 DM. Tel. 06408/7718

Verk. Wolfpack 25 DM, Waterloo 20 DM, Felcon Mission Disk II 25 DM, Cadaver 15 DM, zus. 95 DM, außerdem Flight of the Intruder. PC/20. Tel. 05241/29529

A 500, 1 MB, Action Rep. MKIII, MP 51500 C, Mon. Philips, CM 8802, Mon. Ständer, 2 Joys, Kabel, 200 Disks, 2 Boxen, Abdeckhaube, Mousepad, nur kpl. 1550 DM. Telefon 02941/60235

## VIENNA COMPUTER SERVICE

PC und AMIGA Hard- und Software; Fordern Sie unseren umfangreichen Katalog an. Schreiben Sie an:

**V.C.S., Aichholzgasse 30/332**  
**A-1120 Wien Tel.: 83-93-813**  
**Österreich Fax: 815-31-66**

Sie können täglich 24 Stunden bestellen.  
Unser Büro ist von Montag bis Freitag von 10 bis 18 Uhr besetzt.  
Außerhalb dieser Zeiten können Sie auf den Anrufbeantworter sprechen.



Verk. Orig. Imperium, Pirates, Eye of the Beholder, Dragonflight, Battle Isle, Populous II, Starlight I + II, Fire and Ice, Epic, On the Road. Tel. 06542/22160

A 500, 1 MB, 2 LW, 1084 S, 2 Bücher, 19 Zeitschriften, ComPro, 34 Orig. 71 PD's in 2 Boxen, VB 2000 DM für Selbstabholer. Jens Bohot, O-7980 Finsterwalde, Klingmühler Eck 14

Tausche A 1000 mit Kickstart 1.1 - 1.3 gg. A 500 mit 1 MB, 2 LW, avtl. Drucker und Zub. Lege bis zu 100 DM drauf. Tel. 06294/95385

Verk. A 2000 2 LW, Farbmon., Dragonflight, zahlreiche Bücher ohne Maus VB 1550 DM. Tel. 09126/1339 ab 14 h

Suche: Shadowgate, Keiser dt. Textverarbeitung, Elvira I + II, Verk. Amberstar, Might & Magic III, Heros Quest, Police Quest II je 50 DM, Tel. 0821/481712

Kaufe & verk. Orig. für Amiga & PCs. Über 90 Spiele, Civilisation, Indy 4, Beholder II, Kyandia, etc. Schickte eure Liste an Tel. 05382/4858 oder fordert meine an

Verk. A 500, nw. Liste mit Spielwünschen und Preisvorstellungen an: Roland Schnerr, Primesberg 3, 4822 Goisern. Tel. 06135/8363 Österreich

Kaufe Amiga-Orig. mit Anl. und Verp., Listen und Angeb. an: Wolfgang Hüber, Friedrichshafener Str. 38, 8079 Ingolstadt

Amiga Orig. Soft: Battle Isle, Data Disk 90 DM, Special Force 70 DM, Team Y. 60 DM, Rad Baron 70 DM, Maxon Kick Pascal + 1150 Seiten Amiga Bücher 200 DM, Midi Interface 80 DM. Tel. 02733/6405 Dietmar Krämer

Verk. A 500, 1 MB, neues Int. LW, Mon., Drucker, TV Tuner, TV Adapter, 55 Orig. Disks, Disk Box, Joysticks, Abdeckhaube, VB 2400 DM. Tel. 0711/2864306

Verk. A 2000, 3 MB, 2 LW, Mon. 1084 S, AT-Karte A2286 + 5,25" LW, Zub. VB 2500 DM. Tel. 07623/8155

Verk. wg. Doppelschenkung kaum benutzten Drucker (Epson LQ450) für 550 DM. Tel. 02871/40143 ab 19 h

Verk. die Spiele: Simant 60 DM, Silent S. 50 DM, Bandit Kings o. A. C. 45 DM, Black Gold 40 DM. Tel. 089/3154227 Peter Graf, Preise VB

Verk. 30 DM, Dungeon Master, Pool of Rd., Powermonger, Sim City 40 DM, Champ. of Kr., Heros Quest 1, Pirates, Zak McKracken 50 DM, Ultima 6. Tel. 07443/6858 Stefan 18-19 h

Verk. 50 DM, Bundesl. M. Pro., Maniac M. 60 DM, Eye of the Beholder, Loom, Fato, Might and M., Patrizier, Sim Ant, Rail R. Tel. 07443/6858 Stefan 18-19 h

Verk. 20 DM, Bloodw., Imp. Mission II, Sh., Oil Imp., Rock'n Roll, Sentinel, Winter G., Wonderboy, World Games 30 DM. Tel. 07443/6858 Stefan 18-19 h

Verk. 10 DM, Bloodw., Data, Feran Form. 1, 1St Pers. Pinball, Football, M. II, Fugger, Thunderboy 20 DM, Bardstale II, Garrison II, Fish, Guild of th. Tel. 07443/6858 Stefan 18-19 h

Verk. orig. The Immortal, Cadaver, Lemmings, je 35 DM, Beast II, je 45 DM. Tel. 09546/6749 ab 18.30 h

Verk. A 500, 2 LW, 24-Nadeldrucker, Orig. wie Civilisation, Silent S. II, Railroad T. HB, Joysticks, 120 Disks, FP 1500 DM. Tel. 02866/9589

Achtung! Verk. 8 Monate alten A 500, 1 MB, Farbmon., 1084S, 2 Joys, Maus, Prg. 150 Disks, 2 Diskboxen, div. Zub. für nur 1400 DM. Tel. 0421/601971 Amir ab 16 h

Verk. Orig. Amiga Spiele z.B. Sim Ant., Amberstar, Battle Isle. Tel. 07041/41026 50 % des Orig. Preises

Verk. Monkey 1, Monkey 2, Sensible Soccer, Loom, Gods, Cadaver, 2-Out, Apprentice, Muds, Ghost n Goblins, Dino, Shadow 1, PGA Golf Tel. 0161/2333553 ab 6

A 500, 1 MB, Maus, Media Box, 150 a 3,5" Monkey Island II, Sensible Soccer, Cadaver, 2-Out zus. zu verk. für 1050 DM. Tel. 0161/2333553. Tel. 030/6255029 ab 6

Verk. A 500, mit 2 LW, Farbmon., 1 MB RAM, 2 Joysticks, Diskbox, 50 Disks, erst ein halbes Jahr alt, für 1200 DM. Tel. 069/344998

Verk. Dragonflight, S.O.A., Monkey II, Cal. Games, Flood, Powermonger, Wonderboy, Beholder, Death Knights u.v.m., suche Spiele von SSI, SSG, Orig. auch Sammlung. Tel. 0721/859677

Verk. Orig. Battle Chess II, Ninja Remix für 60 DM. Tel. Sascha Heinrich. Tel. 06181/79826

Verk. A 500, 1 MB, mit Buck Rogers, Eye of the Beholder, Dungeon Master für nur 500 DM. Tel. 089/6098223

Verk. A 2000, Farbmon., 2 x LW, Joysticks, Assembler, Software, Bücher für 1600 DM. Tel. 08705/743 ab 17 h

A 2000, 57 MB SCSI Festplatte, PC-Karte, Ext. LW, 5,25" Zoll LW. 1084 S Mon., ca. 80 Orig. Spiele, FP 3500 DM. Tel. 09131/789881 tags-über

A 500, 1084 Mon. 1 MB + 2. LW, 2 Joys, sehr viele, sehr gute Spiele (Monkey II, Lotus II, Populous 2 für nur 1000 DM zu verk.) Tel. 0271/310565

Verk. orig. Grandstand Comp. W.C. Leaderb. Continen. Circus, Great Court, Gazzas S. Soccer, 45 DM, Major Motion 15 DM, suche günstig Game Gear. Tel. 04331/62978 Olaf

Achtung! Verk. für Amiga: Monkey Island, Midwinter, First Samurai, Pang, Chuck R., Toki, Jump, Jackson, Alien Breed, Manchester II, 30-40 DM + Porto. Te. 08671/20252 ab 18 h

Suche für Amiga: 2 MB Erweiterung, Sim Fish, Sim Earth, Gunship 2000, Battle Isle, Lotus III, B.C. Kid, Rolling Ronny, Special Forges. Tel. 089/3154227

Verk. - A 500, 1 MB, Mon. 1084 S, 2. LW, 1 Joystick, 1 Maus, ca. 150 Disks, 2 orig. Spiele, für nur 1000 DM VB. Tel. 05363/2874 Maik

## MS-DOS

7 Orig. Sp. m. Anl. dt., Atomic, Battle Chess, Klax, Loopz, Blood Money, Tetris, Speedball - hat keine Box nur zus. 200 DM. Tel. 04183/2927

Tausche im Verhältnis 2:1, biete PO3 dt., SO 4 dt., Eco dt., GS 2000, Midwinter 2, Gods Starb., Soccer, suche Star Trek, Humans, Mad TV, Indy 4, Civil. Tel. 0711/703602 Andy

Nur verk.: Magic Pockets, Space Quest 4, VGA, kpl. dt., Chips Challenge, Prehistorik, neues Super-Jump'n Run, von Titus. Tel. 08053/2624 Florian ab 19 h

Verk. Simpsons 3,5" alles kpl. vorhanden, fehlerfrei, garantiert, 55 DM, Peter Bach, Schloss-Str. 7, 6643 Perl-Nenning

Verk. tausche Cadaver dt., Monkey 1 dt., je 30 DM, KO 5, Timequest, Spellcasting 201, Ultima 6 je 40 DM, tausche gg. Rollenspiele u. Adventures. Tel. 09409/2377

Super Angebot! Tausche Kick Off II gg. Speedball II, ggf. gg. Speedball 1. Tel. 06629/6533

Verk. M. Island I + II dt., Eternam, Star Trek, Darkseed, DSA, Siege, Civilisation, je 50 DM, M. Windsche, Franz-Mehring-Str. 32, 9550 Zwickau O

Suche: Zuv. Tauschpartner (auch Anfänger), schreibt an: Sascha Hein, Birkenbergstr. 18, 5090 Leverkusen 3

Verk. Heavymetal, Crazy Cars II, Italy 90, und Airborne Ranger zus. für 35 DM, Bräunung Torsten, Töpferstr. 30, O-9340 Marienberg

Tausche Monkey II dt., Dune dt., Beholder II dt., Battle Isle, Unch Waters Epic, Sucha DSA, H.a. China dt., Swoll, Ultima, Underworld, 1869 Patrizier u.a. Tel. 06021/98946

Suche Mechwarrior, verk. div. Hardwareteile, Anrufe bitte erst ab 15.30 h. Tel. 0261/74268, Frank

Verk. Aces of the P. 65 DM, Falcon III 80 DM, Gunship 2000 60 DM, alles mit 3,5" Orig. mit Anl. u. Verp. Tel. 02237/1589 Jörg

Verk. das beste und aktuellste, was es derzeit auf dem PD-Markt gibt. Auch Demos. Gratis-Liste gg. 1 DM RP bei: Andreas Dubois, Starenweg 9, 7930 Ehingen

Verk. 386/25 MHz, 40 MB AT-Bus Platte, SVGA Karte, 1 MB RAM, mit Cop., Gameport, 1,2 MB LW, VHB 1199 DM, außerdem 386 SC/16 MHz, Board. Tel. 06131/81558 Jochen

Verk. PC-Orig. MM2 30 DM, MM3 40 DM, Imperium 20 DM, Hard Nova 30 DM, Links 36 60 DM, SC2 50 DM, Ultima 6 50 DM, alles orig. 100 % o.k. Tel. 02623/4455

Verk. 386-25 MHz, 2 MB RAM, 80 MB HD, VGA Karte, Mon. 2 LW, DR-DOS, etc. für 2000 DM. Tel. 07071/440158

Verk. WC I-SM II, Data-Becker, WV-HB, P38-Mission für Swoll 18-20.30 h. Tel. 0711/424992

Suche ATP, A320, und für FS3 Scenerie-Disk sowie Lemmings, Animator 2. Modem/Faxmodem von 18-20 h. Tel. 0711/424992

Neueste Spielertools ab 3 DM, möchte alles wg. Systemaufgabe so schnell wie mgl. verk., gg. ein Rückumschlag von 2 DM Liste anfordern. Thomas Lichtenegger, A-5026 Aigen/Pf. 52, Österreich

Suche für meinen PC, Wing Commander 1+2, A-Train, Mad TV, Dungeon Master, Tel. 02671/3258 nach 19 h

Kaufe Rollenspiele: Space R., Moebius, Drakkhen, Sleeping, Gods Lie, Star Commander, Battle Tech, Dont go alone, Keef the T., Bloodwydch, Data. Carsten. Tel. 05832/305

Verk. Orig. für PC: Legend of K., Indiana J. 4, Ultima, Underworld für je 60 DM. Tel. 07034/20119

Verk. PC 30/3 von Commodore 3,5 und 5,25" LW, MS-DOS, Vers. 4.01, VGA Copy, 21 MB Festplatte, 12 MHz, Mouse, Joystick, eine Übersetzung, 1600 DM. Tel. 02431/6871

Verk. PC Wings 88-10, 5,25" 360 KB, Herc. Bernsteinmon., Cherry Tast., DOS 3.3 250 DM. Tel. 0491/3028

Verk. 386, 25 MHz, 105 MB HD, evtl. 2 MB erw., auf 8 MB RAM, VGA-Karte u. Mon., 3,5" und 5,25" HD LW, MS-DOS 5.0, Maus, div. Spiele, 6 Monate alt, VB 2200 DM. Tel. 040/8901194

Suche Orig. Spiele. Wer hat sie billig abzugeben. Egal ob alt oder neu der schreibt oder ruft an: Jochen Daub, Feldstr. 17, 6340 Dillenburg. Tel. 02771/6558

Verk. 286-16 AT, 16 MHz, 1 MB RAM, 42 MB, Maus, LW 3,5" + 5,25", VGA, Farbmon., Adlib, DOS 5.0, Windows 3.0, Works 2.0, PBasic, 320 KB, VB 1500 DM. Tel. 089/776867 Gabriel

Verk. PC 386er, 33 MHz, 4 MB, 80 MB, Festplatte, VGA-Mon. und DOS 5.0, Windows 3.0, Mad TV, Monkey II, WC 1, WC II, Civilisation. Tel. 069/479281

Verk. AT 286 12 MHz, 20 MB HD, 1 MB RAM, VGA, 3,5" und 5,25" LW, ohne Mon. MS-DOS, 4.01, HB, f. 1190 DM, Großräschen. Tel. 035753/5791 ab 14 h Jens

Verk. Sound Blaster mit CMS Chip Satz Stereo 200 DM VB, P30 30 DM, S04 kpl. dt. 35 DM, DSA 35 DM, Nova 9 25 DM, U7 40 DM, Lure of the T. 35 DM u.v.a. Tel. 07321/62356

Verk. PC-AT 286, 12 MHz, 1 MB RAM, 44 MB HD, 3,5" und 5,25" HD-LW, inkl. Joystick und Maus, für 1150 DM, mit VGA-Mon. für 1600 DM, J. Pohle, Fichtestr. 15, Großräschen, O-7805

Verk. Champions of Krynin, Rings of M. 40 DM, Sim Earth, M. Island 45 DM, Falcon 3.0 75 DM, und GB + Tetris 65 DM. Tel. 09401/80310, Doneustr. 9, 8401 Neutraubling, Boris

Verk. Castle of Dr. B., Falcon 3.0, je 60 DM und American Civil War 10 DM, Blue Max o. Anl. 30 DM, Alles Orig. Tel. 09568/86282 Oli

Verk. 486-20 MHz, 120 HD, 4 MB RAM, SVGA mit Mon. 2 LW, MS-DOS 5.0, ca. 3000 DM, G. Henschel, Gemröder Str. 9, O-3023 Magdeburg

Soundkarte: Neu, Streco, CDROM, Midi Anschl. s/w 220 DM, Soundkarte, neu 80 DM, Faxmodem 175 DM. Tel. 07154/180437

Verk. oder tausche orig. u.n. vers. Framework 4, sowie viele Simulationen (Testdrive 2, 3, Jetfighter, Stuntcar-Racer usw.) Tel. 0451/493306

Verk. meine sämtlichen Simulationen (Jetfighter 2, Gun Boat, Testdrive 2 + 3, Stuntcar Racer u.v.a.) Tel. 0451/493306

Verk. Command F10, Civilisation, Falcon 3.0, Gunship 2000, F117, JF2, Red Baron, EDB, Sim Earth, Swoll, ca. 40-60 DM. Tel. 06027/6404

Tausche Falcon 3, Swoll, Phobos 2, TD 3, Magic Pockets, MAD TV, GS2000, Gods u.a. gg. Eternam, Indy 4, F15-3, Hammer, Dark Seed, u.a. alles anbieten. Tel. 07731/29209 Matthias

Verk. Speichererw. u. Orig. Computerspiele. Tel. 06245/3115 Ernst Seebacher, Austria

Tausche oder verk. Might and Magic III gg. ein anderes Adventure z.B. Eye of the Beholder 2 u.e. Tel. 0721/849684

Suche Tauschpartner für PC-Spiele 5,25" bin auch an Kauf interessiert. Bitte schickt eure Listen an: Ivano Marcon, Ackerstr. 8, 8610 Uster, Schweiz

Verk. ungebr. orig. Prg. z.B. DOS-Changer für 20 DM VB. Tel. 089/3162567

Verk. Ferari-Formula-One 40 DM, tausche auch gg. Wings of F., o. North and South. Tel. 03695/2077

Verk. 386 SC 25 MHz, 2 MB RAM, 42 MB Harddisk, 3,5" HD + 5,25" HD LW, VGA 1024 x 768, 512 KB, Monit. strahl., Soundblaster II, 2 Spiele, 1 P. 1 G, Minitorver, VB 2200 DM. Tel. 07121/506853

Verk. Hercules Graphics Station Card mit 3 MB RAM (16,7 Mil. Farben, Treiber für Windows 3.1, Autocad, 3D Studio). Ulrich Gonner, 6370 Lauda. Tel. 09343/4329

Verk. 386-40 DX, 8 MB RAM, 130 MB Festplatte, Highcolor, 32 K Farben, VGA Karte, Ixpad, 2 x ser. Schnittstelle 3,5" + 5,25" LW für nur 2000 DM. Tel. 0211/456650

Verk. orig. Wing Commander 2, Planets Edge, kpl. dt., Startrek 25, Anniversary je 50 DM, Space Ace für 20 DM, suche Elite 2, Task Force 42. Tel. 05371/12022 ab 17 h

Verk. Monkey I + II, 40 und 50 DM, Indy III 30 DM, Red Baron engl. 50 DM, Swoll 50 DM. Tel. 05609/2106

Verk. Cony of t. L. 70 DM, F29, Titus the F., je 50 DM, Lemmings 30 DM, North and S. 20 DM, Joystick-Karte bis 20 MHz 30 DM. Tel. 07541/52525

Verk. 286/12 Motherboard, 4 MB RAM. Tel. 07721/73675 ab 18 h

Verk. 14" Multiscan Mon. Sony 1404 E, 1 Jahr alt, Aufl. 1024 x 768, flimmerfrei, bei 800 x 600, Lochabstand 0,26 mm, nicht strahlungsarm, VB 1001 DM. Tel. 02238/41546

PC-Orig. zu verk.: Planet Edge, SSS, SSII, MM3, u.a. Liste gg. RP bei: A. Egeler, Haberskircher Str. 26, 8904 Friedberg

386-16 MHz, 1 MB RAM, 40 MB HD, VGA-Mon., Tastatur, Joystick, Mouse, Software, und Amstrad, DIN A3, Drucker (24 Nadler). Tel. 0228/342647 VB 2000 DM

Powermonger orig. zu verk. Anl. in dt., 3,5" Disk, Preis VB, Tel. 02306/54089 Andreas

Suche M. I. 2 und J. James 4 kpl. in dt. - Verk. Monkey Island II in engl. für 55 DM. Tel. 06556/7330 Dirk Mo-Do 15-17 h

Verk. Orig. Stellar7, The Games-Winter Edition CGA. Tel. 06332/14318

Hilf! Verzweifelter Gamer sucht M.U.D. S. für ca. 40 sFr. Tel. 031/9610807 oder Timo Hofmann, Betrügergertenstr. 22, 3122 Kehrsatz, Schweiz

Verk. Titus the Fox, Star Trek 25 th, je 45 DM, 3,5" und Indy 500, Populous je 40 DM, 5,25" sowie Monkey Island EGA 3,5". Tel. 02451/3374 Adrian

Verk. U7, Underw., M + M3, U6, Monkey 2, PO3, LSL 3, Indy 3, SO3, W. Beamish, WC 2, SO1 + Spacech, Wonderland, Moonwalker, suche: ECO Quest, SO1, Castle Dr. Brain. ab 20 h. Tel. 06734/8930

Tausche: U7, Ultima + Underw., EOTB 2, WC2, EOTB 1, Monkey 2, Sim City, Populous, HO2, MM3, Suche: Das schwarze Auge, Wizardry 6 dt. Indy 4, A-Train, Dungeon Master. Tel. 03937/42352

Verk. PC-Orig. Monkey II dt., Indy IV dt., Darkness, Schwarze Auge, SO III dt. u.v.n., suche: Ultima I-IV, M&M I-III, Bards Tale T., SSI-Rollenspiele & Tauschpartner. Tel. 02445/7913

Für Einsteiger! Schneider Euro-PC 512 KB, m. 3,5" LW, Mon., inkl. viel Soft + Lemprg. u. HB, VB 950 DM, Drucker + 250 DM. Tel. 089/398216 ab 15 h

Verk. MS-DOS-PC + Mon. EGA + Spiele, Prg., ideal zum Spielen und Arbeiten VB 1500 DM, Marcel Schwinger, 7151 Spiegelberg. Tel. 07194/245

Tausche oder verk. Orig. Spiele z.B. Hartball 3, Rise of the Dragons, Infos von: Thomas Eberl, Buchenstr. 17, 8170 Bad Tölz

Suche Orig.: Strategie/Simulation/Wirtschaftsspiele, z.B. A-Train, WC, B. Isle, Task Force, F16 Sp., Civilisation, Sim Earth, 1896 auch ältere Prg. Raff. Tel. 07502/4511 ab 18 h

Tausche od. verk. M. Island II, Civilisation, Unch Waters, Battle Isle, Red L., je 35-50 DM, Adlib 100 DM, Multiscan VGA-Mon. 600 DM, nur Wochenende. Tel. 07041/5990

Verk. Orig. M1-Tank, Robin H., m. PO3, HO2, BMP WC1, Mission d., 1. Patrizier, Suche Orig. Ultima 7 dt., Cadaver, On the Road, Dungeon Master, Power Monger ab 18 h. Tel. 08142/12353

Verk. tausche Ultima 7 dt., Battle Isle, Data Disk I, SSI, Spalljammer. Tel. 09131/15353 Peter

Verk. PC-Orig. Ultima 7, Sim Ant, 688 Attack Sub, Steel Empire, Medi. Lords, Carrier Strike, WC2-SO2, Castles, Treasures o.T.S. Frontier. Tel. 04127/8361 Lutz



Tausche Command HQ, Bundesligam, prof., WC2, Swoll, Pools of Darkness, Aces of P. LHX, suche Rollenspiele, Strategiespiele und Simulationen auch Kaul. Tel. 06624/6535

Verk. Soundblaster pro für 320 sFr oder 380 DM, Software und Midi-Kabel sowie CD ROM Interface. Tel. 031/9216921

Verk., tausche Lure of the Temptress, 1860, Air-Bucks, Steller 7, Prop. of the Shadow, Plan 9, From Outer Space, Tel. 0821/495371 Andreas ab 18 h

Tauscha Indy 4, engl. gg. Space Quest 4, oder Kings Quest V und EOB2 gg. Star Trek 25th oder Ultima 6. Jan H. Wills, Alexanderstr. 44, 2900 Oldenburg

Verk. Red Baron dt. + Star Trek 25th zus. nur 70 DM. Tel. 07832/8856 ab 18 h

Verk. WC II, SO 1, SO 2, Falcon 3, 0. Aces of the P. je 65 DM, F-19 Stealth F. 45 DM für Swoll, He162, DO335 50 DM incl. Tel. u. BTX 0721/753284

Verk. A-Train, Das Schwarze Auge, Dar Patrizier, Indy IV, Bards Tale III, Mad TV, Cadaver, u.v.a. Veit u. Tobias Schiefl, Heydenraichstr. 8, 8400 Regensburg

Verk. Schneider Euro PC mit Mon. Tastatur 3,5" + 5,25" LW und Maus, 6 Monate alt, mit Spielen und Büchern 1000 DM. Tel. 0203/494724

Verk. MS-DOS AT 82 Multi S. VGA-Karte, DOS 4, 01 40 MB Festplatte 640 KB RAM, 16 MHz, 3,5" Zoll 1500 DM, Jost, Salzhausen. Tel. 04172/7103

Verk. Orig. Special Forces, Suche ganz dringend Nuclear War, Zahle gut. Am besten ab 15 h. Tel. 02452/3684

Verk. o. tausche orig. Spiele: Cruise I. a. C., Hoc, Red Baron, Finest Hour, Nam, Mad TV, Bandit Kings, UMD, KO3 + Aufl., HO, 40-50 DM, SS, Hound of Shadow 25 DM, 18 h. Tel. 08137/2207

Verk. Civilization 60 DM, Aces of the Pacific 70 DM, Dungeon Master 50 DM, Gunship 50 DM, F19 40 DM, alles auf 3,5" und wie neu. M. Bastuck. Tel. 06831/82788 nach 19 h

Verk. PC-Soft + Atari ST Soft., schreibt an: Marcel, P.O. Box 365, 6400 AJ Heerlen, Holland Orig.

Verk. od. tausche: Battle Isle, Ultima 7, Powermonger, Storm Master, PGA Golf, Castles + Data, Gunboat, Scenario, Age, Warlords. Tel. 06421/31138

Verk. Mittelalter-Sim., Medieval Lords 40 DM, Imperator 40 DM, Warlords 30 DM, Conquistador 50 DM, Michael. Tel. 0251/81558

Verk. B17, Aces of the Pacific, Special Forces je 60 DM, The Perfect General 60 DM, Perfect Gen. WWII-Szenario 40 DM, Conquistador 50 DM, Michael. Tel. 0251/81558

286/12, VGA-Mon., VGA-Karte, Adlib Sound Karte, Jukabox, Fujitsu, Keyboard, 3 Orig. Spiele: Startrek 25th, Colonels, Railroad, insg. f. 1000 DM zu verk. Tel. 069/290598

Tausche WC2, Darksaad, Shadowlands, Aces of the Pacific, Star Trek, Leather 60 D, Ol Phobis, Mo-More, Lemmings, Immortal, Bards T., Const. Kit, Tel. 08039/3362 ab 18 h

Verk. orig. Spiele für PC wie z.B. Monkey II, Manchester United, Kaiser II, Kick Off II, Bundesliga M., Zak, spottbillig. Tel. 089/7552235 ab 17 h

Pirtaes, Nightshift, Muks, Poc, Lords of Rings, Sup. WC1 + Mission 1 + II, EOB, Monkey, Midwinter je 40 DM, Patrizier, KW, Hoc, Rise of Dragon, Lemmings je 50 DM. Tel. 07525/60417

Verk. KO5 ungeöffnet 50 DM, PO3 30 DM, Hardnova, USS John Y., Riders of R., Hillstreetb. je 25 DM, Zak MC Kracken, Maniac Mansion 70 DM, Auch CDs. Tel. 04522/60211

Verk. 386-25 MHz, 55 MB, 2 MB, 2 Joysticks, MS-DOS 5.0, Windows etc. 2 Mon. alt, VB 1950 DM. Tel. 06332/18823

Das Schwarze Auge incl. Lösungsbuch für 80 DM, Wing Commander 2 40 DM, Secret of The Silver Blades 30 DM, suche Leg. o. K., Bud. Man. Prof. Tel. 0231/856966

Verk. orig. kpl. dt.: Ultima 7, Red Baron, EOB 2, Elvira 2, dt. Anl. Falcon 3, Epic, Gunship 2000, Ishido, Take Trip to Britain. Tel. ab 18 h 09562/8838

Verk., tausche gg. Strat./Sim. WC2, Speech 80 DM, SO4, Harpoon, Bob 50 DM, Cir., F-29, Nobu II, Elite Plus, Second Front, T. of Steel 40 DM, Transworld 30 DM. Tel. 0261/401978

Verk. Roland LAPC 1 Soundkarte, 6 Mon. alt, orig. verp., 990 DM für VHB 490 DM. Tel. 089/6140852 Christian ab 18 h

Vark. Battle Isle dt. für 50 DM, Battle Isle Detadisk I für 35 DM, plus Porto. Beides zus. 80 DM. Tel. 05753/1304 ab 18 h

Biete Monkey II, EOB 2, Air Combat Aces, suche Monkey II, Might & Magic III, Epic., alles in dt., Jörn Grube, Berghof 03, O-1231 Rieplos

Verk. und kaule PC-Spiele, z.B. M + M3, Patrizier, DSA etc. große Auswahl. Nur Orig., Alexander Preuß, Paul-Volz-Weg 5, 76 Ollenburg. Tel. 0781/65050

Verk. Orig., Pools of Darkness, NAM, Loom, Ultima 7, Imperium, Commander Keen 5, Vollvers., suche Siege, Spelljammer, Dark Ou., Kryn, Rex Nebular. Tel. 09191/15106

Verk. 386 DC 25 MHz, 4 MB RAM, SVGA Karte, SVGA Mon., 107 MB HD, 2 Floppy, Maus, Pad, Joystick, Spiele: NAM, SU-25, u.v.m., MS-DOS 5, für nur 2900 DM. Tel. 07851/1295

Verk. PC286, 16, 40 MB HD, 2 LW, 24 Nadel-drucker, Farbmon., inkl. DR DOS 5.0, Win 3.0, div. Software für 2200 DM, Penke Im Akazienwinkel 1, O-4440 Wollan

Verk. Orig. PC-Spiele in dt. Zak MC Kracken 40 DM, Bundasliga M. 30 DM. Tel. 0621/653920 ab 18 h

Biete Orig. für PC, Wing Commander 1 + SM1, und SM 2, 75 DM, Gunship 2000, Anl. dt. 50 DM, Secret Weapons 50 DM, Ultima Underworld 60 DM. Tel. 06071/32328 ab 16 h

Tausche Wing Commander II gg. Wing Commander 1 nur Orig. Tel. 07727/372 Fax 07727/7143

Tausche orig. Monkey Islands II dt., suche a. Prg. Ingo Haerting, Wöhlerstr. 12, O-8030 Dresden

Verk. A-Train 60 DM, Armor Alley 50 DM, Epic 50 DM, Tunnels & Trolls 40 DM, Nebulus 15 DM, The Games: Wintar C., Menace 15 DM ab 19 h. Klaus, inkl. Porto. Tel. 0951/52392

Tausche: Eye of the Beholder II, Kings Quest, Rise of the Dragon, Robin Hood, gg. Wing Commander II, Aces of the Pacific, u.e. n. Orig. Tel. 040/5221362

Verk. 5,25" Castles, Pirates, Railroad T., Silent S. II, Team Suzuki, TV Sport Football je 50 DM, Space Max 65 DM m. Games a. Anfrage. Tel. 08161/92461 Martin

MS-DOS neuste PD Spiele + Anwender zu vergeben. Fordert Preisliste bei: Eroll, Postfach 21, A-2763 Pernitz

Indy 4, VGA 9.5 MB erforderlich 60 DM, 1869, VGA 2,5 MB, Laura Bow 2 70 DM, oder Tauscha gg. Das Schwarze Auge und der Patrizier. Tel. 05242/2355

Verk. Aces of the P. 70 DM, Star Trek 60 DM, Robin Hood 60 DM, Railroad T. 50 DM, Dontgo alone 19 DM, Budokan 28 DM. D. Anders, Uhlandweg 36, 8504 Stein

Zu verk. Indy Atlantis 45 DM, Underworld 45 DM, Ultima 7, Laura Bow II 45 DM, Hook 40 DM, Wonderland 20 DM, Martian M. 25 DM. Tel. 069/612492

Verk. Civilis, U. Wais, Castles, North & South, suche: Pirates, GS 2000, EGA, Sim Earth, Angeb. an: J. Scheuffler, Geußnitzer Str. 46, O-4900 Zeitz

Verk. It came from the Desert 20 DM, Back to the Future II 20 DM, TV Sports Basketball 25 DM, Flight of Intruder 20 DM, Sorcerer Lord 15 DM, alles zus. 80 DM. Tel. 05241/29529

Verk. incl. Porto 55 DM, Patrizier, A-Train, D. Schwarze Auge, BMP, 1869 25 DM, Accolade Grand Pnx, Oil Imp., sucha Hansa, Winzer ab 18 h. Tel. 04351/42310

Verk. Atomino, Indy IV, Imperium, Monkey II, A-Train, Lemmings, Hilstar, Civilization, Return of Medusa, Spint of Adv., Software für C64, GB, Tel. 05344/6745

Suche alle Adventures z.B. Sherlock Holmes dt., Laura Bow II dt., Star Trek, Conan, KOV, dt., usw. bis zu 50 DM. Austria. Tel. 4276/271110

Bieten o. Orig.: LL5, A320, MS Flugsim., Designer je 50 DM, PO2 30 DM, ATP Flugsim. 45 DM, Suche: 1869, Schwarze Auge, Oil Imp., Wall Street, Steigebn. Tel. 08142/1245

Tausche Battle Isle, Datadisk, Gunship 2000, Lemmings, Monkey Zengl, C. + F15 II, suche Eye of B. I. + II, Atrain, DSA, Unch Wat. Thomas Schlotthe, Altenwoog 31, 6750 Kaiserslautern

Achtung! Verk. Soundblaster Pro für 350 DM, 3 Mon. alt, mit Midi Kit, Cynch- und Midi-kabel, Sequencer Plus und S.B. Software kpl. und 100 % o.k. Tel. 09402/5599

Verk. 386/20 MHz, 2 MB RAM, 3,5" LW, 5,25" LW, mit 40 MB Festplatte VGA-Mon., Maus, Joystick, Windows 3.0 für 1300 DM VB. Tel. 0208/676407 Obarhausen 11

Orig. Spiele: Monkey II kpl. dt., Patrizier kpl. dt., WC II kpl. dt., Tel. 07541/71407

Verk. für PC: Heart of China, ECO Quest, Bones on the last Lane, Indy 4, Mad TV, Preis VB. Tel. 04131/403339 Fax 04131/730061

Biete: Der Patrizier dt., Monkey Islands I + II dt., Battle Isle, Data Disk Nr. 1, Wing Commander II, Speech Acc. Pack, St. 2.0, alles Orig. ab 35 DM. Henning Wiemers, Parkstr. 19, 3530 Warburg-Manne

Tausche oder verk. folgende Spiele: It came from the Desert, Days of Thunder, Kings Quest V, kpl. in dt. Tel. 0681/33107

Suche dringend Red Storm Rising auf Disk 3,5", zahle für gut erhaltenes Orig. mit Anl. 50 DM oder tausche gg. Gunship, F19, Bastuck. Tel. 06831/82788

Eye of the Beholder II engl. 45 DM. Tel. 02364/13144

Suche zuverl. Tauschpartner, schickt Eure Listen an: C. Grohmann, Melanchthonstr. 2a, O-8122 Radebeul

Verk. Anti-Viren-Kit II, PC-Orig., akt. Vers., nicht nur bek. Viren, kpl. dt., 386 Max 6.0. Orig. dt. Anl., unausgefüllte Reg. Karte, Preis VS. Tel. 0234/9250402

Verk. PC Orig. z.B. Indy 4, Schwarze Auge, Star Trek, EOB 2, Battle Isle, Might and Magic 3, Buck Rogers, Imperium, Martian Dreams usw. Tel. 09525/730

Verk. oder tausche Monkey Islands II, East Lane, Star Control gg. Air, Land and Sea. Tel. 089/4305624

Verk., tausche F117, Tank M1, Wollpack, Star Track ja 55 DM, Planet Edge, Epic je 65 DM, Anl. kpl. dt. od. Spiel kpl. dt. suche Indy 1, 2, 3, Gunship 2000, WC I + II. Tel. 09371/69856

Verk. Ultima Underworld, Indiana Jones 4, Gunship 2000, Last Admiral, Pools of Darkness je 60 DM, M&M 2-30 DM, Red Baron 40 DM, M&M 3, M1 Tank Pl. je 50 DM. Tel. 0271/351673

Verk. Journey, Knight Orc, Beyond, Zark, Bardzone, Stationall, Suspect, Wishbringer sowie Brimstone Synapse, gg. Gebot. Kein Tausch. Tel. 0271/351673 Martin

Verk. 386 SC, 2 MB RAM, 52 MB HDD, VGA-Karte, 512 K, 5,25" 1,2 MB, + 31/2 (1,44 MB) LW, Joystick, DOS 5.0, 2 orig. Spiele. 1150 DM mit Mon. 1650 DM. Tel. 09404/2776

Oldies but Goldies, Orig. Verp. PC Spiele 15-50 DM + NN. Tel. 02542/2942

Verk. o. tausche orig. PC Spiele z.B. Red Baron, Ultima Underworld, Das schwarze Auge usw. Tel. 0704/41026

Suche Software für MS-DOS-PC VGA, Richard Dubinski, Liebartsstr. 52 b, 8400 Regensburg

Tauscha oder verk. Orig. Flacon 3.0, OW2, Indy 4, Civilization, No. Coll., P38, Mission Disk, Monkey 1, Su25, usw., suche günstigen Sound Blaster Pro. Tel. 02747/3374

Verk. PC-Orig. alle 60 DM + komp. dt. Robin Hood, L. Bow 2, Dragonlight, Curse of Tempres, Ultima 7, DSA, GS Frontier, SO4, P. Prometheus. Tel. 0731/79732 ab 18 h

Verk. (nur Orig.): A-Train 50 DM, Gunship 2000 50 DM, Carrier-Command 10 DM, Civilization 50 DM, Castles 20 DM. Tel. 089/8544052

## Atari ST

Prog. Intros, Demos, Menus, Atari ST, Rainer Schwarz, Quick Börner Str. 2, 3138 Nebenstedt, Gratis-Demos-Disk gg. Leardisk + Iran. Rückumschlag

Verk. Atari 520 ST, Floppy, Maus, Lit., Abdeckhaube, im Orig. Karton alles 100 % o.k. + 3 Orig., Spiele für 290 DM. Tel. 0441/682442 Marco

Verk. Atari 520 ST 2,5 MB mit SM 124, und O-Tec Maus sowie SM 314, außerdem Drucker Star LC-10. Tel. 06436/4877, Preis ca. 700 DM

Ich verk. oder tausche Sim City, Populous gg. California Games oder Fire and Ice oder verk. sie für 45 DM. Tel. 07121/78429

Verk. Bloodwych und Midwinter 20 DM, Wollpack und Silent S. II 50 DM, Starglider und Seven G. of Jambala und 6 gute Spiele 40 DM. Tel. 0821/712785

Verk. wg. Umzug div. Atari ST Spielsammlung und Anwender. Tel. 0222/2225255 Wien

Verk. Legend, Corporation, Sub Battle, Alternate Reality, Stellar Crusade, UMS I, Millennium 2.2, Warhead, Midnight Resits, Uni. Deja Vu, Flight Sim. II. Tel. 08515/8919

Verk. Atari ST mit Farbmon., Mouse, Joysticks, prallgel. Disk Box u.a. Lemmings, Winzer usw. Preis 1200 DM. Kruscha J.R., Becher-Str. 16, O-6908 Jena

Verk. orig. Maniac Mansion, Indy III, Loom, Monkey Island I für je 35 DM. Tel. von 9-16 h 0221/1642338 ab 18 h 02204/1823

Suche Chaos Strikes Back für Atari ST nur Orig mit Anl. Tel. 07431/51419 1820 h, Bernhard

Suche für ST: Indiana Jones, Zak MC Kracken, dt. 3,5". Tel. 02102/80789 ab 15 h. Peter Ghinea

Verk. Atari Mega ST 2, SM 124, Festplatte SH 20520 MB, 24 Nadeldrucker NEC Pwnter P6 +, Joystick, 1300 DM. Tel. 0913/206409 Fax 206176 Achim Erlangen

Verk. Atari 1040 STFM, 2 Mon. + SM 124, SC 1435, Umschalbox, orig. Tur. II, P.O. II, u.v.a., Spiele auch einzeln, über 200 Disks. Tel. 040/2791547

Verk. sehr günstig ca. 400 Orig. Spiele mit Anl. u. Varp., tausche auch gg. Sega Mega Dnva oder Master System. Tel. 0711/97070285 ab 20 h

Verk. orig. Spiele für ST je 25 DM z. B. Transworld, kpl. dt. Flood, Staray, Stellac Crusade, alla 4 zus. 80 DM. Tel. 05371/12022 ab 18 h

Verk. Atari 1040 ST + Farbmon. SC 1224 mit viel Orig. Spielen, u.a. Ultima V, Populous, Imperium VB 650 DM, J. Damas., Postfach 68, O-3720 Blankenburg

Verk. Atari 520 ST; + SM 124, Floppy, Bücher, Maus, Joystick, Mousepad, Zub., Software, Spiele (z.B. Populous, Sim City, 12 weitere) für 395 DM. Tel. 06382/1842

Topangebot: über 50 orig. Spiele, Preis: max. 30 DM ab 3 Games 1 Game gratis. Top Zustand, Gratisliste anfordern am: M. Tempel, 3031 Magdeburg, Schleiermecherstr. 4

Verk. für je 40 DM, On the Road, Hard Drivin II, Rings of M., Tranworld, Powermonger, Galactic Empire, Railroad T., Silent S. II, Sim City. Tel. 05721/91225

Verk. Atari 1040 STFM, Maus, Joystick, breat Courts II, Joystick-Verteilier, Komplettpreis 300 DM. Tel. 0871/516695 ab 19 h

Rollenspiele-Strategiespiele-Actionspiele für Atari ST zu verk. ab 15 DM z.B. Deutros, Kaiser, Parodius, UMS, große Auswahl. Tel. 04151/2617

Atari 520 ST, 2 Diskl., Maus, Joystick, Farbmon., über 80 Orig. Spiele, 3 Diskboxen, alle 1 Jahr alt, wegen Systemauflage nur 1800 DM. Tel. 02273/1839

Verk. Lotus 2, Supercars, Hot Rod, Lombard Rally, Pro Powerboat, Sim., Suche Monkey Island, Larry 3, 5, Speedball 2, F-19, F-15 II, Vroom. Tel. 09141/6677

Suche u.a. Monkey Island, Indy Adventure III bis max. 30 DM + Porto, Wolfgang Awischütz, Zwergstr. 5, 6752 Winnweiler. Tel. 06302/1859

Atari-Orig. Amberstar, F1-Grand Prix 50 DM, DiGeneration, Populous II 40 DM, Railroad, Tycoon 25, Paradiroid 90 DM, Chaos Strikes Back 15 DM zus. 200 DM ab 17 h. Tel. 0461/674446

Verk. Amberstar, Shadowline, S. White Snooker, je 35 DM, Toki, Cadaver, Turbo., je 30 DM, Immortal, St. Flight, D. Designs je 20 DM, sucha Rodland, Chaos Strikes Back. Tel. 05254/86468

Michele Ramunno, Breslaustr. 42, 7257 Ditzingen. Tel. 07156/5570 VB 800 DM, Verk. Atari 1040 ST mit 32 Orig. Spielen

Suche dringend für Atari ST das Spiel B.A.T. im dt. geb. oder neu, Preis kein Problem. Tel. 0721/883850 ab 19 h

Löse Spielsammlung uul. A. The Pawn, Populous II, Powermonger, Speedball II, Imperium, Midwinter II, je ca. 50 DM, Salzar, Günstzstr. 22/117, 8019 Dresden

Tauscha für ST: Imperium gg. RA, Battla Squadron, Super Off Road oder The Immortal. Tel. 07121/72050 ab 18 h, nur Orig.

Tauscha für ST: Powermonger gg. Muds, Asteritz, Paradiroid 90, oder Transworld, Tel. 07121/72050 ab 18 h, nur Orig.

Verk. Atari ST, Philips Farbmon. + 2 Joysticks für 1000 DM. Infos: Tel. 0351/2391858

Verk. Arm Goodom, UMS, Invest, Midwinter, Super M. GP, Secret S. 25-35 DM, suche Summer Games I + II, D. T., TV Sports, Basketball. Tel. 09131/16265



Suche zuverlässig. Tauschpartner für Soundtrackmodule, Listen an: M. Heidoss, Kötzensbrodaer Str 183, O-8122 Radebeul

Atari 520 ST: 2 MB, NEC GS Multi, 80 MB HD, div. Zub. und Spiele für 1800 DM. Tel. 04721/31264

Atari Mega 1/4: SM 144, 2 80 MB HD, 1 MB Supercharger, M. Uhr, Software und Lit. für 2250 DM. Tel. 04721/31264

Verk. Atari ST, 2,5 MB, Speicher, Farb- und SW-Mon., Megaflo 30, SF 314, VB 1650 DM, Ong. Spiele auch einzeln. Preis VB ab 40 DM. Tel. 02435/1020 ab 19 h

Orig. Spiele Atari ST: Goblins, F1, Grand Prix je 45 DM. Tel. 02242/4255

Verk. orig. Witzball 20 DM, ST Karate 10 DM, Dungeon Master dt. 25 DM und Chaos S. Back eng. 30 DM oder CSB für 50 DM, beide Spiele mit Komplettlösung. Tel. 06347/8368

Verk. wg. Systemwechsel Atari 1040 STE leicht del. 300 DM, TEAC-Floppy 99 DM, Mon. SM 124 99 DM, Sebastian Fahrtenbruch, Liebknechtstr. 19a, O-4350 Bernburg. Tel. 25005

Atari ST 1040 + Color Mon. SC1224, Logimouse für nur 800 DM VB, Jasper Sasse, 5 rue des Pres L-8147 Bridel, Luxemburg. Tel. 00352/332121

Verk. orig. ST-Software 3 D Const. Kit, F-19, A320 je 40 DM, Monkey Island, Metal Masters, Lemmings Blue Angels je 30 DM, Skat 2000 10 DM, 1 ST Word Plus 50 DM. Tel. 07433/34897

## PC Engine

Verk. PC-Engine RGB 4Player Adapter, 15 Spiele z.B. Shinobi, Dragon Spirit, Final Lap, F1 Dreams, P47, Wonderboy II, Son, 2 Space Harrier. 400 DM. Tel. 02151/547481

Verk. PC Engine PAL + Joypad + 3 Spiele (Final Match Tennis, R-Type, Final Soldier), nur kpl. 400 DM, alles 100 % o.k. Bei Carsten melden. Tel. 0355/33419

Verk. für PC-E. das 1. Wrestlingmodul Pro Wrestling u. Human Creative f. 200 DM, absol. Rarität u. f. 70 DM die S-CD Spriggen Mark 2. Tel. 05681/3357

Verk. folgende Spiele: Veigues, Son Son II, Ordine, Shinobi, Final S., Sidearms, Adventures Island, 1943, Neutopia u.a. Tel. 02365/403242 ab 15.30 h Björn

Verk. PC Engine RGB mit 11 Spielen 5 Player Adapter, 3 Joypads (2 mit Dauerfeuer) nur kpl. für 500 DM. Tel. 0711/6404106 ab 18.30 h

Verk. Slatterhouse. 1941 SG, Tiger Hell, Darius, Neutopia, Alios Crush, Blue Blink, R-Type I, Son Son II, Galaga 88, Mr. Heli, Side Arms, Dragons Spirit, Tel. 0731/76634

PC-Engine, 19 Top Spiele, Gradius, Gunhed, R-Typ I, R-Typ II, Super Star Soldier, Cyber Core, Bloody Wolf, Mr. Heli, Violent Soldier VB 548 DM, Tel. 0511/852984

Suche PC-Engine GT mit besch. Bildschirm, dringend, Preis VB, verk. auch 16 PC-E-Spiele für VB 450 DM, einzeln oder tausche. Mo-Fr. 14-15 h. Tel. 0711/850064

Verk. PC Eng. mit z. B. Tiger, Darius, Son Son usw., tausche NES und Neo Geo Spiele. Kaufe auch ganze Bestände, verk. für MD M. Mouse, Gynoug. Tel. 089/4701827

Suche für PC Engine Super CD Rom und Games z.B. Bomberman, Aeroblasters, Bonk I und II, Tennis, F. Soccer, Parodius, Tiger Hell, Berunba u.a. Tel. 05037/2854

Verk. PC Engine RGB, Netzteil, 14 Cards, Parasol Stars, Horse Race, Sonson II, Mr. Heli, usw. VB 870 DM. Tel. 0231/759829 oder 02922/861713 Thomas

Suche Cards und CD's für PCE (z.B. Neutopia, Override, Metel Stoker, L-DIS, Sh., Man III, Super Darius CD) Tel. 06223/1000

## Master System

Verk. SM-System + 4 Joypads, 3 D-Brille, Pistole, 3D-Spiele, 3 Pistolen, 26 Spiele, z.B. Fant. Star, Gol., Wonderboy I-III, Rambo Rastan, Alex Kid 850 DM. Tel. 07854/1554

## Mega Drive

Verk. MD mit 3 Modulen für 350 DM, verk. auch Sega Master mit Modulen, Sonic, Golluilius, Super Tennis, etc, für 370 DM. Tel. 06406/4237 Alex ab 14 h

Verk. für MD John Madden Football 92, 80 DM, D. Rob. Suprem Court 80 DM und Sonic 60 DM. Tel. 0431/335640

Verk. für MD: Olympic Gold, Buck Rogers, Road Rush, EA Hockey, M. GP, Basketball, Dick Tracy, Kings Bounty und v.m. 30 - 80 DM. Tel. 0441/682442 Marco

SMD: Tausche Wonderboy 5 gg. Desert Strike Shining gg. Starlight, Thunder! III oder Streets of Rage gg. Quakshot oder Chuck Rock usw. Tel. 02772/63303 ab 17 h

Kaufe, tausche MD Spiele, habe: Quackshot, Element Master, Aeroblasters, Sonic, suche: Devilcrash, Rolling T. II, Soldeace, Bull. Tel. 06221/24595

Dt. Mega Drive incl. Sonic u. Quack Shot VB 329 DM, verk. D. Wegner. Tel. 0201/292401

Verk. Mega-Drive mit 6 Spielen (Quackshot, Mickey-Mouse, Kid-Chem.), 100 % o.k. VB 599 DM, Michael Ritter, Vogtlingstr. 13, 8252 Taufkirchen. Tel. 08084/8474

Verk. Arcade Power Stick, Super S., Thunderforce III, Elemental Master, Preis VB. Tel. 05453/7734 Michael

Verk. tausche Altered Beast, Golden Axe I, Mickey I, II, Ghostbusters, Zang Golf, Dick Tracy, Alex Kidd, Streets of Rage. Ab 17 h. Tel. 06431/51488 Arnd

Verk. MD RGB + Pal, 2 Joypad, 11 Topspiele, alles 100 % o.k. nur kpl. für 650 DM. Tel. 05171/14223 ab 17 h Lars

Verk. Sega Mega Drive + Extras + 30 Spielmodule, Verk. auch Spiele für Famicom, Nintendo, PC Engine. Tel. 0431/641670

Verk. MD + 6 Spiele, z.B. Streets of Rage, Golden Axe II, Super S., 2 Joypads, für ca. 450 - 500 DM. Tel. 04121/74863 nach 18 h

Verk. MD, 2 Joypads, 6 Spiele, Sonic, EA Hockey, Golden Axe II usw., 3 Mon. Garantie, NP 1100 DM, VB 550 DM. Tel. 09524/7863

Verk. dt. MD mit Sonic, 2 Joypads für 250 DM, Spiele: Shinobi, Mickey 1 für je 55 DM, EA Hockey, John Madden 1 für je 65 DM, zus. 455 DM, Tel. 06021/58795 Thorsten

Verk. Atomic Robo Kid, Golden Axe und Outrun für Sega Mega Drive zus. für 1200 DM VB, suche Magical Duv. Tel. 02922/862256 Dietmar

Suche Warsong, biete Shining In the Darkn. oder Sonic. Tel. 02253/3760 Stefan

Tausche Monsterlair gg. Strider jp. oder Super S. jp. Tel. 06195/4676 Manuel

Teusche MD Games, habe Shinning, Thunderforce III, MM, E-Swat, WC-Soccer, suche: Toki, Monaco II, Lemmings, Road Rash, Dragons F., Kid., Olympic Gold u.a. Tel. 04962/5655 Frank

Verk. MD Spiele jp. Shinobi, Strider, Toki, Shadow Dancer, ESwat, Golden Axe je 50 DM, Sonic, Double Dragon II je 40 DM, Wonderboy III 30 DM, Quackshot 7 dt. 60 DM. Tel. 089/6010792

Verk. MD + 11 Spiele u.a. Klax, Super Shinobi, EA Hockey, Shining, PGA Golf nur kpl. für 700 DM. Tel. 0611/426292 Oliver, Preis VHB

Tausche Bonanza Brothers., Immortal, Road Rash, Super Thunder Blade, PGA Golf, James Pond II, Speedball II, Rings of Power, Baseball, verk. MD + Sonic 220 DM. Tel. 05376/1222

Suche MD Spiele u. CD Spiele mit Anl. u. Verp., tausche auch. Suche günstig Master System Adapter und Spiele. Tel. 0711/7970285 ab 20 h

Verk. Thunderforce 4, Kid Chameleon, Ve., Zero Wing, Ma. Land, Dino Land, Fire Mustang, Twin Hawk, Magical Hat, Arrow Flash, Alex Kid, Curse, H. Drivin. Tel. 0731/76634

Verk. meinen 3 Monate alten Mega Drive mit 2 Joypads und 7 Top Spielen für nur 350 DM NP 1200 DM, übernehme das Porto. Tel. 07429/786 Bernd ab 16 h

Verk. MD-Games, PGA Golf, Madden 92, K.d. Chameleon, Axe II, Populous, Chuck Rock, Mystic, Defender, Preise: 40-70 DM, suche Lemmings, Tw. Flipper. T. 02156/7042 ab 19 h

Verk. Sega Mega Drive mit Joystick XE-1SG, EA Hockey für 320 DM. Tel. 07152/52678

Verk. SMD mit 7 Top Spielen z.B. Street of Rage, Aero Blaster, ESwat etc, mit 2 Joypad und RGB Kabel. Für 400 DM. Telefon 089/4300397

Verk. dt. Mega Drive mit 6 Topspielen, Road Rush, Desert Strike, Gynoug, Sonic, Earl, A. Beast VB 500 DM. Tel. 3963472 M. Wernicke, bei Juin, Turmstr. 37, 1 Berlin 21

Kaufe, verk., tausche alles für MD Super-NES, Famicom, PC-Engine, Neo-Geo, Lynx, Gamegear, GB, kaufe auch ganze Bestände. Tel. 089/1403732

Kaufe, verk., tausche Module, Konsolen für MD, Super-NES, Famicom, PC-Engine, Neo-Geo, Gamegear, Lynx. GB. Tel. 089/1403732

Verk. m. O. Spiele EA Hockey 65 DM, Herzog 60 DM, Tour Golf 70 DM, Ghostbusters 50 DM, Shadow Dancer 60 DM, habe auch noch andere Spiele. Tel. 07058/3245 verl. Kai ab 15 h

Suche für MD Spiele, Chuck R., Clay Lancer, Magical Guy, Splatterhouse, u.a. Spiele. Tel. 089/779161

Verk. VB V, nagelneue Splatterh. 2 zus. 100 DM, Alan VCS 2600 m. 256 Games 150 DM. Tel. 05372/6260

Verk., kaule, tausche MD, habe: Super L., Moonwalker, Rambo III, Rash, Game Gear: Goli, Aleste, Galaga 91, suche Wonderboy, Pac Man. Tel. 0551/58267 Ami

Verk. MD + Arcade-Power-Stick, 19 Spiele, kpl. für 1000 DM per NN, verk. auch Neo-Geo mit 5 Spielen und 2 Joysticks, für 1990 DM. Tel. 02562/6933

Verk. Sega Master System mit 5 Spielen (Wonderboy, Choplifter, Fantasy Zone I und III und Hang On, für 270 DM. Tel. 06407/7649 Klaus von 14 - 16 h

Verk. MD mit 14 Spielen Shinning in the D., Super S., Streets of Rage, James Pond u.a. 2 Joypads für VB 1500 DM. Tel. 089/3154227

Schweiz! Teusche MD-Games, habe: Streets of Rage, ToeJam and Earl, suche: Thunderforce III, Musha Aleste. Tel. 057/337726 ab 18 h Alex

Verk. MD, Master-Converter, 2 Joypads, 6 MD Games, z.B. D. Crash, Quack Shot Pond II, Spiderman, 2 Master-Games für 500 DM. Tel. 07663/6976 ab 17 h

Verk. für MD: WV V us 90 DM, Desert Strike us 70 DM, Buck Rogers dt. 80 DM, Golden Axe II us 60 DM, Quackshot us 55 DM, MMJ jp. 40 DM, Streets of Rage jp. 60 DM. Tel. 07152/26538 Michail

Biete ong. jap. RGB-Megadrive mit 1 Spiel für 130,-Fr, verk. außerdem div. M.D. Games. Tel. 061/831 14 90 Schweiz

Verk. MD, 2 Joypads, 7 Spiele, 550 DM, GB, Akku-Pack, 4 Spiele 300 DM, Atari ST, 2 LW, SW-Color-Mon., Spiele, kpl. oder einzeln. Tel. 07304/5106

Supergünstig. Sega Mega mit 10 Spielen, 3 US 7 jap., alle 10 Spiele Hits mit hoher Wertung, alles nur 2 Monate alt, wg. Zeitmangel abzugeben. Kpl. nur 550 DM. Tel. 02261/61189

Tausche MD Spiele, J.M. Football, Altered Beast, NHL Hockey, Soccer, Phelios, S. S., F22, D. Stinke, Lemmings, Pop. u.a. Tel. 07941/8769 ab 18-30 h

Verk. MD mit 2 Spielen 2,50 DM oder tausche gg. Super NES Spiele Super Probotector, Lemmings und Top Racer o. dt. Drescher, O-4200 Merseburg, Goethestr. 96

Verk. MD (PAL/RGB, GoHertz) Arcade Power-Stick, 2 Joypads, Japan-Adepter, Afterburner 2, Joe Montana 2, Shadow Dancer, EA-Hockey, alles 4 Monate alt für 590 DM. Tel. 09708/6450

Verk., tausche MD + 2 Top Module 1 Joypad, gg. SF + 1 Spiel (zahle auch drauf) Tel. 07132/43389

Suche Module - kaufe auch ganze Sammlungen. Angeb. mit Preisvorstellung an: M. Klessinger, Feldstr. 26, 5630 Remscheid 11. Tel. 02191/590832 ab 19 h

Verk., tausche TF II, 688, Shinobi, Amc 1, M & M, Thunder Blade, M. GP, suche EA, Star, Control, A. Kausler, Rembrandtstr. 17, 8590 Marktreidwitz Tel. 09231/8497

Verk. MD, Rainbow Islands, Sonic, DS-Boy, Thunderforce III, Mickey Mouse, S. Shinobi, Shadow Dancer, Alien Storm, Strider. Tel. 02064/12201

Tausche MD-Spiele, habe: Marvel Land Alex Kidd, Ghoul'n Ghosts, Sonic, Bonanza, Bros. Shadow Dancer, Quack Shot, Hellfire, Super NES: R-Type. Tel. 06129/9807 David

Ich verk. für MD: Whip Rush, Mickey I, Inseutor X, Sonic, Dick Tracy, Magical Hat, alles 250 DM, Einzel je 50 DM. Tel. 040/5512586

Suche Militäri Commander, biete: Contra III, Warsong, Bargeld oder tausche Super NES + Mario + Contra gg. MD + MDCCD + 1 Spiel. Tel. 06131/236286

Verk. Megadrive mit 2 Joypads + 6 Topspielen VB 600 DM. Tel. 07729/11583 Quang

Tausche ständig MD-Games wie: Road Rash, Thunderforce 4, Wonderboy V, engl., Robocop, Fatal Re., Challenge, PGA, F-22 etc. Tel. 05731/52926

Suche dringend R. Islands, C. Rock, u. Tazmania, tausche evtl. 3: 1, Habe noch Klax, Gynoug, S. Shinobi, zahle gut, für die Ergine habe ich noch R-Type I und Dr. Blue, gebe 2 zu 1. Suche Syqueek, M. Chase, Puz Boy. Tel. 08677/64397

Suche Mega Drive Module zwischen 30 - 50 DM, Action- und Rollenspiele bevorzugt, z.B. Buck Rogers, Shining in the Dark. Tel. 08063/7369 Marco

Suche PSII, PS3, Starlight, Buck Rogers, M&M, Immortal und Warsong. Tel. CH 056/215281, D-004156/215281 nach 19 h

MD-Spiele, PGA-Tour Phantasystar II, Buck Rogers, ToeJam, California, EA-Hockey, YS 3, Shadowdancer, div. MS-Spiele, zu verk. Tel. 06173/64829 ab 17 h

Verk. Gleylancer 80 DM, Phan. Star II 70 DM, Cast. of Illusion 40 DM, A. Beasi 15 DM. Tel. 04268/237 Jürgen

Achtung! Tausche MD RGB incl. Wonderboy III und 1 Joypad gg. dt. Vers. von Parodius und Final F. II auf dem SNEs. Tel. 02243/5633

(Ver)kaufe, tausche alle Arten von Mega-Drive und Super NES Spielen. Habe immer die neuesten Module. Tel. 05207/4742 Marc

Verk. Mega Drive + Pad swl für 255 DM, tausche gg. 4 Super NES Spiel: F-Zero, Zelda III, Streetfighter II, Parodius, Super Soccer usw. Tel. 02353/4037

Suche Mega Drive, Spiele. Sega Master, Spiele, GB, Sp. NES, Super NES + Spiele, Neo Geo + Spiele, Game Gear + Spiele, Lynx + Spiele, PC-Engine + Spiele. Telefon 04521/71497 ab 17 h

Suche MD Module, SF Module, PC Engine Module, z.B. Aliens 3, Robocop 3, Barts Nightmare, Dragons Lair, Sonic II, American Gladiators, Archi Rival usw. Telefon 06473/1430

Verk. Quackshot, Turbooutrun, Budokan, Carmen, D.D., Wrestle War, Sonic, Fantasia, Sword, Eswat, Arrow Flash, Outrun, alles für 530 DM. Tel. 069/39047708

Verk. MD dt. Vers., mit Joypad, Japanadapter und den 3 Spielen Sonic, Wrestlemania, Streets of Rage für 250 DM, Tel. 0911/546242 Mathias

Verk. MD Spiele: Cadash, Alienstorm, Desert Strike, Road Rash, Streets of Rage, Gain Ground günstig, verk. auch GB. Tel. 09447/332 Markus nur Se und So.

Verk. MD + 40 Games + 2 Pads + 2 Joysticks, oder tausche gg. Neo Geo, S. NES, Super Famicom, tausche Famicom, Engine, MD-Games, Sven Wolper, Tel. 06132/59105-17 20 h

Verk. MD-Games, Might end Magic 60 DM, J.M. Football 45 DM, Sonic 55 DM, Hellfire 45 DM, M. Mouse 50 DM. Tel. 040/7434628

Verk. MD Spiele: MS. Pacman 60 DM, DJ Boy 50 DM, Forgotten Worlds 40 DM, Musha Aleste 70 DM, Gynoug 60 DM, Budokan 60 DM, Stormland 60 DM, John Madden 92 70 DM usw. Tel. 09193/5865 nur abends

Preishammer. Verk. MD dt. selten benutzt, nur 1 Monat alt mit den Superspielen: Sonic, Quackshot, für schlappe 310 DM. Tel. an 18 h 08821/52425

Verk. MD jp. für VHB 720 DM (2 Pads, Quackshot, 7 andere Spiele), verk. auch GG mit 7 Spielen (Shinobi, Dine Caper u.e.) und Link Cable für VHB 650 DM. Telefon 05407/30543

Verk., tausche MD-Module: Shining, PS II, Master of M. 90 DM, Kings B. 60 DM, WB III 30 DM, Dungeon & Dragons 110 DM, Toki 65 DM. Tel. 05021/4220 Karsten

Verk. MD dt. Japanadepter, Spiele, 1 Jahr alt, auch Tausch gg. SNES mgl. ab 14 h. Tel. 06271/71281

Verk. Dessert Strike, Gley Lancer, Hellfire, Warsong, Lemmings, Thunder Force 4, War Wolf II, Suche: Aleste tgl. ab 17 h. Tel. 06438/4264

Verk. für MD: Fatal Rewind 40 DM, Immortal 40 DM, Ghoul'n Ghosts 30 DM, Fantasia 30 DM, E-Swat 30 DM, Darwin 30 DM, Arrow Flash 30 DM u.v.m. J. Thiel 02681/4986



## Game Boy

Verk. GB + 5 Spiele u. Gamenlight für 230 DM (Dr. Mario, Catrap, Tetris, Go Go Tank Burai, Fighter Deluxe) Tel. 06298/7806

Verk. GB kpl. mit Zub. und 5 Spielen (Tetris, Tennis, F1-Race, Billard, Dr. Mario) nur kpl. 200 DM. Tel. 04462/4214 Dirk

Achtung! Verk. GB + Akku 100 DM, 25 Spiele u.a. R-Type, SML, F1 usw. für je 20-40 DM. Liste gg. Frank. Rückumschlag: Lars Metz, Oeslerborstelstr. 12, 2245 Teilingstedt

Verk. GB nw. mit 5 Spielen 300 DM VB. Tel. 04221/70533

Verk. folgende Module für den GB Castlevania 35 DM, Super Mario 25 DM, Michael Witt, Danziger Str. 6, 3472 Beverungen

Verk. GB mit 14 Spielen (z.B. Parodius, Solomons Club) Light Max, Batterie-Set, 4 Akkus, Aufladegerät, Spezial-Tragetasche, nur kpl. Tel. 0231/445395

Suche, lausche, verk., NES und GB Spiele. Tel. 06372/6554

Verk. GB Spiele: Turtles für 40 DM, Double Dragon für 40 DM, verk. NES Spiel Total Recall für 45 DM, alle mit Anl. Top Zustand. Tel. 0731/60626 ab 19 h

Verk. GB 100 % o.k., mit 5 Spielen, Kopfhörer, Verbindungskabel für 280 DM, Tel. 0561/405008 ab 19 h, Thomes, 4500 Kassel

Verk. GB mit ca. 20 Spielen und Zub., R-Type, Duck Tales, F1-Race, Turtles I, Bubble-Bobble, Mega Man, Balman I u.a. Tel. 06352/8033 Christian

Verk. Double D., Probotector, Dragons Lar 30 \$ für pro St. Tel. 031/9610807, T. Hofmann, Breitägerstr. 22, CH-3122 Kehrsatz

Verk. GB-Spiele gut erhalten, mit Anl. und Verp. Tel. 089/3162567

Verk. GB-Spiele 300 DM VB. Tel. 0221/439501

Verk. Burairfighter und World Cup für 25 DM und Perodius für 45 DM ab 18 h. Tel. 02307/74115 Malte

Tausche GB Spiele: Habe R-Type, Gargoyles, Parodius, Bubble-B, Metroid II gg. Tecno Bowl, Alleyway, Tiny T., Side Pocket, Paper Boy u.a. Tel. 07221/32448

Verk. für GB Godzill f. 25 DM u. lausche The Castlevania Adventure gg. Football. Tel. 05191/12488

Verk. für GB: Tennis, Marble Madness, Gauntlet II, Boulder Dash, Tel. 09279/379 Tobias von 14-17 h

Verk. für GB Ninjaboy 20 DM, Kung Fu Master 20 DM, R-Type 30 DM. Tel. 0911/546242 Malhias

Verk. World Cup, Blades of Steel 35 DM, Alleyway, Caesars Palace 25 DM, suche Final F. Adv. für 30 DM. Tel. 06559/468 Jörg

GB zu verk., nur 5 Wochen alt, inkl. Tiny Tools, Probotector und Super Mario nur 260 DM. Tel. 06691/22936

Verk. GB + Akku, Light, 9 Spiele, Tennis, Boxkle, Golf, Go Spiderman Dr. M. SML usw. VB 450 DM, Tel. 0821/715996 Matthias ab 16 h

Verk. Tetris 20 DM, Tennis 27 DM, Super Mario Land 27 DM, Dr. Mario 33 DM, M. Maniacs 33 DM, Parodius 42 DM, oder zus. 160 DM. D. Anders., Uhländweg 36, 8504 Stein

Verk. GB mit Tetris, Simpsons, Double Dragon II, Chopfliter II, 5 Mon. jung, 150 - 200 DM. Tel. 0221/862741 Henrik

Verk. GB mit 6 Spielen: Turrican, R-Type, Probotector, Turtles, Term. II, Gauntlet II, für 300 DM. Tel. Lutz Braun 04621/51256

Verk. o. tausche GB, Kid Icarus, Balman u. Star Saver je 35 DM, tausche o. Kid Icarus, Batman usw. gg. Tour de Tras 4, NFL Footb., u. Hai Wrestl. Tel. 05191/12488 Basti

Verk. 25 GB Spiele für 590 DM, z.B. Dr. Mario, Tennis, GoGo Tank, Solomons C., nur kpl. Tel. 04521/71497

Kaufe GB Spiele mit Anl. und Verp., Listen und Angeb. an: Wolfgang Hüber, Friedrichshafener Str. 38, 8070 Ingolstadt

Tausche Game Gear gg. GB + Donald Duck, M. GP. kaufe alle GB Spiele für 70 DM, Adresse: Jan Rudolph, 6980 Wertheim 2, Robert-Punsen-Weg 3

Verk. GB 100 DM und 12 Module z.B. Parodius, Sin. S., u.a. ab 30 DM, suche Mega Drive und Module. Tel. 040/6402454

Tausche 9 GB-Spiele gg. Super Nintendo mit Mario. NP über 500 DM, 100 % o.k., Tel. 089/980912 Hans

Verk. 7 Spiele zu je 50 DM Castlevania, Spiderman, Burai Fighter, Turtles I, Mario 1, Gargoyles,..... Tel. 07132/41446

Verk. GB + Light Max, Adapter und 4 Games (Paperboy, Tetris, Dr. Mario u. Super Mario Land) für 335 DM oder tausche gg. Lynx II m. mind. 2 Games. Tel. 07452/65356

## Game Gear

Verk. Game Gear mit 8 Spielen (Monaco GP, Donald D., G-Loc, Shinobi, Berlin Wall, etc.) Wilde Gear, TV-Tuner für 650 DM VB. Ab 17 h. Jan Lengowski. Tel. 06198/2133

Verk. 11 Game Gear zu je 200 DM (Ausstellungsmodelle) Tel. 09191/32991 von 13.30 - 14.30 h Stefan

Verk. GG dl. + Columns, Sonic, GG Shinobi, Ax Battler, Donald D., Master Geat Adapter, Netzteil 100 % o.k. Kpl. 310 DM. Tel. 0355/33419 Carsten

Verk. G.G. 1/2 Jahr alt, mit Netzteil, Gear to Gear Kabel und 4 Module, alles 100 % i.O. 350 DM, NP 550 DM. Tel. 0228/649768

Verk. dl. GG inkl. Adapter und 8 Spiele, Columns, G-Loc, Woddy Rep., Ax Battler, Fantasy Zone, Slider, Space H., S.M. GP m. orig. Verp. f. 450 DM. Tel. 06152/6848

Verk. GG mit Netzteil Batterie Pack, Somic, Super Kick Off, Out Run mit Verp. und Garantie für 330 DM. Tel. 0711/3702601 zw. 17-19 h Andre

Tausche GG mit 4 Spielen MD, mit 1 Spiel gg. Neo Geo mit 3-5 Spielen. Bis 13 h. Tel. 02381/26871 ab 15 h

Super Angebot: Verk. Gamegear, G-Tasche, Netzteil, 3 Spiele, Shinobi, Castle of Illusion, Columns. Alles für nur 400 DM. Tel. 040/8308742

Gebe GG, (Halley Wars, Mickey Mouse, SMGP, GG, Aleste) MS-Bomber Raid, Wonderboy 1.3, NES, SMB 2.3, Probotector, Swords, Serpen, GB Spiele (Forts of Fear) usw., Tel. 08634/8989

GG - 5 Spiele: MM, G-Lock, Factory, Panic, TV-Adapter, Netzteil, Akku, Pack für nur 500 DM. Tel. 0211/356650 Marcus

Verk. Game-Gear mit den 4 Topmodulen: Donald D., Sonic, GG, Shinobi, Columns, Netzteil, Akkus, VB 333 DM. Tel. 0911/318341 Jörg

Verk. GG so gut wie neu: 2 Spiele, Netzteil, VB 300 DM. Tel. 02241/21834 ab 19 h

Verk. GG mit Shinobi, Wonderboy, G-Loc, D. Duck, M. Mouse, Columns für 350 DM, tausche auch gg. Super Famicom oder Mega Drive. Tel. 0581/2345

Verk. PC-Engine (RGB) mit 2 Pads, 5fach Ad. 9 Spiele, WC Tennis, Son Son II, R-Type II u.a. für 400 DM, Game Gear 6 Spiele, Shinobi, Sonic, Olympic Gold, Donald D., Wonder Boy u.a. Tel. 05653/1221

Verk. für GG: Putt & Putt 35 DM, Shinobi 40 DM, Joe Montana Football 45 DM, M. GP 40 DM, 100 % o.k. Tel. 08092/23561

## NES

Verk. Nintendo Super-Set 220 DM, Mario Bros II 85 DM, Kung Fu 55 DM, auch einzeln. Tel. 09621/13359 Stefan

Kaufe für NES Donkey Kong, Donkey Kong jr., Mario Bros, auch Händlerangeb. erwünscht. Tel. 0365/53287 evtl. Anruf.

Verk. NES mit 4 Spielen (SMB I+ II, MegaMan II, Metroid) für 310 DM. Tel. 0611/599373 Björn, ab 15 h

Verk. NES mit 195 Spielen, wie z.B. SMB 1.3, Faxonadu, Kung-Fu, Bomberman 1, 2, 3, 4, 5, 6 Soccer 1, 2, NES, Max, Quickjoy, Ni 5, 800 DM. Oliver Wederit. Tel. 0631/64687

Tausche NES Spiel, S-Quest R, Little Nemo, Digger, Solar-Jetman, SMBII, gg. Marble-Madness, Bart + World Trog u.a. Tel. 05472/1597 Henrik oder 05472/1809 Ralf

NES mit Climber, SM2, Dr. Mario, Tetris, Flipper, Faxandu, 300 DM, GB mit Game Light u. Tragebox 100 DM, 12 Spiele für je 20 DM, 30 DM z.B. Mega Man. Tel. 089/1294275

Verk. 7 NES Spiele SMB 2, 3, Probotector, Verk. a uch 3 GB Spiele (Bubble Bobble) 4GG Spiele (GG Aleste, Super M., u. 3 SMS Spiele (Wonderboy 1,3 Tel. 08634/8989

Supor Chance: Nw. Orig. verp. NES 2 Monate 120 DM, verk. auch Spiele: SMB 2, 3, Mega Man 2, Total Recall je 50 DM. Tel. 06045/5554 Patrick

Vekr. für NES: Castlevania III 85 DM, Turtles II Arcade Game 65 DM und WWF Wrestlemania 30 DM. Ab 19 h. Tel. 05174/1865

Verk. NES Super Set mit 11 Spielen (SMB III, Ski or Die, Boulder D. u.a. für 600 DM, 100 % o.k., Robert Tel. 02191/780156

Tausche o. verk. 30 NES Games. Tausche z.B. Castlevania II gg. Blue Shadow o. Black Mania. Meldet euch bei Andreas Zicke, 6800 Mannheim 1. Tel. 106585

Verk. NES mit 17 Spielen 2 Joypads, einem Zapper u. Joystick 900 DM VHB. Tel. 06707/1836

Verk. NES mit 13 Spielen und NES-Adv. für schlappe 600 DM. Tel. 07452/5238, Eric

Verk. NES (1 Jahr alt), 100 % o.k., 10 Spiele, 2 Controller, def. NES-Max für 500 DM, lausche auch komp. gg. Super NES + Str. Fighl II. Tel. 02451/42431 Kübi

Verk. NES mit 3 Spielen (Super Mario, Chip und Chap, Snake Battle, mit 2 Joypads und Anschlußkabel für 350 DM. Tel. 06054/2573

NES Super Set 10 Mon. jung, Gold, Kupfer, farbig 200 DM ohne Spiele, NES Atvanlage 6 Mon. jung 70 DM. Tel. 030/6153459

NES kpl. mit 17 Spielen für 700 DM zu verk., (z.B. Zelda I+II, Probotector, Star Tropics, u.a.) alles Top Zustand. Tel. 05732/71529 ab 20 h Jey

Verk. NES mit Mario I + II, Super R., Pro Ami, Rygar, Castlevania I für 200 DM. Tel. 0821/481712 lausche auch gg. Lynx II + mind. 1 Spiel

## Lynx

Tausche Superset, Maniac Mansion, Faxanadu, Boulder Dash gg. Lynx I o. II, Shanghai, Rampart, Klax, Ishido, Toki, u.a. Waller Marzel, Adalarke 19, O-3280 Genlhin. Tel. 03933/3339

Verk. Atari Lynx incl. 6 Spielen u.a. Klax, Chips, Challenge für 300 DM. Timo Slahmer. Tel. 04154/81335

Verk. Atari Lynx, Netzteil, Calif., Games, Blue Light., Electrocop für 220 DM. Holger Peters, Feldstr. 8, 2252 St. Peter-Ording. Tel. 04863/8242

Tausche Lynx-Spiel Rampage gg. Lynx-Spiel Robotron oder Robotron 2000 oder Robotron 2084. Tel. 05241/68264 Telefax 05241/687422

Verk. Warbirds, Chips, Challenge, und Elektrocar für je 40 DM. Tel. 02872/7376 Thorsten

## Super Famicom

Verk. jp. Super Famicom, 2 Spiele, Final Fighl, Xardion, Adapter für jap.-aml. Module. Verk. noch weitere Spiele, auch Tausch. Tel. 073/235751 Schweiz 18-20 h, Toby

Tausche, kaufe, verk. neueste Famicom Module, habe z.B. Axoley, Marios, Kart usw. Tel. 04489/6225, ab 19 h

Super f. Nintendo, US-Vers., mit ellen dl. Anschlüssen, 1 Joypad, Super Mario, neu und orig. verp. 230 DM. Tel. 04462/4214 Dirk

Verk. Super NES Module: Super Tennis, Super Soccer, Turtles 4, alle dt. je 80 DM, verk. für Mega Drive Starlight 70 DM. Tel. 02256/1319

Tausche, kaufe, Super Famicom, NES, Mega Drive u. GB Module. Tel. 05121/41939

Wer tauscht sein S-NES + 2-25 Spiele gg. meinen GB + 5 Top Spiele u.a. WWF, T2, Spiderman, Batter. Tel. 06128/43688 Sebasin ab 2 h

Verk. meinen Super NES Spiele z.B. Soccer, Wrestlemania, Castlevania 4, Dinosauris us., Tausch mgl., Verp. muß neu aus. Tel. 02722/51744 ab 18 h

Suche dringend SNES Spiele wie z.B. Street Fighter 2, Sim City usw., lausche auch gg. GB Spiele. Tel. 06569/217

Verk. Super NES u. Mega Drive Spiele. z.B. Super Battletank, S. Ghouls n Ghosts, PS2, PS3, Interceptor, Streets of rage, GB + 7 Games. VB 320 DM. Tel. 07541/51360

Verk. amerik. Super NES mit Spiel und Joypads für 300 DM, verk., tausche und kaufe Spiele für PC Engine. Tel. 02666/1073

Verk. Parodius 100 DM, Maden Football 40 DM, F. Fantasy II 40 DM, Zelda III 100 DM. Kein Tausch. Tel. 02161/663804 ab 17 h

Tausche oder kaufe Super NES Spiele, suche günstig GB auch im Tausch gg. Super NES Spiel. Tel. 05502/3556 Reiner

Suche günstige S-NES Spiele, kaufe so ziemlich alles, suche bsonders Dinosauris, Pitrowings, Sim City, kann auch Import sein. Marco Meyer. Tel. 05376/271

Tausche, verk., alles für Super NES, habe z.B. Streetfighter, Contra u.v.m. Tel. 02631/71146, Christian Friedrich, Stefan Zweig-Str. 26, 5450 Neuwied 12

Kaufe, verk., lausche alles für MD. Super NES, Famicom, PC-Engine, Neo-Geo, Lynx. Gamegear, GB, kaufe auch ganze Bestände. Tel. 0891/403732

Kaufe, verk., Super NES und Neo Geo Module, habe für SNES: Streetfighter und für Neo Geo. Nam. King of Monster II, Robo Army, Mag. Lord. Tel. 07151/58072

Kaufe, verk., tausche Module, Konsolen für Megadrive, Super NES, Famicom, PC-Engine, Neo-Geo, Gamegear, Lynx, GB. Tel. 089/1403732

Kaufe, verk., tausche Module für SNES, suche RGB-Kabel und Joypad für dt. SNES, verk. Universal Adaptor (mit „Sehr gut“ bewertet. Tel. 0911/318341 Jörg

Tausche MD u. GB Spiele gg. Super NES Spiele. Tel. 06569/361 Patnck

Tausche S-NES Spiele, habe z.B. S. Fighter, S.GG, Agiraizer, F.F., Castlevania, u.n. Squadron, F-Zero, S. Mario World. Tel. 0711/8875664 Thomas

Verk., MD mit 2 Spielen 250 DM oder tausche gg. Super NES Spiele, Super Probotector, Lemmings und Top Racer a. dt., Drescher, O-4200 Merseburg, Goethestr. 96

Suche Module für alle Systeme, US, Jap. u. Deutschland. Tausche auch. Alles anbieten auch ganze Bestände u. Hardware. Tel. 0251/663015 Manfred

Verk. S. NES dt. + Mano + F-Zero für 300 DM, 100 % o.k. Tel. 0211/704355 ab 20 h Rüdiger

Tausche S-NES Spiele, habe Super Contra, Final F. und suche Street-Fighter 2. Kaufe auch Neo-Geo Gerät mit Extras für 550 DM. Tel. 0911/404139

Tausche jede Menge Super NES-Mega Drive und GB-Spiele, habe: Terminator, Chuck Rock, Rolling Th. 2, suche: Axelay Rampart, Robocop 3, etc. Heiko Tel. 04936/7036

Verk. amerik. Super NES mit Mario einem Joypad und Adapter für jp. Spiele, sowie TV Kabel für nur 400 DM. Tobias. Tel. 040/6702812 ab 13 h

Kaufe, verk., lausche (auch ganze Bestände) alles was mit Super NES, Super F. und Super Nintendo zu tun hat. Tel. 06898/62702 Geibel Jörg

Verk. od. lausche Joe und Mac, Romance gg. Castlevania, Magic Sword, Streetfighter, schickl Liste und Angeb. an: G. Spriles, PF 335, CH-3 Bern 14

Verk. f. Super NES: Street Fighter II, Turtles 4, Super Contra, WWF-Cat., Zelda Dino Wars, Parodius, Mysical Ninja... auch Tausch, tgl. 17 h. Tel. 06438/4264

Verk. 20 \$/SNES Spiele ab 60 DM, habe z.B. Zelda III, Contra, Dinosauris, R-Type, Adv. Isle T. 0931/286610 oder 0931/409742 ab 18 h

Tausche Famicom Spiele, habe: Super Aleste, Augusto Golf, Super A. Island, Castlevania 4 usw. Tel. 07022/48690 ab 18 h

Tausche, kaufe und verk. Super Nintendo Spiele, habe nur sehr gute Spiele. Tel. 089/676983



Tausche Drakken gg. Top Geer, bezahle 35 DM, für 2 Super NES Joypads. Tel. 05281/7914 ab 18 h Daniel

Suche Module - kaufe auch ganze Sammlungen. Angeb. mit Preisvorstellungen an: M. Kleesinger, Feldstr. 26, 5630 Remscheid II. Tel. 02191/590832 ab 19 h

Verk. PC Engine mit z.B. Tigerheli, Darius, Son Son, usw., tausche S. NES und Neo Geo Spiele. Kaufe auch ganze Bestände. Kaufe für MD, M. Mouse + Gynoug. Tel. 089/4701827

Verk. Perodius 75 DM, Zelda III 70 DM, neuer Stealth-Joystick 60 DM. Tel. 02564/31046 Thomas

(Ver)kaufe, tausche alle Arten von Mega-Drive und Super NES-Spielen. Habe immer die neuesten MC Module. Tel. 05207/4742 Marc

Tausche Super Famiconspiele. Habe alte und neue Topsiele. Tel. 08395/7205

NES + Spiele, ges. und Super Famicon Spiele, GB + Spiele, Mega Drive, Sp., Sega Master, Neo-Geo, PC-Engine. T. 04521/71497 ab 17 h

Verk. u. suche Super F. Module, PC-Engine-Module, MD Module. Suche z.B. Jacky Chan, Bonze Adv., Devil Crash, Parasol Stars für PC-Engine usw. Tel. 06473/1430

Verk. Super Ghouls Ghosts US 70 DM, S.F. Soccer dt. 65 DM, Pilotwings US 70 DM, suche Super Mario World dt., Super Smash TV US. Tel. 08064/1007 M. Huber

Verk. MD + 40 Games, 2 Pads, 2 Joysticks, tausche auch gg. Neo Geo, S. NES, Super Famicon, tausche Famicon, Engine-Games, Sven Wolper. Tel. 06132/59105 17-20 h

Verk. NES mit USA Umbau und Japanadapter, 9 jp. Spiele, 4 USA Module für 350 DM, habe auch S-NES-Games, z.B. Magic Sword 90 DM, Big Run 40 DM, Super R-Type 70 DM. Tel. 09193/5865 ab 18 h

Suche Super Off Road, Mario Cart, Dinosaurs, tausche oder kaufe. Tel. 08142/17369

Verk. NES mit 13 Spielen für ca. 850 DM, Probot., Star Wars, Zelda I und II, suche Super Wrestling, u. Joy-Stick für SNES, PAL-Ver., Marco Oehler. Tel. 05653/5100

Verk., tausche, SNEs, MD, Lynx, PC-Engine Spiele (auch CD) z.B. Parodius, Street P II, Turtles SNES, Thunderforce IV, Gleylaser, Tel. 08020/894

Verk. Dragonquest 4 + Final F. II je 35 DM (Musik-CD's), tausche Final F. II VS, F-Zero, Castlevania 4, jp. z.B. GG Actraiser US. Tel. 0209/86381

Verk. jp. Super Famicon PAL mit Super Mario World u. Rocketeer für VB 374 DM (auch Tausch gg. dt. SF mgl.) D. Anders, Uhländweg 36, 8504 Stien

Suche: SNES: Actraiser US 60 DM, Super Tennis 55 DM, Ghouls n' Ghosts 60 DM, Hülle f. 5 MB 4, verk. f. NES: 4 Pleyer, Tennis 60 DM, Battle of Q. 53 DM, SMBl 40 DM. Tel. 07271/51751

Verk., tausche, kaufe Famicon-Games, ich habe z.B. Mystical Quest, Star Wars, Axel., Mario Kart, Jimmy Connors, Tiney Toon, Battletoads u.v.m. Tel. 030/4018584 Cornelius

Super NES mit mind. 5 Spielen, biete 20 Filme, C64 mit Spielen, Turbobo., Drucker 100 DM, suche GB-Spiele, Björn Schaber, Rollenbergstr. 1, 8941 Erkheim

Verk. Super S. für 70 DM. Tel. 0431/735052

Verk., kaufe, u. tausche Super Famicon, PC-Engine, Neo Geo Module, z.B. Darius, Twin Golf Links, So Gundan, Ninja Combat, Bowling, Magiel L. Tel. 02922/861713 Thomas

## Diverses

aufe, verk., tausche Module, Konsolen für PC-Engine, Megadrive, Super NES, Famicon, NeoGeo, Gamegear, GB, Lynx. Tel. 089/1403732

Suche Konsolen + Spielmodule für folgende Systeme: Sega Mega Drive, Sega Master, Famicon, Nintendo, PC Engine, Roger Kerber, RDSBG, Ldstr. 58, 2300 Kiel. Tel. 0431/641670

Verk. PP 7/91 und 9/92 Playtime 6/8 92, 2, 6, 8, 92, ASM 10/80, 89 kpl. ab 4/90 kpl. 91 kpl. 1, 2, 3, 7, 922. Tel. 04544/1689

Verk. jp. Super Famicon + 2 Spiele, Final-Fight, Xardion, Adapter für jp. - amf. Module, Verk. noch 10 weitere Spiele, auch Tausch. Tel. 073/235751 Schweiz 18-20 h

Sega Master S. ohne Joysticks mit 18 Spielen wie neu 600 DM. Tel. 089/4705536

Verk. für NES: Ducktales 50 DM, Castlev. 40 DM, Wrestlemania, Ice Hockey 35 - Probotector 40 DM, RC Pro AM 35 DM, Cobra Triangle 35 DM. Tel. 0561/27662

Suche Plus 4 mit Netzteil und evtl. Software, zahle je nach Ausstattung zw. 50 und 150 DM, Angeb. nur schriftlich an: Müller, Königsbrunnerstr. 9, 7980 Ravensburg

Verk. PC-Spiele für Archimedes Mig 29, Super F., verk. auch Sega Master, Spiele und NES + Spiele, habe außerdem Mega Drive Spiele. Tel. 08151/6994 VHB

Verk. SMS II mit 9 Spielen z.B. Asterix, Donal D. Phantasy Star für 500 DM. Tel. Dresden 2391237 Carsten

Nur Verk. MM3 DV, SS2 DA, M. Island 2, DV für je 50 DM, Der Patrizier DV, Planets Edge für je 60 DM, Links Kurse je 30 DM, alle Orig. incl. Versand. Tel. 07111/3702601

Tausche, ver(kaufe) Spiele für Super NES, verk. älteren Amiga 500 und Spiele, auch CD-Rom Spiele (PC). Tel. 03677/82884 Sebastian 16 - 21 h

Megadrive, Neo, Geo, SNES: Kaufe Grundgeräte, ganze Sammlungen etc. bevorzugt größere Sammlungen, verk. CD-Rom, 60 Module, Fr.-So. 02268/7356 Mo-Do 0221/4000359

Verk. cd. 60 MD Module, Cd-Rom jp. mit 2 CD, andere Konsolen auf Anfrage. Suche Neo-Geo, SNEs, (Gr. Sammlungen werden bevorzugt). Tel. 0221/4000359

Suche Wizball orig. mit Anl. schreibt an: A. Reimann, Lavesumerstr. 11, 4358 Haltem

Verk. Master I mit 7 Spielen (z.B. Golden Axe, Moonwalker, World Cup Italia 90 usw.) VB 300 DM. Tel. 7144532 Vorwahl 089

Verk. Motherboard 386-DX 33 MHz und 4 MB RAM on board für nur 750 DM. Tel. 08331/4593

Verk. MV Vectrex Videospiel mit Joystick und 8 Spielen (auch einzeln). Ulrich Gonner, Aschhausenstr. 67, 6970 Lauda. Tel. 03343/4329

CB-Funk div. gut erhalten und optimal eingestellte Hand und Autogeräte ab 70 DM aus Clubaufgabe zu verk., z.B. Verstärker, Antenne, Mike usw. Tel. ab 19 h 07033/41576

Kaufe, verk., Super NES und Neo Geo Module, habe für SNEs: Streetfighter, und für Neo Geo Nam, King of Monster 2, Robo Army, Magic Lord. Tel. 07151/58072

Verk. günstig NES mit 17 Spielen, Preis VB. Tel. 06021/460144 Christian, Bitte nach 17 h anrufen. Games z.B. SMB 2+3, Star W. Chip'n Dale

Biete Abspielkonsole für Automaten Platinen, 300 DM, RGB Anschluß Infos bei: A. Becker, Kilienstr. 51 e, 5400 Koblenz. Tel. 0261/24615 15-18 h

Verk. Neo-Geo mit 5 Spielen und 2 Joysticks, für 1990 DM, per NN, verk. auch MB und Arcade Power Stick und 19 Spiele. Kpl. für 1000 DM. Tel. 02562/6983

Verk. Amigagames, GB Games und Game Gear Games. Verk. auch GB und Game Gear. Tel. 04131/681247

Kaufe billige NES Spiele, Zapper und Joypad für NES. Angeb. gilt ständig für gebr. NES-Spiele. Brauns Michael, Steinstr. 58a, O-4350 Bernburg

Neo Geo Konsole mit Netzteil und Scartkabel für 450 DM, Fatal Fury 200 DM, Alpha Mis. II 190 DM. Tel. 0431/712364

Schweiz! Verk. Neo Geo, Memory Card, 2 Joyboards, 3 Games (Baseballstars 1, 2) Last Resort, für sFr 1000. Tel. 061/7112381 Roger

Verk. Schneider CPC 64 mit Farbmon., Floppy, Tape, Tastatur, u. div. Spielen für VHB 370 DM. Tel. 07621/48733 Peter

Kaufe und verk. Module für alle Konsolentypen (auch GB) mgl. viel billig und neu. Alexander Preuß, Paul-Volz-Weg 5, 76 Offenburg. Tel. 0781/65050

Verk. Ordner mit allen Berichten, Tests ca. 180 über des Master System, die je erschienen sind. Tel. 08142/17369

Verk. Laserspiele, Dragons Lair, T. Ouest, zu je 60 DM, def. Laserspieler, Pioneer 1500, für 100 DM, Sebastian Fahrbruch, Liebknechtstr. 19a, O-4350 Bernburg. Tel. 25005

Verk. für das Neo Geo das Modul Magician Lord. VB 140 DM. Tel. 0531/336833 Holger

Verk. Orig. D&D Brettspiel + Erw., Dragons Den für sFr 40, oder 45 DM. P. Hardmeier, Rigastr. 20, 7 Chur (CH). Tel. 081/222993

Spielauflosung abzugeben, Biete div. Komplettlösung, Gratisliste gg. 2 DM in Bfm. bei: Lers Gudat, Hauptstr. 43, O-7551 Butzen

Suche Neo Geo im Tausch gg. dt. Mega Drive, Arcade Stick, Action Replay und dt. + 3 engl. Spiele WB5, Shining u.a. oder verk. für 1100 DM VB. Tel. 05037/2854

Über 40 Orig. Spiele für C64 & Amiga in 1a Zustand m. Verp. u. Anl. + viele 64er, Amiga, PP-Hefte, SH günstig. Listen gg. RP von T. Bautz, Neubauer Str. 1, O-1307 Eberswalde

Kaufe Module für NES, GB, GG, Megadrive, und Super NES, bei Gesamtaufgabe auch kpl. mit Konsole. Angeb. bitte zw. 12 und 18 h unter 0641/84874 Karl-Heinz

Tausche MD u. Neo Module. Für Neo Geo Alpha M., Ghost P., Cyberlip u.a. suche: Sengoku 1, Last Resort, Blues Journey, Kings M. 2, u.a. Tel. 089/373956 17-19 h Ralf

Kaufe, verk., tausche Module u. Konsolen z.B. Game Boy, Mega Drive, NES, Super NES, PC-Engine, Sega Master, Neo Geo u.a. Tel. 04521/71497 ab 17 h

Suche Neo Geo RGB oder PAL, 1 Joypad, Game Card, 1-2 Module bis max. 800 DM, Jens Bohot, O-7980 Finsterwalde, Klingmüller Eck 14

Suche das Aliens Brett und Rollenspiel dringend. Zahle NP. Tel. 0551/22858 Stefan

## Kontakte

Hilfe! Unsere Computer verhungern. Suche dringend Tauschmöglichkeiten für Amiga, Atari, IBM, Mac. Bitte schreibt an: M. Bargas, Hohlholzweg 75, 4120 Binningen, Schweiz

Computer-Club „All About“ sucht Mitglieder. Infos gg. frank. DIN-A4 Rückumschlag an: C. Lüttenbacher, Schanzenberg 27, 2060 Bad Oldesloe

Suche PC User zwecks Briefwechsel und Erfahrungsaustausch, suche Einzelbl. Einzug NECP30, Peter Wilhelm, Deubenbach 12, 8819 Schopfloch. Tel. 09857/1504

Computerclub sucht noch Mitglieder. Kostenlose unverbindliche Mitgliedschaft. Infos gg. Leerdisk bei A. Magerl, Dorfstr. 17, 8212 Übersee

Suche Grafiker, Programmierer, Musiker für Spieleprojekte, Rollen-Handels- und Strategiespiele auf MS-DOS, Amiga und Atari ST. Tel. 0541/17981 18-20 h

Suche Tauschpartner für A 500 Spiele. Falls Interesse, schickt eure Liste an Corinna Ehrhardt, Dudweilerweg 12, 8 München 83

Searching for new Contacts. If you wanted to swap with me so write me under following address: 100 % answer. Ernest-Protiwinsky, St. Jakob-3, A-9400 Wolfsberg, Austria

Suche für Amiga Tauschpartner für Software, in Deutschland, habe selbst viel Soft! Schreibt an: PB 10, 3800 St-Truiden 2, Belgien

## Achtung:

Wir machen unsere Inserenten darauf aufmerksam, daß das **Angebot**, der **Verkauf** oder die **Verbreitung** von urheberrechtlich geschützter Software nur für Originalprogramme erlaubt ist.

Das Herstellen, Anbieten, Verkaufen und verbreiten von »**Raubkopien**« verstößt gegen das Urheberrechtsgesetz und kann straf- und zivilrechtlich verfolgt werden. Bei Verstößen muß mit Anwalts- und Gerichtskosten von über DM 1000,- gerechnet werden.

Originalprogramme sind am Copyright-Hinweis und am Originalaufkleber des Datenträgers (Diskette oder Kassette) zu erkennen und normalerweise originalverpackt. Mit dem Kauf von Raubkopien erwirbt der Käufer auch kein Nutzungsrecht und geht das Risiko einer jederzeitigen Beschlagnahme ein.

Wir bitten unsere Leser in deren eigenem Interesse, Raubkopien von Original-Software weder anzubieten, zu verkaufen noch zu verbreiten. Erziehungsberechtigte haften für Ihre Kinder.

Der Verlag wird in Zukunft keine Anzeigen mehr veröffentlichen, die darauf schließen lassen, daß Raubkopien angeboten werden.



## Feuer auf den Fluten



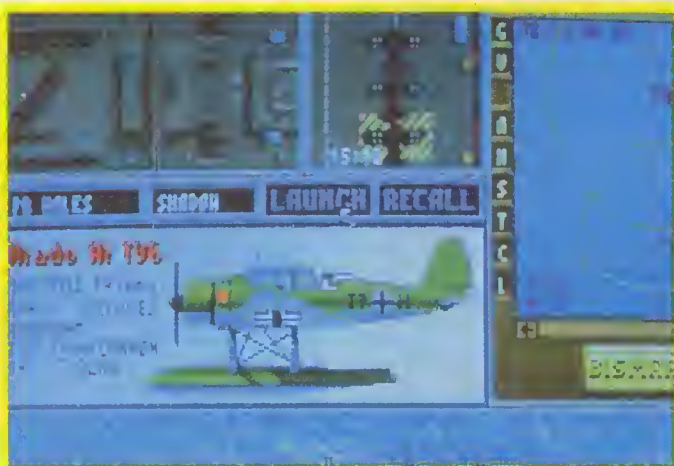
Im Fadenkreuz: Die Geschütze werden geladen.

# Burning Steel

**B**ritten und Amerikaner haben ein entspanntes Verhältnis zum zweiten Weltkrieg. Kein Wunder, man hat für eine gute und wichtige Sache gekämpft – Die Befreiung vom Faschismus. Wohl einer der Gründe, warum mit großer Selbstverständlichkeit das blutige Geschehen zu Strategiespielen verarbeitet wird. Auch SSI kann auf eine ganze Reihe martialischer Programme zurückblicken. Fans werden sich noch an Gary Grigsby's *Kampfgruppe* oder *Second Front* erinnern. Beide Programme boten alles, was das Herz eines jeden "Wargamers" höher schlagen läßt -- Eine abstrakte Landkarte und ebenso abstrakte Icons. Wer auf solche fundamentalen Erfahrungen steht, ist bei *Burning Steel* schlecht aufgehoben. In SSI's neuem Seeschlachtsimulator spielen stra-

tegische Elemente nur eine Nebenrolle und beschränken sich auf die Operationszentralen Eurer Schiffe oder die Generalität im Kriegsministerium. Alle anderen Stationen der Schlachtkreuzer bieten einen 3-D-Blick auf den Nord-Atlantik.

Ihr greift entweder auf Seiten der Alliierten oder der Wehrmacht in die Seeschlachten der Jahre 1939 bis '43 ein. Wählen könnt Ihr zwischen Duellen berühmter Schlachtschiffe, längeren Perioden oder einer kompletten Kampagne. Kapitäne, die nur Ihr strategisches Geschick unter Beweis stellen wollen, legen auf dem elektronischen Kopptisch die Kurse fest und lassen alle anderen Schiffstationen automatisch vom Computer bedienen. Aktionslastige Seehelden gehen genau den anderen Weg. Ihr



Hektik auf dem Flugdeck: Die nächste Maschine startet.

Was *Silent Service* für Tiefseetaucher, ist *Burning Steel* für die Überwasserkapitäne. Das harte Strategengeschäft macht gleich doppelt soviel Freude, wenn man die Auswirkungen seiner Befehle hautnah miterlebt. Daß es dabei nicht allzu friedlich zugeht, versteht sich bei der Thematik von selbst. Jeder mag deshalb individuell entscheiden, was er seinem Moralempfinden zumuten will. *Burning Steel* kommt den unterschiedlichsten Spieler-Charakteren entgegen: Hardcore-Strategen, die nur auf Karten und Sym-



bole stehen, werden ebenso befriedigt wie Simulationsfans, die ihre Schiffe und Flieger am liebsten selber steuern. Trotzdem werden beinharte Entscheidungen von Euch verlangt: Nur mal eben ein paar Runden über den Atlantik tuckern ist nicht drin, dafür sind die Feinde zu clever.

Das Programmerteam ist mit viel Liebe zum Detail ans Werk gegangen. Alle Daten wurden genauestens recherchiert und umgesetzt. Die nicht allzu aufwendige Grafik ist funktionell, übersichtlich und bietet dem Kapitän leichte Orientierung



Seekarten: Routenplanung in der Operationszentrale.



Admiralität: Der Atlantik im Überblick

könnt alle Geschütz- und Torpedostationen selber bedienen und den Luftverkehr auf dem Katapultdeck regeln.

Das jeweilige Seegebiet und die feindlichen Schiffe bewundert Ihr dabei durch das Okular der Geschütze oder direkt von der Brücke aus. Alle Geräte werden mit der Maus oder der Tastatur bedient. Steht Euch der Sinn nach Höherem, laßt Ihr Euch einfach zum Admiral befördern und kommandiert die ganze Flotte aus dem halbwegs sicheren Büro in London. Besonders gelungene Feindfahrten darf man sich in einem Replay-Modus noch einmal zu Gemüte führen.

vw

Genre: Strategie

Hersteller: SSI

Zirka-Preis: 100 Mark

Testmuster: Softgold

**MS-DOS 77%**

Grafik: 62% Sound: 25%

Schwierigkeit: einstellbar

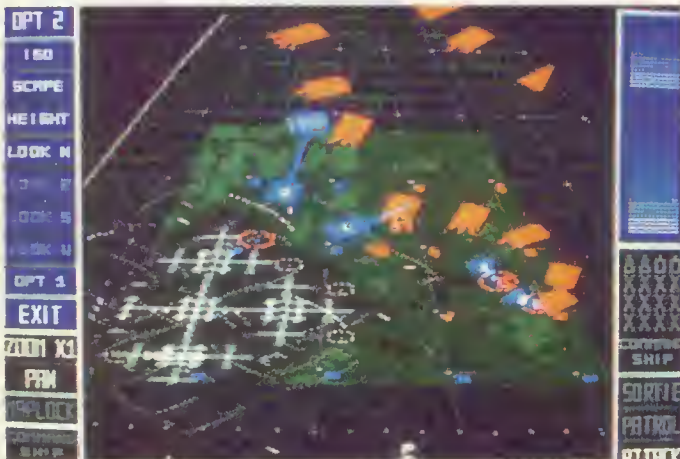
Minimal: 286er mit 16 MHz, 640 KB, VGA, Maus

Unterstützt: Adlib, Soundblaster, Roland

Geplant für: -



## Hardcore



In 3D etwas unübersichtlich: Der Militärkomplex wird angegriffen...

# Air Support

**M**enschen sind böse. Seid Jahrtausenden scheint Ihre Lieblingsbeschäftigung darin zu bestehen, sich gegenseitig auf die Rübe zu klopfen. Wir nennen dies heute "Krieg". In den gut zwei Jahrtausenden nach Christi Geburt verbrachten unsere Vorfahren doppelt soviel Zeit mit Krieg als im gesünderen Frieden.

Psygnosis *Air Support* ist ein typischer Vertreter der Strategie-Simulationssimulatoren und führt obige Tradition im nächsten Jahrhundert weiter. Ihr versetzt Euch anno 2065 in die Rolle eines jungen Kadetten, der die traditionsreiche "West Point" Militärakademie besuchen darf. Hier werdet Ihr vor den größten, besten, genialsten und witzigsten Kriegssimulator gesetzt: den ASBS (Air Support Battle Simulator).

Ziel des Strategiespiels ist es, sich mit eben diesem ASBS den Abschluß von "West Point" zu erkämpfen. Hierzu ist es nötig, zwanzig Trainingsmissionen erfolgreich zu absolvieren, bevor es in 40



Findet man nicht im Handbuch: Um das Com-Schiff aufzutanken, setzt Ihr den Waypoint direkt auf einen Generator. Der Flieger dockt automatisch an.



Psygnosis hat tatsächlich ein Spiel mit Tiefe und Langzeitmotivation geschaffen. *Air Support* ist ein reines Strategiespiel, das dem Heimstrategen eine Vielzahl an Aktionen und ein super ausgeklügeltes Spielsystem bietet. Zum einen will der eigene Verteidigungskomplex vernünftig geplant, aufgebaut und gewartet werden, andererseits müssen die eigenen Einheiten in den Kampf geführt und taktisch clever befehligt werden. Zum Glück nimmt Euch der Computer die eigentlichen Kämpfe ab. Wer selbst fightet, gerät schnell in Zeitnot und wird sowieso abgemurkst – der eigene Computer schießt und



lenkt in fast allen Situationen besser. Der "Selbstkampfmodus" ist niedlich aber (meistens) überflüssig; genauso wie die himmlische Idee mit der 3-D-Brille (null Effekt). *Air Support* hat angesichts der tollen Spielidee, des Umfangs und komplexen Spielverlaufs solchen Schnickschnack nicht nötig. Ein entscheidendes Manko hat *Air Support* jedoch: das Handbuch. Die wichtigsten Infos sucht man inmitten dümmlicher Options-Erläuterungen vergebens – eine Frechheit. Während der "normale" Computerspieler mindestens ein Stündchen probespiesen sollte, dürfen die Hardcore-Strategen sorglos zuschlagen.

Aufträgen richtig (simulations-simuliert) zur Sache geht.

Ihr übernehmt das Kommando über einen Verteidigungskomplex. Er besteht aus einem Hauptquartier, vier Energiegeneratoren, Fabriken, Radar- und automatischen Raketenstützpunkten. Außerdem verfügt Ihr über ein Kommandoschlachtschiff. In den Fabriken lassen sich desweiteren vier verschiedene Arten mobiler Waffensysteme herstellen. Neben Abfangjäger, Kampfpanzer und Raketenwerfer läßt sich auch ein Spionagefahrzeug herstellen. Bewaffnet sind die Kampfeinheiten je nach Tragfähigkeit mit Lenk-raketen, ferngesteuerten Bom-

ben, Minen oder einfachen Masergeschützen (Bordkanone). Pro Mission erhaltet Ihr eine Aufgabe, die meist das Infiltrieren beziehungsweise Terminieren des feindlichen Militärkomplexes enthält. Auf einer Karte lassen sich mittels Maus und Icons der eigene Militärkomplex und alle Einheiten lenken. Die Kampftruppen werden entweder vom Hauptquartier (Computer) oder von Euch gesteuert. Schwingt Ihr Euch in den Sitz der Kampfmaschinen, seht Ihr die Welt in 3-D-Vektorgrafik und steuert die Kiste wie in einer zünftigen Flug- oder Panzersimulation. Übernimmt der Computer die Einheiten, dürfen von Euch Waypoints und Angriffsmodi festgelegt werden.

Habt Ihr eine Mission erledigt, gibt's ein Paßwort. Für anspruchsvolle Spieler existieren unzählige einstellbare Features, drei Schwierigkeitsgrade und eine 3-D-Option, die die beiliegende Tutti-Frutti-3-D-Brille "unterstützt". *kn*



Eure Kadettenentwicklung wird statistisch angezeigt (oben).

Fast immer überflüssig: Der "Action-Mode"; hier die Sicht aus dem Kommando-flieger (links).

Genre: Strategie

Hersteller: Psygnosis

Zirka-Preis: 100 Mark

Testmuster: Selling Points

**AMIGA 78%**

Grafik: 37% Sound: 13%

Schwierigkeit: schwer

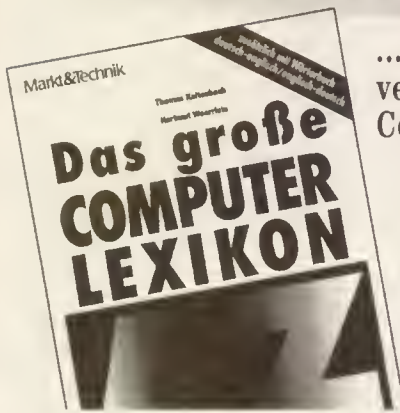
Minimal: 512 KB,

Unterstützt: –

Geplant für: ST



# DAS GROSSE COMPUTER-LEXIKON...



... mit den 5.000 gebräuchlichsten Begriffen und zahlreichen Abbildungen verschafft Ihnen das optimale Wissen für die tägliche Arbeit an Ihrem Computer! Zusätzlich mit Wörterbuch deutsch-englisch/englisch-deutsch.

T. Kaltenbach/H. Woerrlein, Das große Computerlexikon,  
1992, 420 S., ISBN 3-87791-295-8, DM 49,-

Jetzt im Buch- und PC-Handel oder in den Buchabteilungen der  
Warenhäuser!

Markt & Technik Bücher - das Erfolgsprogramm für Ihr Programm!



5406-1



## SEGA MEGA DRIVE

Grundgerät deutsch	279,-
Grundgerät mit Sonic	329,-
Grundgerät Magnum Sat	379,-
Joypad	49,-
Japan Adapter	29,-
ca. 150 Titel lieferbar	
Alien 3	us 109,-
Atomic Runner	us 99,-
Block Out	us 59,-
Bulls vs. Lakers	us 119,-
Chuck Rock	us 109,-
Desert Strika	us 109,-
Dragons Fury	us 99,-
Dungeon & Dragons	us 119,-
EA-Hockay	dt 99,-
Europaan Club Soccer	dt 119,-
Galahad	us 99,-
Gem Fira	us 119,-
Gynoug	jp 39,-
High Impact	us 99,-
Jennifer Capriati Tennis	us 109,-
John Madden 92	dt 99,-
Jordan vs. Bird	dt 119,-
Lemmings	us 109,-
Megapanal	jp 39,-
Mercs 2	jp 79,-
Mickey Mousa	jp 79,-
NHLPA Hockay	us 119,-
Olympic Gold	us 89,-
Phantasy Star 2	us 99,-

## SUPER NES

Super NES incl. Mario	us 399,-
Super NES deutsche Version	329,-
Action Replay Pro	149,-
Castlavenia 4	dt 129,-
Dino City	jp 89,-
Final Fantasy Mystic Quest	us 139,-
F-Zero	dt 99,-
Mario Kart	us 129,-
NCAA Basketball	us 129,-
Probotector	dt 129,-
Rampart	us 129,-
Robocop 3	us 119,-
Simpsons Nightmare	us 129,-
Sonic Blast Man	jp 139,-
Soul Blazer	us 129,-
Star Wars	us a.A.
Street Fighter 2	us 159,-
Super Soccer	dt 99,-
Turtles 4	dt 129,-
WWF Wrestling	dt 129,-
Zelda 3	dt a.A.

## GAME BOY

Batman 2	us 69,-
Battleloads	us 69,-
Bubbla Bobble	dt 69,-
Dig Dug	us 69,-
Double Dragon 3	us 69,-
Ferarri GP	us 69,-
Jordan vs. Bird	dt 69,-
Metroid 2	us 59,-
Mickey's Dangarous Chase	us 75,-
Monopoly	us 69,-
Parodius	dt 75,-
Prince of Persia	us 69,-
Q-Bert	us 69,-
Simpsons 2	us 69,-
Spiderman 2	us 69,-
Tiny Toon	us 69,-
Toxic Crusaders	us 69,-
Track and Field	dt 69,-
Turn and Burn	us 69,-
Ultima	us 69,-
WWF Stars 2	us 69,-



## NES

Adventure Island 2	109,-
Bucky O' Hara	119,-
Castlevania 3	119,-
Double Dragon 3	119,-
Dregon's Lair	79,-
Empire Strikes Back	119,-
Four Player Tennis	99,-
Gremlins 2	89,-
Joe und Mac	99,-
Marbia Madness	89,-
Mega Man 3	99,-
Mario 3	99,-
Parodius	119,-
Probotector 2	99,-
Star Tropics	99,-
Star Wars	109,-
Simpsons 2	119,-
Tima Lord	89,-
Tom and Jerry	119,-
Tiny Toon	99,-
ZR-1	99,-

## Neo Geo

Grundgerät RGB	699,-
Baseballstars 2	329,-
Fatal Fury	299,-
Last Resort	329,-
World Heroas	399,-
Viewpoint	a.A.
Art of Fighting	a.A.

Achtung Achtung Achtung  
An- und Verkauf von gebrauchten  
Neo Geo Spielen  
Immer Gebrauchte Titel auf Lager

Video- und Computerspiele Herzogstraße 2, 8000 München 40

**Telefon (089) 344 388 Fax (089) 344 377**

**NEUERÖFFNUNG Kurwickstr.2 2900 Oldenburg NEUERÖFFNUNG**

**Telefon (0441) 1 22 33 Fax (0441) 1 40 42**

Versand und Ladengeschäft. Versand per Nachnahme + DM 7,-

## SEGA MEGA DRIVE

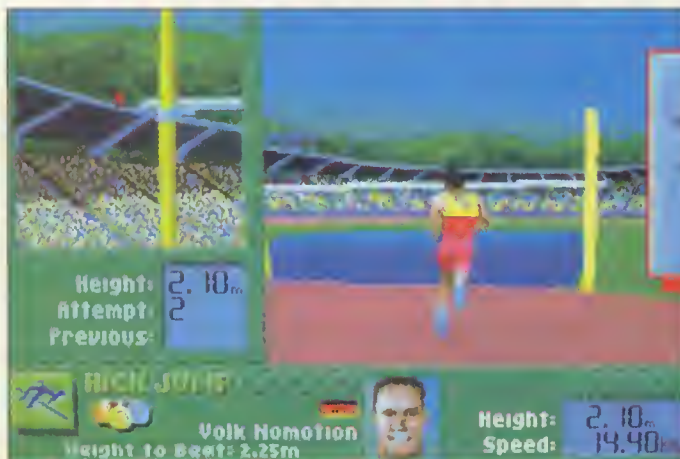
Pradator 2	us 99,-
Robinson's Basketball	us 99,-
Sidepockat	us 99,-
Splatterhouse	us 99,-
Sonic 2	dt a.A.
Smash TV	us 99,-
Super Monaco GP 2	jp 79,-
Tazmanla	us 99,-
Team USA Basketball	dt 119,-
Terminator	us 99,-
Twistad Flipper	jp 99,-
Warsong	us 119,-
Wonderboy 5	us 119,-
Wonderdog	cd 109,-

## SEGA GAME GEAR

TV Tuner	189,-
Batterie Pack	85,-
Carry All Deluxe	39,-
Ax Battler	dt 69,-
Crystal Warrior	dt 79,-
Chuck Rock	us 69,-
Marble Medness	dt 85,-
Olympic Gold	us 79,-
Smash TV	us 79,-
Spiderman	us 79,-
Super Kick Off	dt 85,-
Terminator	us 79,-
Wimbledon Tennis	dt 85,-
Wonderboy 2	dt 85,-



## Gefrierbrand



Die Spikes hämmern die Tartanbahn – Ihr hämmert die Returntaste



**Sommerlich:**  
In acht  
Disziplinen  
wird Euer  
sportliches  
Können  
olympisch  
heraus-  
gefordert.

## Summer Challenge

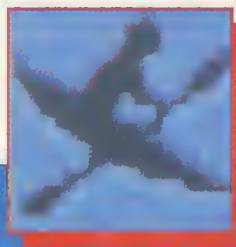
**D**er Winter steht vor der Tür, Weihnachtsmänner zieren die festlichen Schaufenster und die ersten Schneeflocken rieseln verstreut vom Himmel. Nur noch wenige Sportenthusiasten träumen bei Glühwein und Bratäpfeln von der Sommerolympiade in Barcelona. Das könnte jetzt anders werden: Ins frostige Hintertreffen geraten, aber immer noch heiß erwartet, trudelt endlich Accolades *Summer Challenge* über die olympische Ziellinie.

Sportspielkenner erinnern sich an den Vorgänger *Winter Challenge*. Auch bei den sommerlichen Aktivitäten wird in acht Disziplinen um olympi-

sches Gold gestritten. Dazu gehören Bogenschießen, Hochsprung mit und ohne Stab, Speerwerfen, 400 Meter Hürden, die Kunst des Bahnrad- und Kajakfahrens sowie



Touchiert Ihr die Wand, wird das Rennen zum feuchten Vergnügen.



also meist von hinten. Kontrolle über Euren Champion ergreift Ihr mit der Tastatur oder dem Joystick. Dabei können bis zu zehn Spieler ihren individuell gestalteten Athleten an den Start bringen. Falls Ihr zufällig gerade nicht zu zehnt seit, wird die Olympiariege mit Computergegnern aufgefüllt, die sich in drei Schwierigkeitsstufen beweisen.

Vor der Eröffnungszeremonie entscheidet Ihr zwischen Turnier- und Trainingsmodus. Nach der Teilnehmeranmeldung geht es endlich zur Sache: Per Icon wählt Ihr in bunter Reihenfolge die Sportarten. Sitzt Ihr sicher im *Kajak*, geht es buchstäblich den Bach runter. Bei der Fahrt ins Blaue kommt es auf Fingerspitzengefühl an, um Strafsekunden für ausgelassene Tore zu vermeiden. Die zweite sitzende Sportart ist das *Reiten*. Hier zählt der richtige Absprung, denn allerlei Hürden lassen Euer Pferd gewaltig scheuen. Beim *Bahnradfahren* bearbeitet Ihr Tastatur oder Feuerknopf im Takt der Pedale, um den Drahtesel zu beschleunigen. Nebenbei gilt es, Euer Rad auf der Bahn zu halten. Das *Hürdenlaufen* gibt sich ebenfalls rüttelorientiert. Da der Läufer seine Bahn alleine findet, bleibt Euch nur noch, den richtigen Zeitpunkt zum Sprung über die Hürden abzuwägen. Der *Hochsprung* fordert Qualifikationen besonderer Art: Neben dem Anlauf im "Schnellfeuer-Enter-Tasten-Drücken" muß der richtige Absprung und Umsprung gefunden werden. Der *Stabhochsprung* verlangt ähnliche



Im Galopp über die Hindernisse: Bei Fehlern gibt es Strafpunkte.



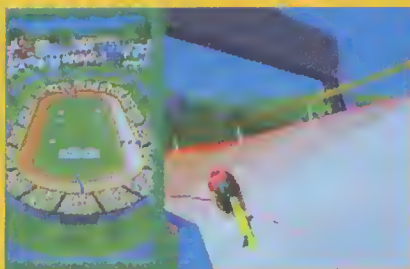
Wilhelm Tell Junior: Das Bogenschießen braucht eine sichere Hand.



Mit einem Seitenblick auf die Sportspielflops des Jahres ist Accolades *Summer Challenge* das richtige Spiel zur Olympiade. Eine hervorragende grafische Präsentation, spritzige Soundeffekte und ein fließendes 3-D-Scrolling lassen technisch keine Wünsche offen. Durch die unterschiedlichen Anforderungen in den verschiedenen Disziplinen ist ein breites Publikum angesprochen. Trotzdem werden sich an *Summer Challenge* die Geister scheiden. Mit der Freundin oder in einer lustigen Runde bringen die Som-

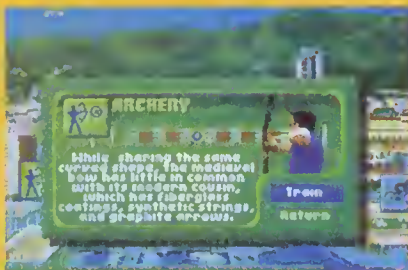


merspiele dank einfacher Steuerung, flottem Spielablauf und witzigen Einlagen gnadenlosen Sportspielspaß. Der Einzelspieler sucht dafür vergebens nach anspruchsvollen Disziplinen: Nur die Geschicklichkeitsdisziplinen motivieren langfristig; ein Problem, das teils schon die Wintersportler kannten. Trotz dieser Achillesverse bleibt *Summer Challenge* die ungeschlagene Nummer Eins meiner Sportspielliste. Ein heißes Programm, das auch bei Temperaturen unter Null Grad mitreißt.



Schweißtreibend: Die Pedale im synchronen Takt mit der Feuer-taste, bringen den Radler optimal voran.

Die goldene Medaille ruft: Ein zielgerichtetes Training geht dem Olympiasieg voraus.



Mit zehn Kandidaten geht Ihr in den sportlichen Wettstreit

Ansprüche (Rüttelanlauf und dann richtiger Stangenaußensatzpunkt). Das *Speerwerfen* setzt sich aus dem bewährten Schnellfeueranlauf und der Einstellung des Abwurfwinkels zusammen. Mit viel Fingerspitzengefühl hagelt es Zehner beim Bogenschießen. Eure Aufgabe ist, das zitternde Händchen des Schützen ins Schwarze zu lenken.

Eure sportlichen Aktivitäten könnt Ihr nachträglich mit dem alles aufzeichnenden Videorecorder bestaunen und taschenfreundlich Euren Sportkameraden auf Diskette abspeichern.

cd

Genre: Sport

Hersteller: Accolade

Zirka-Preis: 110 Mark

Testmuster: Traumfabrik

MS-DOS 78%

Grafik: 80% Sound: 62%

Schwierigkeit: mittel

Minimal: 286er mit 16 MHz, 640 KB, VGA

Unterstützt: Adlib, Sound blaster, Roland, Joystick

Geplant für: Amiga, Mega Drive

Für Euren GAME BOY

Für Euer Nintendo Entertainment System



## Top-Stars

gehören zum guten To(o)n

Im witzigen Jump 'n' Run mit Comic-Berühmtheiten aus der Pro 7 Fernsehserie. Buster Bunny™, Babs Bunny™, Schweinchen Hamton™ und Ente Plucky Duck™ treiben superstarke Späße in Deinem GAME BOY oder in Deiner NES-Konsole.

Experten sagen dazu:  
"Gratulation an Konami..."  
POWER PLAY 5/92: 80% Spielspaß  
4 Level · 1 Spieler · System: GAME BOY

Tiny Toon... "die Creme de la Creme..."  
VIDEO GAMES 7/92: 80% Spielspaß  
1 Spieler · 6 Level · System: NES



Weitere Informationen: KONAMI (Europe) GmbH  
Postfach 560180, 6000 Frankfurt 50  
Telefon 069/950812-0, Telefax 069/950812-77  
Tiny Toon Adventures, names and all related indicia are trademarks of Warner Bros. Inc. 1992  
Nintendo, "Game Boy", the Nintendo Product Seal and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo  
F&P 92/353 P1

KONAMI  
Superstarker Videospielspaß





## Thronfolger



Flippern auf dem Computer was das Zeug hält

## Pinball Fantasies



Speed Devils



Stones &amp; Bones

Das schwedische Programmiererteam "Digital Illusions", Insider werden mit "The Silents" mehr anfangen können, flipperte sich bereits Anfang des Jahres in die Charts. Mit *Pinball Dreams* stellten die Skandinavier ein Spielchen auf die Beine, dessen Besonderheit es war, ganze vier Flipper zu "simulieren". Auf Bonusräume oder diverse Extrabildschirme, die man in der Spielhalle vergeblich sucht, wurde absichtlich verzichtet. Vielmehr zeichnete sich das Spiel durch exakte Physik, tolle Musik und flotte Spielbarkeit aus. Einziges Manko war die mangelnde Abwechslung, bedingt durch relativ kleine, einfache Tische.

Die Wikinger-Nachfahren nahmen sich die Kritik zu Herzen und bastelten den Nachfolger zusammen: *Pinball Fantasies*. Wieder wurde auf Computer-typischen Schnickschnack verzichtet – wieder werden zwei Paar Spielhallentische emuliert. Diesmal sind die Tische jedoch größer und vollgestopft mit Rampen, Bumpen und Jackpotpins.

Zu Beginn sucht Ihr Euch einen der vier Flipper aus,

wobei jeder einzelne in Sachen Thematik, Musik, Grafik und Aufbau variiert. Flipper numero 1 nennt sich "Party Land". Ein großes Clowns-gesicht, ein Riesenrad und "Enten-Pins" warten auf den Rummelkonsumenten. Der zweite Tisch ist Autofanatikern gewidmet und heißt "Speed Devils". Neben Highspeedrampen und "Miles"-Bonus-Multiplikatoren warten u.a. "Off-Road"-Boni und ein "Tur-

Genre: Geschicklichkeit

Hersteller: 21st Century

Zirka-Preis: 90 Mark

Testmuster: 21st Century

AMIGA

78%

Grafik: 70% Sound: 76%

Schwierigkeit: mittel

Minimal: 1 MB, VGA

Unterstützt: Zweilaufwerk, mehr Speicher

Geplant für: ST



# THE SUMMONING™



IBM AT  
3,5" HD



STRATEGIC SIMULATIONS, INC.®

„Die Macht des Schatten-Webers wächst von Tag und Tag und das Leinentuch, das er über die Welt spannt, breitet sich unaufhaltsam aus. Selbst in diesem Moment werden wir von seinen Horden angegriffen.“

Es bleibt mir keine Zeit, Sie weiter in der Kunst der Magie zu unterrichten. Auch das Waffen-Training, das Sie in den vergangenen Wochen erhalten haben, muß ausreichen.“

THE SUMMONING ist ein erstklassiges Rollenspiel-Adventure für einen Spielercharakter mit einer faszinierenden, komplexen Handlung, überraschenden Verwicklungen und verschiedenen Lösungsmöglichkeiten. Sie spielen innerhalb einer riesigen Spielumgebung mit vielen Labyrinthen, Schlössern, Geheimwegen und Verliesen. Teleportieren Sie sich in andere Dimensionen. Sammeln Sie Anhaltspunkte, lösen Sie Rätsel, treffen Sie eine Vielzahl faszinierender Nichtspieler-Charaktere, mit denen Sie sich unterhalten können, und beweisen Sie Ihr Geschick gegen Horden bedrohlicher Monster. 40 aufregende Spielebenen garantieren über 100 Stunden unvergeßlichen Spielspaß und Reiz.

Erstklassige Grafiken und Filmeffekte verleihen der überaus detaillierten Fantasy-Welt Substanz. Die herrliche Hintergrundmusik und Sound-Effekte beflügeln Ihre Phantasie. Mit einer einfachen visuellen Maussteuerung gleiten Sie durch das Echtzeit-Spielsystem.

Während Sie eine Welt entdecken, protokolliert die automatische Kartenfunktion den Weg Ihrer Reise; ja, Sie können Ihre Karten sogar ausdrucken!

Folgen Sie **THE SUMMONING** und genießen Sie die aufregende Vielfalt eines Fantasy- und Action-Abenteuers, das zu den besten seiner Klasse gehört.

Deutsche Version in Kürze

©1992 Strategic Simulations, Inc.  
The Summoning is a registered trademark of Strategic Simulations, Inc. All rights reserved.

Die Sonnenwinde streicheln Ihr Gesicht, als die majestätische Galleone, angetrieben durch mystische Kräfte, die Atmosphäre durchstößt und in den Äther des Realmspace eintritt. Als Sie hinausblicken, werden Sie überwältigt von der Schönheit des Planeten Toril, Heimstätte der Forgotten Realms™, der immer mehr aus Ihrem Blickfeld schwindet.

„Schiff in Sicht“ ruft eine Wache. Die gefürchtete schneckenartige Silhouette eines neogischen Kampfschiffes verdunkelt den Planeten und nähert sich schnell, bereit zum Angriff. Sie drehen Ihr Schiff dem Eindringling entgegen und rufen Ihren Offizieren und der Mannschaft zu: „Alle Mann auf ihre Plätze! Gegenüberliches Schiff Backbord achtern voraus!“

Kommandieren Sie Ihr eigenes Spelljammer-Schiff in **PIRATES OF REALMSPACE**. Heuern Sie Offiziere an und stellen Sie eine Mannschaft für Ihr Raumschiff zusammen. Machen Sie sich dann auf, um tief in den Äther einzudringen und die Planeten des Realmspace zu erforschen.

Beginnen Sie eine abenteuerliche Mission - liefern Sie Ihre wertvolle Fracht aus, verfolgen Sie Piraten - festigen Sie Ihren Ruf als Kapitän eines Spelljammers. Und decken Sie schließlich eine grauenhafte Verschwörung auf, die den ganzen Realmspace bedroht! Erleben Sie fabelhafte mystische Schiffe, die mit den exotischen Kreaturen bemannt sind. „Spelljammen“ Sie durch die Weiten des wilden Raumes!

Verwegener Spielgenuß und die Magie der AD&D® Abenteuer - diesmal in der Weite des Weltraums.



Deutsche Version in Kürze

ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS, AD&D, SPELLJAMMER and the TSR logo are registered trademarks owned by TSR, Inc. and used under license from Simulations, Inc. ©1992 TSR, Inc. ©1992 Strategic Simulations, Inc. All rights reserved. Published by SOFTGOLD.

Advanced Dungeons & Dragons  
2nd Edition

# SPELLJAMMER™

Computer Game

PIRATES OF  
REALMSPACE

IBM-386-AT  
3,5" HD







Billion Dollar Gameshow

bo-Mode" (für jede Rampe fünf Millionen Punkte innerhalb 25 Sekunden). Die "Billion Dollar Gameshow" lehnt sich mit vielerlei Preisen (Autos, Reisen, Fernseher) und einem "Small Wheel" an das Glücksrad an, während

Horror-Freunde an "Stones & Bones" ihre helle Freude haben. Hier jagt Ihr Geister oder sammelt Bonus-"Screams" ein.

Auf allen Tischen warten Unmengen an Pins, Rampen und versteckten

Die Jungs von "Digital Illusions" haben sich alle Mühe gegeben, die kleinen Mankos ihres ersten Flippers auszubügeln. *Pinball Fantasies* ist größer, schöner und actionhaltiger als der Vorgänger. Die vielen Rampen und Pins lassen den Spieler auch bei wiederholtem Flippern ständig neue Kniffe und Punktehaschereien entdecken. Die Tische selbst sind abwechslungsreich gestaltet und bieten alle Optionen eines Originalflippers. Lediglich eine Tatsache



stört: Wieder wird mit nur einer Kugel geflippt. Der richtige Spaß fängt in der Spielhalle doch erst an, wenn zwei oder drei Kugeln den Flipperfreund in Panik versetzen. Trotz dieses Mankos motiviert *Pinball Fantasies* wochenlang. Fetzige Grafik, stimmungsvolle Musik und grandiose Soundeffekte machen das Dutzend rund. Alle Amiga-Besitzer, die mit Flippern nicht auf Kriegsfuß stehen, müssen zuschlagen. Ihr kauft den besten Computerflipper dieses Jahres.

An *Pinball Fantasies* kommt man einfach nicht vorbei. Mein Favorit ist zwar der "One Billion Dollar"-Flipper, die übrigen sind jedoch eine gelungene Abwechslung. Allein mit dem technisch sauberen Bildschirm-Scrolling bin ich immer noch nicht einverstanden. Bei 52 Zentimeter Bildschirmdiagonale ist



nicht nur schnell die Übersicht verloren. Besitzer eines empfindlichen Magens werden öfters eine Pause einlegen müssen. Trotzdem sind die *Pinball Fantasies* ein Muß für jeden spielebegeisterten Amiga-Freak – nicht zuletzt wegen der hervorragend umgesetzten Kugel-Physik. Die Metallkugel

Bonuseingängen. Die Masse an Punkten wird jedoch erst abgeräumt, wenn der Spieler bestimmte Aufgaben erfüllt. So müssen in bestimmter Reihenfolge Pins angeflippt und danach verschiedene "Loops geflogen" werden. Rollt die Kugel doch einmal unhinderrlich gen Ausgang, wird via Leertaste "getiltet". Mit etwas

Glück und Übung holt Ihr auf diese Art und Weise die schon verloren geglaubte Kugel zurück ins Spiel.

Wie im Vorgänger besitzt jeder Tisch seine eigene speicherbare High-Score-Liste. Auch der Acht-Mann-Flipper-Modus ist wieder mit von der Partie.

kn



Party Land



**KEMCO**

# POWER GAMES



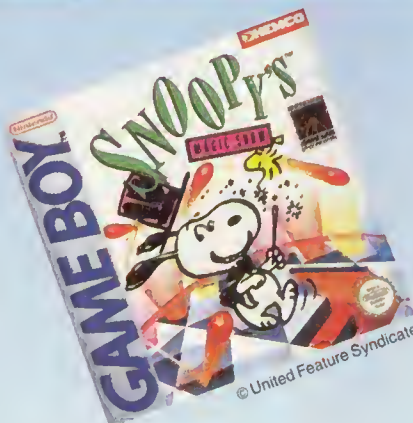
**Nintendo**  
ENTERTAINMENT  
SYSTEM™



**SUPER NINTENDO**  
ENTERTAINMENT SYSTEM™  
PAL VERSION



© Warner Bros. Inc.



**GAME BOY™**  
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

Bugs Bunny Crazy Castle und Bugs Bunny Blow out: Names and all related indicia are trademarks of Warner Bros. Inc. 1992.  
Snoopy: Names and all related indicia are trademarks of United Feature Syndicate, Inc. 1990.  
Mickey Mouse: Names and all related indicia are trademarks of The Walt Disney Co.



Erhältlich über all dort,  
wo es Nintendo-Spiele zu kaufen gibt.

Nintendo®, Game Boy®, the Nintendo Product Seals and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo.



## Alles oder nichts



Die Grafik ist flott, dafür fehlt's an Details

## No second prize

Die AJS 7R 3A "Triple Knocker" ist eines der begehrtesten Motorräder auf der Welt: Die Maschine ist ein Unikat. Eines fröhlichen Tages stritten sich sechs begeisterte Hobby-Fahrer, wer der rechtmäßige Eigentümer des Motorrades sei. Klar, daß Ihr bei solch einer wichtigen Entscheidung mitmisch und die Rolle eines Streitenden übernehmt. Schließlich soll das Motorrad demjenigen zugesprochen werden, der als Sieger aus zwanzig Rennen hervorgeht – bekannte Kurse, wie z.B. Hokkenheim sind mit von der Par-

tie. Nach einigem Training und der Wahl des Piloten (jeder Fahrer hat spezielle Talente) beginnt der Kampf: Ihr findet Euch auf der Rennbahn wieder, und seht die Landschaft aus dem Blickwinkel des Fahrers. Unter dem Motto "Alles in 3-D-Vektorgrafik" rauschen Tribünen, Bäume und Häuser an Euch vorbei, während Ihr mit der Steuerung kämpft. Sie ist zwar nicht direkt innovativ, aber trotzdem außergewöhnlich: Ihr gebt mit der rechten Maustaste Gas und bremst mit der linken ab. In die Kurven legt sich Eure Maschine syn-

Sehr viel neues bietet *No second prize* dem Motorrad-Begeisterten nicht. Allein die Story drumherum ist ungewöhnlich und sorgt für Spannung. Grafisch und Steuer-technisch gibt's beim Thalion-Simulator nichts zu meckern. Die Vektor-Routinen sind wunderbar schnell, so daß gutes Motorradfeeling aufkommt, wenn sich die Maschine in die Kurven legt und der gesamte Horizont auf die Seite schwappt. Kleine Gimmicks, wie Hub-schrauber, Krankenwagen oder Hügel bringen dezent Abwechslung in das Rennen. Die kompetente Steuerung läßt ebenfalls kaum Wünsche offen. Erfreulich einfach ist das Umschalten zwischen den Gängen sowie das Beschleunigen und Verzögern mit der Maus. Die Richtungs-



empfindlichkeit der Maus läßt sich sogar in einem Menü festlegen – lobenswert. Trotzdem fehlt *No second prize* das gewisse Etwas. Ausgesprochen viel Motivation wird nicht provoziert, denn es fehlt etwas an spielerischer Abwechslung. Letztendlich läuft es darauf hinaus, daß Ihr über die Pisten düst und gelegentlich einen Motorradgegner überholt. Rennen auf Tafel komm raus – irgendwann wird's langweilig. Einziges erwähnenswertes Feature ist die Kamera, die Euch die Fahrt aus verschiedenen Blickwinkeln zeigt. Vergleicht man das mit bewährten Rennsimulationen à la *Formula 1 Grand Prix*, schneidet *No second prize* "Extra-mäßig" schlechter ab. Fans müssen jedoch zugreifen.



Die Qual der Wahl: Zwanzig Strecken stehen zur Wahl.



Ob Automatik oder manuelle Schaltung -- Eure Maschine hat sechs Gänge

chron zu den Mausbewegungen. Je nachdem, ob Ihr Euch für eine automatische oder manuelle Gangschaltung entscheidet, dürft Ihr mit der Shift- und Alt-Taste zwischen den Gängen wechseln. ri

Genre: Rennspiel

Hersteller: Thalion

Zirka-Preis: 85 Mark

Testmuster: Thalion

AMIGA 72%

Grafik: 73% Sound: 70%

Schwierigkeit: mittel

Minimal: 512 KB

Unterstützt: -

Geplant für: ST



*Das große Fantasy-Abenteuer  
dieses Winters.*

# SPELLCRAFT™

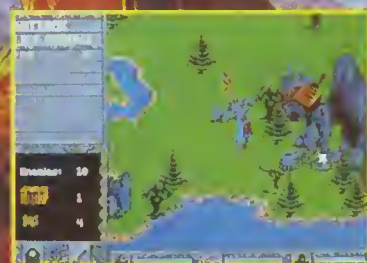
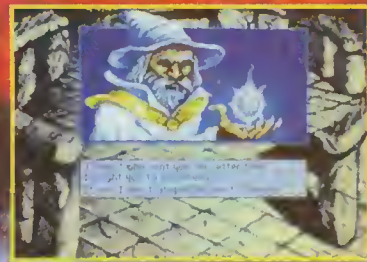
## ASPECTS OF VALOR

**Erhältlich für PC**

Das Universum steht still. Das moderne Terra und die magische Welt Valoria sind kurz vor ihrer Vernichtung. Unermesslich Kräfte suchen die Zerstörung, werden die Welten zerreißen. Erzmagier treiben ihr rücksichtsloses Spiel. Nur eine Hoffnung gibt es noch: Die Magier müssen aufgehalten und die Reiche vereint werden. Die Hoffnung zweier Welten ruht auf IHNEN...

Bereisen Sie Terra auf der Suche nach Verbündeten. Sammeln Sie dort Zutaten für Ihre Zaubersprüche und üben Sie schließlich Ihre Magie im Kampf gegen die valorischen Erzmagier.

- Feine, detaillierte Grafik in 256-Farben-VGA
- Echtzeit-Kämpfe im Reich der Magie
- Bezaubernde Musik und Soundeffekte



**UBI SOFT GmbH**

Aktienstraße 62  
W4330 - Mulheim / Ruhr  
Tel 208 44 52 05  
Fax 208 44 52 87

ASCIIWARE

ASCII Entertainment Software, Inc. ASCIIware and SpellCraft are trademarks of ASCII Entertainment Software, Inc. All rights reserved. All brand names and products are trademarks or registered trademarks of their respective holders. Screen shots on PC.



## Blobber Dir einen



Putty tapst witzig animiert über die Plattformen

# Silly Putty

**B**is vor kurzem lebten auf dem kleinen Putty-Mond viele niedliche und friedliche Putties. Doch eines Tages tauchte der Zauberer Dazzledaze auf, entführte die kleinen Blobs und verkaufte sie als Kaugummis auf der Erde.

Nur ein Putty blieb übrig; der sich wegen einer schlimmen Erkältung zu Hause verstecken mußte – doch er schwor Rache. Eines Tages kamen einige Roboter vom benachbarten Planeten Zid vorbei, die die Machenschaften des Magiers spitzgekrigt hatten. Leider konnten die Jungs nichts gegen die Spielzeugstreitmächte von Dazzledaze ausrichten und wurden in Eisblöcke eingefroren.

Nach auskurierter Erkältung schlüpft Ihr nun in die Rolle des letzten Puttys und geht zwei unterschiedliche Jump'n'-

Run-Missionen an. In der ersten muß Putty die armen Frost-Roboter enteisen und zu ihrer Untertasse geleiten; natürlich machen ihm dabei viele herumwuselnde Gegnersprites das Leben schwer. Das gilt auch für die zweite Mission: Die befreiten Roboter basteln gerade an einem gewaltigen Turm, mit dessen Hilfe sie den Putty-Mond wieder freikämpfen wollen.

Insgesamt kann Putty – er sieht tatsächlich aus wie ein runder Kaugummi mit zwei Augen – zehn verschiedene Aktionen durchführen, die alle mit dem Joystick ausgelöst werden. So springt und läuft Putty nicht nur in alle Richtungen, er kann Schluchten auch anders überwinden: Er dehnt sich wie ein Kaugummi, bis er die andere Seite gerade erreicht und zieht den



Auf Knopfdruk lassen sich unzählige Aktionen hervorrufen



Mit MOULD absorbiert Ihr einen Feind und nehmt dessen Form an

restlichen Körper raupenähnlich nach. Da ein ganzer Haufen gefährlicher Gegner auf dem Mond herumkriecht, gibt es mehrere Wege, für kurze Zeit nicht von ihnen belästigt zu werden. Das Explodieren ist am einfachsten: Putty pumpt sich wie ein Luftballon so stark auf, bis er platzt – vor Schreck machen sich alle Bösen in die Hose und verschwinden kurzfristig. Leider vermindert sich dabei Puttys Energie. Eine andere Methode ist das Boxen mit der Kaugummifaust, auch wenn man dabei nur einen Gegner trifft.

Genre: Geschicklichkeit

Hersteller: System 3

Zirka-Preis: 90 Mark

Testmuster: System 3

**AMIGA 77%**

Grafik: 73% Sound: 49%

Schwierigkeit: mittel

Minimal: 1 MB

Unterstützt: –

Geplant für: –



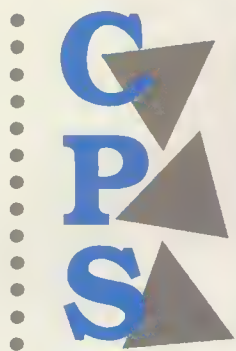
MAKE COFFEE: Damit halten alle Roboter 30 Sekunden an

Das Herausragende an *Silly Putty* ist die Steuerung. So viele kringelige Animationen sieht man beim Meistern kniffliger Geschicklichkeitssparcours selten. System 3 zünden mit Putty ein Feuerwerk an spritzigen Ideen. Sprites, Level-Design und vor allem die verschiedenen Hüpf- und Klebemetamorphosen von Putty sind originell und motivieren zum Weiterentdecken. Fürs Geld gibt's viel Grafik zu sehen, soundtechnisch ist



nicht besonders viel los. Obwohl der Schwierigkeitsgrad extrem schwankt, hat das keinen großen Einfluß auf den Spielspaß. Da die Levels meist mehrere Bildschirme groß sind, wäre auch eine Übersichtskarte nützlich gewesen. Doch Putty macht auch ohne diese kleinen Mankos eine Menge Spaß. Die Vielzahl an Sprites und lustigen Ideen katapultieren das Spiel auf einen Vorderplatz in der Putzig-Liga.





CPS Computer Distribution GmbH, Am Neumarkt 30, 2000 Hamburg 70, Tel. 040 - 656 99 80, Fax 040 - 656 79 69, ACTOR Mailbox 040 - 656 69 61  
Schweiz: Wyrsch Trading SA, 189, route de Veyrier, 1234 Vessy, Tel. 022 - 784 33 83, Fax 022 - 784 28 66  
Schweiz: Wyrsch Trading AG, Grossmatte 30, 6014 Littau/Luzern, Tel. 041 - 57 49 57, Fax 041 - 57 30 85

## Trio Infernale!

Teuflisch gut, die neuen von CPS. In Satanskreisen wird's geflüstert und diabolische Begeisterung macht sich breit. Ein MultiMediales Fegefeuer. Digitale Aufzeichnungs- und Wiedergabemöglichkeiten, CD-ROM Schnittstelle und massenhaft Software, auch auf CD. Das neue Teufelswerk von CPS.

Machen Sie Ihrem Händler die Hölle heiß!

**SOUND BLASTER**

**Junior**

**SOUND BLASTER 2.5**

**SOUND BLASTER 4.0**



## Schattenboxen



Da hat einer den Löffel abgegeben: *Beast* ist nur noch ein Gerippe

## Beast 3

Nachdem der niedere Obermoltz Zelek im zweiten Teil um den *Shadow of the Beast* das Zeitliche segnete, wagt sich der Spieler im Körper des menschlichen Aarbron nun in die Höhle des Löwen. Er will den Oberbösewicht, den Beast Lord Maletoth besiegen; seiner Rache und des Weltfriedens wegen.

Bevor er sich aber dem Bösen stellen kann, bedarf es vier Dinge, mit deren magischen Kräften der Sieg überhaupt erst möglich wird: Der Schädel von Louq-Garou, die Quintessenz des Seins, Pendeks Keule und, ganz beson-

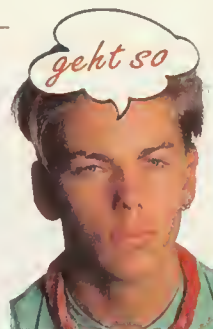
ders wichtig, die Kristalle von Hodag. Insgesamt erforscht Ihr vier Regionen nach diesen Gegenständen.

Ähnlich wie in *Psygnosis'* zwei Vorgängern läuft das Aarbron-Sprite durch ein scrollendes, landschaftliches Szenario; sei es ein düsterer Wald oder ein schlammiger Sumpf, Seitenansicht ist Trumpf. Dabei düsen Euch ein ganzer Haufen feindlicher Biester entgegen und trachten Euch nach dem Leben. Um diese Störenfriede zu beseitigen, seid Ihr anfangs mit Shuriken ausgerüstet. Entlang des Weges sind aber noch andere Extra-

waffen zu entdecken. Auch Schlüssel und diverse nützliche Tools werden ins Inventory aufgenommen und lassen sich mit der "Space"-Taste aktivieren. Reichlich kniffliger

als bei den Vorgängern fallen die zahlreichen Puzzles und Knocheleien aus, die entlang des Weges zu Maletoths Hauptquartier gelöst werden müssen. So bastelt Ihr Rammböcke zammen, befreit ein wildes Monster aus einem Käfig und rückt Steine hin und her. Aarbron hat insgesamt drei Leben, die sich erst nach übermäßigem Feinkontakt und Berührungen mit dornigen Pflanzen vermindern. *ri*

Zweifellos ist *Beast 3* der beste Teil der Triologie. Hübsch animierte Gegnersprites, eine solide Steuerung und ein fairer Schwierigkeitsgrad sorgen für einen amüsanten Action-Part. Die Puzzles sind knifflig und reichlich vorhanden, wenn auch nicht immer fair. Eine Wippe lässt sich beispielsweise nur meistern, wenn man einen schweren Felsbrocken zwei Bildschirme weiter unten mitgenommen hat. Der Pferdefuß: Ist man einmal am Fels vorbeigerauscht, kommt Ihr nur nach einem Lebensverlust



weiter – try and error. Grafisch und soundtechnisch hat *Psygnosis* wieder einiges zu bieten. Die vielen Parallax-Ebenen ist man ja inzwischen gewohnt. Interessante, immer neue Hintergründe garantieren für optische Abwechslung. Auch die stimmungsvolle Musik fördert das gekonnt vermittelte gruseliges Ambiente. *Beast 3* ist ein hübsches Jump'n'Run mit einigen Kopfnüssen, die zum Weiterspielen motivieren, auch wenn unfaire Stellen manchmal den letzten Nerv kosten.

Gemein:  
Der Obermoltz  
verteidigt sich  
auch noch



Mit Hut,  
Rucksack und  
Lederhose auf  
Monsterhatz.



Da hängt wer an der Kette: Das niedliche Monsterchen ist zu befreien.

Genre: Action-Adventure

Hersteller: Psygnosis

Zirka-Preis: 90 Mark

Testmuster: Selling Points

AMIGA

60%

Grafik: 71% Sound: 56%

Schwierigkeit: mittel

Minimal: 512 KB

Unterstützt: –

Geplant für: ST

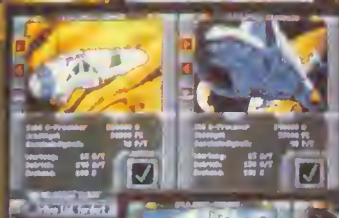




präsentiert

für Amiga  
und PC  
zwei

außergewöhnliche  
Neuheiten !!



Bildschirmfotos  
Amiga



Bildschirmfotos  
PC

MAILORDER

direkt vom  
Hersteller  
Einfach Postkarte an:

**Magic Bytes**  
Postfach 2144  
4830 Gütersloh

oder Telefon

**05241 / 34861**  
anrufen

Versand per Nachnahme  
+ 5,- DM Versandkosten.  
Umtauschgarantie bei  
defektem Spiel. Einfach  
die Disketten einsenden.

Besuchen Sie uns  
auf der Messe

**WORLD OF  
COMMODORE**

in Frankfurt  
vom 26.-29.11.'92  
Halle 5.0  
Stand E 16-18

Interessante  
Messepacks,  
Sonderangebote,  
weitere Neuheiten  
...und wir  
erwarten Sie

Vergessen Sie alles, was Sie über Wirtschafts-Simulationen wissen. In DYNATECH geht es nicht darum, in Spielrunden gegeneinander anzutreten, Missionen zu erfüllen, Detektive oder Saboteure anzuheuern... Sie kämpfen ums Überleben im Wirtschaftsdschungel! Ein oder zwei Spieler und 19 computergesteuerte Firmen JR's geben gleichzeitig Anweisungen und rufen Informationen ab. Zum Spiel:

2550 - die Rohstoffreserven sowie die bebaubaren Flächen des Planeten Erde sind endgültig erschöpft. Durch die Erschließung und Ausbeutung anderer Planeten soll die Versorgung der Menschheit gesichert werden.

Sie als freier Unternehmer müssen sich der interplanetarischen Marktwirtschaft stellen und oft in enger Zusammenarbeit mit der leidigen Konkurrenz das größte Kolonisierungsprojekt der Menschheitsgeschichte vorantreiben, wobei Sie immer ein Ziel im Kopf haben. Der größte Konzern zu werden. Erwerben Sie die richtigen Industrieanlagen und Lagereinrichtungen, planen Sie die Transportrouten ihrer unterschiedlichen Raumschiffe möglichst rentabel.

Durch das neuartige simultane Spielprinzip gewinnt Dynatech schon nach kurzer Spielzeit eine mitreissende Eigendynamik, die Sie an den Rechner fesselt, für...Lichtjahre.

Amiga 79,95 DM PC 99,- DM



Alle Amigas  
1MB erforderlich

PC 640k, ab DOS 3.3  
HardDisk mit 5MB  
Platz, VGA, EGA,  
Ad-lib oder  
kompatible, Mouse

Anno Caesar! 390: Sie sind Regent einer römischen Provinz und ringen im untergehenden weströmischen Reich um Unabhängigkeit und Vorherrschaft - gegen einfällende Barbarenstämme und die Legionen des Imperators in Rom. Erobern Sie fremde Städte und Länder - doch sorgen Sie auch gut für Ihr Volk, sonst ist ein Aufstand und Ihre Absetzung gewiß!

Veranstalten Sie zur allgemeinen Volksbelustigung Gladiatorenkämpfe, bauen Sie Tempel, Stadien und Thermen, verwandeln Sie Ihr Reich zur Insel der Seligen... dem ELYSIUM. Dahin führt ein steiniger Weg, der Feind steht mit Katapulten vor Ihrer Stadtmauer, Orkane und Piraten dezimieren Ihre Handelsflotte; Minenunglücke, Seuchen und Mißernten sorgen für Unmut - die Renovierungen an Straßen und Gebäuden verschlingen Unmengen an Geld.

Aber mit klugen Investitionen, strategischem Geschick und Risikobereitschaft sind Sie Herr der Lage und lassen Ihr Reich erblühen.

Viele Überraschende Ereignisse und die Grafiken von Meister Celal (z. B. Der Patrizier) sowie die aufwendig erarbeitete Anleitung bringen die turbulente römische Geschichte hautnah auf Ihren Bildschirm.

PC 99,- DM AMIGA erhältlich im Frühjahr 93



# FANTASY PRODUCTIONS

Konkordlastr.61

Postfach 260165

4000 Düsseldorf 1

Ihr Spezialist für Strategie- und Rollenspiele  
Direktimport USA - Auch ältere Titel - Raritäten

## STRATEGIE

		Reach for the Stars	89
		Riders of Rohan	49
		Special Forces	99 99
		UMS II Planet Editor	79
		War of the Lance	39

	AM	PC
Action Stations	89	69
Action Stat. Zusatzdisk		59
Battle Isle	79	99
Carrier Strike		109
Dreadnoughts	99	99
Dreadnoughts/Szen. Ironclads	59	59
Dune	59	59
Global Conquest		89
Harpoon Designer		119
Perfect General WW2 Disk	59	59

### Original-Lösungshilfen

Dark Queen of Kryn	27,00
Falcon 3.0 Offic. Strategy	39,00
DSA- Die Schicksalsklinge	24,80
Falcon 3.0 Air Combat (350 S.)	39,00
Civilization (380 S.III)	39,00
Harpoon Battlebook (300 S.)	39,00
Planet's Edge (200 S.)	39,00

## ROLLENSPIEL

	AM	PC
Planet's Edge		99
Schicksalsklinge	99	119
Spelljammer		99
Ultima VII		109

### SIEGE

Der neue Hit von Mindscape!! Für alle, die schon immer mal eine Burg belagern oder verteidigen wollten und das alles mit 256VGA Farben.

für IBM-PC 109,00 DM

## SIMULATION

	AM	PC
Shuttle		79

### Frisch aus den USA: BATTLETECH MEGAPACK

Für alle, die es bisher versäumt haben sich die BattleMechs auf den Bildschirm zu holen. Das MegaPack enthält BattleTech I+II, sowie den MechWarrior. Zweimal Rollenspiel und einmal Action zum Wahnsinnspreis von:

PC DM 99

## VERMISCHTES

	AM	PC
1869	89	99
Covert Action		39
Crisis In the Kremlin		119
D-Generation	59	
Design Your Own Railroad		119
Legend of Kyrandia		99
Lost Treasures of Infocom II		99
Nuclear War		39
Patrizier	89	99
Storm Master	79	59

### Joysticks

Thrustmaster Flight Control	DM 189
Thrustmaster Weapon Control	DM 189
Thrustmaster Rudder Pedals	DM 289
Maxx Two Flugrad	DM 169

### Unser Ladenlokal

hat werktags von 10-18 Uhr, samstags von 10-14 Uhr geöffnet. Wir bieten nicht nur eine reichhaltige Auswahl an intelligenter Softwareunterhaltung, sondern führen auch Brett- und Rollenspiele, Zinnfiguren und Zubehör.

Gratisliste Computerspiele und Gratiskatalog  
"Abenteuerspiele" (80s.) mitbestellen!

Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Bestellungen schriftlich oder telef. von 10-18 Uhr. Lieferungen per NN (plus DM 8,00) oder Vorausscheck (plus DM 5,50)

0211/304545

## Schmuddelkugellei



Murmel, wohin murmelst du? Die letzten Levels scheinen unlösbar

## Balance

Cyberlogic heißt Kingsofts neuestes Label. Ihr Einstandsprodukt *Balance* fordert die Geschicklichkeitsspieler unter den MS-DOS-Besitzern und basiert auf einem denkbar einfachem Spielprinzip. In *Balance* "steuert" der Spieler eine Plattform, auf der sich ein Kugelchen befindet.

Ihr kippt diese, frei im Raum schwebende Ebene je nach Mausbewegung in alle Richtungen. Die Kullermurmelt rollt je nach Neigungswinkel auf der Ebene entlang und färbt bei Berührung bestimmte Flächen ein. Ziel ist es, pro Level, also pro Ebene, alle gekennzeichneten Flächen einzufärben, ohne daß die Kugel von der Plattform kullert. Um dieses Unterfangen noch zu erschweren, rotieren die Ebenen in höheren Levels oder nehmen überaus abstrakte Formen an. Zudem knabbert ein Zeitlimit am *Balance*-Akt. Zur Abwechslung gibt es Farbfelder, die bei Berührung die selt-

samsten Erscheinungen hervorrufen. Einige lassen das Licht ausgehen (Ihr kegelt im Dunkeln), andere schleudern die Kugel auf andere Teile der Plattform oder hinterlassen nach Überrollen tiefe Löcher. Zum Glück warten nach jedem Level Paßwörter auf den geschickten Spieler. *kn*

Genre: Geschicklichkeit

Hersteller: Kingsoft

Zirka-Preis: 70 Mark

Testmuster: Kingsoft

MS-DOS 44%

Grafik: 24% Sound: 60%

Schwierigkeit: schwer

Minimal: 286er mit 10 MHz, 640 KB, EGA

Unterstützt: VGA, Super VGA, Adlib, Soundblaster, Roland

Geplant für: Amiga, ST

Abwechslung sucht Ihr in *Balance* vergebens. Schaut man sich die banale Spielidee an, befällt den versierten Computerspieler der erste Müdigkeitsanfall. Richtet er seine Aufmerksamkeit auf die leider nicht vorhandenen Extras, stellt sich der Tiefschlaf ein. Die lieblos gezeichneten Hintergrundbilder nimmt der Schläfer nur noch als



Alptraum war. Dingen dann jedoch die Töne der musikalischen Untermalung in des Spielers Ohr, ist die Schläfrigkeit vergessen. Die durchweg hervorragend komponierten Stücke passen zum Thema und wecken Erinnerungen an alte *Ultimas* (Winnie) oder an *Twin Peaks* (Knut). Rundherum: Nichts gegen einfache Geschicklichkeitsspiele







# FANTASY PRODUCTIONS

Konkordlastr.61  
Postfach 260165  
4000 Düsseldorf 1

Ihr Spezialist für Strategie- und Rollenspiele  
Direktimport USA - Auch ältere Titel - Raritäten

## STRATEGIE

		Reach for the Stars	89
		Riders of Rohan	49
		Special Forces	99
		UMS II Planet Editor	79
		War of the Lance	39
AM	PC		
Action Stations	89	69	
Action Stat. Zusatzdisk		59	
Battle Isle	79	99	
Carrier Strike		109	
Dreadnoughts	99	99	
Dreadnoughts/Szen. Ironclads	59	59	
Dune	59	59	
Global Conquest		89	
Harpoon Designer		119	
Perfect General WW2 Disk	59	59	

### Original-Lösungshilfen

Dark Queen of Kryn	27,00
Falcon 3.0 Offic. Strategy	39,00
DSA- Die Schicksalsklinge	24,80
Falcon 3.0 Air Combat (350 S.)	39,00
Civilization (380 S.!!!)	39,00
Harpoon Battlebook (300 S.)	39,00
Planet's Edge (200 S.)	39,00

## ROLLENSPIEL

		Planet's Edge	99
		Schicksalsklinge	99
		Spelljammer	99
		Ultima VII	109
AM	PC		
Alien Druglords	79		
Bad Blood		29	
Bane of Cosmic Forge	89	49	
Buck Rogers	49	49	
Dark Queen of Kryn	89	99	
Dung. Mast./Chaos Str. B.	89		
Dungeon Master		89	
Magic Candle I		49	
MegaTraveller I	39	39	
MegaTraveller II	89	79	

### SIEGE

Der neue Hit von Mindscape!! Für alle, die schon immer mal eine Burg belagern oder verteidigen wollten und das alles mit 256VGA Farben.

für IBM-PC 109,00 DM

## SIMULATION

		Shuttle	79
AM	PC		
A320 Airbus	109	109	
B-17 Flying Fortress		119	
F15 Strike Eagle III		129	
Falcon 3.0		109	
Falcon 3.0 Mission Disk		79	
Flight IV Scenery Enhancer		79	
Mega Fortress		59	
Mega Fortress Data Disk		79	
Pacific Island	89	89	
Sands of Fire		69	

### Frisch aus den USA: BATTLETECH MEGAPACK

Für alle, die es bisher versäumt haben sich die BattleMechs auf den Bildschirm zu holen. Das MegaPack enthält BattleTech I+II, sowie den MechWarrior. Zweimal Rollenspiel und einmal Action zum Wahnsinnspreis von:

PC DM 99

## VERMISCHTES

		Thrustmaster Flight Control	DM 189
		Thrustmaster Weapon Control	DM 189
		Thrustmaster Rudder Pedals	DM 289
		Maxx Two Flugrad	DM 169
AM	PC		
1869	89	99	
Covert Action		39	
Crisis In the Kremlin		119	
D-Generation	59		
Design Your Own Railroad		119	
Legend of Kyrandia		99	
Lost Treasures of Infocom II		99	
Nuclear War		39	
Patrizier	89	99	
Storm Master	79	59	

### Joysticks

Thrustmaster Flight Control	DM 189
Thrustmaster Weapon Control	DM 189
Thrustmaster Rudder Pedals	DM 289
Maxx Two Flugrad	DM 169

### Unser Ladenlokal

hat werktags von 10-18 Uhr, samstags von 10-14 Uhr geöffnet. Wir bieten nicht nur eine reichhaltige Auswahl an Intelligenter Softwareunterhaltung, sondern führen auch Brett- und Rollenspiele, Zinnfiguren und Zubehör.

Gratisliste Computerspiele und Gratiskatalog  
"Abenteuerspiele" (80S.) mitbestellen!

Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Bestellungen schriftlich oder telef. vor 10-18 Uhr. Lieferungen per NN (plus DM 8,00) oder Vorausscheck (plus DM 5,50)

0211/304545

Bitte sagen Sie uns, ob Sie einen Computer haben und welchen, für welchen Sie sich interessieren und welche Themen Sie sich wünschen.

Für die nächsten Hefte wünsche ich mir folgendes Thema:

Ich besitze einen Computer: ☐ Ja ☐ Nein

Wenn ja: Welchen Computer:

Wenn nein: Für welchen interessieren Sie sich, bzw. welchen wollen Sie kaufen?

Absender:

Name/Vorname:

Straße:

PLZ/Ort:

Telefon:

Antwortkarte

Power Play

Kleinanzeigen

Markt & Technik Verlag AG  
Hans-Pinsel-Str. 2

8013 Haar

Bitte  
frankieren,  
60 Pfennig

## INTERVIEW

**Deine aktuellen Lieblingsspiele?** Super Mario Kart, Thunder Force 4, Links 386 Pro, Rainbow Islands sowie gut zwei Dutzend Klassiker aus den frühen 80er Jahren.  
**Was wäre für Dich das größte Unglück?** Wenn's passiert, dann merk ich's.  
**Was ist für Dich das vollkommenste irdische Glück?** Das weißt ich auch gern.  
**Welche Fehler entschuldigst Du am ehesten?** Unvermeidbare.  
**Deine Lieblingsmusik?** Amerikanische Country-Music, Rock'n Roll aus der 50ern, kompetenter Soul und guter Rock.  
**Deine Lieblingsfilme?** Star Wars-Trilogie, Aliens, Terminator (Science-fiction im allgemeinen), Blues Brothers.

Moonlighting, Twin Peaks, Star Trek und Golden-Girls-TV-Serien sowie 113 andere Filme, die ich gerne aufzählen würde.  
**Dein Hauptcharakterzug?** Unkonventionell.  
**Deine Lieblingsbeschäftigung?** Sehen, hören, fühlen.  
**Auf was kannst Du verzichten?** Überflüssiges.  
**Deine Lieblingsprogramme?** Komplette Entwickler, die mit Herz und Verstand bei der Sache sind.  
**Dein erster Spiel?** Pong auf der ersten "Konsole" Mitte der 70er Jahre.  
**Was verabscheust Du am meisten?** Ladenschließzeiten.  
**Dein Lieblingscomputer?** Das System, auf dem es die besten Spiele gibt. Ändert sich je nach Spielqualität.

von Woche zur Woche.  
**Dein Motto?** Knapp daneben ist auch vorbei.  
**Was haßt Du am meisten an einer Softwarefirma?** Die Politik der "Lizenz-only"-Titel. Innovative Spielkonzepte haben's zur Zeit sehr schwer.  
**Wer oder was hättest Du sein mögen?** Jeder sollte versuchen, aus sich das zu machen, was er sein will.  
**Dein größter Fehler?** Hang zu Süßigkeiten.  
**Welche militärischen Leistungen bewunderst Du am meisten?** Keine.  
**Mit wem möchtest Du zusammenarbeiten?** Mit meinen aktuellen Kollegen und anderen kreativen Leuten.  
**Deine gegenwärtige Geistesverfassung?** Kontrollierte Offensive.



**Schwierigkeit: einstellbar**


# DragonLance

**Vorauskasse / Stammkunden DM 4.50**

**Telerax 0 85 82 7 86 25**



# AMIGA

 Nach dreijähriger Planungsphase ließ Commodore am 23. Juli 1985 in New York die Katze aus dem Sack. Vorgestellt wurde eine Supermaschine, die es in sich hatte: Der Commodore-Amiga-Personalcomputer.

**D**er Amiga hat eine beispielhafte Computerkarriere hinter sich. Über vier Millionen Amigas wurden inzwischen verkauft, neue Systeme sollen die Konkurrenzfähigkeit der Amiga-Reihe in der Zukunft sichern. Grund genug, einen nostalgischen Blick zurückzuwerfen und die Spiele-Highlights der vergangenen sieben Amiga-Jahre zu beleuchten. Wir haben uns jedes Jahr einzeln vorgenommen und präsentieren auf den folgenden Seiten Hoch- und Tiefpunkte der Amiga-Laufbahn.



Jay Miner gilt als der Vater des Amigas





# EIN TRAUMCOMPUTER WIRD WIRKLICHKEIT

## 1986



**Marble Madness** ist eine gelungene Umsetzung des erfolgreichen Automaten.

Der Amiga ist die Computerattraktion des Jahres. Als ein Exemplar des Wundercomputers in der Testredaktion von **HAPPY COMPUTER** eintrifft, ist das Gerät ständig von Schauspielern umlagert. Die technischen Daten sind revolutionär: 4096 Farben, 640 mal 400 Pixel Auflösung, vier Stereokanäle und Multitasking. Trotzdem wird Commodore der Computer anfangs nicht aus der Hand gerissen; rund 6000 Mark kostet der Spaß als Komplettpaket. So halten sich auch die Spieleneuheiten im ersten Amiga-Jahr in Grenzen. Die



**Starkiller** war eines der ersten Spiele auf dem Amiga.

brillante Automaten-Adaption **Marble Madness** tröstet aber viele über den Softwaremangel hinweg. Ob allein oder zu zweit, mit dem Murrelwahnsinn kann man die Grafikfähig-



Bei **The Pawn** setzten sich Grafikkünstler an die Bilder.

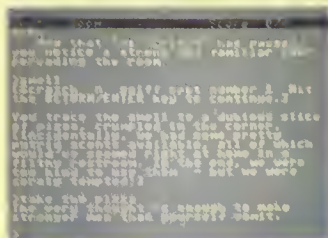
den Malprogrammen — digitalisieren galt nicht.

In der übrigen Spielwelt geht's drunter und drüber: Während Epyx mit **World Games** zu einem seiner letzten Klassiker ausholt, die Infocom-Anhängerschaft sich am Pseudo-Sex-Adventure **Leather Goddesses of Phobos** erfreut und die **Bard's Tale** von Interplay die Herzen der Rollenspieler erobert, wagt sich die

Spielerabteilung des Filmemachers George Lucas an ein neues Adventure-System. Mit **Labyrinth** läutet Lucasfilm Games die Ära der Lauf- und Anklickspiele ein — vorerst nur auf dem C64. Erwähnenswert ist in diesem Jahr noch ein unbestrittener Klassiker: **Elite** erscheint auf BBC und C64.



**World Games** war ein Riesenerfolg auf dem C64



Infocom feierte 1986 Riesenerfolge

keiten des Amiga anschaulich demonstrieren. Da die Maus bislang ein Instrument für High-Tech-Grafikcomputer und Anwendungsprofis war, begeistert die innovative Steuerung jeden Spielefreak. Das Automaten Vorbild wurde zwar via Trackball, eine Art "umgedrehte" Maus, gesteuert, doch die Programmierer holten aus der Mauskontrolle das Beste heraus.

Auch das Adventure **The Pawn** fasziniert. Prinzipiell ist das Debut-Abenteuer von Magnetic Scrolls ein reines Text-Adventure, ähnlich den berühmten Infocoms. Zusätzlich werden allerdings 30 fantastische Grafiken zu bestimmten Schauplätzen eingeblendet. Die Qualität der Bilder ist beeindruckend. Immerhin saßen echte Grafikkünstler vor

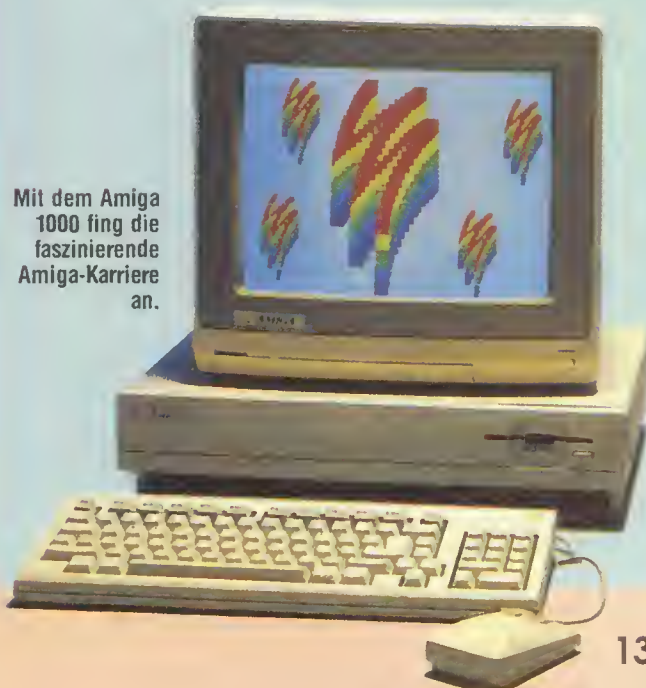
## Amiga-News

Von Joystick- auf Computerproduktion umzusteigen; kann bei finanzieller Fehlplanung mitunter zu herben Schwierigkeiten führen. Als die Entwicklerfirma "Amiga" finanziell tief in den roten Zahlen steckte, griff Commodore vor dem Konkurrenten Atari zu — im Sommer '86 erschien der geplante Computer doch noch: der Amiga 1000.

Motorola 68000 heißt das Zau-

berwort. Dieser schnelle Prozessor, den man erstmals im Sinclair QL, Macintosh und Atari ST fand, ist auch das Herz des Amiga 1000. Er wird mit einer Frequenz von 7,15909 MHz getaktet — im Vergleich zu den anderen Rechnern keine Revolution. Allerdings werkeln im Amiga einige Spezial-Chips — Stichwort Blitter. Sie sorgen für schnellen Grafikaufbau, flotte Speicherverwaltung und komfortable Programmierung der Ein- und Ausgabegeräte.

Mit dem Amiga 1000 fing die faszinierende Amiga-Karriere an.





# HAMO

Hardware Software Zubehör

## Weihnachtsplätzchen

verteilen wir natürlich nicht an unsere Kunden, es sei denn, Sie besuchen uns in unserem Ladenlokal in Viereen.

Aber ein tolles Weihnachtsangebot können wir Ihnen dennoch machen:

Sound Blaster 2.0  
achten Sie auf das Original von Creative Labs  
nur DM 199,-

Sound Blaster Pro 3.1  
achten Sie auf das Original von Creative Labs  
nur DM 299,-

Sound Blaster CD ROM  
Drive intern  
achten Sie auf das Original von Creative Labs  
nur DM 599,-

### Komplettset:

Sound Blaster Pro und  
CD ROM Laufwerk  
zusätzlich eine CD ROM  
unserer Wahl  
nur DM 849,-

HAMO oHG, seit über 4  
Jahren, für viele die  
Besten

HAMO oHG Meier & Rösger  
Diergardtplatz 8/7 4060 Viersen 1  
Fax: 02162/30091 BTX: HAMOH  
Telefon: 02162 - 12073

## Auf nach Weinheim an der Bergstraße

Der weiteste Weg lohnt sich!

## MN-Hobby Soft

Amtsgasse 3, 6940 Weinheim  
Parkplatz am Museum  
(ausgeschildert)  
Mo.-Sa. 9.30-12.30  
Mo., Di., Do., Fr. 14.30-18.00

Riesenauswahl, tolle Preise,  
täglich Neuheiten,  
ständig Sonderangebote.

## Computerspiele Module

Software zum Anfassen,  
alle Systeme,  
großer Parkplatz,  
leicht zu finden.

MN-Hobby Soft  
jetzt auch in  
6908 Wiesloch  
Ringstraße 17  
(am Palatin)

## Auf nach Wiesloch

# 1987

Der Amiga wird erschwinglich. Für 2500 Mark darf man ihn mit nach Hause nehmen. Die Spieleindustrie reagiert, Programmierer und vor allem Grafiker legen sich ins Zeug. Die Fortsetzung von The

Das neue Magnetic-  
Scrolls-Adventure  
The Guild of  
Thieves ist sogar  
noch besser als  
sein Vorgänger.



Shanghai hielt nicht nur eingefleischte Computerfreaks am Joystick.

## Amiga-News

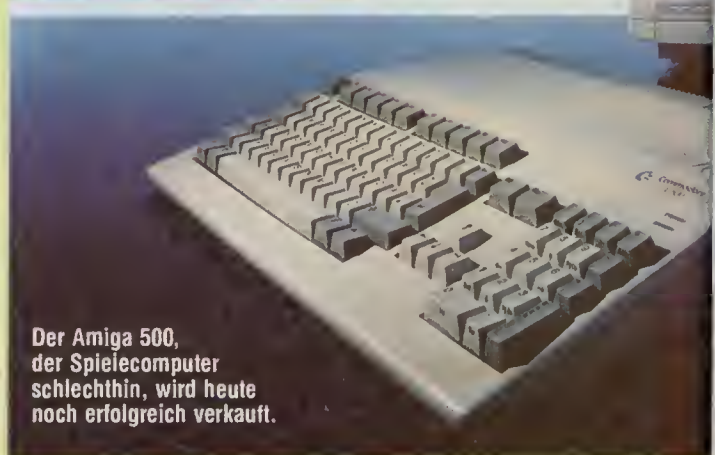
Nach dem Preisfall des Amiga 1000 wartet Commodore mit zwei Neuauflagen auf, die insbesondere dem Atari ST den Todes-

stoß geben sollen. Diese zwei Geräte sind bis heute im Handel: Der Kassenschlager schlechthin ist der Amiga 500. Für sympathische 1000 Mark erhält der Käufer des Tastaturcomputers die sagenhafte Ausstattung des Vorgängers — sogar um einige Features erweitert: 512 KByte und Kickstart 1.2 sind jetzt serienmäßig.

Tatsächlich verkauft sich der Amiga 500 noch besser als erwartet.



Der Amiga 2000 ist heute eine hübsche Maschine für Hobbyanwender, die nicht nur mit ihrem Amiga spielen wollen.



Der Amiga 500, der Spielecomputer schlechthin, wird heute noch erfolgreich verkauft.



## Die Erlebnismesse

World of Commodore zum ersten Mal mit Amiga '92, der einzigen von Commodore autorisierten Messe.

## Die große Beratungs- und Verkaufsausstellung

Eintrittskarten erhalten Sie beim Veranstalter: ICP GmbH & Co. KG,  
Wendelsteinstraße 3, 8011 Vaterstetten gültig für 27. bis 29.11.92:

\_\_\_\_\_ St. à 11 DM für Schüler \_\_\_\_\_ St. à 16 DM für Erwachsene

Name: \_\_\_\_\_

Straße: \_\_\_\_\_

Plz, Ort: \_\_\_\_\_

Ein EC-Scheck liegt meiner Bestellung bei.





Pawn ist noch begehrt als ihr Vorgänger. Wer Mitglied in der Gilde der Diebe (The Guild of Thieves) werden will, muß verzwickte Rätsel lösen und Kopfnüsse knacken. Äußerst stilvoll ist auch die Grafik des ersten

Auch sein größerer Bruder, der Amiga 2000, steht seinen Chip. Der 2000er verbindet die etwas fortschrittlichere Technik des 500ers mit der offenen Systemarchitektur des 1000ers; das Gehäuse ist bulliger, um nicht zu sagen klobig, und bietet Platz für fünf Amiga- sowie vier PC-Steckkarten. Außerdem verfügt der Amiga 2000 über ein ganzes MByte RAM-Speicher — ein Schlaraffenland für Programmierer.



Cinemaware-Produkts: **Defender of the Crows** zeigt, wie brillante Grafiken ein mittelmäßiges Strategiespiel aufwerten können. Etappenweises Erobern des britischen Eilands ist angesagt. Mittelalterliche Nachhilfe wie Duelle, Turniere oder Raubüberfälle gehören dazu. Das originelle und herr-



5000 Welten darf man in *The Sentinel* erforschen.

lich umgesetzte Spielkonzept  
fesselt alle grafikverliebten  
Amiga-Besitzer.

Der China-Knüller **Shanghai** sorgt 1987 ebenfalls für Aufsehen. Was auf den ersten Blick wie eine Memory-Variante aussieht, versetzt nach wenigen "Darf ich mal?"-Minuten die ganze Familie, ob Spielefan oder nicht, in eine Art "Sucht-Modus" — das einfache, aber faszinierende Spielkonzept wird noch Jahre später an den Amiga-Monitor fesseln. Begeistert sind auch die Eroberer der 5000 **Sentinel**-Welten. Zunächst erscheint das Spiel allerdings auf dem C64 und dem Sinclair Spectrum. Das Kultspiel um die Vektorlandschaft und ihre Wächter fesselt Tausende an die Monitore. Die Spielebranche stellt sich jedoch darauf ein, zukünftig dem Amiga die Priorität Nummer Eins einzuräumen.

# AMIGA

1869	V 62,99
A320 Airbus	A 80,99
Alr Support	A 46,99
Aquatic Gamea	A 54,99
Bard s Tale Construction Set	A 62,99
Bat 2	V 72,99
Battle Iale	V 62,99
Battle Isle Data Disk	V 39,99
Blg Box 2	A 52,99
Birds of Prey	A 68,99
Bundesliga Manager Prof.	V 59,99
Civilization	V 71,99
Crazy Cars 3	A 46,99
Crulse for a Corpse	V 52,99
Cytron	A 56,99
Das schwarze Auge	V 62,99
Der Patrizier	V 62,99
Dung,Mast&Chaos Str.Back	A 50,99
Dyna Blaster	A 56,99
Elvira 2:Jaws of Cerberus	V 59,99
Eye of the Beholder 2	V 74,99
F-15 Strike Eagle 2	A 71,99
F-19 Stealth Fighter	A 71,99
Fantastic Worlds	A 72,99
Fire & Ice	A 50,99
Formula One Grand Prix	A 71,99
Global Effect	A 62,99
Great Courts 2	V 49,99
Hägar	V 38,99
Hexuma	V 74,99
History Line 1914-1918	V 72,99
Indiana Jones 3	V 62,99
Jaguar XJ 220	A 46,99
Legend	A 56,99
Legend of Kyrandia	V 72,99
Legends of Valour	V 72,99
Lemmings 2	A 59,99
Lelsure Suit Larry 5	V 59,99
Links (nur mit Festplatte)	A 59,99
Locomotion	V 38,99
Lotus 3 - The Final Challenge	A 46,99
Lure of Temptress	V 52,99
Microprose Master Golf	A 71,99
Mad TV	V 62,99
Mad TV Data Disk	V 24,99
Mega Lo Mania+First Sam.	A 56,99
Might and Magic 3	V 62,99
Monkey Island 2	V 74,99
Oh No! More Lem.Data Disk	A 36,99
Oh No! More Lem.St. Alone	A 56,99
Paramax	A 24,99
Perfect General	V 68,99
Pinball Dreams 2	A 56,99
Pirates	A 56,99
Plan 9 from Outer Space	V 89,99
Pools of Darkness	V 62,99
Populous 2 Chall. Data Disk	A 30,99
Populous 2 Plus	A 71,99
Powermonger	A 62,99
Power Monger Data Disk	A 33,99
Police Quest 3	V 62,99
Prophecy of the Shadow	V 62,99
Premiere	A 50,99
Push Over	A 65,99
Racing Masters	A 29,99
Rampart	A 50,99
Red Zone	A 50,99
Scenario	V 56,99
Sensible Soccer	A 46,99
Shadow of the Beast 3	A 52,99
Special Forces	A 71,99
Sports Collection	A 56,99
Star Flight 2	A 71,99
Strategy Masters	A 62,99
Super Hero	A 56,99
The Chaos Engine	A 50,99
Troddlers	A 50,99
Willy Beamisch	A 62,99
Wing Commander	V 80,99
Wizkid	A 46,99
Zool	A 46,99

## IBM PC

1869	V	74,99
A320 Airbus	A	80,99
Aces of the Pacific	A	74,99
Air Commander	A	74,99
ATAC	A	86,99
A-Train	E	62,99
Bane of the Cosmic Forge	V	74,99
B 17 Flying Fortress	A	86,99
Bat 2	V	74,99*
Battle Isle	V	74,99
Battle Isle Data Disk	V	38,99
Birds of Prey	A	80,99
Bitmap Brothers Vol. 1	A	50,99
Bug Bomber	A	50,99
Buck Rogers 2	V	74,99
Bundesliga Manager Prof.	V	59,99
Captive I	A	62,99*
Civilization	V	86,99
Cruise for a Corpse	V	52,99
Dark Half	A	62,99*
Dark Queen of Krynn	V	74,99*
Das schwarze Auge	V	74,99
David Leadbetter s Golf	E	74,99
Der Patrizier	V	74,99
DO 335 Miss.Disk SWotL	E	33,99*
Dune	V	59,99
Dungeon Master	V	62,99
Dyna Blaster	A	62,99*
Elvira 2:The Jaws of Cerb.	V	64,99
Epic	A	72,99
Eye of the Beholder 2	V	74,99
F-117 A Nighthawk	A	86,99
F-15 Strike Eagle 3	A	92,99
F-19 Stealth Fighter	A	80,99
Falcon 3.0	A	86,99
Falcon 3.0 Camp. Disk 1	A	50,99
Fantastic Worlds	A	74,99*
First Samurai	A	56,99
Forge of Virtue	A	36,99
GunsHIP 2000 Miss. Disk	A	50,99
Harrier Jump Jet	A	92,99*
Hexuma	V	74,99
History Line 1914-1918	V	80,99*
Indiana Jonea 4	V	80,99*
Jimmy White Snooker	A	59,99
King's Quest 6	A	64,99*
Legends of Valour	V	74,99*
Lemmings 2	A	64,99*
Links 386 Pro	A	79,99
Locomotion	V	50,99*
Lure of Temptress	V	59,99
Mad TV	V	74,99
Mad TV Data Disk	V	24,99
Mantis	A	98,99
Mega-Lo-Mania	V	71,99*
Might and Magic 3	V	74,99
Might and Magic 4	E	62,99
Monkey Island 2	V	74,99
Pinball Dreams	A	56,99*
Prophecy of the Shadow	V	74,99*
Prohecy of the Shadow	V	74,99*
Racing Masters	A	33,99
Rex Nebular	A	80,99
Risky Woods	A	62,99
Robin Hood Conquest	V	64,99
Sherlock Holmes	V	80,99
Special Forces	A	80,99
Spellcasting 301	E	59,99
Sports Collection	A	62,99
Star Trek	V	80,99
Task Force 1942	A	93,99*
The Games-Summer Chall.	A	99,99*
Treasures o. t. Sav. Front.	V	74,99*
Ultima 7:Die schwa. Pforte	V	89,99
Ultima Trilogy	A	64,99
Ultima Underworld	A	64,99
Wing Commander 2	V	80,99
WC 2 Special Operation 1	A	36,99
WC 2 Special Operation 2	A	36,99
WC Speech Acc. Pack	A	36,99
WC Deluxe(WC1 + Se.1&2)	A	79,99
Wizardry 7	E	74,99

Alle Amiga-Programme benötigen in der Regel **1MB**, PC-Programme entsprechend **VGA Karte und eine Festplatte**. V bedeutet **komplett deutsche Version**: alle anderen Spiele werden mit einer deutschen Anleitung A geliefert, außer die mit „englisch“ E gekennzeichnete. Bitte geben Sie bei Ihrer Bestellung für den PC unbedingt das Diskettenformat an (3 1/4" oder 5 1/4"). **Alle Titel sind sofort lieferbar**, nur die mit \* gekennzeichneten **Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig** (können aber inzwischen lieferbar sein, bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen DM 8.50 zuzüglich Zahlkartengebühr (DM 3.-). Ab DM 250,- ohne Versandkosten Lieferungen ins Ausland erfolgen nur per Vorkasse zzgl DM 16,-. Die Lieferung bei Vorkasse im Inland erfolgt nur gegen bar, EC-Scheck oder Überweisung zzgl DM 8,- auf den o. Spielpreis auf Konto KSK Eschweiler, BLZ 391 501 00, Kto. 1215169. Bei V-Scheck oder Überweisung Lieferungen erst nach Guthschriff.

**Fürden Sie noch heute unter Angabe Ihres Computertypen kostenlos und unverbindlich unsere Preislste an. Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preislste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe Zeitungsauflage.**



# 1988



Detailtreue ist bei *Interceptor* gefragt; man kann sogar den Fanghaken sehen.

Erste Verkaufszahlen dringen an die Öffentlichkeit: weltweit wurden bislang 600 000 Amigas verkauft, davon allein 150 000 in Deutschland. Nach den zahlreichen englischen Produkten setzen jetzt auch deutsche Softwarehäuser verstärkt auf den Amiga. Hobbystrategen dürfen sich an einem internationalen Taktikspiel rund um die Schifffahrt austoben: **Ports of Call**. Die Entwickler kommen aus Deutschland und den USA. Das Ergebnis der Cross-Over-Bemühungen ist ein aufwendi-



Bei *Ports of Call* werden nicht nur Strategie-, sondern auch Geschicklichkeitsproben verlangt.

Spiele-Perestroika: Der Superhit des Jahres kommt aus Rußland: **Tetris** erobert die Computerwelt. Alles spielt — auch seriöse Firmenbosse und friedliche Hausfrauen wagen sich an die Tastaturen. Das Spiel um die fallenden Steine

wird zum überragenden Erfolg. Der bahnbrechende Perestroika-Hit endet in einem Sammelurteil von Clones und Varianten mit abgeänderten Regeln und anderen Steinen.

Rollenspieler schauen in diesem Jahr neidisch auf Kollegen mit einem Atari ST: In **Dungeon Master** läuft man durch Gewölbe und Gruften, die in einer detaillierten 3-D-Perspektive dargestellt werden — alles aus der Sicht des Abenteuerers. Die Amiga-Ver-

sion wird sehnsüchtig erwartet.

Flugsimulatorenfans kommen dieses Jahr nicht zu kurz. Der rasante **Interceptor** rückt ins Rampenlicht. Dank Außenansicht, Missile View und anderer Blickfänge, wird viel fürs Auge geboten. Wer auf übertriebenen Realismus verzichtet, hat einen Höllenspaß mit den zahlreichen Missionen, die entweder mit einer F-16 oder einer F/A-18 geflogen werden.



*Super Tetris* ist der neueste Clone.

ges Handelsspektakel, das lange in den Charts bleibt und von den Besitzern anderer Computertypen beneidet wird.

Die Baller-Freaks bringen bei Factor 5's **Katakis** ihr Adrenalin in Schwung. Der Horizontalscroller made in germany zeigt, wieviel Action man aus dem Amiga herauskitzeln kann und ist auf dem 16-Biter mindestens so erfolgreich wie auf dem C64.



Made in Rußland: Der Grubelknüller *Tetris*.



*Katakis* ist ein beispielhaftes Ballerspiel mit einer Riesenportion Action

## Amiga-News

Das neue Betriebssystem ist da. Oberflächlich betrachtet gibt es keine großen Unterschiede zwischen Kickstart 1.2 und 1.3 bzw. den entsprechenden Workbench-Desktops. Der Fortschritt liegt im Verborgenen: So ist z.B. Booten von anderen Geräten wie einer Festplatte

oder der ebenfalls neuen resetfesten RAM-Disk möglich. Das Update hat allerdings auch einen unangenehmen Nebeneffekt. Programme, deren Schöpfer sich nicht an die Programmierrichtlinien von Commodore hielten, arbeiten nicht mit dem neuen Kickstart — trotzdem wird die Version 1.3 zum Standard.



# Faszination Computer!

**Jetzt einsteigen, in die neue  
Super-Home-Computer  
Generation.**

**Hier ist das Heft!!**

Jetzt ist es da, das Heft auf das alle Computer Fans gewartet haben. Das erste deutschsprachige Sonderheft, das den Einstieg in die preisgünstige Archimedes-Super-Home-Computer-Welt mit RISC-Technologie erleichtert. Mit Themen, die jeden Computer-Begeisterten interessieren.

Ein Auszug der wichtigsten Inhalte

- komplette Vorstellung aller Archimedes-Systeme;
- Vergleichstest: Archimedes contra Amiga, Mac, ST, ...;
- umfassende Marktübersicht über Hard- und Software;
- Entscheidungshilfe beim Computerkauf.



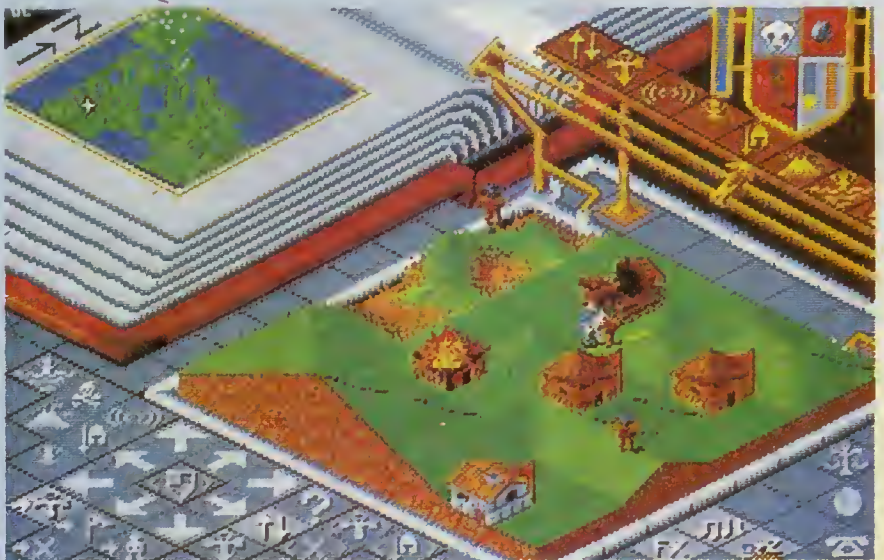
**Ab 11. November 1992 beim  
Zeitschriftenhändler!**



# 1989

Der Amiga etabliert sich als Heimcomputer für Normalsterbliche. Die Anwendungssoftware wird professioneller, Spiele immer zahlreicher und hochwertiger. Sogar Speichererweiterungen sind erschwinglich, während Festplatten immer noch den Profis vorbehalten bleiben. Die Blütezeit der Hardwarebastler und -anbieter beginnt.

Die Musik des Hits *Populous* stammt von C-64-Soundgenie Rob Hubbard



*Dungeon Master* setzt neue Maßstäbe im Rollenspielgenre

Auch die *Dungeon*-Fans freuen sich: endlich erscheint die Amiga-Version von *Dungeon Master*. Sie wird von der Rollenspielgemeinde mit Begeisterung aufgenommen, obwohl sich gegenüber der ST-Version kaum etwas geändert hat. Dafür präsentieren Bullfrog nach *Fusion* ihr zweites Spiel auf dem Amiga: mit *Populous* erlangt das britische Programmiererteam Weltruhm. Nicht nur Grafik und Sound sind entscheidend für den Erfolg, die Spielidee ist brillant ausgetüftelt und perfekt umgesetzt. Mit *Populous* beginnt der Siegeszug der kleinen Männchen. Ein zweites Strategiespiel sorgt für lange "Ich bin der Herrscher"-Abende: Maxis veröffentlicht *Sim City*. Auch hier werden nicht die audiovisuellen Eigenschaften des Amigas ausgereizt, allein die geniale Spielidee steht im Vordergrund.

Im Bereich der Geschick-



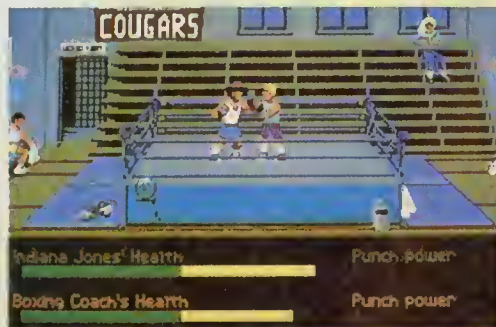
Grundpraktikum für Städteplanerstudenten ist *Sim City* von Maxis

lichkeitsspiele sticht eines der wenigen deutschen Qualitätsprodukte heraus: *Rock'n'Roll* aus dem Hause Rainbow Arts erntet Kritikerlob. Vertont wurde das Kugelspektakel mit intuitiver Steuerung von Sound-

Guru Chris Hülsbeck.

Der neue Indiana-Jones-Film läuft gerade in den deutschen Kinos, schon streiten sich zwei Indy-Spiele um die Marktanteile: Während Oceans Actionspiel-Variante im

Auch Leute, die den Film in- und auswendig kennen, haben noch Spaß am Spiel zum Film *Indiana Jones the Last Crusade*



Während *Shadow of the Beast* in England erfolgreich ist, floppt das *Jump'n'Run* in Deutschland



*Xenon 2* ist ein fantastisches Ballerspiel von den Bitmap Brothers

qualitativen Durchschnitt hängenbleibt, gänzt das Lucasfilm-Adventure mit einer liebevollen Umsetzung der Filmhandlung. Die Animationen der Sprites sind hervorragend gelungen — das Auge wird für die Leistung des Gehirns beim Puzzellösen belohnt. Aber auch der C-64-Knüller *Zak McKracken* kommt auf dem Amiga gut an.

In England macht ein Riesenerfolg der Firma Psygnosis auf sich aufmerksam. *Shadow of the Beast* trifft trotz der zahlreichen britischen Erfolge nicht den Geschmack des deutschen Publikums. Da sind die Bitmap Brothers, ebenfalls aus England, schon wesentlich erfolgreicher. In dem Actionspektakel *Xenon 2* tummeln sich bildschirmgroße Obermotze, dutzende Gegner und ein Raumschiff, das in voller Bewaffnung einem getunten Schlachtkreuzer aus *Star Wars* gleicht. Alles in allem ist 1989 ein erfolgreiches Jahr für den Amiga; die deutschen Verkaufszahlen erreichen etwa 300 000 Einheiten.

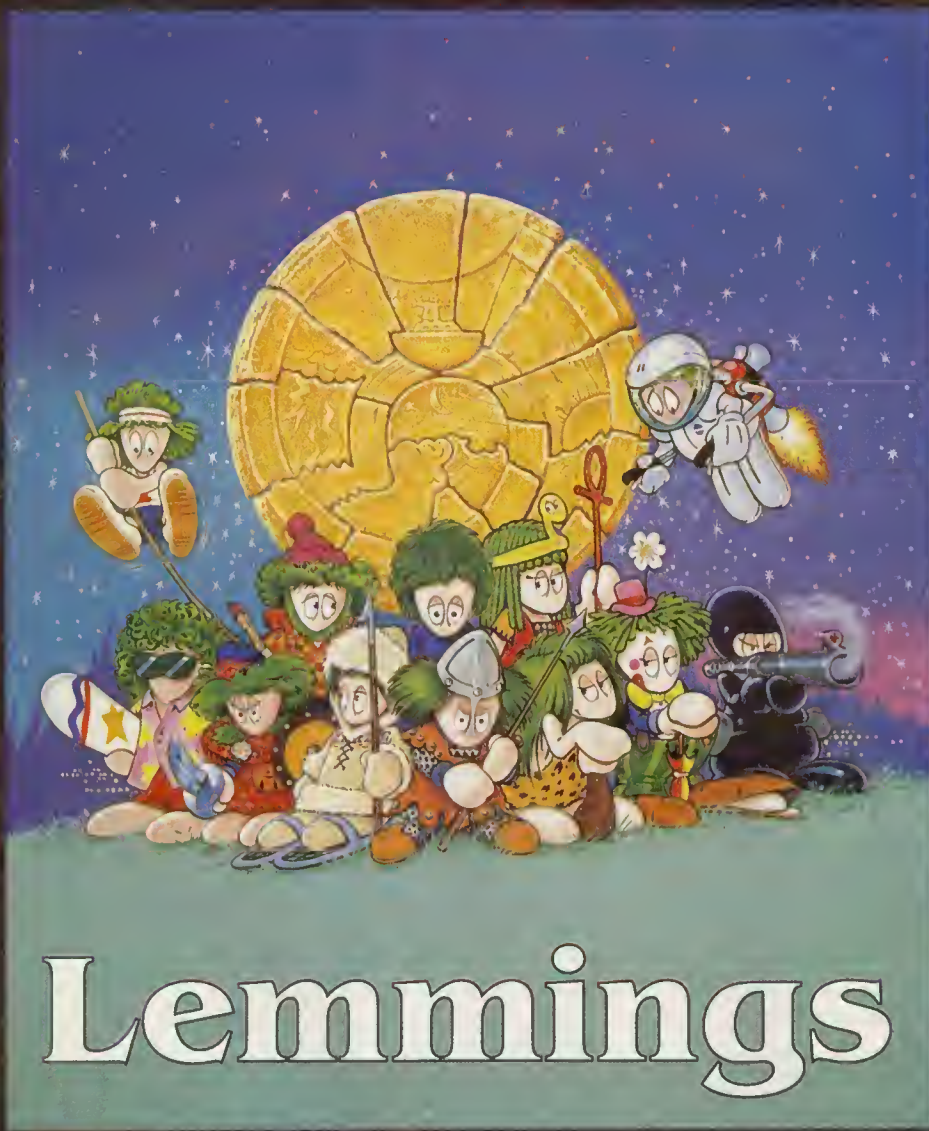
## Amiga-News

Nach dem Amiga 2500 DTP greift der Amiga 2500 UX die Unix-Konkurrenz an. Trotzdem ist das System als solches nicht leistungsfähig genug, um den Unix-Markt zu revolutionieren.

MByte RAM, 80-MByte-Festplatte, 68030-Turbokarte, Flickerfixer — pliffige Amiga Fans haben das alles längst. Trotzdem ist das System als solches nicht leistungsfähig genug, um den Unix-Markt zu revolutionieren.



# Lemmings The Tribes™



**Am  
28.  
Nov.  
ist  
Lemmings - Day!**

**Holt Euch die spielbare Demo-Diskette!**

Für Amiga oder PC 3,5" gegen  
6,- DM in Briefmarken oder in Bar  
bei:

Selling Points GmbH,  
Alliance Division, Kennwort: "L-Day",  
Verler Str. 1,  
4830 Gütersloh.

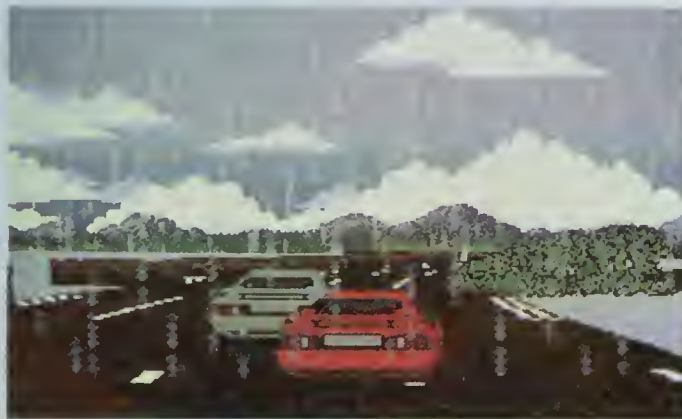




# 1990

In diesem Jahr leben alle Amiga-Besitzer mehr oder weniger glücklich vor sich hin, genießen die sinkenden Preise von RAM und Festplatten und erfreuen sich an neuer Software. Besonders Umsetzung von erfolgreichen Spielen erobern die Amiga-Charts. Herausragendes Beispiel für Langzeitmotivation ist **Pirates**, das über fünf Jahre in der Leserhitparade der **POWER PLAY** bleiben sollte.

**Rainbow Islands** ist das geniale Knobel-Jump'n'Run schlechthin.



Leder kann man *Lotus Esprit Turbo Challenge* nur alleine spielen



**Turrican** ist ein Kultspiel bei Actionliebhabern

Absoluter Redaktionsliebling ist die perfekte Adaption eines Arcade-Superhits: Das geniale Jump'n'Run **Rainbow Islands** wird von der englischen Programmiertruppe Graftgold unvergleich gut in Szene gesetzt. Viele Farben, schnelle Action und intuitive Steuerung kennzeichnen den Geschicklichkeitshit ebenso wie Langzeitmotivation durch Spielvielfalt und -abwechslung.

Auch die Abenteuerpalette wird immer größer — das lang-

ersehnte **Maniac Mansion** von Lucasfilm Games wird umgesetzt und präsentiert sich auf dem 16-Biter in ähnlichem Niveau wie **Zak McKracken** im letzten Jahr.

Auch aus Deutschland läßt das wackere Programmiererteam Factor 5 etwas von sich hören: **Turrican** erobert die Action-Welt. Technisch ist das Stück Software ein Meisterwerk. Zahl-

reiche bombastische Musikstücke peppen das Laser-Spektakel zusätzlich auf. Aus England kommt **Lotus Esprit Turbo Challenge**. Das Flair und der Spielspaß, den dieses Spiel vermittelt, ist einmalig. Auf dem ST erscheint mittlerweile der **Dungeon-Master**-Nachfolger **Chaos strikes back**, auf den Amiga-Besitzer leider noch warten müssen.



**Zak McKracken** ist eines der lustigen Lucasfilm-Abenteuer nach **Maniac Mansion**

## Amiga-News

Die Gerüchteküche im Commodore-Haus brodelt; ein neuer Amiga soll herauskommen. Die Präsentation erfolgt allerdings erst im nächsten Jahr. Der Amiga 3000 besitzt einen 68030-Prozessor und wird mit 16 oder 25 MHz getaktet. Die High-End-Maschine soll sogar mit einer neuen Betriebssystemversion ausgeliefert werden: Kickstart 2.0.

Eines der wenigen Highlights ist die interne Festplatte für den Amiga 500. Sie läßt sich in das Rechnergehäuse einsetzen und trägt den liebevollen Namen Arriba. Die Hardwarefirma Gigatron, nutzte dazu die neue 2-Zoll-Festplattengeneration.



Oben: Arriba ist die interne Festplatte im Amiga 500.

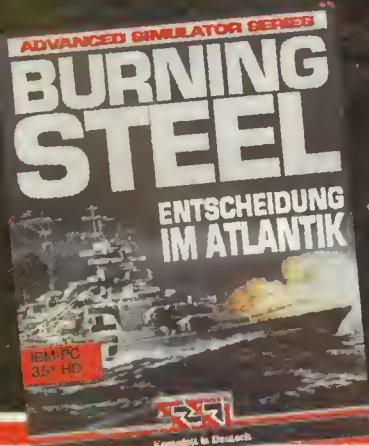
Rechts: Der Amiga 3000 wird das neue High-End-Gerät.



# FÜR WASSERSCHÄDEN HAFTEN WIR NICHT!!!



BURNING STEEL is a trademark of Strategic Simulations, Inc. © 1992 Strategic Simulations, Inc. All rights reserved.



## ADVANCED SIMULATOR SERIES **BURNING STEEL**

### ENTSCHEIDUNG IM ATLANTIK



Published by SOFTGOLD, Infohotline 02131/660236

Vertrieb: Rushware GmbH, Bruchweg 128-132, 4044 Kaarst 2 • Österreich: Darius und Karasoft • Schweiz: Thali AG



Seit dem  
30. Oktober 1992  
in Berlin

AMIGA  
IBM PC  
C 64  
SEGA  
NINTENDO  
Brettspiele  
CD's  
Videos  
MC's  
Comics  
Bücher

auf über  
500 qm

Der einzigartige  
Multimediashop

L & P

Scharnweberstr. 25  
1000 Berlin 51  
Telefon: 412 10 98  
direkt am CLOU  
Kurt-Schumacher-Platz



## Die PC-Profis

### Legen Sie Wert auf ...

- ☒ qualifizierte Beratung?
- ☒ rasche Lieferung?
- ☒ fachgerechten Versand?
- ☒ günstige Preise?

... dann sollten Sie unseren  
Service kennenlernen!

### Nice Price

A.T.A.C.	74.90
Rex Nebular	74.90
Wizardry 7	69.90

1869 - Handelssimulation	84.90
• A-Train	97.90
Aces of the Pacific	84.90
• Alone in the Dark	91.90
817 - Flying Fortress	94.90
Battle Isle	84.90
Bundesliga Manager Pro	69.90
Civilization	95.90
Crisis in the Kremlin	91.90
• Curse of Enchantia	84.90
Darklands, dt.	109.90
Das Schwarze Auge	84.90
Der Palazier	98.90
Hexuma	84.90
Hook	84.90
Indiana Jones 4, e	84.90
Laura Bow 2 - Amon Ra	84.90
Links 386 Pro	98.90
Lure of the Temptress	69.90
Might & Magic IV	69.90
Powermonger	79.90
Rampart	69.90
Secret Weapons of the Luftwaffe	84.90
Sim Ant	97.90
Summer Challenge	63.90
The Summoning	69.90
Theatre of War	79.90
Ultima Underworld	84.90
Ultima VII: The Black Gate	84.90
Wing Commander II	91.90
Wing Commander II - SO 2	39.90
Wing Commander II - Speech Ac.	39.90

### In Kürze lieferbar

Legend of Valor, F15 Strike Eagle III, Task Force 1942, History Line 1914-1918, Dark Sun, Legend of Kyrandia, Indiana Jones 4 komplett deutsch, Lemmings 2. Rufen Sie an, wir halten Sie gerne auf dem Laufenden! (\* Bei Drucklegung noch nicht lieferbar, Vorbestellung möglich.)

Telefon 069 / 646 885 18  
Telefax 069 / 646 886 18

Artifex Computer GmbH  
Anton-Burger-Weg 147a, 6000 Frankfurt 70

Versandkosten: Nachnahme 9.00 DM,  
Vorauskauf 6.00 DM, Auslandsbestellungen  
nur Vorauskauf 15.00 DM. Alle Preise  
in DM, Irrtümer und Preisänderungen  
vorbehalten.

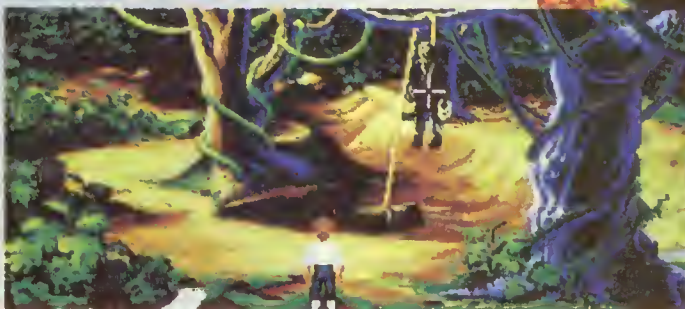
thema

# 1991

Die Leistungsfähigkeit eines modernen PC überholt den Amiga um Längen. Tatsächlich stürzen sich viele Spieleentwickler auf MS-DOS-Spiele. Gerade rechenaufwendige Spielereien wie 3-D-Grafik kann man hier besser realisieren. Trotzdem wird auch auf der Amiga-Schiene weiterentwickelt.

Das originellste Spiel des Jahres handelt von kleinen, selbstmörderischen, grünhaa-

Auf der Suche  
nach der  
originellsten  
Spielidee  
des Jahres  
bleibt man bei  
**Lemmings**  
hängen

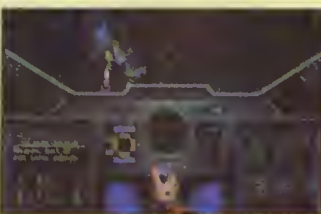


Das beste und lustigste Adventure des Jahres ist *The Secret of Monkey Island*

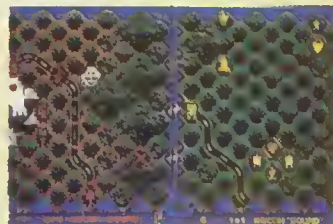
rigen Männchen — die Lemmings sind los! Als Kommandant über ein verrücktes Völkchen dürft Ihr Euch nach Belieben austoben, denn jeder einzelne Lemming übernimmt eigene Aufgaben — bei hundert Lemmings verliert man schon mal die Übersicht.

Auch Lucasfilm Games feiert einen Riesenerfolg. Zur Gilde hervorragender Abenteuerspiele gesellt sich *The Secret of Monkey Island*. Doch hier müssen erstmals Amiga-Besitzer in den säuerlichen PC-Apfel beißen: Die MS-DOS-Version mit hübscherer Grafik erscheint zuerst. Amiga-Freaks geben sich mit der zweitbesten Optik zufrieden — der Spielspaß leidet darunter jedoch kaum, die Fortsetzung wird sehnlichst erwartet.

In Deutschland sind exklusive Amiga-Spiele made in Germany nach wie vor sehr be-



*Wing Commander* wird derzeit auf dem Amiga umgesetzt



*Battle Isle* wurde in Deutschland entwickelt

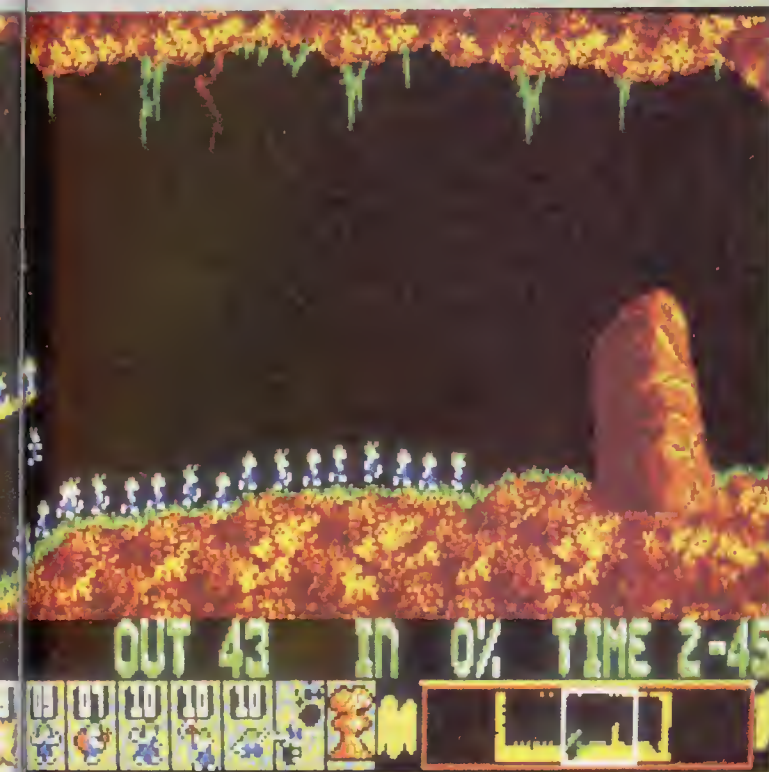
## Amiga-News

Durch die wachsende PC-Konkurrenz steht Commodore unter Druck, einen Computer zusammenzubasteln, der neue Maßstäbe setzt. Das wohl umstrittenste Gerät ist das CDTV, eine Symbiose zwischen Amiga und CD-Spieler bzw. CD-



Der Erfolg des Amiga-CD-Player-Zwitters CDTV ist bis heute umstritten





liebt; besonders, wenn eine pfiffige Spielidee dahintersteckt. Zum Beispiel **Battle Isle**. Der Grundgedanke entspringt zwar einem japanischen Spiel, die europäische Deluxe-Version von Blue Byte sollte aber kein Strategie missen. Die *Turrican*-Fan-Gemeinde wird mit der Fortsetzung *Turrican 2* gefüttert. Das Konzept bleibt gleich, allerdings wird die Technik perfektioniert, die Grafik überarbeitet und Dutzende schöne Musikstücke hineingestrickt. Der Kultstatus bleibt Factor 5 erhalten.

Einige berühmte Spiele werden für den Amiga konvertiert:

**Railroad Tycoon**, **Silent Service 2** und **Chaos strikes back** sind sehr erfolgreich und finden ihren Weg in die Charts. MS-DOS-Besitzer lachen über diese alten Hüte, denn die PC-Besitzer spielen bereits den Zukunfts-Weltraumsimulator.



**Silent Service 2** ist eine gelungene Amiga-Konvertierung

ROM. Das Revolutionäre an CD-ROMs ist die enorme Speicherkapazität. Etwa 600 MByte passen auf eine der silbernen Scheiben. Doch das CDTV ist zu teuer und CD-gerechte Software läßt lange auf sich warten. Niemand ist so recht sicher, ob das CDTV über die Startschwierigkeiten hinwegkommt.



Ob der Amiga 500 plus dem alten 500 den Hang ablaufen wird, ist unklar

Der Amiga 3000 erobert als Profimaschine den Markt. Wo 2000er Besitzer ihren Rechner mit einigen Erweiterungen ausgerüstet haben, hat der 3000er bereits alles inklusive: 68030-Chip mit Coprozessor, Super Fat Agnus und das neue Betriebssystem 2.0 inklusive der Oberfläche Workbench 2.0. Das neue Desktop braucht sich nicht mehr hinter der PC-Konkurrenz zu verstecken. Allerdings gibt es mal wieder Kompatibilitätsprobleme mit schlecht programmierter Software. Das befürchtete Chaos bleibt jedoch aus. Die alten Amigas kommen nicht zu kurz: Das komplette Kickstart-2.0-Paket ist für 200 Mark zu haben. Letzter Streich von Commodore ist der Amiga 500 plus, der nur wenige Änderungen gegenüber seinem Vorgänger aufweist. Das Plus kennzeichnet mehr Speicher und neuere Chip-Versionen.

Für Euren **GAME BOY**

Für Euer **(Nintendo) Entertainment System**



**Superfighter gegen Schurken**  
Deine Herausforderung: die intergalaktische Schlacht gegen krabbelnde, schwebende, stehende... Viecher und starke Endgegner.  
**POWER PLAY 11/91:** "super", ein idealer Ballernachschub für alle...  
**ASM 12/91:** "... ein Sucht-Spiel."

5 Level · 1 Spieler  
System: **GAME BOY**

**Wanted: NEMESIS im GAME BOY**

Der fiese König Nemesis wurde aus dem Solar-Gefängnis entlassen. Als Kommandant der Interplanetarischen Polizei hattest Du ihn dorthin gebracht. Jetzt hetzt er Dir Kopfgeldjäger auf den Hals. Schieß' los!

**VIDEO GAMES 3/91:** "Bei... NEMESIS kriegen alte Ballerveteranen feuchte Augen und kribbelige Finger." NEMESIS zeigt "grafisch und 'musikalisch... wo es langgeht."

**VIDEO GAMES 3/91:** 83% Spielspaß.

Ausgezeichnet als **VIDEO GAMES CLASSIC**.

5 Level · 1 Spieler · System: **GAME BOY**

**GRADIUS: Mordsgefahr im NES-Weltraum**

Die tödlichste aller Gefahren lauert im Zentrum des Bakterien-Reiches: der allwissende und -sehende Bio-Computer. Nimm den Kampf auf!

**VIDEO GAMES 1/91:** 84% Spielspaß.

Ausgezeichnet als **VIDEO GAMES CLASSIC**.

8 Level · 1-2 Spieler · System: **NES**



**KONAMI**  
Superstarker Videospiele Spaß

Weitere Informationen:  
**KONAMI (Europe) GmbH**  
Postfach 560180  
6000 Frankfurt 50  
Telefon: D-069/950812-0  
Telefax: D-069/950812-77

F&P 92/391 P2



# 1992

Langsam macht der PC dem Amiga die Vormachtstellung in Sachen Spiele streitig. Viele Hersteller in den USA. spezialisieren sich ausschließlich auf IBM-kompatible. Ein neuer Maßstab wird angelegt: Unter 20 MByte und 25 MHz entwickelt man keine Spiele. Bei diesen Daten kann der "normale" Amiga leider nicht mithalten. Festplattenbesitzer trifft man zwar immer häufiger, für rechenaufwendige Flugsimulatoren ist der Amiga jedoch zu langsam. Allerdings behauptet sich der Amiga erfolgreich in den anderen Spiel-Genres. Gerade bei Jump'n'Runs und Action-spektakeln ist der Amiga der PC-Konkurrenz haushoch überlegen.

Fire & Ice ist das beste Beispiel für ein High-End-Geschicklichkeitsspiel. Andrew

Auch die Fortsetzung von *Shadowlands* wird in der isometrischen Perspektive spielen



Lustigste Mehrspieleraction garantiert *Dynablasters*



nen 68030er-Prozessor in seinem Amiga hat, kann den zweiten Teil um die Affeninsel genießen — grafisch ist das Lucasfilm-Spiel unerreicht gut.

Die Rollenspieler werden von Domark überrascht. *Shadowlands* wartet mit isometrischer 3-D-Grafik auf, bietet ein faszinierendes Fantasy-Ambiente und setzt spielerisch Akzente. Enttäuschend hingegen ist die *Ultima-6*-Umsetzung. Die Fortsetzung der bekannten Rollenspielsaga ist auf einem 7-Mhz-getakteten Amiga unspielbar.



*Populous 2* ist ein ebenbürtiger Nachfolger

## Amiga News

Commodore legt sich bei der Neuentwicklung von Amigas mächtig ins Zeug, denn die PC-Konkurrenz wächst und wächst — es regnet wieder Amigas. Der 600er provoziert in Fachkreisen allerdings schallendes Gelächter. Man nehme: einen Amiga 500 plus, entferne die Zehnertastatur, verlöte alle schadensanfälligen Chips unaustauschbar mit der Platine und installiere einen ominösen Port ähnlich dem

Modulschacht des C64. Heraus kommt ein Gerät, dessen Preis/Leistungsverhältnis fragwürdig ist. Dabei ist der 600er nur ein Vorreitermodell zur neuen Advanced Amiga-Generation. Der Amiga 4000 und Amiga 1200 werden noch dieses Jahr vorgestellt. Die beiden High-Tech-Modelle sind mit einem neuen Chip-Set ausgerüstet, mit dem höhere Auflösungen und mehr Farben zu realisieren sind. Eine Aufrüstung für alte Amigas wird nicht möglich sein.



Der Amiga 600 kostet weniger als der 500er

Größer, stärker, schneller: Der Amiga 4000 ist das neue Flaggschiff von Commodore.

Braybrook & Co. zaubern mit Grafik und Sound. Auch Multi-Player-Spiele werden beliebter — der Tophit ist die Umsetzung eines originellen PC-Engine-Moduls *Dynablasters*. Als gelungene Packungsbeilage findet Ihr einen Vier-Spieler-Adapter.

*Monkey Island 2* ist da! Der langerwartete Hit schockiert alle Amiga-Besitzer. Auf einem normalen Amiga ist der Spielablauf furchtbar träge, trotzdem bleibt's spielbar. Wer ei-

## Resümee

Der Amiga ist heute sicher nicht mehr der Traumcomputer, der er 1986 war. PCs, seine wohl ärgste Konkurrenz, werden immer leistungsfähiger. Glücklicherweise versucht nun Commodore, den High-Tech-Vorsprung der MS-DOS-Rechner zu verkürzen. Die Modellpolitik ist eindeutig: Zum einen werden preisgünstige Einstiegsmodelle angeboten, während High-End-Produkte für Profis die Produktpalette nach oben abrunden. Obwohl dies auf den ersten Blick etwas chaotisch wirkt, hat es einen gemeinen Vorteil: Commodore ist technologisch immer vorn dabei. Während die PC-Architektur nun schon einige Jahre auf dem Buckel hat, stecken im Amiga immer die neuesten Technologien. Program-

mierer kennen und nutzen den Unterschied. Außerdem hat der Amiga den Vorteil, daß er schon als Grundgerät eine professionell arbeitende Einheit bildet. Beim PC müssen neue Fähigkeiten hinzugekauft werden: Multitasking, Audio- und Videoanschlüsse sind im Amiga seit langem Standard. Obwohl es so scheint, als hätte Commodore eine Zeitlang am Anwender vorbei entwickelt, zielt diese Politik darauf hin, die Angebotspalette und damit die Zielgruppe zu verbreitern. Wie erfolgreich die Advanced-Amiga-Serie wird, läßt sich noch nicht abschätzen, doch eines ist sicher: Der Amiga 500 wird nicht allzu schnell vom Homecomputer-Markt verschwinden. Sehr gespannt darf man auf den neuen Amiga 1200 sein, von dem ich erwarte, daß er den Durchbruch schafft. **RICHARD EISENMENGER**



	Amiga	IBM	Atari ST
1869 /dt	74,95	89,95	—
<b>A-Train /dt</b>	—	99,—	—
Aces of the Pacific /dt	—	84,95	—
Adventure Collection /dt	66,95	74,95	—
Air Support /dt	59,95	—	V.mö
Air Warrior /dt	79,95	79,95	—
Ambermoon /dt	V.mö	V.mö	V.mö
Amberstar /dt	79,95	89,95	79,95
Aquatic Games /dt	59,95	—	59,95
<b>ATAC /dt</b>	—	89,95	—
<b>B-17 Flying Fortress /dt</b>	—	99,—	—
B.A.T. 2 /dt *	79,95	84,95	79,95
Battle Isle /dt	69,95	89,95	—
Battle Isle Data Disk /dt	44,95	44,95	—
Bitmap Brothers Collection /dt	59,95	59,95	59,95
Black Crypt /dt	59,95	V.mö	V.mö
Bundesliga Manager Professional /dt	69,95	69,95	69,95
Carl Lewis Challenge /dt	59,95	79,95	59,95
Centurion - Defender of Rome /dt	29,95	29,95	—
Chessmaster 3000	—	79,95	—
<b>Civilization /dt</b>	79,95	94,95	—
<b>Comanche Maximum Overkill</b>	—	99,—	—
Conquistador /dt	74,95	74,95	*74,95
Crazy Cars 3 /dt	59,95	—	—
<b>Curse of Enchantia /dt</b>	79,95	79,95	—
Dagger of Amon Ra /dt	—	84,95	—
Darklands /dt	V.mö	99,—	—
Dark Queen of Kryn	66,95	74,95	—
Dark Sun	—	V.mö	—
Das schwarze Auge /dt	74,95	84,95	V.mö
<b>Der Patrizier /dt</b>	74,95	89,95	—
Dune /dt	74,95	79,95	—
Dyna Blaster /dt	69,95	74,95	69,95
<b>Epic /dt</b>	69,95	74,95	69,95
Eye of the Beholder 2 /dt	89,95	89,95	—
F-15 Strike Eagle 3 /dt	—	99,—	—
Falcon 3.0 /dt	—	94,95	—
<b>Falcon 3.0 Mission Disk. /dt</b>	—	59,95	—
Fire and Ice /dt	59,95	—	59,95
<b>Formula One Grand Prix /dt</b>	79,95	V.mö	79,95
Gateway	—	74,95	—
Graham Taylors Soccer Challenge /dt	69,95	—	69,95
Gunship 2000 /dt	V.mö	89,95	—
<b>Gunship 2000 Data Disk. /dt</b>	—	59,95	—
Harrier Jump jet /dt	—	99,—	—
Hexuma /dt	89,95	89,95	—
Historyline 1914 - 1918 /dt	79,95	84,95	—
Hook /dt	59,95	69,95	59,95
Hotelmanager /dt	54,95	59,95	—
Imperium /dt	29,95	29,95	29,95
<b>Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt</b>	V.mö	89,95	—
John Madden Football /dt	59,95	—	—
Kick Off 2 /dt	59,95	—	59,95
Kick Off 2 - Giants of Europe /dt	19,95	—	V.mö
Kick Off 2 - Return to Europe /dt	19,95	—	19,95
Kick Off 2 - Winning Tactics	19,95	—	19,95
Leather Goddesses of Phobos 2 /dt	—	89,95	—
Legend of Kyandia /dt	69,95	79,95	—
<b>Legend of Valour /dt *</b>	74,95	74,95	74,95
Lemmings /dt	44,95	44,95	44,95
Lemmings Data Disk /dt	44,95	59,95	44,95
Lemmings 2 /dt	V.mö	V.mö	V.mö
<b>Links 386Pro /dt</b>	—	99,—	—
Lotus 3 /dt	59,95	—	59,95
Lure of the Temptress /dt	69,95	79,95	—
<b>Mad TV /dt</b>	74,95	89,95	V.mö
Mad TV Data Disk. /dt	24,95	24,95	—
Might & Magic 4	—	74,95	—
Parasol Stars /dt	59,95	—	59,95
<b>Perfect General /dt</b>	79,95	89,95	—
PGA Tour Golf + Course Disk /dt	69,95	79,95	—
<b>Pinball Dreams /dt</b>	59,95	V.mö	—
Pinball Fantasies /dt	69,95	V.mö	—
Pirates /dt	59,95	64,95	59,95
Pools of Darkness	66,95	74,95	—
Populous 2 /dt	69,95	—	69,95
Populous 2 Data Disk. /dt	37,95	—	37,95
Premiere /dt	59,95	—	V.mö
Quest for Glory 3 /dt	—	79,95	—
<b>Railroad Tycoon /dt</b>	79,95	89,95	79,95
Rampart /dt	69,95	79,95	—
Red Baron /dt	74,95	82,95	—
Red Baron Mission Disk. /dt	V.mö	54,95	—
Red Zone /dt	59,95	—	—
<b>Rex Nebular /dt</b>	—	89,95	—
Risky Woods /dt	59,95	74,95	—
Secret of Monkey Island /dt	69,95	89,95	74,95
<b>Secret of Monkey Island 2 /dt</b>	79,95	89,95	—
Secret Weapons of the Luftwaffe	—	89,95	—
Sec. Weap. Do 335, He 162 Mission je	—	37,95	—
Sec. Weap. P-38, P80 Mission Disk. je	—	29,95	—
<b>Shadow of the Beast 3 /dt</b>	59,95	—	—
Sherlock Holmes /dt	—	89,95	—
Siege	—	74,95	—
Silent Service 2 /dt	79,95	79,95	79,95

# Bachler

## Computersoftware

ALL ABOUT GAMES!

	Amiga	IBM	Atari ST
Sim Ant /dt	89,95	89,95	—
Sim City & Populous /dt	74,95	74,95	74,95
<b>Space Quest 5</b>	—	84,95	—
Special Forces /dt	79,95	89,95	79,95
Spellcasting 301 /dt	—	66,95	—
Sports Collection /dt	66,95	74,95	—
Star Control 2 /dt	V.mö	74,95	—
Star Trek /dt	—	79,95	—
<b>Street Fighter 2 /dt</b>	59,95	69,95	59,95
Summer Challenge	—	74,95	—
<b>Task Force 1942 /dt</b>	—	99,—	—
The Games '92 /dt	72,95	79,95	72,95
The Humans /dt	V.mö	V.mö	V.mö
The Legacy /dt	—	V.mö	—
The Summoning	—	72,95	—
Their finest hour /dt	69,95	69,95	—
Their finest hour Mission Disk. /dt	32,95	32,95	—
Troddlers /dt	66,95	74,95	66,95
Turrican /dt	24,95	—	24,95
Turrican 2 /dt	24,95	—	24,95
<b>Ultima 6 /dt</b>	69,95	49,95	74,95
<b>Ultima 7 /dt</b>	—	99,—	—
Ultima 7 Data Disk. /dt	—	44,95	—
Ultima Trilogy 2 (4,5,6) /dt	—	89,95	—
Ultima Underworld /dt	—	84,95	—
<b>Wax Works /dt</b>	V.mö	79,95	—
Ween /dt	74,95	79,95	—
Wing Commander /dt	74,95	49,95	—
Wing Commander Deluxe Edition /dt	—	99,—	—
-Wing Commander + Secret Missions 1&2-	—	—	—
Wing Commander 2 kompl. /dt	—	99,—	—
Wing C. 2 Special Operations 1 o. 2 je	—	44,95	—
Wing C. 2 Speech Accessory Pack	—	39,95	—
<b>Wing Commander 2 Deluxe Edition /dt</b>	—	V.mö	—
Wizards 7	89,95	89,95	—
Wrestle Mania /dt	59,95	69,95	59,95
<b>X-Wing</b>	—	V.mö	—
<b>Zool /dt</b>	59,95	—	59,95

### Computer-ZUBEHÖR

1 MB-Erweiterung für Amiga (abschaltbar & Uhr & schnelle Speicherchips)	49,—
2. Laufwerk 3,5" für Amiga	139,—
4 Spieler-Adapter für Amiga	25,—
Advanced Gravis Joystick IBM-PC	75,—
Sound Blaster 2.0 /dt IBM-PC	179,—
Sound-Blaster 2.0 C/MS-Chips	49,—
Das Lucasfilm-Buch /dt	29,80
Das Lucasfilm-Buch 2 /dt	29,80
Das Rollenspielebuch /dt	39,80
Das Sound Blaster Buch /dt	49,80

### MEGA-HITS

<b>Das schwarze Auge /dt</b>	75,—	Amiga
<b>F-15 Strike Eagle 3 /dt</b>	99,—	IBM-PC
<b>Historyline 1914 - 1918 /dt</b>	79,—	Amiga • 85,— IBM-PC
<b>Kings' Quest 6</b>	85,—	IBM-PC
<b>Lotus 3 /dt</b>	59,—	Amiga
<b>Pinball Fantasies /dt</b>	69,—	Amiga
<b>Sherlock Holmes /dt</b>	89,—	IBM-PC
<b>Wizards 7</b>	89,—	IBM-PC

### SO könnt Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 6,— DM) oder **portofrei per Vorkasse** (Bar, Scheck). Ab 100,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

TELEFON 0 28 71 / 86 31 • 18 30 88  
18 06 37 • 18 54 43  
FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler—Computersoftware  
Postfach 1113 • Blücherstr. 24  
D—4290 Bocholt



## The Eagle is landed



Gegner im Fadenkreuz: Die Vergrößerung auf dem Monitor.

## LHX Attack Chopper

Der Angriffshubschrauber LHX existiert nur in der Phantasie von Programmierer Brent Iverson. Der konnte mit seiner gleichnamigen Simulation vor zwei Jahren einen Hit landen und das alte *Gunship* vom Himmel holen. Microprose setzte im letzten Jahr mit *Gunship 2000* noch einen drauf. Seitdem hat sich das Hobbypiloten-Lager in zwei Fraktionen gespalten. Die einen favorisieren High-Tech von Microprose, die anderen schwören auf die fliegenden Festungen von Electronic Arts. Zumindest was die Umsetzungsgeschwindigkeit angeht, hat der *LHX Attack Chopper* die Rotoren vorn und landet als erster auf dem Mega Drive.

Anders als im Computervorbild habt Ihr nur die Wahl zwischen dem LHX-Experimentalflieger und dem guten alten Apache. Eure Missionen werden zwar zufällig vom Programm zusammengebastelt, steigen aber im Schwierigkeitsgrad und dürfen deshalb via Paßwort gespeichert werden. So könnt Ihr sicher sein, daß eine neue Flugsaison in dem Gebiet beginnt, wo die alte endete. Gesteuert wird wohl oder übel mit dem Joypad. Durch allerlei abenteuerliche Tastenkombinationen wird die Tastatursteuerung des Vorbilds simuliert. So könnt Ihr z.B. unterschiedliche Sichtwinkel wählen, den nächsten Waypoint ändern oder die

Flugsimulationen und Videospiel-Konsolen schließen sich eigentlich gegenseitig aus — es fehlt die Tastatur mit ihren über 100 Knöpfen, Schaltern und Tastern. Selbst wenn man die wenigen Feuerknöpfe mit dem Steuerkreuz geschickt kombiniert, bleibt's meist ein unschönes Gewürge. Um *LHX Attack Chopper* halbwegs realistisch zu fliegen, verlangt das Chip-Programm sogar nach beiden Pads des Mega Drives. Erst in der Kombination lassen sich wenigstens einige Funktionen der Computerversion umsetzen. Trotzdem werden viele Aktionen, die wir sonst selbst ausführen können, wohl oder übel

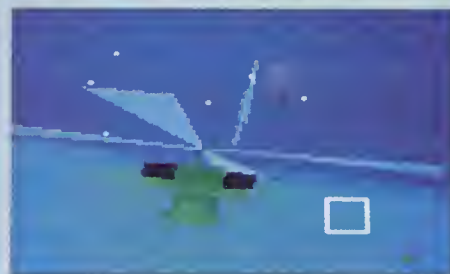
geht so



automatisch ausgelöst. Über die Gegenmaßnahmen bei feindlichem Raketenanflug haben wir z.B. überhaupt keine Kontrolle. Die unterschiedlichen Blickwinkel zur besseren Orientierung sind nur über umständliche Menü-Umwege erreichbar. Wer vom Mega Drive eine möglichst realistische Simulation erwartet, der überfordert das kleine Maschinchen. Anders ist die Lage, wenn man *LHX Attack Chopper* als originelles 3-D-Ballerspiel betrachtet. Dann können die durchaus flotte Grafik und der ansehnliche Digisound schon eher überzeugen. Und dann kommen wir mit Steuerkreuz und Feuertaste prima klar.



Unser Apache aus unterschiedlichen Perspektiven

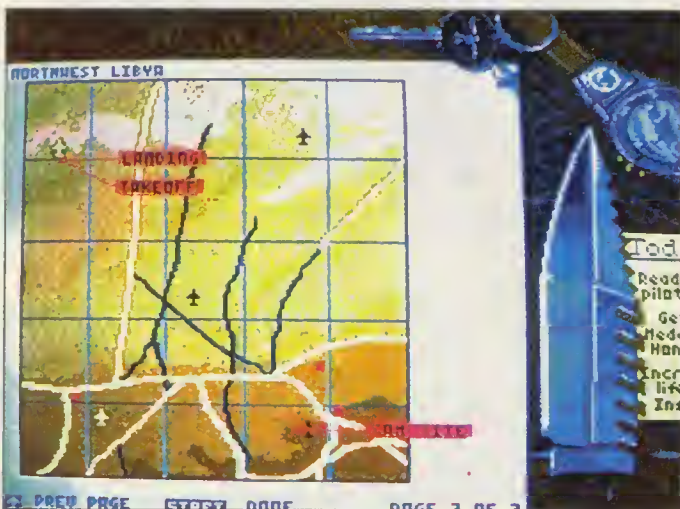


aktuelle Waffe wechseln. Zur besseren Orientierung wird eine Übersichtskarte des Kampfgebietes geboten.

Den Krisenschauplatz seht Ihr in ausgefüllter Vektorgrafik, in der unteren Bildschirmhälfte finden sich alle lebenswichtigen Instrumente. Sobald die Waffenoptik ein Ziel erfaßt hat, erscheint davon eine Vergrö-

ßerung auf einem kleinem Cockpit-Monitor. "Chaffs" und "Flares" werden automatisch vom Mega Drive ausgestoßen, das Euch auch akustisch und visuell warnt, wenn ein Gegner auf Euch feuert. Wer noch keine Erfahrung als Hubschrauberpilot hat, darf den Schwierigkeitsgrad in vier Stufen variieren.

vw



Vor jedem Einsatz gibt's ein Briefing



Im Visier ein Wüstentier

Genre: Simulation

Hersteller: Electronic Arts

Zirka-Preis: 120 Mark

Testmuster: Electronic Arts

**MEGA DRIVE 57%**

Grafik: 58% Sound: 37%

Schwierigkeit: einstellbar

Besonderheiten: Paßwort



# Für welches Team werden Sie in der nächsten Saison fahren, wenn die Streitigkeiten beendet sind?



## MicroProse Formula One Grand Prix - Fahren Sie einfach los!



Wenn Sie sich mit den Besten messen wollen, dann haben Sie nur eine Wahl: MicroProse Formula One Grand Prix

Das einzige Spiel, in dem alle sechzehn Grand Prix-Strecken in 3-D reproduziert wurden. In dem Sie das Getriebe, die Bremsbalance und die Spoiler selbst einstellen können. Wo fünf Schwierigkeitsstufen Ihnen dabei helfen, nach und nach Ihre Fahrkünste zu erweitern. Wo bei den Boxenstopps mit Zeitmessung sechs verschiedene Reifenmischungen zur Verfügung stehen. Wo Sie mit Hilfe der Streckenkameras jeden Wagen in jedem Rennen von jedem Punkt aus verfolgen können. Und wo Sie über Modem oder Kabelverbindung ein Rennen gegen einen Freund austragen können.



**Warum sollen Sie nur vorn fahren, wenn Sie auch davonfahren können?**

**MICRO PROSE®**  
Seriously Fun Software



**BALD FÜR IBM PC UND KOMPATIBLE GERÄTE ERHÄLTlich**

MicroProse Ltd. Unit 1 Hampton Road Industrial Estate, Tetbury, Gloucestershire. GL8 8LD. UK. Tel +44 (0)666 504 326.



Für Euren **GAME BOY**

Für Euer **Nintendo** Entertainment System

# TRACK & FIELD™



**NEU**

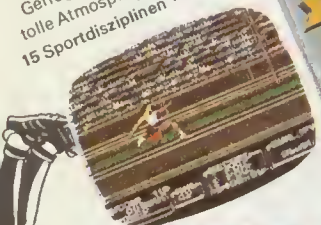
**Das Spitzen-Sport-Spiel für Deinen GAME BOY**  
Du stehst auf dem Siegereck. Weltrekord im Hürdenlauf! Um Dich brandet Beifall auf. – Dies spannende Sportgame hängen vor dem Fernseher. Haus – live. Du weißt. Nur schlappe 100-Meter-Sprint, Weitsprung, Doch Du bist fit für den Wettkampf. 100-Meter-Sprint, Weitsprung, Schwimmen, Hürdenlauf, Speerwurf, Gewichtheben, Bogenschießen, Hammer-, Diskuswerfen, Stabhochsprung ... gegen den Computer oder einen Freund. Du beweist: Du bist der Beste.

11 Sportdisziplinen • Für 1–2 Spieler • System: GAME BOY

**Das NES-Olympia-Fieber**  
„Die Spiele mögen beginnen“, ruft KONAMIs Königliche Hoheit Dir im Olympiastadion zu. Um Dich die besten Sportler aus den USA, der GUS, England ...

Fordeere Deinen Freund heraus im Kampf um Medaillen. 15 herausfordernde Disziplinen: Dreisprung, Schwimmen, Turmspringen, Tontaubenschießen, Hammerschleichen, Stabhochsprung, Kanu, Hürdenlauf, Reckturnen, Bogenschießen, Fechten, Taekwondo oder Armdrücken. Krönende Schlußwettbewerbe: Drehschleifen und Pistolenschießen. Gefragt: Geschicklichkeit und Timing. Spektakuläre Grafik, tolle Atmosphäre.

15 Sportdisziplinen • Für 1–2 Spieler • System: NES



**PALCOM** SOFTWARE

Weitere Informationen: KONAMI (Europe) GmbH  
Postfach 560180, 6000 Frankfurt 50  
Telefon: D-069/950812-0, Telefax: D-069/950812-77

**KONAMI**  
**Superstarker Videospielspaß**



videospiele/tests

## Nachfahre



Der Torwart läßt nun nicht mehr jeden Schrägschuß rein

## NHLPA Hockey '93

**D**as beste Mega-Drive-Spiel des letzten Jahres kam von Electronic Arts und hieß *EA Hockey*. Dieser Tage erscheint der offizielle Nachfolger des Eishockey-Hits: *NHLPA Hockey '93*. Gegenüber dem Vorgänger hat sich in Sachen Spielablauf und Grafik so gut wie nichts geändert. Wieder kämpft Ihr allein oder zu zweit (im Team oder gegeneinander) auf der von oben nach unten scrollenden Eisfläche um den Puck. Auf Knopfdruck wird gepaßt, geschossen, gefault oder geprügelt. Hier fangen die Neuerungen jedoch schon an. Im Gegensatz zum ersten Teil dürft Ihr auf verschiedene Arten Foulen und Prügeln. Wird geboxt, sind sogar Haken und Nasenbrecher (un)erlaubt. Zudem wurde der computergesteuerte Torwart zur Schule geschickt. Er hält jetzt wesentlich besser. Sieht man vom Eis auf, entdeckt man weitere neue Features. Die Mann-

schaften wurden aktualisiert, zudem hat jeder Spieler seine ganz individuellen Stärken und Schwächen. Die Kufen-Cracks erfreuen Euch mit stattlichen 16 Charaktereigenschaften. Bei Auswechslungen, zum Beispiel bei Verletzung, ist zunehmend taktisches Feingefühl gefragt.

Alle Paßworthasser werden ebenfalls aufatmen: Das Modul verfügt über eine Batterie. *kn*

Genre: Sport

Hersteller: Electronic Arts

Zirka-Preis: 120 Mark

Testmuster: Electronic Arts

**MEGA DRIVE 91%**

Grafik: 57% Sound: 64%

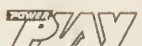
Schwierigkeit: einstellbar

Besonderheiten: zwei Spieler, Batterie

Eishockey-Freunde dürfen nach einer langen Entbehrungsphase wieder einkaufen gehen. *NHLPA Hockey '93* spielt sich etwas besser als der Vorläufer, obwohl sich die Veränderungen in Grenzen halten. Die Mannschaften sind eine Ecke intelligenter, Tore bedürfen ausgeklügelter Angriffstaktiken. Dank den zahlreichen Spielercharak-



teristika identifiziert man sich viel mehr mit den Puck-Künstlern und muß strategisch geschickt aufstellen. Alles in allem wurde viele wichtige Punkte verbessert, nur die Präsentation läßt zu wünschen übrig. Grafik und Musik hätten ein paar Schönheitsoperationen gut getan. *EA Hockey*-Gelegenheitsspieler brauchen die





## Tilt, Tilt, Tilt



Kugelwitz: watschelnde Totenköpfe mit grünen Haaren

## Crüe Ball

**S**pätestens seit *Dragons Fury/Devil Crash* haben Fantasy- oder Horrorflipper Tradition auf dem Konsolensektor. Electronic Arts stolpert mit *Crüe Ball* in dieses Genre und rekrutiert als Mittel zum Zweck die Musiker von Motley Crüe. Einige Songs der Hard-Rocker zieren den Soundtrack.

Der Flipper unterteilt sich ungewohntermaßen in einzelne Levels mit jeweils demselben "Grundtisch". Lediglich die verschiedenen "Erscheinungen" variieren von Level zu Level. So laufen Totenköpfe, Schaben oder kleine Monster durch die Gegend. Der Flippertisch besteht aus drei Abschnitten mit jeweils eigenen Flippern. Um in den obersten Raum zu gelangen (Ausgang zum nächsten Level) müssen in der darunterliegenden Stufe verschiedene Gegenstände abgeschossen werden. Der unterste Flippertischteil dient lediglich zum Erreichen einer Bonusrunde. Hier erscheint nach Abschluß

diverser Buchstabenreihen (Pins) eine Rampe, die unsere Kugel über den Tisch hinweg ins All schießt. Zu guter Letzt landet das Metallkugeln auf einem fernen Flipperplaneten, der mit einer *Breakout*-artigen Bonusrunde aufwartet. In dieser Spielstufe bewegt sich die Kugel horizontal und zerschmettert herumirrende Gerippchen bei Berührung. kn

**Genre:** Geschicklichkeit

**Hersteller:** Electronic Arts

**Zirka-Preis:** 120 Mark

**Testmuster:** Electronic Arts

**MEGA DRIVE 50%**

**Grafik:** 41% **Sound:** 62%

**Schwierigkeit:** mittel

**Besonderheiten:** -

Das Schönste an *Crüe Ball* ist die Kugel. Sie ist liebevoll gezeichnet und vermittelt erfolgreich einen "metallischen" Eindruck. Weitere grafische Höhepunkte müssen mit der Lupe gesucht werden. Musikalisch kann der Flipper, trotz angeheuerter Prominenz, nicht überzeugen. Mega-Drive-typische Krächzinstrumente be-



stimmen das Notenwerk; die soliden, aber langweiligen Soundeffekte begeistern ebensowenig. Des weiteren bewegt sich die Kugel teilweise sehr ungewöhnlich, besser gesagt unmöglich. Der Physiker im Programmiererteam hat wohl gerade Urlaub gehabt. *Crüe Ball*

langweilt, nicht zuletzt des zu kleinen Spielfeldes wegen, jeden

## GALAXY

Desert Strike e 99,-  
Gomfire e 129,-  
LHX Att.Chopper e 129,-  
Lemmings e 109,-  
Ninja Gaiden j 99,-  
Super Monaco 2 j 79,-  
USA Team Basket e 119,-  
Warrior of Etern Sun e 129,-  
Wonderdog CDj 139,-

### MEGA DRIVE

Aeste CDj 139,-  
Dragons Fury e 109,-  
Green Dog e 109,-  
JCapriati e 119,-  
LHX Att.Chope 129,-  
NHLFA e 119,-  
Sonic 2 Nov.

Bundman Pro 89-/89,-  
Civilisation 99,-  
Dynablaster 69,-  
Grand Prix 99-/99,-  
Fire & Ice 69-/69,-  
Monkey Island 2 89,-  
Throddlers 69,-  
Ultima 6 89-/89,-  
Zool 69,-

### ATARI/AMIGA

1869 89,-  
Hexuma 99,-  
Humans 79,-  
Lotus 3 69-/69,-  
Patizier 89-/89,-  
Shadow e B 3 69,-  
Wing Comm Nov.

Batman j 59,-  
Sup Monaco GP2 e 69,-  
Wimbledon Tennis d 79,-  
Wonderboy 2 d 79,-

### GAME GEAR

Chuck Rock e 75,-  
Marti Madress d 79,-  
Sup Smash TV e 69,-

Ninja Taro e 69,-  
Swamp Thing e 69,-  
Toxic Crusaders e 69,-  
Xenon 2 e 69,-

### GAMEBOY

Final Fant 3 e Nov.  
Ultima e 79,-  
WWF 2 e 69,-

Turbo Duo e 699,-  
God Panic SCj 119,-  
Metamo Jupiter SCj 119,-  
PC Genjin j 119,-

### PC ENGINE

Lemmings SCj 119,-  
Power Sports j 119,-  
Shapeshifter SCj 119,-

Super NES e 299,-  
Super NES d 349,-  
Rampart e 139,-  
TMNT 4 d 129,-  
Soul Blader e 149,-  
Streetfighter d/e 169,-  
Super Star Wars Nov.

### SUPFAMICOM

Double Dragon e 139,-  
Faceta 2000 e 139,-  
Mario Kart e j 149,-  
Mickey Mouse j Nov.  
NCCA Basketball e 139,-

ATAC 109,-  
Hexuma 99,-  
Rudder Pedals 269,-  
Patizier 99,-  
Strike Commander Nov.  
SWOTL CD-Rom 139,-  
Task Force Nov.

### IBM

Amberstar 109,-  
Kings Quest 6 99,-  
Might & Magic 4 89,-  
Rex Nebular 109,-  
Wizardry 7 109,-

**089/7605151**  
**089/7470689**

BTX: \*Galaxy\*  
Telefon: 089/7605151  
Telefax: 089/7698024  
Inh. Galaxy Plexus GmbH  
Anmerkungen: Japanisch  
e/Englisch d/Deutsch  
Händleranfragen erwünscht

**Plinganserstr.26 8000 München 70**

## SEIT JAHREN IHR GROSSER SPEZIALVERSAND FÜR VIDEOSPIELKONSOLEN

### SEGA MEGA DRIVE

Aquatic Games US 99,-  
NHL Hockey '93 US 109,-  
Galahad US 109,-  
Double Dragon US 99,-  
LHX Attack Chopper US 109,-  
Team USA Basketball US 109,-  
Sidepocket US 109,-

Desert Strike US 99,-  
Dragons Fury US 99,-  
Cadash US 109,-  
Arch Rivals US 109,-  
David Robinson US 109,-  
Krustys Funhouse US 109,-  
Alien 3 US 99,-  
Smash TV US 109,-  
Lemmings US 99,-  
Sokoban US 69,-  
Wardner US 69,-  
European Club Soccer DT 109,-

#### Angebot des Monats:

Thunderforce 3 DT 89,-  
Ishido US 59,-  
Micky Mouse 2 JP 79,-  
Jordan VS Bird US 89,-

J. Capriati Tennis 109,-  
Super Shinobi JP 79,-  
Predator 2 US 109,-  
Shadow Dancer US 89,-  
Wonderboy 5 US 109,-  
Donald Duck JP 79,-  
Klax JP 69,-  
Spiderman JP 59,-  
Micky Mouse JP 79,-  
EA-Hockey DT 99,-  
Streets of Rage JP 79,-  
Out Run JP 69,-  
Green Dog US 99,-

### Nintendo

**Super NES (16 bit)**

**Grundgerät (Deutsch) inkl. Spiel Universaladapter f. Importsplele**

**nur DM 299,- DM 49,-**

#### Angebot des Monats:

Arcana US 99,- Top Gear US 99,-  
Home Alone US 99,- Thunderspirits JP 79,-

Super Tennis DT 99,- WWF Wrestlemania DT 129,-  
F-Zero DT 99,- Terminator 2 (Oktober) 119,-  
Super Soccer DT 99,- Simpsons Krusty Funhouse DT 99,-  
Sim City DT 109,- Turtles 4 DT 119,-  
Zelda III DT 109,- Castlerania 4 DT 119,-  
Super R-Type DT 109,- Super Probotector DT 119,-  
Rampart US 99,- Soulblader US 119,-

Wir führen das komplette Programm an Hard- und Software und Zubehör für alle Konsolen und Videospielsysteme. Durch große Lagerhaltung sind die meisten Artikel sofort lieferbar! Ständig Neuzugänge - ständig mehrere tausend Spiele im Lager. Alle Artikel im Versand oder im Laden erhältlich. Gesamt-Preiskarte gegen Rückumschlag oder bei Warenlieferung kostenlos anbei. Versionen der Spiele: DT = Deutsch, US = Englisch, JP = Japanisch. Für einige Geräte sind Spiele-Adapter notwendig.

**EW M CWM Computerversand und -shop**  
Schmiedestr. 5 3388 Bad Hatzburg  
Tel.: (05322) 54081 / 82 Fax 50878



## Hang loose



Mit dem Regenschirmhut auf der Tolle wird *Greendog* unverwundbar

# Greendog

**S**urfer-Dude *Greendog* wischt sich die Schaumfetzen des letzten Waschgangs vom sonnengebräunten Oberkörper, schlenzt die Surferlocke und wundert sich über das unfreiwillige Fundstück: ein frisch aufgefishetes Halskettchen. Das Schmuckstück baumelt um seinen Hals, bis er sechs Teile eines sagenhaften Azteken-Surfboards gefunden hat.

Die Suche geht über sechs Karibikinseln: Unter anderem besucht Ihr Jamaica, Grenada und Curacao. Neben seinen Schlabberarmen ist *Greendog* mit einer Frisbee-Scheibe bewaffnet, die er gegen Krabben, buntgefiederte Papageien, fünfzackige Seesterne, ausgeflippte Piratenskelette und einsame Touristen schmettert. Dank Extras vergrößert sich die Frisbee-Scheibe zur Super-Disk, bewegen sich Monster im Zeitlupentempo oder ist *Greendog* im Nu topfit. Erledigte Sandlatscher verlieren allerlei kulinarische Genüsse,

wie Pommes-Tüten oder Hamburger. Zum richtigen Zeitpunkt geschnappt, bringen sie Punkte und Energie. Hat *Greendog* erstmal einen Teil seines Weges hinter sich, darf er per Skateboard und einem aerodynamisch fragwürdigen Flugapparat sein Glück versuchen. *Greendog* scrollt sich horizontal über den Strand, und ist ständig bemüht von links nach rechts zu laufen. *cd*

Genre: Geschicklichkeit

Hersteller: Sega

Zirka-Preis: 110 Mark

Testmuster: Theo Kranz

**MEGA DRIVE 60%**

Grafik: 63% Sound: 60%

Schwierigkeit: mittel

Besonderheiten: -

Lichtschutzfaktor drei für *Greendog*. Das Outfit des Allround-Surfer mit der schlaksigen Extremitäten liegt zwischen witzig bis lächerlich. Die Gegner sind nett animiert, besonders gut gefallen mir die Papageien und die Eingeborenen in Saba. Musikalisch reißt sich *Greendog* kein Bein aus; ein Reggae-Song wäre angebracht



als die eintönige Schunkelmusik. Trotzdem kommt bei Wellengeplätscher und Papageiengeschrei die Karibikatmosphäre noch halbwegs gut rüber. Das Level-Design ist augenscheinlich in die Bermuda-Shorts gegangen: Nach ein paar ernüchterndem Strandspaziergängen und beschaulichen Höhlenschlendereien plätschert die



**DM COMPUTER**  
AMIGA und MS-DOS



**Software Hardware**  
**Zubehör**

	Amiga	18M/PC		
1869	84,00	104,00	<b>FESTPLATTEN AMIGA 2000</b>	
A.T.A.C.		114,00	GVP Series II ohne SCSI Festpl.	399,00
Air Support	64,00		inkl. 52 MB Quantum LPS 52S	828,00
B17 Flying Fortress		124,00	inkl. 85 MB Quantum ELS 85S	978,00
Caesar (Impressinos)	64,00	79,00	inkl. 105 MB Quantum LPS 105S	1098,00
Carl Lewis Challenge	64,00	84,00	inkl. 120 MB Quantum LPS 120S	1198,00
Championship Manager	74,00		jeweils 2 MB Ram für GVP	120,00
Civilization	99,00	124,00		
Cyberblaster	59,00		<b>ALF 3 ohne SCSI Festpl.</b>	369,00
Oarklands		124,00	inkl. 52 MB Quantum LPS 52S	809,00
Oas Schwarze Auge	a. A.	104,00	inkl. 85 MB Quantum ELS 85S	958,00
David Leadbetters Golf		104,00	inkl. 105 MB Quantum LPS 105S	1068,00
Oer Patrizier	84,00	104,00	inkl. 120 MB Quantum LPS 120S	1168,00
Oyna Blaster	74,00			
Espania 92		94,00	<b>FESTPLATTEN AMIGA 500</b>	
Falcon 3.0 Data Disk 1		64,00	GVP Series II ohne SCSI Festpl.	599,00
Fire & Ice	64,00		inkl. 52 MB Quantum LPS 52S	998,00
Grand Prix Unlimited		84,00	inkl. 85 MB Quantum ELS 85S	1178,00
Gunship 2000 - Data Disk 1		64,00	inkl. 105 MB Quantum LPS 105S	1248,00
Hexuma	104,00	104,00	inkl. 120 MB Quantum LPS 120S	1348,00
Indiana Jones 4 (deutsch)	a. A.		jeweils 2 MB Ram für GVP	120,00
Kings Quest 6	104,00		<b>Supra 500 XP ohne SCSI Festpl.</b>	498,00
Laser Squad	79,00		inkl. 52 MB Quantum LPS 52S	928,00
Leather Goddesses of Phobos 2	94,00		inkl. 85 MB Quantum ELS 85S	1078,00
Legend of Kyrandia	104,00		inkl. 105 MB Quantum LPS 105S	1148,00
Les Manley Lost in L.A.	84,00		inkl. 120 MB Quantum LPS 120S	1248,00
Links 386 Pro	134,00		jeweils 2 MB Ram für SupraDrive	245,00
Lost Files of Sherlock Holmes	a. A.		<b>Quantum-Festplatten SCSI</b>	
Lotus Turbo 3	69,00		Quantum LPS 52S - 52 MB	448,00
Lure of the Temptress	74,00	94,00	Quantum ELS 85S - 85 MB	599,00
Match the Day	64,00		Quantum LPS 105S-105 MB	699,00
Might & Magic 4		84,00	Quantum LPS 120S-120 MB	799,00
NFL American Football		84,00	Quantum LPS 240S-240 MB	1448,00
No Greater Glory	79,00			
Pilots Edge: Falcon 3 0		49,00	<b>TURBOKARTEN AMIGA</b>	
Pilots Edge: Lucasilm		49,00	Blizzard Turbo-Karte	329,00
Push Over	64,00	74,00	A2630-4 MB	1498,00
Quest for Glory 3		84,00	A2630-2 MB	1298,00
Red Baron Data Disk 1		69,00		
Red Zone	64,00		<b>Super-Nintendo deutsch</b>	329,00
Regent	84,00		Universal-Adaptor	45,00
Rex Nebular		114,00	Action Replay Pro	139,00
Sensible Soccer	64,00		Joy Pad für SNES	45,00
Shadow of the Beast 3	74,00			
Skat 92		74,00	<b>SUPER NES SPIELE</b>	
Summoning		74,00	Arcana	119,00
Ultima 7 (deutsch)		124,00	Axelay	129,00
Ultima 7 - Forge of Virtue (englisch)		59,00	Castelvania 4	119,00
Whirlwind Snooker	84,00	94,00	Contra 3	119,00
Wizadry 7 - Crusaders o. t. Oark Savant	104,00		O-Force	119,00
Wizkid	64,00	64,00	Earth	119,00
X-Copy Tools neue Version	89,00		Qeverse Force	119,00
Zool	69,00		Extra Innings	115,00
			F-Zero	119,00
			Final Fantasy 2	129,00
			Gradius III	119,00
			Jack Nicklaus	119,00
			Krustys Super	119,00
			Fun House	119,00
			Lagoon	89,00
			Lemmings	125,00
			Magic	119,00
			PGA Tour Golf	129,00
			Pilotwings	129,00
			Pit-Fighter	129,00
			Populous	79,00
			Raiden	119,00
			Rampart	109,00
			Super Battle Tank	119,00
			Super Bowling	119,00
			Super Mario Card	119,00
			Super Play Act	119,00
			Chessmaster	104,00
			The Myst. Ninja	119,00
			The Rocketeer	119,00
			Thunder Spirits	119,00
			Topgear	125,00
			Turtles 4	129,00
			World League Soccer	109,00
			Ys 3	129,00
			Zelda (englisch)	109,00

### FÜR PILOTEN DES FS4 DDER ATP

Flight Simulator 4 Deut. Version	179,00
Microsoft Flight S. Designer Deut. Vers.	109,00
Scenery Great Britain	104,00
Scenery Hawaii (Mallard)	65,00
Scenery Japan	
Scenery San Francisco	49,00
Scenery Thahiti (Mallard)	49,00
Scenery Top 1 Mittelgebirge	65,00
Scenery Top 2 Norddeutschland	59,00
Scenery Top 3 Ruhrgebiet	59,00
Sound, Grafik, Aircraft Update	74,00

Wir versenden Software versandkostenfrei innerhalb Deutschlands  
Auf alle Hardwareteile berechnen wir eine Versandpauschale von 12,- DM

Time Soft \* Postfach 191341 \* 1000 Berlin 19 \* Tel. 030/3218272  
\* Tel. 030/6855693  
\* Fax. 030/3218272  
DM Computer \* Wundtstr. 58/60 \* 1000 Berlin 19 \* Tel. 030/3218351  
DM Computer \* Lahnstraße 94 \* 1000 Berlin 44 \* Tel. 030/6842994  
Ihlow Comp. \* Bizetstraße 74 \* 1120 Berlin



## Knochenbrecher



Mächtig heftig: Die kleinen Sprites lassen's ganz schön krachen

# Super High Impact

**A**renas Automatenumsetzung *Super High Impact* bringt Euch American Football auf die harte Tour näher. Die Football-Simulation protzt mit brutalen Kampfeinlagen und actionhaltigem Spielverlauf. Zu Beginn entscheidet Ihr Euch für den Spielmodus (allein bzw. zu zweit gegen den Computer oder gegeneinander). Nun wählt der Football-Fan einen von drei Schwierigkeitsgraden und die passende Mannschaft aus 18 vorhandenen. Auf dem Rasen wird nach allen Regeln der Football-Zunft um das lederne Ei gebolt. Dabei stehen Euch während der Offensive und Defense rund 30 verschiedene Taktiken zur Verfügung. Auf Knopfdruck wird während der Offensive gepasst oder eine Art Turbo aktiviert (ist allerdings nur einmal je Spieler erlaubt). In der Defensive dürft Ihr tacklen oder dem Gegner aufs Nasenbein hüpfen. Soweit ist *Super High Impact* eine ganz norma-

le Footballsimulation. Wie der Automat, greift das Modul jedoch auf einige Sonderregeln zurück. So wird in einigen Situationen fleißig geprügelt. Wer hierbei am schnellsten die Feuerknöpfe drückt, gewinnt letztendlich die wüste Schlägerei. Bei besonders gelungenen Tackles erscheint ein "Hit-O-Meter", das per Knopfdruckerei hochgetrieben wird. *kn*

Genre: Sport

Hersteller: Arena

Zirka-Preis: 120 Mark

Testmuster: Traumfabrik

**MS-DOS 70%**

Grafik: 64% Sound: 74%

Schwierigkeit: einstellbar

Besonderheiten: zwei Spieler

Schon wieder landet Christians Quarterback mit blutender Nase im Schlamm, während meine Mannen ihm das Knie in die Kehle schieben. Solche Vorgehensweisen stehen in Arenas Action-Football auf der Tagesordnung. Die teils sehr detaillierte Grafik bietet zwar kaum Überblick, hebt die brutalen Szenen jedoch deutlich her-



vor. Die Digisprache und fetzigen Soundeffekte sind toll gemacht und bringen Euch gehörig in Stimmung. Das Spiel ansich bietet dank kompetenter Steuerung nette Football-Unterhaltung. Am Thron der Vorzeigesimulation *John Madden Football* rüttelt *Super High Impact* jedoch nicht. Die mangelnde Realitätsnähe

# Der neueste Hit der Power Play Collection!!



Nur  
9,99 DM

Hier ist der neueste Hit der Power Play Collection. Der Super-Ordner für Eure POWER TIPS zum Sammeln. Sieht neon aus, macht gute Laune und kostet nur 9,99 DM. Also gleich Coupon ausfüllen und Ordner bestellen. Die Ordner gibt's nur solange unser Vorrat reicht.

Telefonische Bestellung unter: 089/24 01 32 28



**Ja,** ich will ☐ Exemplare des Original Power Ordner für schlappe 9,99 DM/Stück (zzgl. Versandkosten). Ich bezahle nach Erhalt der Sendung.

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Ort

Datum, Unterschrift

Coupon einfach ausfüllen, ausschneiden, auf Postkarte kleben und einsenden an: Markt & Technik Leserservice, CSJ Postfach 14 02 20, 8000 München 5



# INTER SOFT

Bestellannahme Montag bis Freitag von 8-17 Uhr  
Telefon: 0581-76314, Telefax: 0581-14461

## PREISLISTEN-AUSZUG

	PC	Amiga		PC	Amiga
1869	88,50	74,50	Hexuma	89,50	-
Aces of the Pacific	79,50	-	Hook	78,50	63,50
Aquatic Games	-	64,50	Hongkong Mahjong Pro	75,50	-
A T A C	104,50	-	Indiana Jones 4	86,50	-
A-Train	96,50	-	Jaguar XJ 220	-	59,50
B 17 Flying Fortress	104,50	-	John Madden Football 2	61,50	-
Battle Isle	78,50	72,50	Leisure Sweet Larry 5	93,50	74,50
Battle Isle Data Disk	44,50	45,50	Links 386 Pro	98,50	-
Bundesliga Manager Pro	71,50	71,50	Lord of the Rings 2	88,50	-
Civilisation	94,50	79,50	Lotus 3	-	58,50
Darklands	116,50	-	Lure of Tempress	79,50	71,50
Das schwarze Auge	85,50	75,50	Mad TV	85,50	71,50
Der Patrizier	86,50	75,50	Mantis	115,50	-
Dune	78,50	72,50	Might + Magic 3	87,50	73,50
Dungeon Master	79,50	-	Monkey Island 2	87,50	85,50
Dyna Blasters	-	68,50	Perfect General	86,50	79,50
Epic	74,50	65,50	Premiere	-	72,50
Eye of the Beholder 2	85,50	74,50	Push Dver	72,50	-
Falcon 3.0	94,50	-	Sherlock Holmes (The last file)	89,50	-
Fire + Ice	-	59,50	Ultima 7	87,50	-
Global Effect	81,50	73,50	Zool	-	58,50

Alle Spiele deutsche Version oder dtsh. Anleitung. Fordern Sie unsere  
**GESAMT-PREISLISTE** an! Wir liefern alle auf dem deutschen Markt erhältlichen Titel.

**NEUERSCHEINUNGEN KÖNNEN VORBESTELLT WERDEN!!!**

Irrtum und Druckfehler vorbehalten. Ausschließlich Versand.

**VERSANDKOSTEN:** bei Vorkasse 5,- DM, mit UPS 9,- DM, Postnachnahme 8,- DM,  
zuzüglich Nachnahmegebühr.

**AB 250,- DM VERSANDKOSTENFREI. Ab 300,- DM 2 % SKONTO.**

## INTER SOFT

H. u. T. Rupp - Postfach 1932 - 3110 Uelzen 1

**FUNWARE** Andechsstr. 85  
A-6020 Innsbruck  
Tel 0512/492626 Fax 0512/361442 **Austria**

### MS DOS

Might & Magic 2 798,-  
Wizardry 2 798,-  
Wing Commander 2 98,-  
Indiana Jones 4 dt 798,-  
Rex Nebular dt 798,-  
A.T.A.C. dt 798,-  
Lost Files Sherlock Holmes dt 798,-  
B17 Flying Fortress 748,-  
CD Shareware Bonanza 1098,-  
(3 CD Set - über 20.000 Prog)  
NEWS: X Wing Fighter, Strike  
Commander, F15 Strike Eagle 3, Task  
Force 1942, CD Ghost  
SOUNDBLASTER 2.0 1660,-  
Thrustmaster Joysticks 1698,-  
Gravis Gamepad 498,-  
MITSUMI CD ROM 2990,-  
ind. Controller, intern

### WELTNEUHEIT!!

FW KEYSTATION 386  
im Vertrieb der FW Computer Systems,  
vollständiger MS Dos PC im Tastatur  
format (386SX/25Mhz bis  
486/33Mhz),  
ind. Festplatte, Floppy, ... ab 8580,-  
(verschiedene Versionen lieferbar)

### SEGA MEGA 1990,-

Aquatic Games 798,-  
Dragon's Fury 838,-  
Galaxiad 898,-  
Jennifer Caprianti Tennis 868,-  
Bare Knuckle jp 498,-  
Alien 3 835,-  
Sonic 2 a.A.  
Predator 2 835,-  
Smash TV 835,-  
Team USA Basketball 968,-  
Pro3 Joypad 299,-

### TURBO DUAL 5CD Set 5990,-

Importierte nur für Export zugelassen. Irrtümer, Preis-  
änderungen & Lieferung vorbehalten. Wir haben nicht  
für Kompatibilität der Videospielsysteme. Preise in G.

Alle Spiele & Geräte US Importe, ausgen. jp Japonimport & dt deutsche Version/Anleitung

### SUPER NES DT 2990,- incl. Universal Adapter

UNIVERSAL ADAPTER 349,-  
für ALLE Spiele auf ALLEN Systemen  
Axelay 1198,-  
Dino City 1038,-  
Mario Kart 998,-  
Wings 2 Aces High 998,-  
Turtles in Time 1098,-  
Super Contra 3 1068,-  
Joe & Mac 1038,-  
Super Double Dragon 1158,-  
Battle Clash 798,-  
(für Super Scope)  
Street Fighter 2 1398,-  
Race Drivin 1038,-  
NCAA Basketball 998,-  
Soul Blazer 1068,-  
Football 2000 1038,-  
Gunforce 1068,-  
Paradius jp 1158,-  
Super Star Wars a.A.  
High Tech Joypad dt 298,-

### GAME GEAR 1990,-

Smash TV 698,-  
Terminator 598,-  
Chuck Rock 598,-  
Super Monaco 2 598,-  
Wimbledon 498,-

### GAME BOY 990,-

Tom & Jerry 598,-  
Simpsons 2 549,-  
Super Mario 2 a.A.  
Crystal Quest 398,-

### AMIGA

Gravis Game Pad 449,-  
Wing Commander dt 798,-  
Lotus 3 Final Challenge dt 498,-  
Humans dt 599,-  
Troddlers dt 538,-  
Indiana Jones 4 498,- 2

VISA, MASTER & EURO CARDS WELCOME

Versand Gs 50/-Nachnahme. Gellen ausschließlich unsere Geschäftsbild. Händleranfragen erwünscht.

## videospiele/tests

### Bart on Elm Street



Traumhaft? Als "Bartzilla" Atomkraftwerke hochjagen.

## Bart's Nightmare

Schon seit einiger Zeit schlägt sich Kultfigur Bart Simpson durch die Schaltkreise einheimischer Computer und Videospielsysteme. Auf Nintendos 16-Bitter feiert der Chaos seinen Einstand in einer ganz besonderen Form: als Alptraumer. Eure Aufgabe ist es, neun verschwundene Seiten Schulaufgaben wieder zu finden und Bart somit einen gemächlichen Schlaf auf den halb fertigen Hausaufgaben zu ermöglichen. Auf einer abgedrehten Traumstraße steuert Ihr Bart auf der Suche nach den herumflatternden Blättern. Jede Menge Feinde, wie laufende Briefkästen, Schulbusse, Omas und Statuen trachten Euch nach dem Leben. Trefft Ihr auf eine der verloren gegangenen Seiten, wartet ein Spiel auf Euch, in dem die Hausaufgabenseite erkämpft wird.

Fünf verschiedene Spiele müssen durchlebt werden, bevor Bart zur Ruhe kommt. In "Bartzilla" ballert Ihr auf alles

was sich bewegt. Im "Temple of the Maggie" hüpfst Ihr als Indiana Bart über Abgründe, während Ihr in "Bartman" als eben jener durch die Luft düst und mit einer Schleuder böse Ballonfahrer gen Boden schickt. "Itchy & Scratchy" bietet eine muntere Katzenjagd, "Bart's Bloodstream" erinnert hingegen an die "Reise ins Ich": In einem Blutgefäß pumpt Ihr bössartige Viren auf. kn

Genre: Geschicklichkeit

Hersteller: Acclaim

Zirka-Preis: 130 Mark

Testmuster: Acclaim

**SUPER NES 62%**

Grafik: 68% Sound: 66%

Schwierigkeit: schwer

Besonderheiten: US-Import

Den Witz der Simpsons-Fernsehserie konnte bis heute von keiner Computer- oder Videospieladaption erreicht werden. Bart's Nightmare bildet dabei traurigerweise keine Ausnahme. Trotz wunderbarer Grafik und abgedrehter Musik will das Spiel kaum motivieren. Die einzelnen "Disziplinen" bieten trotz unterschiedlicher Thematik zu wenig



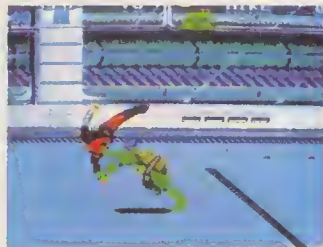
Abwechslung und gehen bei wiederholtem Spielen gehörig auf die Nerven. Zum einen hapert's an innovativen Ideen, zum anderen erweist sich die Steuerung in fast allen Disziplinen als ungenau. Überzeugen kann lediglich der Supermann-Verschnitt "Bartman" und die Virenjagd "Bart's Bloodstream", wobei ersteres



## Cowabunga Gattro

### Turtels in Time

**super** Ekel-Krang (Oberbösewicht Shredders rechte Hand) hat mit einem üblen Zeittrick, daß Symbol der amerikanischen Unabhängigkeit, die New Yorker Freiheitsstatue entmaterialisiert. Um das beliebte Bauwerk zurückzuholen, prügeln sich die Kröten Leonardo, Donatello, Michelangelo und Raphaelo durch Kohorten von Shredder-Ninjas und fetten Endgegner. Die Söldner des Statur-Entführers werden mit einfachen Tritten oder einer von sechs Spezialattacken zermalmt. Lebensenergie ziehen die Turtels aus ihrem Leibgericht: Pizzas. Auf dem Weg durch die Zeit kommen die glorreichen Vier nicht um Steinzeit, Piratenkaribik, den Wilden Westen und ein Zukunftslevel herum, dabei werden bunt 3-D Renngrafik, Horizontal- und Vertikalscrolling und Hochgeschwindigkeitspassagen gemixt. Ihr beget Euch allein oder zu zweit auf Shredderjagd, wollt Ihr noch mehr Shredder-Streß, könnt Ihr gegen die Uhr spuren oder gegen Euren Partner den Krötenpanzer klopfen. Die vier Aquariumritter machen einen Supereindruck: Action-Fans und solche, die es werden wollen, sollten unbedingt zugreifen. *cd*



Die Turtels schnaufen in glasklarer Sprachausgabe

Genre: Action

Hersteller: Konami

Zirka-Preis: 130 Mark

Testmuster: Konami

**SUPER NES 80%**

Grafik: 76% Sound: 70%

Schwierigkeit: leicht

Besonderheiten: zwei Spieler

## Schlag um Schlag

### MVP Baseball

**gut** Roger Clemens, amerikanscher Baseballstar, kassiert für jeden Wurf runde vier Riesen. Alle Super-NES-Besitzer dürfen sich den bewundernswerten Arm des Supersportlers ausleihen und in *Acclaims MVP Baseball* die amerikanische Profiliga durchspielen.

Alleine oder mit einem Kumpel, wird in der Liga und in einem zünftigen Freundschaftsspiel der Schläger geschwungen. Im Stadion laßt Ihr auf Knopfdruck den Baseballschläger sprechen und wetzt von Mal zu Mal. Steuert Ihr den Pitcher (Werfer), stehen Euch in Kombination mit dem Steuerkreuz etliche Würfe zur Verfügung. Trifft der Batter (Schläger) den Ball, wechselt die Perspektive und Ihr rennt mit einem Feldspieler dem Lederei hinterher. Genau hier knabbert bei *MVP Baseball* der Holzwurm: Die Feldspieler lassen sich zwar einfach steuern – die Perspektive wechselt jedoch so ungeschickt, daß Euer Mann die entscheidenden ersten Sekunden planlos herumirrt. Baseball-Fans sollten sich das Modul, dank hübscher Grafik, professionellem Sound und flottem Zwei-Spieler-Modus trotzdem zulegen. *kn*



Roger haut drauf: Jeder Schlag ein Home Run

Genre: Sport

Hersteller: Ljn

Zirka-Preis: 130 Mark

Testmuster: Galaxy

**SUPER NES 65%**

Grafik: 67% Sound: 45%

Schwierigkeit: einstellbar

Besonderheiten: US-Import, zwei Spieler, Paßwort

TEL.: 0561/24453  
FAX: 0561/285097

## ADVENTURE/ROLLENSPIELE

Amazon	*78, E		Loisuro S. Larry 5	66, D	63, D
Bano of cosmic	75, D	63, D	Los Manly Lost LA		39, D
Bards Tale 3	24, H	24, H	Lord of the rings	75, H	63, H
Bards Tale Constr.	53, H	*83, H	Lord of the ring 2	72, H	
-Trilogy (BT 1-3)	81, H		Luro o. 1. Tompross	60, D	54, D
Bat 2	*75, D	*69, D	Maniac Mansion	57, D	57, D
Cruiso f. o. Corpse	57, D	57, D	Might and Magic 3	75, D	63, D
Crusaders of Dark	*75, E		Might and Magic 4	*63, E	
D-Generation	39, H	39, H	Monkey Island 2	75, D	75, D
Derkinds	99, E		Myth	51, H	51, H
Das schwarze Auge	*75, D	*63, D	Polico Quest 13	68, D	63, D
Daughters of Serpo	*75, H		Pools of Darkness	75, D	63, D
Duno	83, D	57, D	Prophecy of shadow	*75, D	*63, D
Dungeon Master	83, D		Quasi for Glory 3	66, E	
Elvira 2 Jaws of C	48, D	48, D	Rox Nobula	81, H	
Eya of Boholder 2	75, D	75, D	Sacred Monkey Isld.	75, D	63, D
Galway	63, E		Shadowlands	73, D	73, D
Hook	88, H	66, H	Shreklock Holmes	*81, H	
Indiana Jones 3	75, D	63, D	Spaco Quast 4	66, D	60, D
Indiana Jones 4	*81, D	*D	Spaco Quast 5	*68, D	
Island of Dr. Brain	*66, D		Spirit o. Adventuros	73, D	68, D
Kings Quest 5	78, D	75, H	Star Trek	81, D	
Kings Quest 6	78, E		Ultimo Trilogy 2	68, H	
Laura Bow 2	66, D		Ultimo 8	39, E	83, E
Legend		57, H	Ultima 7	*68, D	
Legends o. Kyrandia	*68, D	*60, D	-Date Forga of Vir	39, H	
Legends of Valour	*68, D	*80, D	Ultima Underworld	*68, H	
			Zak McCrackan	57, D	57, D

## ACTION/ARCADE

Agony		51, H	-More Lomming Prog	57, H	51, H
Apidya	57, H		Lommings 2	*75, H	*63, H
BC Kid	*60, H		Locomotion	*57, D	51, D
Budokan	24, H	24, H	Moniax	21, H	21, H
Bug Bombar	57, H	51, H	Paremax	21, H	21, H
Double Dragon 3	57, H	51, H	Pinball Dreams	*57, H	*57, H
Dyna Blosor	*66, H	48, H	Pol Panic	21, H	21, H
Fira and ica		48, H	Push Over	73, H	66, H
Hägar d. Schreckl.	51, D		Robocop 3	*73, H	68, H
Humans	48, H		Rodland		51, H
Hyperspeed	49, H		Shadow o. t. Beast 3	54, H	
Loondor		51, H	Billy Putty		46, H
Lommings	80, H	51, H	Supor Totris	72, H	66, H
-More Lomming Data	51, H	39, H	Sword and the rose		21, H
Lammings Doub. Pack		*78, H	Tarminator 2	73, H	66, H

## STRATEGIE/SIMULATION

1009	75, D	63, D	Med TV	75, D	63, D
A.Troin	75, D		-Data Disk	*21, D	*21, D
A.T.A.C.	87, H	*78, H	Montis	99, H	
AA - War i. 1. skies	*84, H		Perfect Gonoral	75, D	69, D
Aces of 1. Pacific	88, H		-Data Disk	*39, H	*39, H
Air and Sea	81, H	72, H	Piratas	54, H	54, H
Air Sco Supromacy		63, H	Pionets Edge	75, D	
Air Warrior		66, HQ	Populus 1	24, H	24, H
Airbus A 320	81, D	81, D	Populus 2		63, H
Armour Goddon	*78, H	51, H	-Data Disk		*30, H
B 17 Flying Fortr.	87, H	*78, H	Populus 2 Plus		*72, H
Battle Isle	63, H	83, H	Powarmonger	72, H	
-Data Disk	39, H	35, H	Promiere		57, H
Birds of Pray	81, H	72, H	Roiroad Tycoon	81, H	72, H
Centurion Def. Rome	24, H	24, H	Rampert	63, H	*51, H
Chuck Y. Aft. 2.0	24, H	24, H	Red Beron	66, D	63, H
Chuck Y. Air Combat	75, D		-Mission Disk t	48, E	
Civilization	87, D	72, D	Rod Zono		51, H
Command HQ	72, H		Scenario	63, D	*57, D
Crisis in Kremlin	81, H		Sacrot Waap of LW	75, E	
Der Patrizier	75, D	63, D	-DO 335/Mo 162 je	33, E	
Dungeon M./Cheos S		*57, H	-P 38/P 80 je	27, E	
Elito	54, H	54, H	Slago	60, E	
Emerald Mino 1 od. 3		21, H	Silon1 Servizio 2	72, H	72, H
Emerald Mino 2		27, H	Sim Ant	88, D	68, D
Epic	73, H	66, H	Sim C. Arcl. 2, Terr je	37, H	37, H
F 17 Hawk Nighthawk	87, H		Sim City/Populus	73, H	73, H
F 15 Str. Eagle 3	*93, H		Spoco Max	72, D	57, D
F 19 Stealth Fight	49, H	72, H	special Forcos	81, H	72, H
Falcon 3.0	87, D		spallcraft	*75, D	
-Mission Disk 1	51, H		Star Control 2	*63, H	
Fiamos of Freedom	49, H	72, H	Sterflight 2	83, H	
Global Effect	72, H	63, H	Steigongb. Hotelm.	59, D	52, D
Go Simulator	88, H		Strategy Mostar	*69, H	*63, H
Grandmaster Chess	63, H		Striko Commander	*87, H	
Gunship 2000	87, H	*75, H	Strko Forco t942	*93, H	
Gunship 2000 Data	51, H		Their finast hour	63, H	63, H
Horror Jump Jet	*93, H		-Missions Disk	27, H	27, H
History Line 14-18	*81, D	*65, D	UM5 2	81, H	72, H
Immortal	63, H	24, H	Wing Commander	39, H	*81, D
Imperium	24, H	24, H	Wing. Comm Edition	78, H	
Jaguar XJ 220	49, H	46, H	Wing Commander 2	66, D	
Knight of the sky	49, H	72, H	-Sp. Op. 1, 2, Speed jo	39, H	
M 1 Tank Platoon	81, H	72, H	Winzar	73, D	68, D

## SONSTIGES

Big run	51, H		Heimdall	*88, D	73, D
Bitmap Brothers 1	54, H		Maxima	75, D	75, D
Bundosl. Menag. Prof.	13, D	63, D	Indianapolis 500	63, H	54, H
Captivo I	*63, H		Jimmy White Snook.	83, H	
Carl Lewis Olympic	13, H	51, H	Links		63, H
Chaos Engine	*51, H		Links 386 Pro	78, H	
Cheat em up 3	21, D		Lotus 3		46, H
(Lösungon für ca. 500 Amigo-Gomos)			Moga-Lo-Manio	*89, D	
Crazy Cars	51, H		Monster Pack 2		51, H
Cytron	*57, H		Romo AD 92	*75, H	
Dolly Gov. Grl Pok	57, H	51, H	Sensibia Boocar		46, H
Dark Half	*63, H		Spellcasting 301	83, E	
Espana 92	60, H	54, H	Sporis Collection	63, H	57, H
Fantastic World	*78, H	*69, H	Striker	51, H	
First Samurai	57, H		Troddlers		46, H
Formula ona GP	*87, H	72, H	Viking Fields	68, H	
Front P. 5. Football	*66, E		Vroom		66, H
Gemes Summer Chall	63, H		-Date Disk		41, H
Games Winter Chall	63, H	*63, H	Woxworks	*63, D	*63, D
Gobliins	66, H	66, H	Wiskid		51, H
Grand Prix unlimit	63, H		WWF Wrestling	73, H	
Groat Courts 2		57, H	Zool		48, H
Hardboll 3	83, E		Zyconix	*51, H	*51, H

\* bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar: E = englische Version D = Spiel ganz in Deutsch H = Handbuch in Deutsch  
Wir führen nur die obigen Spielsets. Ausnahme aktuelle Neuerscheinungen: Piratela 1 Amiga u. C64 gegen frankierten Rückumschlag  
Preisänderung: Irrtum und Lieferung vorbehalten  
Versandkosten 7,- Ab 250,- ohne Versandkosten Ausland (nur Vorkasse) 12,- Ab 400,- ohne Versandkosten  
Kein Ladenverkauf. Abholung nach vorheriger Bestellung und Absprache möglich  
Lieferung per Vorkasse Bar, EC-Scheck bis 400,- V-Scheck oder Überweisung (PSA Dortmund Kto 3244 36-465)  
Bei V-Scheck oder Überweisung Lieferung erst nach Gutschrift  
Nachnahme zusätzlich + 5,- Nachnahme-Gebühr + 3,- Zahlkartengebühr

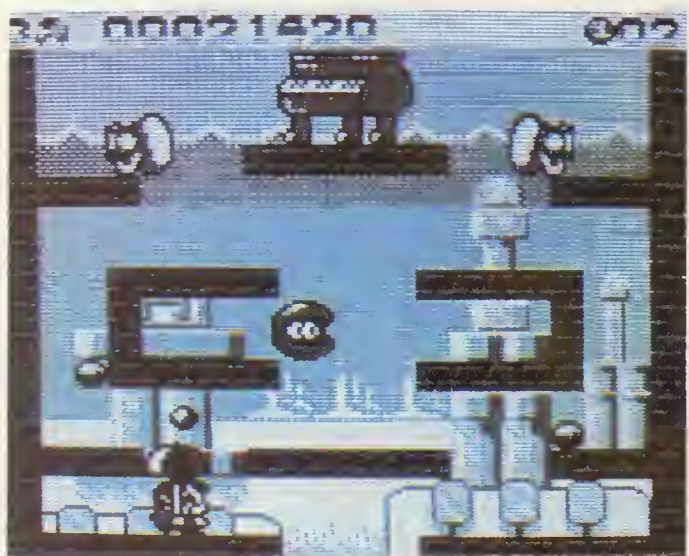


# HANDHELD CORNER

## Game Boy

An *Bubble Bobble* wird sich wohl jeder Game-Boy-Besitzer erinnern. Rechtzeitig zu Weihnachten bringt der englische Softwaregigant Ocean den dritten Teil, *Parasol Stars*, in die Läden. Mit einem Regenschirm bewaffnet, macht sich Knuddel Bubby auf den Weg durch etliche Levels. Alle Angreifer lassen sich entweder mit dem Schirm bearbeiten oder mit Wassertropfen beschießen. Sammelt Ihr auf Eurem Regenschirm genug Tröpfchen, darf sogar eine alles wegsplündernde Wasserflut aktiviert werden. Neben vielerlei Extras, sammelt Ihr Süßigkeiten und allerlei andere Leckereien.

Desweiteren ist der vielversprechende *Mario*-Nachfolger *Super Mario Land 2* im Anrollen. Diesmal kämpft Ihr Euch, wie in den NES- und Super-NES-Marios, über eine Landkarte. Hier watschelt Ihr von einem Jump'n'Run-Level zum anderen. Erste Bilder versprechen niedliche und zeitgemäße Grafik. Ob der zweite Teil den Vorgänger in Sachen Spielwitz und Motivation schlägt, erfahrt Ihr einer unserer nächsten Ausgaben.



Auch Rollenspieler kommen nicht zu kurz. Mit *Knight Quest* bringt Taito ein Rollenspiel à la *Final Fantasy* auf den amerikanischen Markt. Ihr steuert den mutigen Krieger Will, der, wie so oft, das schöne Heimatland vor bössartigen Eindringlingen befreien soll. Im Gegensatz zu zahlreichen anderen Rollenspielen, trägt Will dabei seine Techtelmechel mit ungezogenen Monstern in Echtzeit aus. Wann das Modul offiziell erscheint, steht noch nicht fest.

## Game Gear

Game-Gear-Freunde dürfen sich ebenfalls auf den Weihnachtsmann freuen. Mit *Chuck Rock* steht ein witziges Jump'n'Run ins Haus, das Euch in die Rolle des Neandertalers Chuck versetzt. Seine Frau wurde geklaut und nun geht der schwergewichtige Urmensch auf die Suche. Gegen die Gefahren des Urwalds macht sich sein stattliches Bäuchlein bezahlt, mit dem er angreifende Urzeitmonster einfach vom LCD-Screen schubst. Zudem hebt Chuck ab und zu einen Felsen auf, der noch etwas mehr Schaden anrichtet.

## Kanonenkeilerei

### Rampart



Rampart entführt Euch ins Mittelalter. Wurde damals eine Jungfrau geklaut oder der hauseigene Brunnen mit naturidentischen Aromastoffen vergiftet, machten die Burgherren ihre dicken Kanonen klar und gaben sich ordentlich eins auf die Mütze.

In der Super-NES-Adaption des Spielhallenhits Rampart dürft Ihr alleine oder zu zweit dem explosiven Hobby unserer Vorfahren fröhnen. Aufgabe ist es, angreifende Schiffe (Einspielermodus) oder des Kollegen Festung (zwei Spieler) zu vernichten. Mit einem Fadenkreuz ballert Ihr unter Zeitdruck auf den Gegner, der wiederum Eure Festung attackiert. Danach müssen die Burgherren mit Tetris-ähnlichen Klötzchen möglichst schnell geflickt werden.

Rampart für Nintendos 16-Bitter spielt sich längst nicht so grandios wie das Spielhallen-Vorbild. Zwar darf jetzt in 3-D gefeuert werden, die biedere Steuerung (nur zwei Knöpfe sind belegt) sowie das etwas zu große und dadurch unübersichtliche Spielfeld lassen jedoch keinen wahren Feldherrenspaß aufkommen. Taktiker sollten trotzdem reinschauen – die Spielidee ist einmalig. *kn*



Rampart in 3-D: leider nur im Einspielermodus möglich

Genre: Geschicklichkeit

Hersteller: Electronic Arts

Zirka-Preis: 130 Mark

Testmuster: Galaxy

**SUPER NES 75%**

Grafik: 39% Sound: 42%

Schwierigkeit: mittel

Besonderheiten: US-Import, zwei Spieler, Paßwort

### Dragon's Trap

Die Umsetzung des gleichnamigen Master-System-Highlights beschert dem Game-Gear-Fan ein brillant ausgestelltes Action-Adventure. Im Vergleich zum bereits getesteten Japan-Import hat sich nur der Text auf Bildschirm verändert. Spielerisch überzeugt das Modul mit feinen Puzzles, flotter Action und einem abwechslungsreichen, motivierenden Levelaufbau. Die Grafik ist gut erkennbar, die Paßwörter nicht allzu lang – kurzum: ein Topspiel. *mg*

Genre: Action-Adventure

Hersteller: Sega

Zirka-Preis: 90 Mark

**GAME GEAR 83%**

Grafik: 67% Sound: 52

Schwierigkeit: mittel

### Wimbeldon

Das erste offizielle Game-Gear-Tennis bietet den Filzballfans neben dem Schaukampf einen Turniermodus inklusiv Paßwörter. Via Link-Kabel tretet Ihr mit einem Partner im Doppel an oder fordert ihn höchstpersönlich. Wer sich für flottes Action-Tennis begeistert und unterwegs auf den weißen Sport nicht verzichten kann, darf zuschlagen. *Wimbeldon* ist eine mittelmäßige Sport-simulation mit einigen netten Spielmodi und einer "So la la"-Präsentation. *mg*

Genre: Sport

Hersteller: Sega

Zirka-Preis: 90 Mark

**GAME GEAR 56%**

Grafik: 53% Sound: 40

Schwierigkeit: mittel



# SUPERVISION

## UNGLAUBLICH TAUGLICH:

**GRÖßER!**

Der High Contrast-LCD-Bildschirm (8,5 cm) mit über 25.000 Bildpunkten!

**BESSER!**

Der bewegliche Bildschirm mit 2 Positionen zur optimalen Einstellung des Sichtwinkels!

**GÜNSTIGER!**

Der Preis: Ein komplettes Videospiel-Mastergerät für nur 119,- DM!



Das komplette Video  
Spielsystem zum  
Super-Preis!

- ◆ 4-Direction-Joypad
- ◆ High Contrast-LCD-Bildschirm
- ◆ Super-Sound-System
- ◆ Regler für Kontrast und Lautstärke
- ◆ Incl. Kopfhörer für Stereo-Sound
- ◆ Anschlußbuchse für Netzadapter
- ◆ Crystalball-Spiel enthalten

**SUPERVISION**

**Video-Action mit System!**

- ◆ **SUPERVISION** - Das Spielsystem mit der Super-Software: Ein Riesen-Programm voller Denk-, Reaktions- und Actionspiele, Verfolgungsjagden und spannender Weltraumabenteuer! (über 50 weitere Spiele in Vorbereitung!)

© Hartung Spiele Berlin & Exim Design Vertriebs GmbH



Die Spiele mit dem Panda.

**HARTUNG  
SPIELE-BERLIN**





## Super off Road

Wie beim Spielhallenvorbild steuert Ihr zu zweit oder allein den Dünenbuggy über einen Sandparcour und weicht allerlei Gegenständen aus. Siegpriämien dürfen im Shop gegen bessere Bereifung, tolle Stoßdämpfer und Motoren getauscht werden. Dabei habe ich selten so eine miese Steuerung erlebt. Selbst nach Übungsstunden trullern die Buggys in Schlangenlinien über den Kurs. Nur für Leute, die gerne im Kreis fahren. *vw*

Genre: Rennspiel  
Hersteller: Sega  
Zirka-Preis: 80 Mark

**GAME GEAR 49%**

Grafik: 60% Sound: 52%

Schwierigkeit: schwer



## The Jetsons

Die abgedrehte Zukunftsfamilie feiert auf dem Game Boy ihren Einstand. In einem Jump'n'Run steuert Ihr wahlweise einen der drei Familienmitglieder durch in alle Richtungen scrollende Levels und behauptet Euch gegen finstere Roboter und Terminatoren. Per Knopfdruck nehmt Ihr Kisten auf, werft sie 'gen Feind oder aktiviert die unterschiedlichsten Extras. Solide Grafik und Musik laden ein, das Spiel ist insgesamt aber etwas zu schwer und eintönig. *kn*

Genre: Geschicklichkeit  
Hersteller: Taito  
Zirka-Preis: 70 Mark

**GAME BOY 59%**

Grafik: 63% Sound: 66%

Schwierigkeit: schwer



## Super Monaco

Nach der Mega-Drive-Variante dürfen Rennspieler Ayrton Senna's Flitzerei auf dem Game Gear bestaunen. Wieder rast Ihr durch flinke 3-D-Grafik und kämpft Euch durch die WM, inklusive Zwei-Spieler-Link und einem Quality-Modus. Die Unterschiede zum ersten Teil sind unbedeutend, lediglich die Grafik ist flüssiger und es existieren einige neue Features. Fans ohne den ersten Teil sollten die actionlastige Raserei kaufen. *kn*

Genre: Rennspiel  
Hersteller: Sega  
Zirka-Preis: 80 Mark

**GAME GEAR 70%**

Grafik: 72% Sound: 45%

Schwierigkeit: mittel



## Centipede

Der Klassiker-Reigen reißt nicht ab: Nach *Asteroids* und *Missile Command* schlängelt sich *Centipede* in den Modulschacht. Die Entwickler hielten sich erneut an die Arcade-Vorgaben: Eklige Tausendfüßler bahnen sich den Weg durch einen Pilzwald bis zum eigenen "Raumschiff". Via Link-Kabel dürfen sich sogar zwei Wagemutige der Invasion stellen. Nostalgie-Fans freuen sich, trotz müder Grafik, über die solide Umsetzung. Testmuster von Laguna. *mg*

Genre: Action  
Hersteller: Accolade  
Zirka-Preis: 70 Mark

**GAME BOY 42%**

Grafik: 21% Sound: 48%

Schwierigkeit: einstellbar

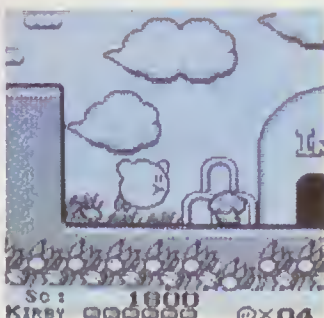


## Kirby's Dream Land

In einem traumhaft schönen Land lebte ein nettes Völkchen, das den ganzen Tag damit verbrachte, Leckereien einzusammeln und sich von magischen Sternen bescheinen zu lassen. Dem bössartigen König Dedede gefiel dies gar nicht, und so überfällt er es kurzerhand. Schwubbdwupp: die ausgeraubten Traumländer nagen am Hungertuch. Nur einer kann sie retten: Klein-Kirby.

Ihr schlüpft in die Rolle von Kirby und sammelt in den fünf Höhlen des Dedede-Bergs alle geklauten Lebensmittel und Magiesterne ein. Die Welt wird dabei von der Seite gezeigt und scrollt munter in alle Richtungen. Ihr steuert den Kirby, der auf Knopfdruck sein Maul aufmacht und alles ansaugt, was in seine Nähe gerät. Angesaugte Feinde werden wieder ausgespien und reißen noch ein weiteren Angreifer mit sich. Desweiteren hat Kirby besondere Flugeigenschaften. Er saugt Luft an, bläst sich auf und kann so fliegen.

*Kirby's Dream Land* überzeugt vor allem mit seiner Originalität. Kirby läßt sich einfach und komfortabel steuern, sieht niedlich aus und kann wesentlich mehr, als man ihm zutraut. Dummerweise garantiert ein innovatives Helden-sprite nicht für hochklassige Unterhaltung. Schlampereien im Leveldesign und der nicht vorhandene Schwierigkeitsgrad nerven zusätzlich. Testmuster von Flashpoint. *kn*

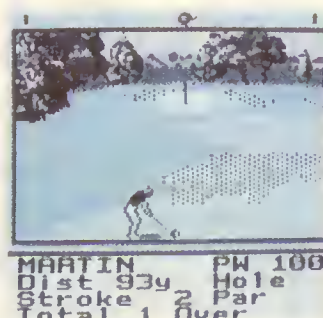


Genre: Geschicklichkeit  
Hersteller: Taito  
Zirka-Preis: 70 Mark

**GAME BOY 72%**

Grafik: 71% Sound: 60%

Schwierigkeit: leicht



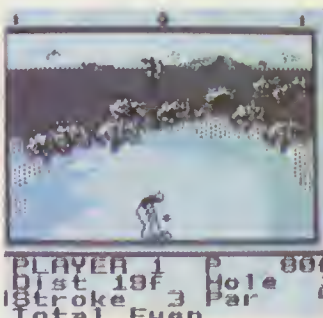
## Jack Nicklaus Golf

Edel-Golfer *Jack Nicklaus* stand Accolades Golfersimulation schon auf etlichen Systemen Pate. Nun findet auch der Game-Boy-Besitzer an der Schlagtechnik des Supergolfers seine Freude.

Zu Beginn sucht Ihr Euch einen von vier Golfkursen á 18 Löcher aus. Jeder Kurs hat seine eigene, charakteristische Landschaft. So darf im Wüstensand, inmitten einer Bergwelt oder in einer Parklandschaft eingelocht werden. Der vierte Kurs ist eine Sammlung von Jack's Lieblingsplätze aus aller Welt. Habt ihr Euch für den Platz entschieden, darf die Anzahl der Spieler (bis zu vier) und die Spielweise eingestellt werden. Dabei locht Ihr entweder um Geld oder Punkte ein.

Auf dem Rasen angekommen, steigt Ihr entweder direkt in den Wettkampf ein oder übt im "Practice Mode". Dürft Ihr endlich zuschlagen, seht Ihr die Umgebung in 3-D und Euer Männchen von hinten. Im unteren Bildschirmteil finden sich nützliche Informationen, wie Gefälle, Windstärke und -richtung. Auf Knopfdruck wird mit dem vorher ausgesuchten Schläger losgelegt.

*Jack Nicklaus Golf* bietet Game-Boy-Golfern eine gute 3-D-Simulation der Edelsportart. Die vielen Kurse und Spielmodi motivieren gehörig, die Grafik sieht zudem recht gut aus. Einziges Manko: Der Bildschirm baut sich nach jedem Schlag sehr langsam auf's neue auf. Testmuster von Galaxy. *kn*



Genre: Sport  
Hersteller: Tradewest  
Zirka-Preis: 70 Mark

**GAME BOY 70%**

Grafik: 54% Sound: 32%

Schwierigkeit: einstellbar





## Bart vs. the Juggernauts

Bart Simpson und seine Chaoten-TV-Familie erreichten in Deutschland bislang leider nicht den Klutstatus, den sie in den USA genießen. US-Spießer leiden eben unter anderen Problemen als der deutsche Durchschnittsmichel. Kein Grund für Acclaim, nicht noch ein Geschicklichkeitsspiel um die Abenteuer von Bartman auf den Markt zu bringen. Frei nach der amerikanischen Dampfbucken-Unterhaltung "American Gladiators" tritt Bart in sieben Kampf-Disziplinen gegen die gefährlichen Juggernauts an. Der Wettkampf geht über mehrere Fernsehfolgen, sprich Wochen und wird natürlich von mal zu mal gefährlicher. In der ersten Ausgabe steuern wir Bart durch ein Labyrinth aus stromführenden Platten und düsen mit dem Skateboard über eine Sprungschanze. In jeder weiteren Folge kommen ein paar neue Wettbewerbe dazu. So prügelt Ihr Euch mit riesigen Keulen, tastet über ein Minenfeld, haut den Lukas oder catcht mit den Juggernauts in der Arena. Für jeden gewonnen Wettbewerb gibt's einen fetten Geldpreis. Wer besonders erfolgreich ist, darf an ein paar Bonus-Wettbewerbe teilnehmen.

Bart und wir kommen ganz schön ins Schwitzen, bevor alle Disziplinen siegreich absolviert sind. Obwohl es recht knackig zugeht und sich der Erfolg erst nach längeren Übungsphasen einstellt, bleibt die gute Laune nicht auf der Strecke. Technisch kann der Bart-Fan dagegen nicht ganz zufrieden sein. Besonders, wenn der Winz-Bildschirm scrollt, sind Hindernisse auf der Strecke nur schwer zu erkennen — Ausweichen ist Glückssache. Nervig sind die ewigen Labereien der Fersehkomentatoren, die nicht einmal abschaltbar sind. Daß die Wertung nicht in den Keller sackt, liegt einzig und allein an den kurzweiligen Gladiatorenkämpfen. Bart-Fans dürfen ohne Skrupel zugreifen. Testmuster von Acclaim. **vw**

Genre: Geschicklichkeit  
Hersteller: Acclaim  
Zirka-Preis: 70 Mark

**GAME BOY 61%**

Grafik: 60% Sound: —

Schwierigkeit: einstellbar



## B. C. Kid

Ein Mund, der knapp vor den Napf-ohren aufhört, zwei Haare und Weichmacheraugen prägen den überkörpergroßen Kopf. Doch beim Anblick von *B.C. Kid* drehen die Niedlichkeitsdrüsen auf vollen Endorphinschub: "Before Christ Kid" läßt auch den härtesten Jump'n'Run Verfechter erweichen. Der Steinzeitboy schlurft von links nach rechts scrollend durch vergangene Zeiten. Als progressiver Steinzeitkid lehnt *B.C. Kid* felsige Hilfsmittel ab, zum fließenden Spielablauf reicht ihm sein Körper. An senkrechten Wänden beißt sich der Steinzeitknirps mit seinem Gebiß empor und mit seinem überdimensionalen Kopf setzt sich *B.C. Kid* gegen unzählige Feinde durch: Nicht durch überragende intellektuelle Fähigkeiten, sondern per schnöden Kopfstoß. Mit einem Fleischextra gewappnet, verwandelt sich das harmlose Niedlichkeitsprite in einen furchterregend aussehenden Steinzeitpunk, der seine Gegner einfach umbrüllt. Ein kleineres Übel ist das Erdbebenextra: Mit einem Bodenkopfsprung haut *B.C. Kid* die Gegner von den Socken.

Fünf Level Koplarbeit sollten verdammte Kopfschmerzen bereiten: Doch deem ist nicht so; der Kleine sproßt vor Originalität und Spielwitz. Mit einem genialen Leveldesign (Der Levelaufbau wurde gegenüber des Originals komplett überarbeitet) und einer spritzigen Musik ist *B.C. Kid* ein ernstzunehmender Konkurrent von *Super Mario Land*. Jump'n'Runer müssen zugreifen. **cd**

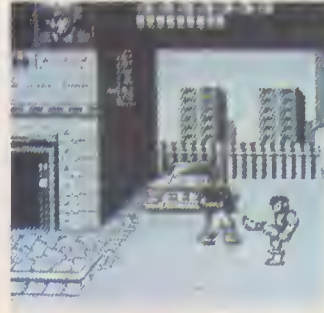


Genre: Action  
Hersteller: Hudson  
Zirka-Preis: 70 Mark

**GAME BOY 68%**

Grafik: 80% Sound: 75%

Schwierigkeit: mittel



## Double Dragon

Das Double-Dragon-Pärchen tritt zur dritten Runde gegen die Shadow Dragon Warrior an: Dem greisen Hiruke wurden seine drei heiligen Rosetta-Steine abgeknöpft — Anlaß genug, den Dieben ordentlich auf die Glocke zu hauen. Das uralte Spielprinzip langweilt, zudem bilden Brüder und Gegner ein undurchschaubares Pixelknäuel. Nur der Link-Mode hebt das Spiel knapp ins Mittengewicht. Testmuster von Acclaim. **cd**

Genre: Action  
Hersteller: Acclaim  
Zirka-Preis: 70 Mark

**GAME BOY 47%**

Grafik: 56% Sound: 44%

Schwierigkeit: mittel



## Kung Food

Der grüne Salat träumte schon immer von der Weltherrschaft und nachdem das Lebenselixier über Tomaten, Sellerie und Karotten floß, machen Sie Euch das Küchenleben schwer. Die Auseinandersetzung beginnt im Kühlschrank: Auf Gewürzgurkengröße geschrumpft, tretet Ihr gegen die Vitaminbomber an. Nach dem ersten Umrühren macht *Kung Food* einen spritzigen Eindruck, doch auf Dauer wird der Eintopf fade. Prügelfans dürfen jedoch zulangen **cd**

Genre: Action  
Hersteller: Lynx  
Zirka-Preis: 90 Mark

**LYNX 59%**

Grafik: 58% Sound: 40%

Schwierigkeit: mittel

## SUPER SPIELE-SUPER PREISE

Die Spielsysteme

**SUPERVISION**

und  
**GAME MASTER**  
mit allem Zubehör.

NEU:



SuperVision  
LCD Video Game  
SV 100 119,- DM  
(mit CRYSTBALL Modul)

-Block Buster	SV100/01	34.90DM
-Hash Blocks	SV100/02	34.90DM
-Carrier	SV100/04	34.90DM
-Eagle Plan	SV100/05	34.90DM
-P52 Sea Battle	SV100/06	34.90DM
-Linear Racing	SV100/07	34.90DM
-Pac Boy and Mouse	SV100/08	34.90DM
-Snake	SV100/09	34.90DM
-Alien	SV100/10	34.90DM
-Hera Kid	SV100/11	34.90DM
-Challenger Tank	SV100/13	34.90DM
-Police Bust	SV100/14	34.90DM
-Pra Tennis	SV100/15	34.90DM
-Chimera	SV100/16	39.90DM
-Space Fighter	SV100/17	34.90DM
-Honey Bee	SV100/18	34.90DM
-Olympic Trials	SV100/19	39.90DM
-Matta Blatta	SV100/20	39.90DM
-Grand Prix	SV100/21	34.90DM
-Super Block	SV100/22	34.90DM
-Brain Power	SV100/23	34.90DM
-2 in 1 (Eagle Plan + Hash Block)	SV100/24	34.90DM
-Jaguar Bomber	SV100/25	34.90DM
-TASAC 2102	SV100/26	39.90DM
-Happy Race	SV100/27	39.90DM
-Super Pang	SV100/28	39.90DM
-Galactic Crusader	SV100/29	39.90DM
-Dancing Blocks	SV100/30	39.90DM
-Final Combat	SV100/31	39.90DM
-Penguin Hideout	SV100/32	39.90DM
-Cross/Buster	SV100/33	34.90DM
-Soccer Champion	SV100/34	34.90DM
-Happy Pair	SV100/35	a.A.
-John Adventure	SV100/36	a.A.
-PaPa Team	SV100/37	a.A.
-Chinese Checkers	SV100/38	a.A.
-Magincross	SV100/39	a.A.
-Delta Hera	SV100/40	a.A.
-Recycle Design	SV100/41	a.A.
-Super Kong	SV100/42	a.A.
-Juggler	SV100/43	a.A.



Game Master  
LCD Video Game  
GM 6622 99,- DM  
(mit Folling Block Modul)

-Go Bang	GM6622/01	19.95DM
-Continental Galaxy	GM6622/02	19.95DM
-Hyperspace	GM6622/03	19.95DM
-Space Castle	GM6622/04	19.95DM
-Bubble Boy	GM6622/05	19.95DM
-Kung Fu	GM6622/06	19.95DM
-Pinball	GM6622/07	19.95DM
-Tennis	GM6622/08	19.95DM
-Fußball	GM6622/09	19.95DM
-Autorennen	GM6622/10	19.95DM

Zu bestellen bei:

JC Service Center  
Mozartstr. 39  
O-1633 Mahlow  
Tel.: 03379/39320

Versandgebühr: 5,- DM

Zahlung per Nachnahme oder mit beiliegendem Verrechnungsscheck.



# HELDEN

**D**ie Zeiten von Freiheit und Abenteuer scheinen vorbei zu sein. Früher konnten sich unternehmungslustige Naturen noch voll austoben: Burgfräulein wurden gerettet, Königreiche von finsternen Mächten befreit, Drachen waren zu erledigen, unbekannte Ländereien wollten erforscht und ungeheuerer Schätze geborgen sein. Heute besteht das alltägliche Abenteuer höchstens im Meistern des Berufsverkehrs oder im Kampf mit einem störrischen Fahrkartenautomaten. Wem das nicht genug Aufregung ist, greift auf die elektronische Grafiken-Alternative zurück. Hier leben, wenn auch nur digital und für einen kurzen Zeitraum, die fernen Königreiche, unerforschten Weiten, miesen Drachen und feschen Prinzessinnen wieder auf. Ob wir als Space-Held durchs Weltall knattern, im Märchenparadies Drachen kilen, als Casanova Mädels aufreißen oder im Softwarekrimi nach Indizien forschen: Für jeden Abenteuergeschmack ist was dabei.

Selbstverständlich steigen wir nicht persönlich in die Welten der Bits und Bytes. Unsere wagemutigen Stellvertreter in den Bildschirmabenteuern sind mehr oder minder be-

**Ob in finsternen Märchenländern, den Tiefen des Weltalls oder historischer Umgebung: Die Helden beliebter Bildschirmabenteuer treiben überall ihr Unwesen. Wir haben uns die bekanntesten Pixel-Protagonisten etwas genauer angeschaut.**

rühmte Pixelhéroen, die sich den "Gefahren" aussetzen. Einige dieser Helden haben es dabei zu großem Ruhm gebracht. Roger Wilco, der in *Space Quest* das Weltall durchstreift, oder gar Guybrush Threepwood, der sich als putziger Pirat in *Monkey Island* betätigt, sind nur einige der bekanntesten und beliebtesten Figuren. *mh*





# HAF







## BELHAG Handels AG

CH-3123 Belp, Bantigerweg 3, Tel.: 00 41/3 18 19 70 67, Fax: 00 41/3 18 19 70 85

### NEO-GEO Advanced Entertainment System

23.10.1992

Neo Geo Gold System .....Fr. 900,-  
(Inkl. Memory Card + Joystick + Spiel nach Wahl)

Neo Geo Silver System .....Fr. 690,-  
(Inkl. Hardware + Joystick)

Memory Card .....Fr. 40,-



### SOFTWARE

Andros Dunoz	Fr. 269,-	Super 8 Man	Fr. 269,-	The Super Spy	Fr. 269,-
Fatal Fury	Fr. 269,-	2020 Baseball	Fr. 269,-	League Golf	Fr. 269,-
Magican Lord	Fr. 269,-	Mutation Nation	Fr. 269,-	League Bowling	Fr. 269,-
Baseball Star	Fr. 269,-	Baseball Star 2	Fr. 269,-	Alpha Mission 2	Fr. 279,-
Top Player Golf	Fr. 269,-	King of Monster 2	Fr. 269,-	Ghost Pilots	Fr. 269,-
Cyber-Lip	Fr. 269,-	Sengoku 2	Mitte November	Sengoku	Fr. 269,-
Joy Joy Kid	Fr. 269,-	Art of Fighting	Mitte November	Trash Rally	Fr. 269,-
Blues Journey	Fr. 269,-	Soccer Brawl	Fr. 269,-	Robo Armi	Fr. 269,-
King of Monster	Fr. 269,-	Trash Rally	Fr. 269,-	Football Frenzy	Fr. 269,-
Mahjong	Fr. 269,-	Riding Hero	Fr. 269,-	Last Resort	Fr. 269,-
Burning Fight	Fr. 269,-	NAM 197	Fr. 269,-	Ninja Commando	Fr. 269,-
Crossed Swords	Fr. 269,-	Ninja Combat	Fr. 269,-	World Hero	Fr. 299,-
				Viewpoint	Mitte November

**GAME BOY - SUPER NES - MEGADRIVE**



# Hol Dir den **POWER** Ordner!



Nur  
9,99 DM

**Das stärkste Stück von POWER PLAY ist da !!!!! Der Ordner der steht – wie zementiert. Holt ihn Euch. Zum absoluten Knüllerpreis von 9,99 DM. Gleich Zuschlagen!!!**

Telefonische  
Bestellung unter:  
089/24 01 32 20



**Ja,** ich will \_\_\_\_\_ Exemplare des Original Power Ordners zum Super-Sensationspreis von 9,99 DM (zzgl. Versandkosten). Ich bezahle nach Erhalt der Sendung.

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Ort

Datum, Unterschrift

Coupon einfach ausfüllen, ausschneiden, auf Postkarte kleben und einsenden an: Markt & Technik Leserservice, CSJ Postfach 14 02 20, 8000 München 5

Aside above the  
Kings, with the faithful  
of the Seven Veils to  
rose up from the

Die weibliche  
Spürnase Laura  
Bow hat viel  
zu tun



## Die Quotenfrau Laura Bow

**A**lice Schwarzer reibt sich die Hände. Auch im harten Adventure-Geschäft setzt sich die holde Weiblichkeit durch. Im Gegensatz zu den beiden Damen aus *Indiana Jones* und der *Larry-Reihe*, besticht die Rita Süßmuth der Spiele-Software, **Laura Bow**, durch eine ureigene Spielereihe. Die junge US-Lady mit dem Oil of Olaz-Teint ist, wie die faltige Kollegin Miß Marple, auf knifflige Krimis eingeschworen. Die gute Laura kann machen was sie will, in ihrer Umgebung werden Menschen gemeuchelt und wertvolle Gegenstände gemopst. Selbstredend tappt die Polizei adventurewirksam bei solchen Anläßen im Dunkeln, und nur dank Lauras gepudertem Spürnäschen kön-

nen finstere Mordenschaften aufgeklärt zu werden. Gesellen sich buchst. und wicht. g. Hab. d. l. g. en. wiedergefun. werden.

Angesichts des zuckersüßen Fräuleincharmes kann man gar nicht anders: Man (und Frau selbstverständlich auch) muß Laura einfach gern haben. Bei den weiblichen Spielern rührt sich beim Anblick Laura Bows der Mutterlieb bei den männlichen Kollegen der Beschützerinstinkt. Was macht's da schon, wenn bei Laura Bow nicht alles mit rechten Dingen, sprich Logik, zugeht. Ob Laura aus diesem Grunde jemals in Ehren ergrauen darf, wie die berühmte britische Krimioma Marple, bleibt jedoch fraglich.



# GELEGENHEIT macht SPIELER



Jetzt mitspielen und mitgewinnen. Mit der Super-Spiele-Zeitschrift Power Play PC Nr. 2 – der Spiele-Zeitschrift die's in sich hat.

- **Mit einem Super-Wettbewerb:** 486 PC-System mit CD-ROM zu gewinnen.
- **Mit klasse Referenzkarten:** Alle wichtigen Kommandos im Überblick.
- **Mit Kaufberatung:** 30 aktuelle PC-Spiele im Test.
- **Und mit einer Diskette:** Schnupper-Versionen von Locomotion, Balance und Bug Bomber.

Wann spielen Sie mit?

Ab 4. November beim Zeitschriften-Händler!



# Das Original

## Indiana Jones

**O**hne als Chauvi verschrien zu werden: Aber der Actionarchäologe Indiana Jones ist genau das, was viele von uns unter einem Helden verstehen. Vor allem die höllisch gelungene Mixtur aus verschiedensten Charakteren macht das Indy-Flair aus: Dank 3-Tage-Bart und speckigen Klamotten ein Hauch Mickey-Rourke-Macho. Gemischt mit dem Intellekt eines Einsteins, der körperlichen Fitness eines Olympiaturners und, natürlich, dem Aussehen von Harrison Ford. Das Resultat ist einer der begehrtesten und erfolgreichsten Helden aller Zeiten. Selbst urgermanische Volkshelden à la Siegfried verblasen gegen den angelsächsischen Zelluloidriesen Indiana Jones. Jones ist im Film ein Held der Superlative: Da werden ungeahnte Schätze von

der biblischen Bundeslade bis zum heiligen Gral quasi im Handumdrehen entdeckt, und böse Buben gleich scharenweise per Peitschenhieb ausgeschaltet.

Von der Leinwand auf den Computermonitor war's da nur ein kleiner Schritt für Indiana. Der Pixel-Jones übertrumpft sogar den Leinwand-Indy. Diente Teil 3 der Filmtrilogie noch als Vorlage für das erste Computerabenteuer, ist Indys neueste Expedition, es geht nach Atlantis, nur auf Diskette zu haben. Eine weitere, Gleichberechtigung muß sein, Besonderheit: Der Puzzleprofessor bekommt schlagkräftige weibliche Gesellschaft. Statt als schmuckes Beiwerk zu verkümmern, dient die holde Maid Sophia als gleichberechtigter Rätsellöser — ohne Frau geht nichts in Indys neuem Spiel.



Ob auf dem Basar oder in der Feuerfalle: Indy macht immer eine gute Figur.



Laß mich Dein Lustmolch sein: Larry in voller Action.

## Der Lustmolch Larry

**E**s gibt Männer, die denken immer nur an das eine. Larry ist so ein Typ. Von frühster Jugend an interessierte er sich nur für eines: Frauen. Das heißt, eigentlich interessiert sich Larry auch noch für etwas anderes. Nämlich wie er besagte Frauen "rumkriegt". Um diesen simplen Handlungsplot lassen sich scheinbar ganz farnose Abenteuer stricken. Nicht umsonst ist Larry, mittlerweile in die Jahre gekommen, mit Bauchansatz und wenig Haaren, vor allem in Büros beliebt und bekannt. Erstaunlich genug: Würde normalerweise ein Typ wie Larry im richtigen Leben von Frauen eher als Magermacho ignoriert werden, hat der Digital-Larry seine Fans vor allem unter den Spielern weiblichen Geschlechts.

Da wird mit wachsender Begeisterung ein Rätsel nach dem anderen durchgeschmust, Kichernd werden anzügliche Witzchen mit einem pickierten Glucksen quittiert.

Mit seiner krachledernden Rätselerotik mehrte Larry sein Ansehen in der Welt. Damit auch die Herren der Schöpfung nicht zu kurz kommen, wurde Larry in seinem letzten Abenteuer kurzerhand ein weibliches Gegenstück verpaßt. Passionate Patty, verruchter VGA-Vamp, läßt einsame Männerherzen nun höher schlagen. Eingeweihte wissen sogar zu berichten, daß Sexy-Patty eine eigene Adventureserie erhalten soll — echte Larry-Lover hoffen nun, daß ihrem Liebling nicht vorzeitig die Luft ausgeht.



# Der Kindertraum

## Guybrush Threepwood

**E**r kam, sah und siegte: Dem unvergleichlichen Charme des Möchtegernpiraten Guybrush Threepwood kann kaum jemand widerstehen. Heldenexperten und Heroenforscher aller Herren Länder sind sich bis heute über die Ursache des "Guybrush Threepwood"-Phänomens nicht einig. Es könnte der spritzige Humor, die klassischen Rätsel oder die tolle Grafik sein. Gerüchteweise soll das Threepwood-Wunder jedoch durch alte Kindheitserinnerungen ausgelöst werden — Freud läßt grüßen. So träumten viele Guybrush-Fans in ihrer Jugend einmal selbst als furchtloser Pirat in See zu stechen. Dank Guybrush geht dieser Wunschtraum nun endlich, wenn auch nur am Bildschirm, in Erfüllung. Im Gegensatz zu den Zwi-

stigkeiten in der Heldenfrage, herrscht jedoch Einigkeit bei der Erklärung der sogenannten *Monkey-Island-Seuche*. Die Symptome beim Auftauchen des *Monkey-Island*-Helden Guybrush Threepwood sind jedenfalls immer die gleichen. Mit einem "Ahh, wer ist denn das?", beginnt der erste Kontakt. Nach einer relativ kurzen Inkubationszeit von etwa einer halben Stunde, ist das Opfer der Seuche rettungslos ausgeliefert. Das ernsteste Zeichen, das ein Patient von sich gibt, lautet: "Nur noch ein paar Minuten!". Spätestens zu diesem Zeitpunkt hat Guybrush einen neuen treuen Fan gefunden. Allerdings scheint Guybrushs Dasein nicht von Dauer zu sein. Denn ein dritter Teil der furiosen Heldentaten Threepwoods ist momentan nicht geplant — Schade.



Wo geht's lang? Guybrush weiß nicht weiter.



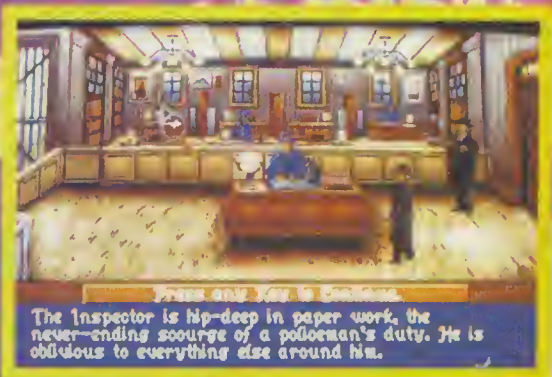
Auf der Suche: Sherlock Holmes fragt sich durch

# Der Pedant

## Sherlock Holmes

**D**ie Spezies Held, der unser Holbydeckiv Sherlock Holmes angehört, will alles immer ganz genau wissen. Kein Staubkörnchen wird ausgelassen, keine noch so winzige Spur bleibt dem Spürsinn des Helden verborgen. Da werden Fakten und Daten mit einer solch unnachahmlichen Akribie und Genauigkeit gesammelt, gesichtet und ausgewertet, daß ein Finanzbeamter angesichts dieser pedantischen Schnüffelsucht glatt blaß vor Neid wird. Das Wort "Zu all" findet in dem Wortschatz eines Sherlock Holmes keinen Platz. "Logik" heißt die Prämisse, nach der der tweedbetuchte Edelbrute lebt und denkt. Ein weiteres Lieblingswort des Saubermanns dürfte "Tatsa-

che" sein, oder etwa "Beweis". Basing wurde kein Computerspiel dem noblen Detektiv gewidmet. Erst das 30-MByte-Adventure *The Lost Files of Sherlock Holmes*, verhalf Sherlock Holmes auch digital zu Ruhm und Ehren. Im historisch besonders akkuraten Spiel wie auch der Romanvorlage sowie im Film steht, sozusagen als Ausgleich zum pedantischen Charakter des Helden, eine etwas lockerere Figur gegenüber. Nicht ganz so brillant, aber mit einer gesunden Portion Menschenverstand und Humor ausgestattet, und als nimmerermüdetes Faktotum immer dabei, wuselt auch in diesem Fall der nicht minder bekannte Watson an des Meisters Seite durch das Abenteuer.



Auch die Polizei ist nicht vor Sherlock sicher



# Ultima<sup>®</sup> VII

## THE BLACK GATE<sup>™</sup>

DIE GROßARTIGE ROLLENSPIEL-SAGA NIMMT  
UNGLAUBLICHE DIMENSIONEN AN!

Mit Ultima VII hat Origin wieder einen gewaltigen technischen Vortschritt erlangt. Aufgrund der vollen Nutzung neuester Errungenschaften der PC-Technik, hat die Ultima-Welt eine neue Dimension angenommen. Fantastische Grafiken in Bildschirmgröße, die eine enorme Realitätsnähe während des gesamten Spiels vermitteln.

Statt das laufende Geschehen durch ein kleines Fenster zu verfolgen, stehen Sie nun mitten in Britannia! Nehmen Sie die Atmosphäre in sich auf, fühlen Sie die Spannung und dirigieren Sie jede einzelne Bewegung, die Sie und Ihre Begleiter machen, mit einer perfekten Mouse-Steuerung.



System-Anforderungen:

IBM PC und Compatible 386 SX, 386 oder 486

Laufwerk für High-Density 3.5" oder 5.25"

2MB Speicher

VGA/MCGA Farbmonitor

Tastatur- und/oder Mouse-Steuerung

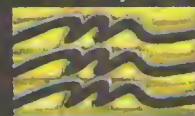
AdLib, Roland MT-32, LAPC-I, CMS Soundblaster  
(Soundkarte für den Speech)

**JETZT KOMPLETT IN DEUTSCH!**

 **ORIGIN<sup>™</sup>**  
We create worlds.<sup>™</sup>

RUSHWARE MBH  
Bruchweg 128-132, D-4044, Kaarst 2, Germany  
Tel: 0 2101/6070  
Fax: 0 2101/607112

Distributed by



**MINDSCAPE  
INTERNATIONAL**



# Der Neuling

## Brandon

In harten Heldengeschäft ist Brandon einer der hoffnungsvollsten Neuzugänge. Kein Wunder, wurde doch Brandons Tummelplatz von keinem Unbekannten ersonnen. Die Schöpfer Brandons sind keine Geringeren als die Programmierer der bekannten Fantasy-Rollenspielreihe *Eye of the Beholder*. Mit *Legend of Kyrandia* geben die Designer und natürlich unser Freund Brandon, ihren Einstieg für eine geplante dreiteilige Adventureserie mit dem Namen *Fables & Fiends*.

Schon im vorliegenden Adventuredebüt zeigt Brandon die Ansätze zu einem echten Helden. Die märchenhafte Umgebung ist dem Konkurrenzklassiker *Kings Quest* ebenbürtig, die Aufgabe — schließlich soll ein komplettes Fantasy-Land gerettet werden — eines Helden mehr als wür-

dig. Mit Geschick, Humor und einer gesunden Portion Schusseligkeit übersteht Brandon die leider nicht immer ganz fairen Widrigkeiten der Reise durch Kyrandia. Trotz der streckenweise nicht ganz gelungenen Rätsellandschaft, schlägt sich Brandon wacker. Selten wird er brutal. Mag er zwar seine Zunge stellenweise nicht im Zaum halten, aber für echte Handgreiflichkeiten ist er einfach nicht der Typ. Er präsentiert sich eher als eine Mischung aus Softy, so eine Art Richard Claydeman und einer rein akustischen Version von Schimanski. Eine brisante Mischung, die stark im Kommen ist. Einige der altingesessenen Helden dürften echte Kopfschmerzen bekommen, wenn Brandon einmal zur Höchstform auffährt. Ein ganz klarer Fall: Brandon hat Zukunft.



Ein furioser Anfang für Brandon

Der stolze Held des Weltalls: Roger Wilco



# Der Pechvogel

## Roger Wilco

Roger Wilco ist eigentlich ein armer Tropf und hat in der Rubrik Held nicht viel verloren. Roger ist der geborene Verlierer. Laufend geht ihm etwas schief, und durch seine tolpatschige Schusseligkeit hat Roger schon so manche Beinahekatastrophe ausgelöst. Der Weltraum bebte im Umkreis von einem Lichtjahr, wenn Roger auftaucht. Und trotzdem. Gerade wegen des Chaos, das er verbreitet und gerade wegen seines Pechs ist Roger Wilco uns ans Herz gewachsen. Kenner nennen dieses psychologische Rätsel das "Donald-Prinzip". Ähnlich wie Disneys Anarcho-Ente Donald Duck, ist Roger Wilco mit allen seinen Schwächen und Fehlern eine

liebenswerte Identifikationsfigur. Warum? Weil unter all den Softwarehelden Roger wohl der menschlichste (mit Ausnahme von Guybrush) von allen ist.

Unter all der freudlichen Triebhaftigkeit und der Sandkastenpsychologie verbirgt sich aber noch mehr. Das Science-fiction-Umfeld von Roger, und nicht zuletzt der beinaharte Humor, die fetzigen Anspielungen und die gnadenlose Verleumdung des St-Genres lassen Roger Wilco zu einem echten Ausnahmehelden werden. Ein Ende der Wilcoschen Space-Escapaden ist zur Zeit nicht abzusehen: Der fünfte Teil der Saga ist mit Lichtgeschwindigkeit unterwegs.



Feuer frei für Roger



Sicherlich kennen Sie "LARRY", "Hook" oder "Ashes of the Empire". Wir vertreiben sehr erfolgreich diese Computerspiele und viele mehr auf dem deutschen Markt. Unser junges Team hat durch Ideenreichtum und Motivation entscheidend dazu beigetragen, daß wir heute eine der größten Vertriebsorganisationen für Computerspiele in Deutschland sind.

Wir expandieren weiter und suchen zum nächstmöglichen Termin

## Mitarbeiterinnen für unsere Computer-ServiceLine

Schwerpunkte ihrer Tätigkeit sind

- \* das Testen von Spielen
- \* die Organisation von Kundenaktionen
- \* die schriftliche und telefonische Kundenbetreuung sowie
- \* die Kooperation mit unserer Marketing-Abteilung

Sie passen zu uns, wenn Sie im Rhein-Main-Gebiet wohnen und langjährige Erfahrungen mit den Computersystemen PC und AMIGA haben. Weiterhin sollten Sie Kenntnisse von Videospielen (Game Boy, NES- und SuperNES-Konsole) und Organisationstalent besitzen.

Wir suchen außerdem

### freie Mitarbeiter Innen,

die mit Ihrem Hobby Geld verdienen wollen. Sie sollten ebenfalls im Rhein-Main-Gebiet wohnen und über Kenntnisse im Computer- und im Konsolenspielebereich verfügen.

Jetzt sind Sie am Zug: Wenn Sie an einer der Stellen interessiert sind, dann schicken Sie Ihre Bewerbungen z. Hd. Herr Tietz oder rufen Sie uns an:

# BOMICO

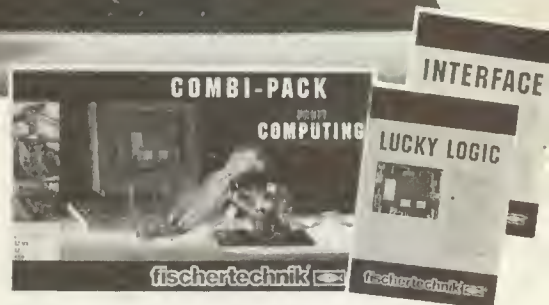
**BOMICO GmbH, Personalabteilung**  
**Am Südpark 12, W-6092 Kelsterbach**  
**Telefon: 06107/7606-0**



## Alles was ein Profi braucht.

Hi Atari-Fans, endlich könnt Ihr mit Eurem Computer mal wirklich was bewegen. Denn der fischertechnik PROFI COMPUTING-Baukasten bietet eine große Modell-Auswahl: vom Roboter mit Greifhand, über einen Scheckkartenleser, einen Plotter und Geldautomaten bis hin zum CD-Player. Alles mit der Super-Soft-

ware LUCKY LOGIC, mit mausgesteuerter interaktiver Benutzeroberfläche. Dazu das INTERFACE mit 8 Digitaleingängen, 2 Analogeingängen und 4 Motorausgängen. Für alles gibt es ausführliche Experimentier- und Softwarehandbücher sowie eine Softwareanleitung. Wenn Ihr jetzt mehr Infos haben



wollt, dann ab zum Telefon und Prospekt anfordern: 074 43/12 - 3 69.

**fischertechnik**   
Alles andere ist nur Spielzeug.



# ● THE END ●

Computerspieler lassen sich grob in zwei Gruppen einteilen. Der normale Gelegenheitsspieler setzt sich vor seinen Computer, um ein halbes Stündchen Spaß zu haben. Der Freak kennt dieses Gefühl weniger — er arbeitet während des Spiels auf ein festgesetztes Ziel hin: den Abspann in allen seinen Variationen. Dabei dienen High-Scores und der Anblick hinterer Level lediglich als zweitrangiges Motivationsmittel. Hat man den letzten Obermotz endlich vom Bildschirm gekratzt und die finstere Monsterhorde auf den Mond gejagt, wartet der gestreifte Zocker auf den möglichst bombastischen und unbedingt ellenlangen Abspann. In 90 Prozent aller Fälle artet die Wartezeit allerdings in hysterische Wehleidigkeit aus: "(Schluck, Krampf) Was soll denn das sein?" Zu kurze, hingeschlammte und witzlose Abspanne lassen den armen (Durch) Spieler eher ins Laufwerk beißen, denn seinen Sieg feiern.

Der Abspann — geheimnisumwittert und rätselhaft. Nur wenige sehen ihn, alle sehnen ihn herbei. Dabei variieren die "Extros" in Sachen Qualität und Einfallsreichtum gewaltig. **POWER PLAY** hat einige unter die Lupe genommen.

Doch nicht alle "Extros" öden an. Schon aus diesem Grund ist es nötig, Abspanne strengstens zu klassifizieren. Zum einen gibt es die enttäuschenden, die **Unbefriedigenden**. Bestes Beispiel: *Xenon 2* (Amiga). Hier erscheint nach

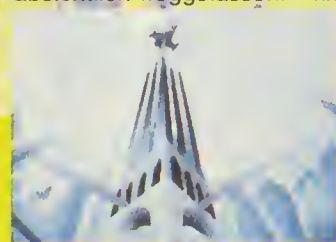
stundenlangen Ballerorgien und Dutzenden zerbröselten Joysticks (und Knöpfen) die sarkastische Meldung "Du hast wohl noch nicht genug gesehen, hää?". Na toll.

Die zweite Gruppe ist die mit Abstand größte — die Garde

der **Unspektakulären**. Hier werden eine, manchmal auch zwei nette Grafiken und wenigstens ein kleines Textchen oder Credits geboten. Diese befriedigen zwar ebenfalls nicht des Spielers Auge, enttäuschen jedoch nicht so gigantisch, wie die erste Gruppe.

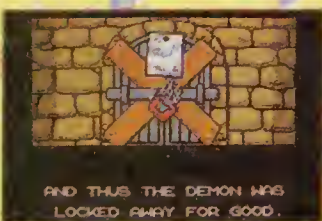
Als drittes lauern die **Famosen**. Diese Abspanne sind lang, witzig und meist mit vielerlei Animation und Grafik vollgestopft. Vor allem größere und qualitativ hochwertige Computer- und Videospiele greifen auf die *Famosen* zurück. Hier stehen an erster Stelle Rollenspiele, gefolgt von Adventures und aufwendigen Actionspielen à la *Wing Commander*.

**POWER PLAY** hat die Joysticks qualmen lassen und massenweise Endgegner vom Bildschirm geputzt, um Euch eine kleine Abspanngalerie zu präsentieren. Neben einigen *Unspektakulären* gibt's auch ein paar *Famose* zu entdecken. *Unbefriedigende* wurde absichtlich weggelassen. kn



Niedlich: Der letzte Obermotz und der kleine Abspann aus *Rodland*. Zuerst gibt der Motz gehörig an und speit gar bläulich Licht. Am Ende bleibt ein kleiner, armer Bösewicht, der die weiße Flagge schwenkt und eingesperrt wird. Außerdem haben wir Mama wiedergefunden. Insgesamt knapp *Famos*.

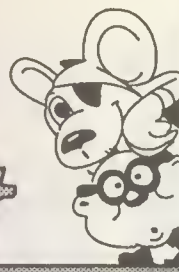
Der *Epic*-Abspann: An sich *Unspektakulär*, glänzt *DID's* Extro mit fabelhafter Grafik und einer neuen Idee: Uns wird endlich mal ein Denkmal gesetzt.



Gehört sicherlich zu den *Famosen*: Der *Eye-of-the-Beyolder-2*-Abspann glänzt mit zahlreichen wunderschönen Grafiken und ist zudem noch animiert.



# Joysoft



**\*VORANKÜNDIGUNG**  
**\*\*DEUTSCHE ANLEITUNG**  
**SICHERHEITSPACKUNG 2.50**  
**IRRTUM+PREIS-**  
**ÄNDERUNGEN VORBEHALTEN**

## SONDER ANGEBOT

.....

AMIGA	
4D Sport Boxing	24.90
Apprentic**	19.90
Bubble Bobble	24.90
Buck Roger dt.	29.90
Budokan**	29.90
Double Dragon 3	25.90
F 16 Falcon 1MB	29.90
F 16 Mission 1	24.90
F 16 Mission 2	24.90
Final Fighter**	29.90
Great Court 2** 1 MB	39.90
Hollywood Poker Pro	19.90
Hunter	19.90
Jack Nicklaus Golf	24.90
Lotus Turbo Challenge	24.90
Megalomania**	29.90
Microprose Soccer**	24.90
M.U.D.S**	19.90
Oil Imperium	19.90
Panza Kick Boxing	24.90
Quest & Glory**	29.90
Rock'n Roll	19.90
Shinobi	9.90
Silkworm	9.90
Supercars 2	24.90
Super Monaco Gr.Prix	24.90
Tipp off	19.90
Wolfpack	25.00
Z-Out	19.90
P C	
4D Sports Boxing	49.90
Adv. Desr. Simulator	24.90
ATF 2	25.90
Battlechess	28.90
Buck Roger 5.25	29.90
Budokan	29.90
Cent. Def. of Rome	29.90
D/Generation	49.90
Double Dragon 2	29.90
Movie Pr. Collection	29.90
Nightshift	44.90
Rock'n Roll	19.90
Speedball 2	44.90
Tennis Cup	25.90
Waterloo	25.90
C 64	
Battlechess **	19.90
F 16 Combat Pilot	24.90
Go for Gold	19.90
Manchester United	19.90
World Class Leaderboard	19.90

### AIRSUPPORT

AMI\*\*

**64.90**

#### AMIGA

Aquatic Games**	69.90
BAT 2 **/	84.90
Beast 3 **	64.90
Campaign *	81.90
Curse of Entch.**/	84.90
DUNE dt.	79.90
History Line 14/18	85.90
Humans **	79.90
Indi 4 dt.	94.90
Legend of Valour**/	79.90
Lemmings II *	74.90
Liverpool **	69.90
Lotus III **	64.90
Mega Sports Coll.**	64.90
No Second Price **	81.90
Perfect General **	74.90
Pinball Phantasies*	59.90
Premiere **	69.90
Rampart **/	69.90
Rome *	77.90
Silly Putty *	64.90
Sim Earth ** 1Mb	94.90
Streetfighter 2 *	64.90
Ultima VI 1Mb	69.90
Viking Field of C **	69.90
Wing Commander	94.90
Zool **	69.90
Zyconix *	64.90

### HEXUMA dt

AMI / PC

**89.90**

#### P C

A.T.A.C. **	94.90
Amazon*	94.90
Amberstar	99.90
An American Tail *	64.90
Burning Steel *	79.90
Campaign *	89.90
Chessmaster 3000	74.90
F15 Strike Eagle 3*	114.90
Falcon Data dt.	64.90
Great Naval Battle	84.90
Harrier Jump Jet *	109.90
Indi 4 dt.	99.90
John Madden 2	74.90
Kings Quest VI.	96.90
Legend of Kyrandia	89.90
Lemmings 2*	84.90
Maximum Overkill *	89.90
Might & Magic IV	99.90
Race Drivin. **	79.90
Rome **	84.90
Siege	74.90
Sim Life **/	94.90
Spelljammer *	79.90
Summer Challenge **	89.90
Summoning	69.90
Taskforce 1942 *	114.90
Vision *	89.90
Waxworks *	81.90

### SPELLCASTING 301

PC

**79.90**

#### MEGA

Aquatic Games*	109.90
NHLPA 93	109.90
Side Pocket*	114.90
Slime World*	109.90
Sonic 2*	119.90

#### SUPER NES

Addams Family	129.00
Euro Footb. Champ	119.00
Lemmings	139.00
Simpsons	129.00
Super Castlevania 4	129.00
Super Hero Turtles 4	129.00
Super Protector	129.00

#### ATARI ST

Humans**/	79.90
Legend of Valour*	84.90
Lemmings 2*	74.90
Rampart**/	69.90
The Games 92**	79.90

#### C 64

Buck Rogers**	29.90
Conquestadore Data	29.90
Mega Sports**	39.90
Space Crusade**	39.90

### WIZARDRY 7

PC

**94.90**

### HISTORY LINE

PC\*

**99.90**

### ALONE in the DARK

PC \*\*\*

**99.90**

5000 Köln 41. Goltjesweg 157  
0221/425566

5000 Köln 1. Mathiasstr. 24-26  
0221/239526

5300 Bonn 1. Münster Str. 18  
0228/659726

4000 Düsseldorf 1. Pempelforter Str. 47  
0211/364445

6000 Frankfurt 1. Fahrgasse 87  
069/280170

4050 Mönchengladbach Friedrichstr. 29  
02161/20369

HURRA UNSERE IST WIEDER DA

## HOTLINE

DI DO FR 16-18 UHR TEL 0221/446981

BIS **20 UHR**

jeden Tag - 4 Wochen vor Weihnachten  
 persönlich fuer euch am **VERSANDTELEFON**  
**Samstag von 10-14 Uhr**

## VERSANDANSCHRIFT

Dürerer Str 394

5000 Köln 41

TEL 0221/4301047-49

FAX 0221/4302157

VERSANDKOSTEN

bis 140 DM-8 DM ab 140 DM kostenlos

bei Vorkasse max. 4 DM

Ausland nur Postbar 15 DM

UPS zusätzlich 4 DM

Eilpost zusätzlich 7,50 DM

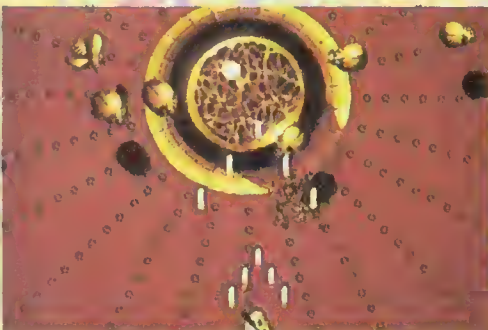




CONGRATULATIONS BRAVE WARRIOR!  
YOU HAVE OVERCOME AWESOME ODDS  
TO STRIKE A FATAL BLOW AGAINST  
THE FORCES OF EVIL THAT SOUGHT  
TO ENSLAVE THE FREE WORLD.  
HUMANITY CAN LIVE FOREVER IN  
PEACE AND HARMONY... SO THEY  
WON'T NEED AN ARMY ANYMORE.  
YOUR SWIV UNIT IS BEING DISBANDED  
AND YOU ARE NOW UNEMPLOYED.  
YOUR PAY AND SEVERANCE PAY ARE  
IN THE POST.



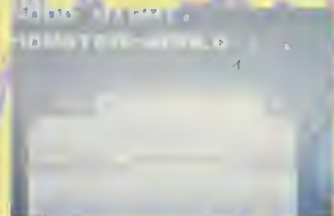
Elgentlich *Unspektakulär*: Der Swiv-Abspann ist trotzdem nett gezeichnet. Anfangs ballert der Obermotz ganz fleißig, später wird die Landschaft flambiert. Was bleibt, ist eine schicke, aber geschmacklose High-Score-Liste.



Die letzte Grafik aus *Alien Breed* sieht toll aus, wird jedoch allzu schnell vom scrollenden Huldigungstext erdrückt: *Unspektakulär*



In *The Oath* gibt's nach dem fiesen Motz lediglich das leichtbekleidete Mädel zu sehen. Schade, aber immerhin...



*Unspektakulär*, aber für einen Handheld nett: *Wonderboy: The Dragon's Trap* (Game Gear). Auch hier wartet direkt hinter dem Obermotz der Abspann mit Wonderboys Freunden.





# EUROGAMES

Über 3.800 Spiele für C64, Amiga, ST, PCs, CD ROM, CDTV, Mac. Und -neu- die besten VideoGames.

## Liebe Computer-Spieler,

hier steht wirklich nur ein sehr kleiner Teil unserer gesamten Computer-Games - wir haben immer alles, was im Handel ist.

Alle Neuheiten bekommen wir mit als Erste. Sie natürlich auch - wenn Sie bei uns die neuesten Spiele rechtzeitig vorbestellen!

Disketten für die Systeme: ▼ ▼ ▼ ▼  
Preise in DM (inkl. MWSt.) 64 AM ST PC

Amiga 500 Speicher auf 1MB .....59.....  
Gravis UltraSound Card .....126.....  
SoundBlaster PRO 3 inkl. Chip .....369.....  
SoundMan Card (AdLib-kompat.) .....199.....  
Der Joystick: Advanced Gravia .....79.....  
Thrustermaster Joystick für FS .....195.....  
PrintShop Deluxe PC - DTP super !.....129.....

Alle Spiele mit dem Stern ★  
sind die Top-Titel in den aktuellen Hit-Charts:  
Jeder Profi-Spieler sollte die haben!

5-SpieleSuperMix .....59.....79.....79.....  
11 Lost Treasures of Infocom .....126.....  
20 Lost Treasures of Infocom .....110.....110.....  
1000s Mental Math. Games .....92.....  
1869 - Der Reeder .....82.....92.....  
Abandoned Places .....82.....86.....  
Air Bucks - Airline Manager .....78.....78.....  
Air Strike USA .....82.....82.....82.....  
Alone in Dark (Lovecraft) .....99.....  
American Gladiator .....82.....  
Animation Studio (Disney) .....178.....178.....  
Aquatic Games (JP3) .....62.....62.....74.....  
Arsenal FC Soccer Team .....41.....74.....74.....  
Ashes of Empire .....92.....92.....95.....  
ATAC Adv. Tact. Air Comm. .....82.....100.....  
Axxess Denied 3D .....82.....86.....  
B-17 Flying Fortress FS .....99.....99.....107.....  
B.A.T. 2 .....82.....92.....92.....  
Batman Returns .....44.....78.....78.....  
Battletoads .....86.....86.....86.....  
Big, Bad & Ugly FS .....99.....  
Bitmap Bros. vol. 1 .....66.....66.....  
Black Sect .....74.....74.....92.....  
Blitzkrieg (Storm) .....89.....89.....99.....  
Bob Champion Karate .....74.....74.....82.....  
Body Illustrated Anatomy .....126.....  
Buck Rogers 2 (MC) .....78.....78.....92.....  
Burning Steel .....82.....82.....99.....  
Caesar - SimulRome .....78.....78.....78.....  
California Games 2 .....66.....66.....78.....  
Cannon Fodder .....79.....79.....78.....  
Championship Manager FM .....78.....78.....78.....  
Chessmaster 3000 .....78.....78.....78.....  
Chevalier de Labyrinth .....92.....92.....99.....  
Civilization .....90.....90.....98.....  
Clouds of Xeen (M&M4) .....88.....88.....  
Comanche Maxi. Over. Copt. FS .....107.....  
Command H.Q. .....86.....86.....75.....  
Continuum .....82.....82.....86.....  
Cool Croc Twins .....40.....66.....66.....66.....  
Crazy Cars 3 .....66.....66.....66.....  
Creepers .....78.....78.....96.....  
Crypt of Dammed .....70.....70.....  
Cyber Empires (SSI) .....92.....92.....92.....  
Dark Sun (AD&D) .....92.....92.....99.....  
Darklands - Heroic Adv. .....108.....108.....108.....  
Darkmere .....92.....92.....104.....  
Das schwarze Auge .....74.....74.....86.....  
Der Patrizier .....78.....78.....92.....  
DM Dungeon Master Pack .....74.....74.....74.....  
Dolphin Boating Marine Sim. .....86.....  
Dream Team Basketball .....69.....69.....99.....  
Drift RPG .....86.....86.....86.....  
Dune SciFi .....82.....82.....86.....  
Dynablast/Bomber Man .....45.....69.....82.....82.....  
Elite 2 - High Frontier .....100.....100.....100.....  
England Soccer Champ. .....40.....49.....66.....66.....  
Erben des Throns .....55.....78.....78.....92.....  
Eternam 1 .....93.....93.....93.....  
Eye of Beholder 2 .....92.....92.....92.....  
F15 Strike Eagle 3 FS .....119.....119.....119.....  
Fatal Stroke .....78.....78.....86.....  
FC Liverpool Soc. Man. ....41.....66.....66.....82.....  
Femur Fatale .....82.....82.....82.....  
Fields of Glory .....86.....86.....99.....  
Flag .....78.....78.....86.....

Flashback .....74.....86.....  
Flies - Attack on Earth .....82.....99.....  
FM3 Football Manager 3 .....45.....74.....74.....74.....  
FS 5 FlightSim. Air Force .....164.....  
Funsoft Inc. ....74.....  
G. Taylors Soccer Ch. FM .....74.....74.....82.....  
German Trucking Manag. ....78.....78.....78.....  
Global Effect .....78.....78.....86.....  
Gnome Alone .....82.....82.....86.....  
Goblins 2 .....74.....74.....78.....  
Grand Prix F1 (Microprose) .....90.....90.....90.....  
Gunship 2000 .....107.....99.....96.....  
Guy Spy - Cryst. Armagedd. ....55.....78.....74.....86.....  
Hand of St. James .....78.....78.....78.....  
Harrier Assault AV-8B .....92.....92.....92.....  
Hexuma - Aue des K. ....96.....96.....96.....  
Hook - Peter Pan Pirates .....44.....70.....70.....82.....  
Hotel-Manager Steigenberger .....58.....58.....58.....66.....  
Humans .....78.....78.....82.....  
Inca - Die Abenteuer .....70.....78.....78.....  
Incredible Machine .....104.....  
Indiana Jones 4 Fate .....63.....93.....93.....107.....  
Ishar: Leg. of Fortress .....82.....82.....82.....  
J. Barnes Europ. Football .....70.....70.....70.....  
J.P.P.s Goal Busters .....41.....82.....82.....92.....  
Jonathan .....82.....82.....82.....  
Kick Off 3 .....74.....74.....74.....  
KillerBall Roller-Team .....73.....73.....82.....  
Kings Quest 5 .....96.....96.....57.....  
Koshan Conspiracy .....86.....93.....  
Kyrandia - Fables & Fiends .....96.....96.....96.....  
Land, Sea & Air .....93.....93.....99.....  
Leather Goddesses 2 .....78.....78.....78.....  
Legend of Darkmoon (EoB2) .....92.....92.....92.....  
Leisure Larry 5 .....86.....86.....96.....  
Lemmings 2 The New 1 .....78.....78.....96.....  
Lethal Weapon 3 .....41.....74.....74.....82.....  
Lord of Rings .....69.....69.....85.....  
Lost Files of Sherl. Holmes .....99.....  
Lotus Esprit Fin.Chall. 3 .....74.....74.....74.....  
Lure of Temptress .....82.....82.....92.....  
M - Monsoon Kidn.(SSI) .....99.....99.....99.....  
Magic Pockets .....49.....41.....74.....  
Mantis Fighter .....96.....96.....99.....  
Match the Day FootbMan. ....41.....66.....74.....  
McDonalds Band .....41.....74.....82.....  
Mega Fortress B52 Old Dog .....78.....78.....78.....  
MegaTraveller 2 Ancients .....78.....78.....69.....

Hallo!

Am 24. Dezember ist wieder mal  
Lametta, Tannenbaum, Tiralala!  
Und - wie in jedem Jahr -  
wird's ganz schön Streß geben.

Also:  
Schicken Sie Ihre Wunschzettel  
aber nicht erst an Santa Claus,  
sondern bitte direkt zu uns.  
Früh - damit es dann auch klappt!  
Danke sehr.

Midnight Sun SSL .....92.....99.....  
Might & Magic 4 .....100.....100.....  
Millennium 2.2 .....78.....86.....  
Monday Nite Footb. ....86.....96.....  
Nick Faldo Golf .....74.....74.....74.....  
Nigel Mansells Wild. Champ. ....41.....74.....82.....  
No Second Price (Motorrad) .....78.....78.....  
Oil Baron (Oil Empire) .....86.....  
Out of this World .....99.....99.....  
Outlander (Road Warrior) .....82.....82.....  
Pacific Theater Operation .....110.....  
Panzer Battles (SSG) .....62.....66.....  
PC Ego Test .....60.....  
Perfect General WW2 .....90.....  
Pinball Dreams Flipper .....41.....69.....78.....  
Piracy on High Seas .....82.....86.....86.....  
Pirates 2! Gold .....99.....99.....  
Pools of Darkness .....74.....66.....  
Populous 2 .....62.....62.....100.....  
Power Pinball .....74.....74.....  
Prince of Persia (enh.) .....86.....  
ProFlight Tornado Sim. ....100.....100.....  
Prophecy (Mirage) .....78.....78.....78.....  
Prophecy of Shadow .....86.....86.....86.....  
Psychos Soccer Selection .....58.....86.....86.....99.....

## ... plus die 7 Fantastic+Punkte:

Jedes gelieferte Computer-Spiel erhöht sofort Ihr Kunden-Konto um je 1 Fantastic+Punkte!  
Bei vollen 7 + Punkten gibt es für Sie  
Ihre starken Freispiele (Treue-Prämien).  
Und den 1. Punkt bekommen Sie bereits dann,  
wenn Sie als Neukunde unsere Liste anfordern!

Reach for Stars .....62.....86.....86.....  
Red Baron WW I .....80.....99.....86.....  
Red Zone Motorrad .....66.....66.....  
Sex Nebular .....107.....100.....  
Risky Woods .....78.....69.....82.....  
Robin Hood .....55.....55.....52.....  
RoboSports (WIN) .....82.....82.....82.....  
Roller Coaster Con. Achterbahn .....93.....  
Rome - A.D.92 .....78.....86.....  
Rookies .....92.....92.....92.....  
Rules of Engagement 2 .....86.....  
Sabre Team .....74.....74.....92.....  
Scenario - Theat. of War .....41.....69.....82.....  
Sensible Soccer ★ .....72.....61.....78.....  
Sex Olympics .....82.....82.....82.....  
Shadow of Beast 3 .....78.....78.....78.....  
Siege - Die Burg .....78.....78.....78.....  
SimAnt .....93.....86.....86.....  
SimEarth .....82.....82.....93.....  
Space Crusade .....41.....66.....74.....78.....  
Space Shuttle Sim. ....76.....82.....46.....  
Special Forces Airborne ★ .....90.....90.....104.....  
Spelljammer AD&D .....86.....86.....86.....  
St. Thomas .....82.....82.....99.....  
Star Control 2 Ur-Quan .....86.....86.....86.....  
Star Trek 5 25th Ann. ....66.....66.....84.....  
Stratego .....33.....55.....  
Streetsfighter 2 .....78.....78.....92.....  
Strike Commander .....104.....104.....104.....  
Stunt Island (Disney) .....86.....86.....86.....  
Sturmtruppen Comic .....44.....74.....74.....  
Sukija .....99.....99.....99.....  
Sword Legend of Valour .....78.....78.....92.....  
The A-Train 3D .....107.....107.....107.....  
The CD Man (Pac-Man-Clone) .....74.....74.....74.....  
The Chaos Engine .....74.....74.....74.....  
The D-Day (+Video) .....103.....103.....103.....  
The Games Espana 92 .....78.....78.....92.....  
Tiger Road Karate .....78.....78.....78.....  
Tiny Skeweels .....74.....74.....82.....  
Tip Trick Kicker .....37.....37.....37.....  
Top Gun Danger Zone .....86.....86.....86.....  
Tornado (Combipilot) .....74.....93.....93.....93.....  
Transatlantic .....74.....74.....74.....  
Treasures Savage Frontier .....74.....74.....82.....  
TV Sports Baseball .....66.....66.....78.....  
TV Sports Rollerbabes .....82.....96.....96.....  
Twilight 2.000 .....96.....96.....96.....  
Ultima Trilogy 2: U4,5,6 .....78.....96.....96.....  
Uncharted Waters RPG ★ .....107.....107.....107.....  
V for Victory .....99.....99.....99.....  
Vision .....82.....82.....99.....  
Warriors of Releyn .....74.....74.....86.....  
Waxworks - Elvira continues .....86.....86.....86.....  
Wing Commander 1 ★ .....85.....85.....85.....  
Wings 2 FS .....107.....107.....107.....  
Wizardry 7 Crusaders .....90.....90.....90.....  
World Atlas .....149.....149.....149.....  
WW I: History Line (Blis2) .....86.....103.....103.....  
Wrath of Demons .....55.....92.....92.....69.....  
X-Wings FS .....107.....107.....107.....

## NICE % PRICE % HITS!

Die folgenden %Games sind für  
PCs nur im Format 5.25" lieferbar  
AH 73M Thunderhawk .....61.....72.....80.....  
Aces of Pacific ★ .....97.....97.....97.....  
Air Combat Aces .....76.....76.....76.....  
Air Sea Supremacy .....48.....53.....91.....  
Airbus A320 Lufthansa FS ★ .....102.....102.....102.....  
Another World ★ .....51.....51.....64.....  
Apydia ★ .....69.....69.....69.....  
ATP Tours Adv. Tennis .....56.....65.....65.....  
B.A.T. 1 .....53.....46.....76.....  
Bane of Cosmic Forge ★ .....53.....53.....61.....  
Barbarian II Necron .....51.....51.....51.....  
Battle Chess 2: Chinese .....61.....61.....51.....  
Big Box Beau Jolly .....46.....76.....76.....91.....  
Black Gold .....38.....51.....61.....69.....  
Bundesliga Manag. 1 v2 ★ .....37.....37.....37.....



Bundesliga Manag. Prof. ★ .....61.....69.....70.....  
Carl Lewis Challenge .....61.....61.....85.....  
Castle Dr. Brain .....91.....91.....76.....  
Castles 1 Adv. ....64.....64.....84.....  
Chips Challenge .....38.....32.....61.....57.....  
Conan the Cimmerian ★ .....76.....76.....76.....  
Conquest Long Bow (HD) ★ .....80.....80.....89.....  
Conquestador .....53.....72.....72.....  
Cover Girl Strip Poker .....69.....69.....72.....  
Crisis in Kremlin .....82.....82.....82.....  
D/Generation .....37.....69.....43.....  
Dagger Amon Ra (LB2) ★ .....89.....89.....89.....  
Dark Seed (H.R.Giger) ★ .....95.....95.....95.....  
Design Your Own Railroad .....102.....102.....102.....  
Dizzys Excellent Arc. Adv. ....32.....69.....69.....  
DM1 Dungeon Master ★ .....76.....76.....76.....  
Elvira 2 - Jaws ★ .....80.....80.....80.....  
Epic Goldrunner 3D ★ .....64.....64.....76.....  
F15 II Strike Eagle ★ .....84.....64.....51.....  
Falcon F16 Mark II v3.0 ★ .....98.....98.....98.....  
Fire & Ice .....69.....69.....69.....  
Floor 13 .....72.....72.....84.....  
Gateway Savage Frontier .....61.....69.....53.....  
Grandstand Sports Samml. ....51.....72.....72.....  
Hawk FS Birds of Prey ★ .....84.....84.....95.....  
Dizzys Excellent Arc. Adv. ....32.....69.....69.....  
Hill Street Blues .....64.....64.....64.....  
J. White Whirlwind Snooker ★ .....72.....72.....80.....  
Jimmy Connors Tennis .....80.....80.....80.....  
Jules Veme Space 1889 .....51.....51.....64.....  
Kaiser .....105.....105.....105.....  
Knights of Sky ★ .....53.....80.....76.....  
Legend of Faerghail ★ .....69.....69.....69.....  
Lemmings 1 ★ .....41.....53.....53.....69.....  
Links 2 Pro (Golf) ★ .....102.....102.....102.....  
Lord of Rings 2 .....85.....85.....85.....  
Magnetic Scrolls Coll. ....61.....72.....76.....  
Maniac Mansion ★ .....69.....69.....69.....  
Nam 1965/1975 .....46.....69.....84.....  
Okolopolis ★ .....85.....85.....130.....  
On the Road .....69.....69.....69.....  
Pirates 1 ★ .....48.....61.....61.....  
Premiere - The Studio .....72.....72.....72.....  
R-Type 2 .....69.....69.....69.....  
Race Drivin (Spectr./Holobit) .....80.....80.....80.....  
Railroad Tycoon ★ .....84.....84.....93.....  
Rolling Ronny .....38.....61.....61.....69.....  
Sec. Monkey Island 2 ★ .....82.....82.....91.....  
Secret Silver Blades .....69.....69.....69.....  
Sensible Soccer ★ .....72.....61.....61.....  
Shanghai 2 .....91.....91.....91.....  
Sierra Pack: KQ1, SQ1, LSL 1 .....104.....104.....104.....  
Sierra Pack: KQ1, KQ2 .....89.....89.....89.....  
Sierra Pack: PQ1 & PQ2 .....85.....85.....85.....  
Silent Service 2 ★ .....84.....84.....84.....  
SimCity + Populous ★ .....69.....69.....69.....  
Steel Empire .....72.....72.....84.....  
SuperSoccer Starbyte ★ .....42.....65.....65.....69.....  
Supremacy .....42.....72.....61.....  
Teen.M.Turtle Ninja 2 .....34.....66.....76.....46.....  
The Addams Family .....41.....65.....65.....65.....  
TracOn 2 Air Control .....85.....85.....110.....  
Ultima 6 .....61.....64.....55.....  
UMS Univ.Mil.Sim. 2 ★ .....76.....58.....91.....  
Vengeance of Excalibur ★ .....76.....76.....76.....  
Volfied .....34.....51.....51.....57.....  
W. Gretzky 2 Canada Cup ★ .....61.....61.....64.....  
White Desd .....80.....80.....80.....  
Wing Commander 2 ★ .....91.....91.....91.....  
Zak McKracken .....46.....61.....61.....61.....

noch sehr viel mehr von den starken  
Nice % Price % Hits  
finden Sie in unseren aktuellen Listen!

FUNTASTIC hat immer alle neuen Games,  
die in den guten Zeitschriften neu vorgestellt,  
gründlich getestet und prima bewertet werden.  
Dazu natürlich alle anderen aktuellen Spiele.  
Einige Games in dieser Anzeige sind für die  
nächsten Wochen, bzw. Monate, angekündigt.  
Jetzt schon mal reservieren! Sie wissen ja:  
Mit Liefer-Engpässen muß gerechnet werden!

Fordern Sie gleich Ihre Gratis-LISTE nach Typ:  
Für C64 / Amiga / Atari ST / PC / CD / Mac  
ab sofort: Mega Mega / NES / GameBoy / Lynx

Ältere Listen, Anzeigen, Preise ersetzt: 9. 10. 92  
Irrtum / Änderung / Teillieferung vorbehalten.

# FUNTASTIC ComputerWare

1. Die vollständige Auswahl
2. Jeder Preis o.k., ohne Ausnahme
3. Kunde-ist-König-Service

Bestellen Sie am besten mit einer Postkarte.  
Bestellungen per Telefon von  
Mo - Fr 10-12.30 - 14-17, Fr bis 15 Uhr.  
24h-Bestell-Maschine abends & Sa - So.

Wir liefern im Inland, so schnell es nur geht:  
per Post und per Nachnahme (+ DM 10.-).  
Servus Austria, Gruetz Schweiz, Ciao Italia!  
Wir versenden täglich auch ins Ausland:  
per Nachnahme (+14% dts.Steuern, +NN-Versandk.)  
oder per Post-Baranweisung. (+15.-Versandkosten).

FUNTASTIC ComputerWare:

EuroGames GmbH

Postbox 14 02 09, Müllerstraße 44 (kein Laden)

D - 8000 München 5

Telefon 089 - 260 95 93, Fax 089 - 268 138

Die besten ComputerSpiele. Seit 1985.



Händler-Anfragen sehr willkommen -  
gerne auch aus dem Ausland.  
Bitte nur mit Ihrem  
Briefbogen und Gewerbeschein.

A  
CH  
I  
NL  
B  
L  
F





Wir bekommen einen Orden angepiekst und freuen uns tierisch. Das einzige "Abspann-ähnliche" aus *Falcon Mark 2*.



CONTINUE MY  
ACTING CAREER.

Das Siegertrio aus *Super Mario World* präsentiert sich stolz: Der Abspann ist sehenswert, da sich alle Beteiligten noch einmal persönlich vorstellen.



Alle Charaktere des *Tiny Toons Adventures* verabschieden sich im Abspann persönlich von Euch. Die witzig gezeichneten Tierchen lassen das Extro schon fast zu den Famosen gehören.



Einer der niedlichsten Abspanne der Softwaregeschichte: Klein *Zelda* auf dem Super NES wünscht sich zuerst etwas von dem "Triforce" und fliegt alsdann über das märchenhafte Land Hyrule. Kommt er an Freunden vorbei, winken ihm diese zu: *Famos*

Habt Ihr *Street Fighter 2* durchgespielt, trifft Ihr unter anderem auf Chun Li in Zivil.





**Aktuell  
Innovativ  
Kompetent:**

Die  
**COMPUTER  
BÜCHER**  
des  
**MARKT  
&  
TECHNIK**  
Verlages.  
Jetzt  
im  
**Handel!\***

\*Buch- und PC-Handel  
oder in den Buchabteilungen der  
Warenhäuser!



Markt & Technik Bücher - das Erfolgsprogramm  
für Ihr Programm!

5302

# ARBIROSOFT

COMPUTER SOFT- UND HARDWAREVERTRIEB

Telefonische Bestellungen:  
Montags bis Freitags  
von 9:30 - 13:00 Uhr u.  
von 15:00 - 18:00 Uhr.

**0 21 56 - 60 7 77**

PC-SOFTWARE		PC-SOFTWARE		AMIGA-SOFTWARE	
1869	DV 89 90	M *	US 79 90	1869	DV 79 90
A 320 Airbus	DA 99 90	Mad TV	DV 89 90	A 320 Airbus	DA 99 90
A-Train	US 79 90	Mantis	DA 99 90	Air Support	DA 59 90
Aces of the Pacific	DA 79 90	MegaloMania *	DA 89 90	Air Warrior	DA 79 90
Air Warrior	DA 89 90	Might & Magic 3	DV 89 90	Aquatic Games	DA 59 90
Amberstar	DV 89 90	Might & Magic 4	US 79 90	Bat 2 *	DA 79 90
ATAC	DA 89 90	Mike Diktas Footb.	DA 89 90	Battle Isle	DV 79 90
B-17 Flying Fort.	DA 99 90	Monkey Island 1	DV 89 90	Birds of Prey	DA 79 90
Bards Constr. Set	DA 89 90	Monkey Island 2	DV 89 90	Bundesl. Man Prof.	DV 69 90
Bards Tale 4 *	DA 89 90	NCAA Basketball	US 69 90	Carl Lewis Chall.	DA 59 90
Bat 2 *	DA 89 90	NFL Americ. Footb.	US 79 90	Castle of Dr. Brain	DV 69 90
Battle Isle	DV 89 90	Paladin 2	DA 69 90	Castles	DV 69 90
Birds of Prey	DA 89 90	Perfect General	US 89 90	Civilization	DV 79 90
Buck Rogers 2	DV 89 90	PGA Golf Plus	DA 69 90	Cover Girl Poker	DV 59 90
Bundesl. Man Prof.	DV 69 90	Pinball Dreams *	DA 69 90	Curse Enchantia *	DA 69 90
Carl Lewis Chall.	DA 69 90	Planets Edge	DV 89 90	D-Generation	DA 39 90
Carriers at War	US 69 90	Police Quest 3	DV 79 90	Das Schw. Auge *	DV 79 90
Castle of Dr. Brain	DV 79 90	Pools of Darkness	DV 89 90	Der Patrizier	DV 79 90
Chessmaster 3000	US 79 90	Populous	DA 29 90	Dune	DV 69 90
Civilization	DV 99 90	Populous 2 *	DA 79 90	Elvira 2	DV 69 90
Conquests Longb.	DV 79 90	Power Monger	DA 79 90	Epic	DA 69 90
Cruise for Corpses	DV 69 90	Prophecy Shadow	US 69 90	Eye of Beholder 2	DV 89 90
Curse Enchantia *	DA 79 90	Push Over	DA 69 90	Fantastic World *	DA 79 90
Darklands	US 99 90	Quest for Glory 3	US 89 90	Fire & Ice	DA 59 90
Darkseed	US 69 90	Railroad Tycoon	DA 69 90	Global Effect	DV 69 90
Das Schw. Auge	DV 89 90	Rampart	DA 69 90	Goblins	US 59 90
David Leadb. Golf	US 69 90	Red Baron	DV 79 90	Grand Prix F One	DA 79 90
Der Patrizier	DV 69 90	Rex Nebular	DA 69 90	Gunship 2000 *	DA 89 90
Dune	DV 79 90	Rise of the Dragon	DV 79 90	Hexuma	DV 89 90
Dungeoneer Master	DV 69 90	Risky Woods	US 79 90	Hook	DV 59 90
Eco Quest	DV 79 90	Secret Weapons	US 89 90	Humans *	DA 59 90
Elite Plus	DA 89 90	Sherlock Holmes *	DV 89 90	Indiana Jones 4 *	DV 89 90
Elvira 1	DV 69 90	Siege	US 69 90	Ishar	DA 69 90
Elvira 2	DV 69 90	Silent Service 2	DA 79 90	John Madden	DA 59 90
Epic	DA 79 90	Skat 92	DV 69 90	Kings Quest 5	DV 69 90
Eye of Beholder 2	DV 89 90	Space Crusade *	DA 69 90	Leander	DA 49 90
F-15 Str. Eagle 3 *	DA 99 90	Space Quest 4	DV 79 90	Legend	DA 69 90
F-16 Falcon 3 0	DA 99 90	Special Forces	DA 89 90	Legend Kyrandia *	US 69 90
F-16 Falcon Miss	US 59 90	Spellcasting 301	US 69 90	Letsure Larry 5	DV 69 90
F-19 Stealth Fight	DA 69 90	Spellcraft	US 89 90	Lemmings	DA 49 90
Fantastic World *	DA 89 90	Star Control 2 *	DA 79 90	Lemmings 2 *	DA 69 90
Global Conquest	DA 99 90	Starflight 2	US 69 90	Liverpool	DA 59 90
Global Effect	DV 79 90	Steel Empire	DA 79 90	Lotus 3	DA 59 90
Goblins	US 59 90	Summer Challenge	US 79 90	Lure of Temptress	DV 69 90
Grand Prix Ultim.	DA 69 90	Summoning	US 69 90	Mad TV	DV 69 90
Great Courts 2	DA 69 90	Task Force *	DA 99 90	Might & Magic 3	DV 79 90
Gunship 2000	DA 99 90	Theatre of War	DA 69 90	Monkey Island 2	DV 89 90
Gunship Scenario	DA 59 90	Their Finest Hour	DA 79 90	Pacific Island	DV 69 90
Hardball 3	US 69 90	Tristan Pinball	US 79 90	Paladin 2	DA 59 90
Harpoon 1 21	DA 99 90	Ultima 7	DV 99 90	Pinball Dreams	DA 59 90
HARRIER Jump Jet *	DA 99 90	Ultima 7 Data	US 49 90	Pinball Fantasies *	DA 59 90
Heart of China	DV 79 90	Ultima Trilogy 2	DA 79 90	Police Quest 3	DV 69 90
Hexuma	DV 89 90	Ultima Underworld	DA 79 90	Populous 2	DA 59 90
Hook	DV 79 90	Waxworks *	DV 79 90	Premiere	DA 69 90
Humans *	DA 59 90	Willy Beamish	DV 79 90	Push Over	DA 59 90
Indiana Jones 3	DV 89 90	Wing Command 2	DV 89 90	Realms	DV 69 90
Indiana Jones 4 *	DV 89 90	Winter Challenge	DA 69 90	Red Zone	DA 59 90
Ishar	DA 69 90	Wizardry 7	US 89 90	Regent	DV 79 90
Island Dr. Brain *	US 89 90	Wizkid	DA 59 90	Rise of the Dragon	DV 69 90
John Madden 2	US 69 90	Wordtris *	DA 89 90	Robin Hood	DV 59 90
KGB *	DA 69 90	X-Wing *	DA 89 90	Sensibel Soccer	DV 59 90
Kings Quest 5	DV 79 90	Zyconix *	CA 59 90	Shadow of Beast 3	DA 69 90
Kings Quest 6	US 89 90	und viele weitere Programme		Silent Service 2	DA 79 90
Laura Bow 2	DV 89 90			Space Quest 4	DV 69 90
Leather G. Phob. 2	DV 99 90			Special Forces	DA 79 90
Legend	DA 79 90			Steel Empire	DA 69 90
Legend Kyrandia	US 79 90			Striker	DA 59 90
Letsure Larry 5	DV 79 90			Troddlers *	DA 59 90
Lemmings	DA 69 90			TV Sports Baseb.	DA 79 90
Lemmings 2 *	DA 79 90			Utopia	DA 69 90
Les Manley in L.A.	DV 69 90			Vikings	US 59 90
Life & Death 2	US 79 90			Willy Beamish	DA 89 90
Links 386 Pro	DA 89 90			Wing Commander *	DV 69 90
Locomotion *	DV 69 90			Wizkid	DA 59 90
Lord of the Rings 2	DA 69 90			Zool	DA 59 90
Lure of Temptress	DV 69 90			und viele weitere Programme	

**Wir führen  
Programme für:**

**IBM-PC  
AMIGA  
PC CD-ROM  
MEGA DRIVE  
GAME BOY  
SUPER NES**

## Ladenlokal

in Willich 4 (Neersen), Hauptstr. 31

Öffnungszeiten:

Mo. - Fr. 9:30 - 13:00 Uhr und 15:00 - 18:00 Uhr  
Sa. 9:30 - 13:00 Uhr

Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten! Kein Versand ins Ausland!

Schriftliche Bestellungen bitte an:

**Arbirosoft A.Hübecker, Postfach 1380, 4156 Willich 4**

Telefon: 0 21 56 - 60 7 77, Telefax: 0 21 56 - 60 1 88

Versandkosten: Nachnahme + DM 8,50, Vorkasse + DM 6,50.

DA = Deutsche Anleitung, DV = Deutsche Version (komplett in Deutsch).

Artikel die mit einem Sternchen gekennzeichnet sind, waren bei Drucklegung  
noch nicht verfügbar. Gesamtkatalog gegen DM 2,50 in Briefmarken

POWER PLAY 12/92



COMPACT DISC



## Salz auf unserer Haut

Über ein Jahr lang führte der Roman von Benoite Groult die Bestsellerlisten an. Nun hat Bernd Eichinger die erotische Geschichte um die reiche Pariserin und den armen bretonischen Fischer verfilmt. Klaus Doldinger (Das Boot, Die unendliche Geschichte) sorgte für den passenden Soundtrack. Auch bei "Salz auf unserer Haut" läuft der Deutsche zu Topform auf: Fesselnde Themen, verpackt in sinnlich-erotische Streicher- und Klavierarrangements werden von jazzigen Einlagen aufgelockert. **ak**

Virgin 263 201  
18 Tracks / 39: 11 Minuten  
**POWER-WERTUNG:**  
empfehlenswert

# MUSIK BÜCHER FILM

An dieser Stelle wollen wir Euch über aktuelle Pop- und Rockmusik, neue Kaufvideos, aktuelle Kinofilme, Bücher, Comics und Brettspiele informieren. Das bewährte Test-Team besteht auch hier aus Martin, Michael, Winnie, Knut, Richie, Boris und Volker. Welche CDs, Bücher, Comics, Videos oder Kinofilme besprochen werden, richtet sich danach, was die Redakteure gerade privat hören, lesen oder anschauen. Die Wertungen sehen auf diesen Seiten allerdings etwas anders aus. Wir stufen die vorgestellten Produkte in fünf "Qualitätsstufen" ein. Diese reichen von **hervorragend**, über **empfehlenswert**, **durchschnittlich** und **für Fans** bis zu einem niederschmetternden **mangelhaft**. **vw**

COMIC



## Das Haus des Schweigens

Richard Corbens weltbekanntes Fantasy-Märchen "DEN" wurde für Deutschland einst vom Volksverlag (jetzt Alpha Comics) entdeckt, durch den 80er-Jahre-Zeichentrickfilm "Heavy Metal" gehörig gepusht und erscheint nun als Neuauflage im Programm des Comicriesen Carlsen. Fantasy-Freunde mit dickem Geldbeutel kaufen sich's als Hardcover, alle anderen begnügen sich mit der Softcover-Variante — mit 25 Mark pro Band fällt auch diese Alternative nicht gerade preisgünstig aus.

Der nach der "Reise nach Nirgendwo" und "Sturm über Muvovum" dritte Teil des Fantasy-Zyklus läßt den Leser zwischen trister Gegenwart und den Erinnerungen an die heroische Vergangenheit hin- und herpendeln. DEN vegetiert inzwischen als schwach/krankhaftes Zerrbild seiner einstigen stolzen Gestalt im Dreck einer Endzeitmetropole. Trotzdem gibt's im "Haus des Schweigens" Splatter und Sex der typischen Corben-Machart: Gut die Hälfte der (wie gewohnt dürrtigen) Handlung besteht aus Rückblenden und Träumen — und dort agiert ein DEN, wie in seine Fans kennen und lieben: Prügelnd, mordend und in Action mit vollbusigen Frauen. Am Ende hat sich der einstige Held wieder aufgerappelt und marschiert neuen Abenteuern entgegen: Wer DENs frühere Abenteuer liebt, wird natürlich auch dem dritten Band uneingeschränkt Beifall spenden. Für mich persönlich ist die Corben-Mode schon Ende der 80er Jahre im ständig fließenden Blutstrom verschlammte und versickert. Zu Recht: Seit den frühen Werken, reizt Corben seine Mixtur aus Gore und Sex, Splatter und anachronistischem Fantasy-Weltbild bis zum Erbrechen aus — auf eine Story mußten die Fans aber bis heute verzichten. Ich rate ab: Auf dem Comicmarkt gibt's inzwischen bessere Handwerker und inspiriertere Künstler als den mäßig begabten Muskelfetischisten Corben. **wi**

COMPACT DISC



## Motörhead: March or Die

Lemmy & Co. gehören genau zu der Sorte Musikern, vor denen uns unsere Eltern immer gewarnt haben. Das "Jack Daniels" geölte Organ Lemmys nöhlt, unterstützt von den eifrigen Brutalo-Gitarren, mit solcher Wucht aus den Lautsprechern, daß sich bundesdeutsche Ohrenärzte schon jetzt die Hände reiben. Meine Favoriten: Das bitterböse Titelstück "March or Die" und das traditionelle musikalische Ruhekeise "I ain't no nice Guy". Hoffentlich wird das Spiel auch so gut. **mh**

Epic/WTG 471723-2  
11 Songs / 46:55 Minuten  
**POWER-WERTUNG:**  
empfehlenswert

MUSIKVIDEO



## Mariah Carey: MTV Unplugged

Stimmwunder Mariah Carey kann es sich leisten, ihre Hits live und ohne technisches Rummurkese zu präsentieren. Das Video mit dem sympathisch-kompetenten MTV-Auftritt beschert dem Fan handgemachte Musik puren Musikgenuß. Als Zuckerl winken die fünf "Emotions"-Videoclips und ein (leider dümmlich-belangloses) Interview mit Mariah. Kurz & schmerzlos: Wer gute Musik schätzt, kauft sich dieses Band. **mg**

SMV 49133 2  
12 Songs / ca. 52 Minuten  
**POWER-WERTUNG:**  
hervorragend

MUSIKVIDEO



## Red Hot + Dance

Die Absicht ist loblich, das Resultat zumindest ansehnlich. 15 Künstler und Gruppen stellen unendgültlich ihr kreatives Potential zur Verfügung, um leider immer noch nötige AIDS-Aufklärung zu betreiben. Neben so illustren Gestalten wie Jimmy Somerville und Lisa Stansfield, sind die Young Disciples und George Michael mit seinem gestylten "Too Funky"-Video, inklusive Hochpreismodell Linda Evangelista vertreten. Als Zugabe gibt's Interviews mit Betroffenen. 100 Minuten Kurzweil zu einem verdammt ernsten Thema. **vw**

SMV 49140-81  
15 Tracks / ca. 100 Minuten  
**POWER-WERTUNG:**  
empfehlenswert

**Texter/Zeichner:** Richard Corben  
**Verlag:** Carlsen Comics  
**Zirka-Preis:** 24,80 Mark (Softcover)  
**POWER-WERTUNG:**  
Für Fans



Wir kämpfen für

## SAUBERE FLÜSSE!

**GREENPEACE**

Vorsetzen 53  
2000 Hamburg 11

Für Informationen  
über Greenpeace  
bitte 3,60 DM in  
Briefmarken

# Maxion

Computersoft- und Hardware  
Ringstr. 128 - 7016 Gerlingen  
Telefon 0 71 56 / 2 40 51 - 53  
Telefax 0 71 56 / 2 40 54  
**ERFOLG IST KEIN ZUFALL!!!**

Deshalb suchen wir  
aktive Partner, die den Schritt  
mit Ihrem eigenen Ladenlokal  
in die Selbständigkeit wagen.

Unser Franchisekonzept -  
von Fachleuten entwickelt -  
führt Sie in eine erfolgreiche  
**ZUKUNFT.**

Unser **KNOW HOW** -  
Ihr Einsatz

Nutzen Sie Ihre Chance -  
Starten Sie in  
**NEUE DIMENSIONEN - JETZT**  
RUFEN SIE UNS AN ODER SCHREIBEN SIE UNS!

©

Partner der Firma Skyline Entertainment GmbH

**SOFTPOWER**

**Berlin**

*Special News*

Endlich erhältlich :

**Patrizier**

Amiga DM 85,- PC DM 99,-

**Might & Magic 4**

für IBM DM 85,-

**Lotus III**

Amiga DM 59,-

Riesiger Spielspaß  
durch Berlins größtes  
Lager an PC + AMIGA  
Spielen wird garantiert !

**Hauptgeschäft**

Schwedenstr. 18c

1000 Berlin 65

Fax. 030 / 492 2057

**Filliale Spandau**

Schönwalder Str. 65

1000 Berlin 20

**030 / 492 20 56**

### MEGALOMANIA



Als Gott-Anwärter  
müssen Sie sich  
vom Anfang der  
Welt durch  
Vergangenheit,  
Gegenwart und  
Zukunft kämpfen.

### PIRATES



Sie sind in der  
Karibik und war-  
ten ungeduldig  
auf Abenteuer,  
Prestige und  
Reichtum...  
Geben Sie trotz-  
dem acht, da  
Feinde auf Sie  
lauern!

### POPULOUS

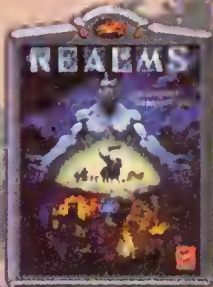


Nutzen Sie Ihre  
Macht, um die  
Entwicklung  
Ihres Volkes zu  
fördern und es  
im Kampf gegen  
seine Feinde zu

**KLUGE KÖPFE - HEISSE SCHLACHTEN -  
EROBERN SIE DIE WELT**

# FANTASTIC WORLDS

### REALMS



Als Thronfolger  
eines gestürzten  
Königs müssen  
Sie einen heili-  
gen Auftrag  
durchführen, um  
allmächtig zu  
werden.

### WONDERLAND



Sie verkörpern  
"Alice" im  
Wunderland.  
Werden Sie  
alle Fallen  
umgehen und  
alle Rätsel  
lösen können?

Amiga is a trademark of Commodore-Amiga, Inc.

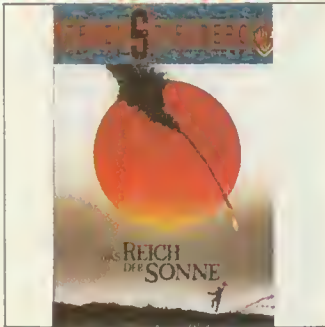
Atari ST is a trademark of Atari Corporation.

IBM is a registered trademark of International Business Machines.

UBI SOFT GmbH  
Aktienstrasse 62,  
W4330 Mülheim / Ruhr  
T : 0208 - 445205  
F : 0208 - 445287



KAUFVIDEO



## Steven Spielberg Collection

So jung und schon eine eigene Klassikeredition: Spielberg ist für das wankende amerikanische Kommerzkino noch immer eine Offenbarung. In kaum mehr als einem Jahrzehnt hat sich das Wunderkind des Massengeschmacks unter die erfolgreichsten Regisseure und Produzenten inszeniert. Von den 20 finanziell ergiebigsten Filmen aller Zeiten sind nicht weniger als sieben unter seiner Regie und/oder Produktion entstanden. Darunter solche Kassenperlen wie "Der weiße Hai", "E.T. der Außerirdische" oder die "Indiana Jones"-Trilogie. Grund und Material genug für eine preiswerte Videosammlung des Meisters.

Die oben angesprochenen Highlights sucht man allerdings vergebens. Vielmehr finden sich nur die beiden weniger erfolgreichen Literaturverfilmungen "Die Farbe Lila" nach dem Roman von Alice Walker und J.G. Ballards "Das Reich der Sonne". Beides etwas gezwungen "ernsthafte" Werke des um intellektuelle Anerkennung heischenden Regisseurs.

Als kurzweilige Entschädigung gibt's Regisseur Joe Dante, seine Anarcho-Puppenspiele "Gremlins 1 & 2" und das Miniaturisierungsabenteuer "Die Reise ins Ich"; alle drei Filme von Spielberg produziert.

Des weiteren in der Sammlung: Richard Donners Piratenmär "The Goonies". Sieben aufgeweckte High-School-Kids auf den Spuren eines sagenhaften Schatzes.

Last but not least: "Unheimliche Schattenlichter", eine Teamarbeit der Regisseure George Miller, Joe Dante, John Landis und Steven Spielberg, in der sie vier Episoden der amerikanischen Kultfernsehserie "The Twilight Zone" neu inszenieren. Die komplette Sammlung bietet solide Hausmannskost zum ansprechenden Preis. Spielbergs oben erwähnte Geniestreiche sind leider etwas teuer und fehlen in der Low-Budget-Kollektion. *vw*

**Video-Anbieter:**  
Warner Home Video  
**Zirka-Preis:** pro Film  
29,95 Mark  
**POWER WERTUNG:**  
durchschnittlich

KAUFVIDEO



## Das Schweigen der Lämmer

Für Hannibal Lecter gibt's nichts Größeres als ein saftiges Stück Menschenfleisch. Läuft zivilisierten Zeitgenossen das Wasser bei Hamburger, Steak oder Currywurst im Munde zusammen, so kommt Hannibal erst beim Anblick eines knackigen Frauenpos richtig in Schwung. Genau die kulinarischen Voraussetzungen für eine tragende Rolle in Jonathan Demmes Kanibalmärchen "Das Schweigen der Lämmer". Der sicher verriegelte Triebtäter wird unversehens zum angesehenen Fachmann in einer äußerst heiklen Mordserie. Ein ebenfalls dem schwachen Geschlecht zugetaner Lustmörderkollege schneidet sich aus menschlicher Haut ein ansprechendes Kostüm und meuchelt die Damen deshalb gleich reihenweise. Die FBI-Psychologin Clarice Sterling (unerschrocken: Jodie Foster) wird auf den Fall angesetzt. Ein Psycho-Duell zwischen den ungleichen Partnern entwickelt sich, an dessen Ende natürlich die obligatorische Festnahme des Hautabschneiders steht.

So ganz ist die Euphorie über Jonathan Demmes mäßig spannendes Triebtätermelodram nicht zu verstehen. Mag's noch so pervers-unappetitlich zugehen, selbst die schwächsten Filme von Hitchcock sind besser konstruiert und deutlich logischer. Wirklich sehenswert ist nur Anthony Hopkins. Der walisische Schauspieler legt einen sabbernden Ultraperverso hin, daß es einem die Schuhe auszieht. Von dieser Glanzleistung abgesehen, wurde der Film etwas reichlich mit Oscars gesegnet. Die Juroren der kalifornischen Filmakademie waren offensichtlich froh, einen Film gefunden zu haben, in dem die Schauspieler mehr als 40 Wörter in zwei Stunden sprechen. Nichts für Vegetarier. *vw*

**Regie:** Jonathan Demme  
**Produzent:** Kenneth Utt  
**Drehbuch:** Ted Tally  
**Darsteller:** Jodie Foster,  
Anthony Hopkins, Scott Glenn  
**Laufzeit:** ca. 115 Minuten  
**FSK-Freigabe:** ab 16 Jahren  
**Videoanbieter:** Columbia —  
Tristar  
**Zirka-Preis:** 40 Mark  
**POWER-WERTUNG:**  
empfehlenswert

KAUFVIDEO



## Aschenputtel

"Cinderella" gehört noch 42 Jahre nach seiner Premiere zu den besten Filmen, die jemals in den Walt-Disney-Studios entstanden sind. Herzallerliebste die beide Mäuse Gus und Jack, das unvergängliche "A Dream is a Wish your Heart Makes" und der Ohrwurm "Bibbidi Bobbidi Boo". Als Weihnachtsgeschenk für Omis, Mamis und Schwestern der absolute Stimmungsknaller — feuchte Augen garantiert. *vw*

**Regie:** Wilfred Jackson  
**Darsteller:** Böse Stiefmütter,  
gute Feen, schöne Prinzen,  
Mäuse und das Aschenputtel  
**Laufzeit:** ca. 71 Minuten  
**Zirka-Preis:** 30 Mark  
**POWER-WERTUNG:**  
hervorragend

BUCH



## PC-User

Das Nonplusultra für PC-User aus dem Eichborn Verlag garantiert 123,2 Prozent IBM-Kompatibilität. Die dröge PC-Materie wird für jedermann verständlich in einer locker-flauschigen Art zum besten gegeben. Das Buch läßt kaum einen Insidergag aus und ist entgegen anderen Schwarten der aufklärenden PC-Satire topaktuell. Die Spieleabteilung wurde kurz gehalten, aber die Feststellung, daß Larry Laffer mehr für die Wirtschaft leistet als Otto Graf Lambsdorff, entschädigt. *cd*

**ISBN:** 3-8218-2451-4  
**Autor:** Holger Achterblad  
**Verlag:** Eichborn  
**Zirka-Preis:** 12,80 Mark  
**POWER-WERTUNG:**  
empfehlenswert

BUCH



## Ewigkeit

Jedem ambitionierten Science-fiction-Leser ist Greg Bear längst ein Begriff. Seine erstes Erfolgsbuch "Blutmusik" zählt noch immer zu den ultimativen Newromancer-Werken. Bear prägte ein grandioses Bild der Zukunft: Er prognostizierte die Auflösung des menschlichen Körpers. Zu Gunsten einer Gemeinschaft in der jedes Teilchen als eigenes Individuum, mit gleichen Rechten und Pflichten zu seiner Nachbarzelle, lebt. Nachdem er die Materie um eine soziale Gesellschaft schriftstellerisch diagnostiziert hatte, konfrontierte Bear seine Leser mit Raum-Zeit-Problemen. Der erste Teil des Thistledown-Zyklus "Aon" schlug genau in diese Kerbe. Die Handlung braut sich ziemlich dramatisch zusammen: In nicht allzuferner Zukunft nähert sich der Erde ein gigantischer zweiter Mond. Die Erdbevölkerung ist in verfeindete Lager zerstritten und bekommt die neue Lage nicht in den Griff. Das Resultat ist ein Nuklearkrieg zwischen den Supermächten Rußland, Amerika und China, der die Entwicklung der Erdbevölkerung um Jahrhunderte zurückwirft.

Auch auf dem neuen Planeten beginnt ein Kampf um die Vorherrschaft der Staaten. Trotz dieser martialischen Kulisse, beginnen die Menschen zusammen langsam ihren neuen Mond zu entdecken. Sie stellen fest, daß die siebente Kammer größer als der Mond selbst ist, ein Raum-Zeit-Weg, der von einer hochentwickelten Zivilisation erbaut wurde. Im zweiten Teil greift Bear die Handlung auf: Ein Russe, der den Weg in die Ewigkeit gegangen ist, kehrt zurück und bringt die geregelte Welt von Thistledown durcheinander. Im Buch laufen drei Handlungsstränge parallel, die sich später vereinen. Leider gelingt es Bear nicht, an den hohen Maßstab des Vorgängers anzuknüpfen. Die Handlung schleppt sich recht zäh voran und kann auch durch einige überraschende Wendungen nicht gerettet werden. Schade, aber die "Ewigkeit" ist nicht der erhoffte Science-fiction-Hit. *cd*

**ISBN:** 3-453-05838-0  
**Autor:** Greg Bear  
**Verlag:** Heyne  
**Preis:** 16,80 Mark  
**POWER-WERTUNG:**  
für Fans



# POWER PLAY LESER SERVICE



10<sup>92</sup>

Schiffe versenken: Taskforce 1942. Adventures: Sherlock Holmes, Curse of Enchantia u. a.. Rollenspiele: Might & Magic 4, Darklands, Legacy. Die Amiga-Meister: Psycnasis. Außerdem Erste Infos zu Lemmings 2.



6<sup>92</sup>

Lucasfilms Adventure-Krönung: Indiana Jones 4. Pixel-olympiade: 70 Sport-Spiele im Überblick. Red-Baron-Nachfolger "Aces of the Pacific" im Test.



2<sup>92</sup>

Tips&Tricks total/ Gewinnspiel/ Wizzary 7 im Test - das beste Rollenspiel aller Zeiten/ Spiele des Jahres - Power Play die Highlights '91



7<sup>92</sup>

"Rampart"-der Taktik-Knüller. Lösungen zu "Fire&Ice", "Amberstar" und jede Menge Cheats und Kniffe. Alles über den Cyberspace- Filmhit "The Lawnmower Man". Randalie im Raum: "Super Aleste", "Last Resort"



11<sup>92</sup>

Raser im Test. Mariakart, Car & Driver, Latus 3, Red Zane. Im Visier: High-End-Amiga. Erste Infos zum Star Wars-Simulator, Welt der Spiele: Bericht von der London-Messe



3<sup>92</sup>

Rollenspiel-Cocktail: Ultima Underworld - Amberstar - Abandoned Places - Beholder 2 - Knightmare/ Players Guide/ Handheld- corner: Neuheiten für Game Boy, Game Gear und Lynx/ Krawall im All: Buck Rogers 2



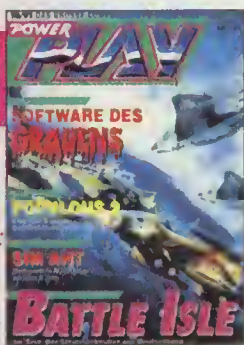
8<sup>92</sup>

Spiele-Paradies: 100 neue Titel, großer Messebericht CES in Chicago. Thalian's Turrican-Killer: Lianheart. Exklusiv: Maxis neue "Sim"-Spiele, Sim Life & Simm Farm



10<sup>91</sup>

Software des Grauens: Ein Führer durch die Gruselspiele. Sim Ant, der arginelle Nachfolger zu Sim Earth. Battle Isle, der Strategieknüller im Test



4<sup>92</sup>

Blick in die Zukunft: Trendware. Black Crypt: Furiases Rollenspiel für alle Amiga Fans. A-Train: Exklusiv - Maxis neue Simulation. 25 Jahre Enterprise: Star Trek im Test



9<sup>92</sup>

Space Quest: Die Fortsetzung der Kosmos-Komödie. Stimmungsmacher: High-End-Spiele. Bard's Tale 4: Die Rollenspiellegende im neuen Look. Endzeit: Spielideen auf dem Prüfstand



11<sup>91</sup>

Nemesis 2 und viele andere Knaller für Game Bay. Exklusiv: Wizardry 7: neue Features, schöne Grafik, mehr Monster. Großer Bericht von der London-messe. Tag der Abrechnung: Terminator 2



RITSCH-RITSCH, SÄG! - ... ABER KEINER HAT GESAGT, DASS SO ANSTRENGEND IST!



Ich bestelle für 6,50 DM pro Exemplar:

\_\_\_\_\_ Ausgaben POWER PLAY Nr. \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ Ausgaben POWER PLAY Nr. \_\_\_\_\_

Gesamtbetrag  
(zzgl. 3,- DM Versandkosten)

Die Bezahlung erfolgt nach Erhalt der Rechnung.

Name, Vorname \_\_\_\_\_

Straße, Hausnr. \_\_\_\_\_

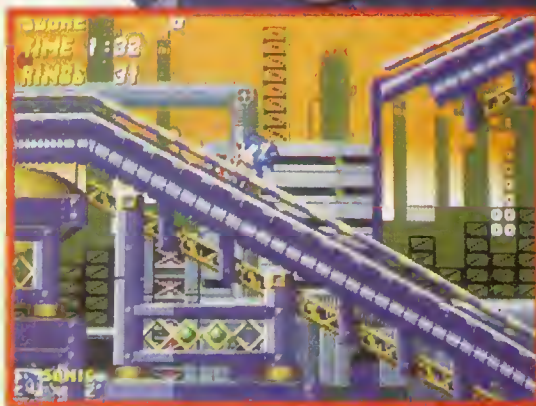
PLZ, Wohnort \_\_\_\_\_

Schick den ausgefüllten Coupon an: Power Play Leserservice, CSJ Postfach 140 220, 8000 München 5.

Telefonische Bestellungen bitte unter 089 - 240 132 28 aufgeben. Außer den hier aufgeführten Ausgaben könnt Ihr auch noch Heft 11, 12/90 und 1, 2, 3, 4/91 unter der genannten Telefonnummer anfordern. Ansonsten Coupon ausfüllen und schicken an: Power Play Leserservice, CSJ Postfach 140 220 in 8000 München 5



Für Wirbel auf  
PC-Monitoren sorgt das neue  
ASCII-Spiel Dominus



Die Videospieler  
freuen sich auf  
einen Test von  
Sonic 2 und erste  
Infos zu neuen  
Disney-Spielen

für Mega Drive und  
Super Nintendo



POWER  
PLAY

1

erscheint am  
9. Dezember 1992

Schon in vier Wochen haltet Ihr unsere Weihnachtsausgabe in den Händen: prall gefüllt mit heißen Themen. Wir schauen **Team 17** über die Schulter und berichten über die neuesten Hits der Amiga-Maniacs. Außerdem gehen wir mit **Elite 2** ins Weltall und prüfen die Langstrecken-Tauglichkeit des Strategie-Epos. Wenn sich die Entwickler nicht allzu stark verspäten, dürfte die nächste **POWER PLAY** die Test-intensivste Ausgabe seit langem werden: von **Sonic 2** und **Lemmings 2**, bis hin zu neuen Sierra-Abenteuern und Infogrames *Alone in the Dark* reicht die Palette.

Außerdem sichten wir die aktuelle Garde der Erotikspiele – hat sich gegenüber unserem ersten Erotik-Report Wesentliches verändert? PC-Spiele wurden in den vergangenen Jahren in der Tat um einiges besser: Wir lassen das letzte Jahrzehnt Revue passieren und präsentieren die absoluten Spiele-Highlights. Freut Euch auf ein dickes, informatives und kritisches **POWER PLAY**.



# TBIRD

MADE BY AQUARIUS



POWER OF TWG-TBIRD CLASSIC 386SX-25 INTEL,  
2MB, HD 50 MB (17MS), 14" VGA COLOR MONITOR  
DER PROFI UND FUNGCOMPUTER MIT SOUND-  
KARTE, BGXEN, MS-DOS 5.0, TEXTVERARBEITUNG,  
PG+VIEL PC-GAME, MACS OPERA  
UND 2 HUND GAMES: MAD  
TV UND MONKEY ISLAND II.  
UNVERB. VERKAUFSPREIS!

**1999.-**

**NEW** DER TBIRD DRIVE CD-ROM

386 TERT MIT 486 SX-25  
4MB, VORBEREITET FÜR INTEL 6. ER DRIVE  
MIT 50 MHZ, HD 50 MB (17MS), 14" VGA COLOR  
MONITOR. DIE MULTIMEDIA-MASCHINE MIT  
SOUNDKARTE, BGXEN, MS-DOS 5.0, MICROSOFT  
WINDOWS 3.1, MICROSOFT  
WINDOWS ENTERTAINMENT  
PACK, 2 TUD GAMES U.V.M.  
UNVERB. VERKAUFSPREIS!

**2599.-**



IN DEUTSCHLAND ERHÄLTICH IN ALLEN FÜHRENDEN FILIALEN VON  
HERTIE UND KÄRSTADT SOWIE ALLEN FILIALEN VON ALLIANCE, STEPH  
SCHREIBER COMPUTER UND ALLEN COMPUTER-FILIALEN VON ALIEN  
DISCOUNT UND PORST, ALLEN PC-COMPUTER-CELTREX, TUD-KNOPF, KEI



HOLZKOTTER HAMBURG/BAD SCHWARTAU, PRO MARKT BERLIN UND IN  
DEN WEGERT TECHN.-CENTERN ÖSTERREICH. IN ALLEN NIEDERMEYER  
TACHGESCHÄFTEN, SCHWEIZ: IN ALLEN FILIALEN VON COMPUTERTREND,  
INTERDISCOUNT UND MICROSPOT SOWIE IM ASI-SYSTEMACHANDEL.



# DIE GRÖSSTE AUSWAHL AN VIDEO SPIELEN!



**Super NES  
Spielcassetten  
schon ab 99,87 DM**

# TOYS 'R' US®

TOYS "R" US gibt es in:

Aachen-Würselen • Augsburg • Bochum • Bremen • Düsseldorf • Duisburg • Essen • Gundelfingen bei Freiburg • Hagen • Hamburg-Eidelstedt • Hamburg-Harburg • Hannover • Heidelberg • Kaiserslautern • Kamen • Koblenz • Köln-Holweide • Köln-Marsdorf (Eröffnung 28.11.1992) • Leipzig • Neuss • Nürnberg • Osnabrück-Wallenhorst • Paderborn • Regensburg • Röhrsdorf bei Chemnitz • Saarbrücken • Siegen • St. Augustin • Tönisvorst bei Krefeld • Ulm • Viernheim • Wallau